



#### RAPORT 1

## 1 Kod źródłowy

Dostepny na repozytorium GitHub:

https://github.com/pwr235538/ProjektySPD/blob/master/SPD\_Lab\_FSP/LabFSP1.cs

### 2 Wstęp

Celem zadania było zaimplementowanie algorytmu wyznaczania czasu wykonywania wielomaszynowego problemu przepływowego (Flow Shop Problem). Ponadto należało zaimplementować rozwiązania pozwalające na wyznaczanie optymalnej kolejności wykonywania zadań lub rozwiązań bliskich optymalnym - jednym z takich rozwiązań jest Algorytm Johnsona.

Problem składa się z N zadań wykonywanych na M maszynach. Dane do wykonania zadania zostały wczytane z 6 plików: data001, data002, data003, data004, data005, data006.

# 3 Wyniki

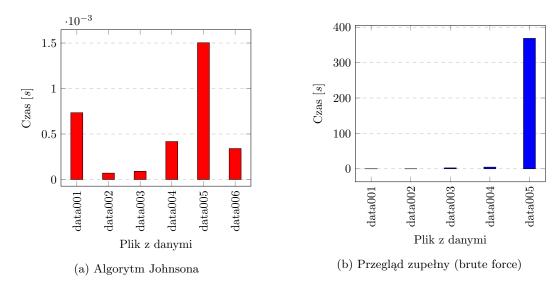
Wyniki badań przedstawiono w tabelach i na wykresach poniżej.

Tabela 1: Cmax, PRD oraz czas obliczeń oraz PRD w zależności od pliku wejściowego

Parametr	data001	data002	data003	data004	data005	data006
$\overline{Cmax\_oryginal}$	444	903	617	938	687	995
$Cmax\_johnson$	412	747	591	916	654	836
$Cmax\_opt$	412	650	591	727	654	b.d.
$PRD\_oryginal$	7.8%	38.9%	4.4%	29.0%	5.0%	b.d.
$PRD\_johnson$	0%	14.9%	0%	26.0%	0%	b.d.
$Czas\_johnson[s]$	0.0007342	0.0000701	0.0000907	0.0004172	0.0015032	0.0003404
$Czas\_opt[s]$	0.0275121	0.0452592	2.5350658	4.7372141	368.3943606	b.d.

Tabela 2: Wyznaczona kolejność wykonywania zadań (indeksując od zera)

Plik	Johnson	Brute force (opt)
data001	0 4 2 6 5 1 3 7	0 2 3 4 1 5 6 7
data002	$6\ 0\ 1\ 2\ 4\ 7\ 3\ 5$	$6\ 2\ 4\ 0\ 1\ 7\ 3\ 5$
data003	$0\ 7\ 1\ 9\ 8\ 4\ 3\ 5\ 2\ 6$	$0\; 1\; 2\; 4\; 3\; 5\; 6\; 7\; 8\; 9$
data004	$7\; 3\; 9\; 0\; 4\; 2\; 5\; 1\; 8\; 6$	$7\ 6\ 4\ 3\ 2\ 5\ 1\ 0\ 8\ 9$
data005	$7\ 1\ 3\ 10\ 4\ 5\ 11\ 8\ 6\ 9\ 0\ 2$	$7\ 1\ 2\ 3\ 4\ 5\ 6\ 0\ 8\ 10\ 11\ 9$
data006	$5\ 6\ 4\ 3\ 8\ 7\ 10\ 0\ 11\ 9\ 2\ 1$	b.d.



Rysunek 1: Czas znajdywania rozwiązania

## 4 Wnioski

Algorytm Johnsona jest stosunkowo efektywnym rozwiązaniem. Jego zastosowanie wiązało się z PRD rzędu: 0%, 14.9%, 0%, 26%, 0%. Czas znalezienia rozwiązania mieścił się za każdym razem w zakresie 2 milisekund. W 3 z 5 przypadków algorytm znalazł rozwiązanie równe optymalnemu w niezwykle krótkim czasie.

Co ciekawe dla danych z pliku data005.txt algorytm Johnsona znalazł rozwiązanie optymalne, a zrobił to w czasie około 1.5 milisekund, gdzie na przegląd zupełny potrzebne było ponad 6 minut. Po przykładzie widać również, że istnieje więcej niż 1 rozwiązanie optymalne. Właśnie w tym przypadku algorytm Johnsona wyznaczył permutację (7, 1, 3, 10, 4, 5, 11, 8, 6, 9, 0, 2), a przy zastosowaniu przeglądu zupełnego wszystkich rozwiązań wyznaczono permutację (7, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 0, 8, 10, 11, 9). W oby przypadkach Cmax wynosi 654.