

考试题型

- ❑ 选择题 15%
- ❑ 填空题 10%
- ❑ 简答题 20%
- ❑ 代码阅读题 30%
- ❑ 综合题 25%
 - ❑ 设计、编程

闭卷

HTML/HTML5

□ 网页设计基本概念

- 超链接、URL、网站、网页、HTTP协议

- 常用的网页开发工具

- 常用的网页浏览器

- 网页设计相关技术

 - 前端技术（客户端技术）：HTML、CSS、JavaScript/VBScript

 - 服务端技术：JSP、PHP、ASP、ASP.NET等

HTML/HTML5

□ HTML

- 构成网页文档的主要语言
- HTML文本由 HTML命令组成的描述性文本，由标签组成。
- 可以说明文字、图形、动画、声音、表格、链接等。
- 基本结构
- 各类标签

HTML/HTML5

□ HTML各类标签

- 文字
- 段落
- 图片
 - src/alt/title 路径
- 列表（网页常见的一些应用）
- 链接（结合css样式、伪类等）
 - href路径/下划线样式

HTML/HTML5

□ HTML各类标签

- 表格(学会html标签绘制表格)
- 表单（非常重要！）
- 音频、视频、动画

HTML/HTML5

□ HTML各类标签

□ H5新增表单和表单属性P66-P70

□ 案例

□ 表单元素`pattern`属性可以加入简单的正则

□ H5新增视频video

□ `src`

□ `source+type`

□ H5新增音频audio

□ `src`

HTML/HTML5

□ HTML各类标签

- 其他：滚动文字marquee

- H5废弃的标签：big、center、font、s、strike、tt、u

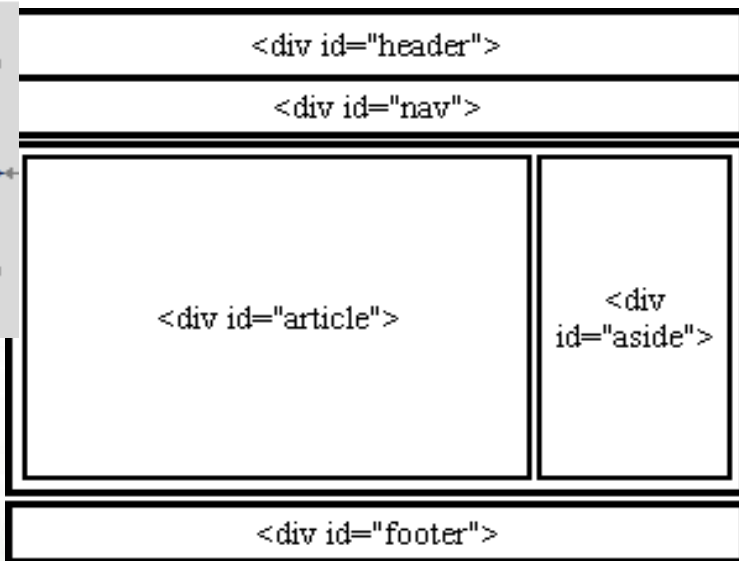
□ 块级元素/行级元素

HTML5新增结构元素

网页布局

```
<body>↵  
  <div id="header">.....</div>↵  
  <div id="nav">.....</div>↵  
  <div id="article">.....</div>↵  
  <div id="aside">.....</div>↵  
  <div id="footer">.....</div>↵  
</body>↵
```

```
<body>↵  
  <header></header>↵  
  <nav></nav>↵  
  <article></article>↵  
  <aside></aside>↵  
  <footer></footer>↵  
</body>↵
```



CSS/CSS3

□ CSS概念

- 作用

- 层次关系

□ CSS选择器

- 基本选择器：元素（html）选择器、类选择器、ID选择器、通用选择器*、属性选择器[]、伪类、伪元素

- 交集（不能有间隔）、并集（逗号隔开）、后代/包含（空格隔开）、子代（>只第1代可）、相邻兄弟元素（+）、通用兄弟元素（~）

□ W3C规定了以下几个伪类类型

伪类类型	描 述
:active	将样式添加到被激活的元素
:hover	当鼠标悬浮在元素上方时，向元素添加样式
:link	将样式添加到未被访问过的链接
:visited	将样式添加到已被访问过的链接
:focus	将样式添加到被选中的元素
:first-child	将样式添加到元素的第一个子元素
:lang	向带有指定lang属性的元素添加样式

❑ W3C规定了以下几个伪元素：

伪元素类型	描 述
:first-letter	向文本的第一个字符添加特殊样式
:first-line	向文本的首行添加特殊样式
:before	在元素之前添加内容
:after	在元素之后添加内容

CSS/CSS3

□ CSS常用属性

□ 文本：

□ 字体：font-family、font-size、color等

□ 文本：text-align、text-indent、word-spacing 等

□ 超链接（结合伪类）

□ 背景：background。CSS3新增：

<u>background-clip</u>	规定背景的绘制区域。
<u>background-origin</u>	规定背景图片的定位区域。
<u>background-size</u>	规定背景图片的尺寸。

[background](#)

[background-attachment](#)

[background-color](#)

[background-image](#)

[background-position](#)

[background-repeat](#)

CSS/CSS3

□ CSS常用属性

□ 列表：

□ Box盒模型

□ 定位position、浮动float

□ CSS3新增：

□ 2D变换

□ 过渡效果transition

□ 动画animation

[transform](#)

[transform-origin](#)

[transition](#)

[transition-property](#)

[transition-duration](#)

[transition-timing-function](#)

[transition-delay](#)

[@keyframes](#)

[animation](#)

[animation-name](#)

[animation-duration](#)

[animation-timing-function](#)

[animation-delay](#)

[animation-iteration-count](#)

[animation-direction](#)

[animation-play-state](#)

[animation-fill-mode](#)

□ div+css布局

□ 三种常见的布局方式

□ 流式布局、浮动布局、定位布局（相对定位、绝对定位、固定定位...）

□ 页面布局实例

CSS/CSS3

□ 重点

- CSS各种属性（案例、实验）

- 页面布局实例

 - 两列布局

 - 三列布局+

 - “T” 型布局

 - “工” 型布局

 -

JavaScript

- ❑ 核心：基于对象、事件处理

- ❑ 语法：

- ❑ JavaScript对象

 - ❑ 内置对象：

 - ❑ String对象、Array对象。

 - ❑ Math对象、Date对象等属性方法

 - ❑ BOM:

 - ❑ window对象属性、方法：定时器（结合事件）

JavaScript

- ❑ 核心：基于对象、事件处理
- ❑ 语法：
- ❑ JavaScript对象
 - ❑ DOM：
 - ❑ 节点属性及操作(案例、增删改各种方法)
- ❑ 事件处理
 - ❑ 具体应用

JavaScript

❑ 事件处理

- ❑ 概念：事件、事件流、事件处理程序
- ❑ 注册事件处理程序的三种方式
- ❑ 常用事件
 - ❑ 鼠标事件
 - ❑ 键盘事件
 - ❑ 表单及表单元素事件：应用表单验证
 - ❑ 页面事件
- ❑ 网页常见的一些实际应用(参考课堂案例、作业、实验等)

JavaScript

□ 事件处理

□ 事件流

- 冒泡事件

- 捕获事件

□ 网页上的应用

- 阻止冒泡的例子

 - ✧ 一些属性、方法

 - ✧ 案例：仿下拉菜单

JavaScript

□ 网页元素各种事件：

□ 鼠标事件

□ onclick onmousedown onmouseover onmouseout onmousemove

□ 键盘事件

□ onkeypress onkeydown onkeyup keyCode ctrlKey altKey shiftKey

□ 表单事件：

□ text/password(onblur,onfocus,onchange),onsubmit(submit按钮) onclick onselect....

□ 表单验证：

□ P237-P239例13-3 、 P263-P264例14-5、 P265、实验作业等。

要点

- ❑ 表格的设计，跨行跨列。
- ❑ 表单的设计，熟悉各种表单元素，简单的表单验证。
- ❑ CSS作用？CSS样式表有哪几种？说明其作用范围和优先级。
- ❑ CSS选择器有哪几种，举例说明三种基本选择器。
- ❑ 盒子模型？width、height、border、margin、padding、水平居中，垂直居中。
- ❑ 导航栏（横向/纵向）的设计。

❑ div+css布局的三种方式以及几种经典布局

- ❑ 概念

- ❑ 例子，如“T”性、“工”型等

❑ JavaScript基本知识

- ❑ 数据类型及转换、运算、函数

❑ JavaScript两类事件流：冒泡和捕获

- ❑ 概念。两者的区别

- ❑ 阻止冒泡事件流的例子

- ❑ JavaScript注册事件处理程序的三种方式
- ❑ DOM的增删改查
 - ❑ 例子