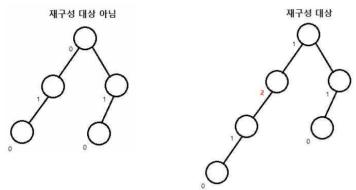
[AVL TREE]

◇ AVL TREE 정의

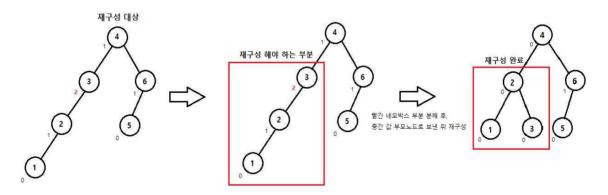
- 스스로 균형을 잡는 이진 탐색 트리
- 한 노드에서 두 자식 서브트리의 높이는 -1, 0, 1 만큼 차이
- 한쪽으로 노드가 치우칠 경우(사향 트리) 검색 속도가 느려지는 것 방지

◇ 기술 설명

- 일반 이진 탐색 트리처럼 삽입, 삭제 진행
- 하지만 트리의 균형이 무너지면 재구성 (양쪽 서브트리 높이 차가 |2| 이상)

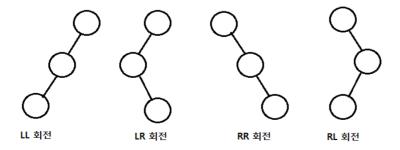


◇ 기술 예시



◇ 문제 풀이 전략

- 용어 숙지 (LL, LR, RR, RL 회전) --- 가끔 문제에 출제



- 노드 삽입 후, 균형이 무너진 곳이 두 곳 이상이 생기면 가장 아래쪽을 재구성
- 재구성 진행하면서 <mark>떨어져나간 노드들은 "이진 탐색트리 삽입 방식"</mark>으로 마지막에 다시 삽입