|  |
| --- |
| [Nom de la société] |
| [Titre du document] |
| [Sous-titre du document] |

|  |
| --- |
| Omar Egal Ahmed  [Date] |

TABLE DES MATIERES

1.2 Documentation

1.2.1 Analyse

L'analyse de l'interface actuelle révèle plusieurs aspects nécessitant une attention particulière. Cette section présente une critique objective de l'interface existante ainsi que des propositions d'amélioration envisagées.

1. Interaction utilisateur :

L'interaction avec l'interface actuelle, caractérisée par l'utilisation de deux boutons pour valider ou annuler une action, ainsi qu'un rouleau pour défilement des menus, est critiquée. Ces méthodes d'interaction peuvent être considérées comme peu intuitives et nécessitant une amélioration pour une meilleure expérience utilisateur.

2. Langue et internationalisation :

Un défaut notable réside dans la présentation initiale des instructions en français, avant même que l'utilisateur ait eu l'opportunité de choisir sa langue préférée. L'absence d'une option pour l'anglais, langue internationale largement répandue, constitue également une lacune. Une solution à ce problème serait d'inclure dès le départ une option permettant à l'utilisateur de sélectionner sa langue de préférence.

3. Navigation et flux de travail :

Lors du premier choix entre le rechargement du Pass Navigo ou l'achat de billets, le défilement commence en plein milieu de l'écran, ce qui peut perturber le flux de l'utilisateur. Une amélioration potentielle serait de revoir la disposition des éléments de l'interface pour garantir un défilement fluide et intuitif.

4. Indication de la langue en cours :

Bien que toutes les langues soient affichées en bas de l'écran, il manque une indication claire de la langue actuellement utilisée. Pour une meilleure compréhension et facilité d'utilisation, il est recommandé d'ajouter un indicateur de langue en cours sur l'interface.

5. Adaptabilité de l'affichage :

Un autre point d'amélioration concerne l'adaptabilité de l'affichage en fonction du nombre d'éléments à l'écran. L'interface actuelle ne semble pas ajuster dynamiquement son agencement en fonction des contenus affichés, ce qui peut entraîner une présentation désordonnée et peu conviviale.

6. Optimisation de l'espace :

La bande de gauche de l'interface est principalement dédiée à l'affichage de la réservation en cours, mais son utilisation semble inefficace, car elle ne prend qu'un tiers de la largeur de la bande. Une révision de la répartition de l'espace pourrait permettre une utilisation plus efficace de cette zone.

7. Disposition physique :

Enfin, des problèmes ergonomiques sont observés, tels que la position trop basse du support pour les sacs et la disposition peu pratique de la fente pour insérer les pièces. Ces éléments physiques de l'interface nécessitent une révision pour garantir un confort d'utilisation optimal pour les utilisateurs.

1.2.2 Maquette Une maquette des différents écrans de l’application avec une explication des choix effectués. Choix du logiciel pour la création des maquettes libre. Les maquettes devront être validées par l’enseignant avant le début de l’implémentation.

1.2.3 Réalisation Un chapitre décrivant les étapes de la réalisation (utilisation MVC, regex, I18N, etc)