ランダム化

ランダム化

リコーディング

## 匿名化フェーズ

匿名化フェーズのフローチャート

加工開始

加工対象となる

サブセットデータを選択

基本属性データか

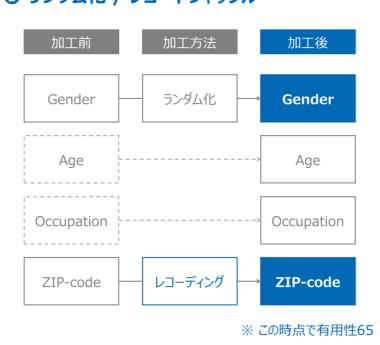
MAE < 0.28

MAE < 0.28

加工終了

Yes

## **①** ランダム化 / レコードシャッフル



## データ分析の前提

分析対象カラムの選定

Occupationが10ならば Ageは1であるはずだが、 cupation is chosen from the following choices: Age Occupation 520 837 42 M 900 178 959 56 352 56 537

Ageはすでに丸められているので正しいと仮定すると Occupationは加工処理が実行されていると想定

ZIP-codeはややこしいため分析対象から除外 Gender, Ratingsは有用性72.01より利用できると仮定

以上より、Gender, Age, Ratingsを使用

#### 合成データの特徴

匿名加工処理により個人に限定してアプローチすることは不可能



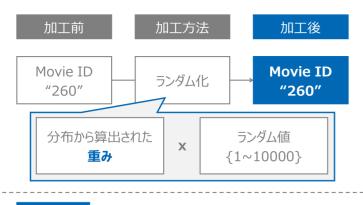


今回与えられているデータセットのみでは 有用性のある分析が困難であったため 仮説を元にデータ分析や利活用を検討

#### 2 ランダム化

ランダム化

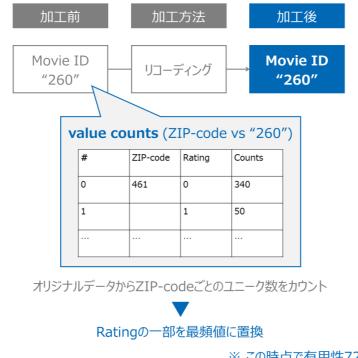
レコードシャッフル



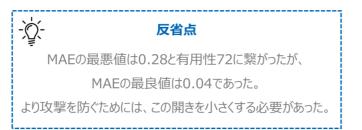




#### **③**リコーディング



※ この時点で有用性72



## データ分析 #1

データ分析①: Ratingsを元にしたEC商品のレコメンド広告

#### 仮説

Willy Wonka and the Chocolate Factory 放映当時チョコレートの売り上げが上昇



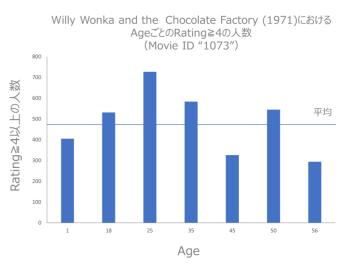
#### 原因

- チョコレート工場が舞台の映画
- 魅力的な映像による感覚の刺激
- ストーリーへ共感
- 映画を見た人はチョコレートが食べたくなる



高評価を付与したユーザー数の多い

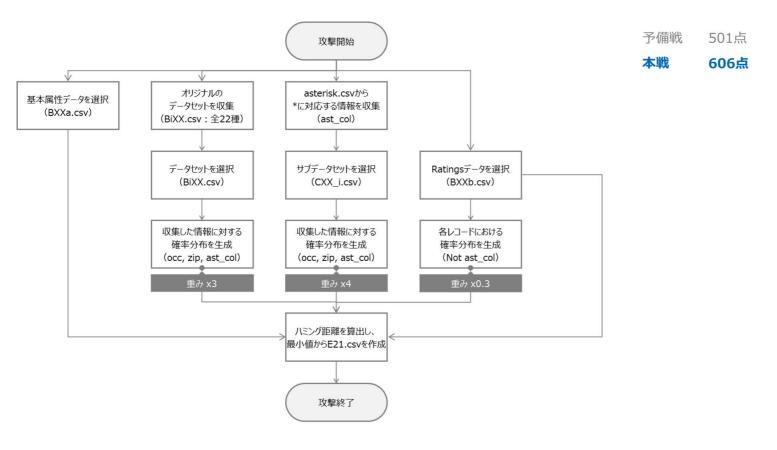
年齢層へチョコレート商品のレコメンド



グラフを見ると25(25歳~34歳)が一番多い。 ニッポンの結婚適齢期が20代後半~30代前半と思うと、 結婚式場の引き出物で送るのが良いと結論付け。

### 攻撃フェーズ

匿名化フェーズのフローチャート



データ分析②:映画の舞台の国への旅行ツアー作成

#### 仮説

高評価を付けた映画の舞台に行ってみたい

現実にある街が舞台となっている映画(一部抜粋)

	高評価の多い映画を選定	映画名	舞台/関連場所	国名	
同計画の多い水画で送足		Space Jam	ニューヨーク	アメリカ合衆国	
		Darby O'Gill and the Little People	ダブリン	アイルランド	
		FairyTale, A True Story	ヨークシャー	イギリス	
		E.T. the Extra-Terrestrial	ロサンゼルス	アメリカ合衆国	



#### 確率分布を生成 #1 (オリジナルデータから生成)

匿名化サブデータ以外の信頼



Occupation, ZIP-codeを引数とし カラムごとにクロス集計表を生成。 クロス集計表から確率分布を生成。

3つのデータセットから

総合的な確率分布を生成

(Occ / ZIPごとの)

## 確率分布を生成 #2 (匿名化サブデータから生成)

CodaBenchにて公開される 有用性を反映するのが狙い

"\*"を持つ データセット を用意 Movie ID

学刀 印で				Occupation		ie .	
生成			引	数	引数		
				γ			
ZIP- code	Ratin	Ratingsデータ					
code	0	1	2	3	4	5	
6	1	3	4	6	1	8	
10	1	4	0	4	10	3	

## 確率分布を生成 #3 (Ratingsデータから生成)

個人ごとのRatingの傾向を 反映するのが狙い



ハミング距離 BXXb.csv

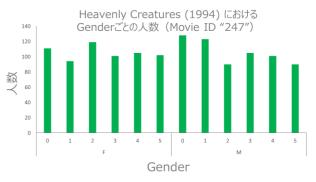
# データ分析 #3

データ分析③:未成年の心の状態を推測する

#### 仮説

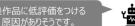
未成年者が啓発的な内容の映画を観た際、 その映画のレーティングを基に 彼らの心理状態を推測することが可能である。

映画名	啓発的なテーマ			
Heavenly Creatures	人間の心の闇、友情の影響			
Star Wars, Episode IV - A New Hope	勇気、自己発見、チームワークの重要性			
Willy Wonka and the Chocolate Factory	創造性、好奇心、ルールを守ることの重要性			
E.T. the Extra-Terrestrial	異なる存在との共存、友情、思いやり			
Labyrinth	自己成長、挑戦、解決力			
Legend	善悪の対立、自然との調和、勇気と犠牲			
Beetlejuice	人生と死の価値観、生活の見直し			
Toys	戦争と平和、テクノロジーに対する批判的視点			



Movie ID "247" vs "260"のクロス集計表 (Age=1)

		Star Wars, Episode IV - A New Hope					
		0	1	2	3	4	5
Heavenly Creatures	0	23	29	27	19	32	25
	1	30	26	18	20	31	25
	2	23	13	27	20	28	18
	3	19	23	26	30	20	24
	4	25	23	25	31	23	28
	5	21	17	26	18	23 1	15
± 11 = 1 - 12 = 1 = 1							



データ分析により、極端なRatingを付けるなどの傾向を把握 状況に応じて、親やカウンセラーに連携し、それに応じた適切な対応を実施