/\*\*

\* BreakContinue

\* Clase que muestra el uso de sentencias Break Continue para

\* alterar la ejecuciÃ³n de bucles While, Do-While, o For

\*

\* Para compilar:

\* javac BreakContinue.java

\*

\* Para ejecutarlo:

\* java BreakContinue

\*/

// LibrerÃ­a necesaria para trabajar con la entrada/salida

**import** java**.**io**.\*;**

/\*\*

\* clase BreakContinue

\* Clase que muestra el uso de Break y Continue que nos sirven para

\* modificar el normal comportamiento de los bucles.

\* - Con break se rompe el bucle y se sale de Ã©l.

\* - Con continue interrumpimos la ejecuciÃ³n actual del bucle y se salta a la siguiente vuelta

\* sin salir del bucle.

\*

\*

\* @author Pello Altadill

\*/

**public** **class** BreakContinue **{**

/\*\*

\* main

\* FunciÃ³n principal

\* esta funciÃ³n es la que se inicia directamente al ejecutar el programa

\*/

**public** **static** **void** main **(**String args**[])**

**{**

// Declaramos una serie de variables

**int** numero**,** anterior**;**

**int** x**,**y**;**

x **=** 10**;**

**while** **(**x **>** 0**)**

**{**

**if** **(**x **==** 5**)**

**{**

**break;** // salimos del bucle

**}**

x**--;**

**}**

// Vamos a buscar los nÃºmeros primos

// que hay del 2 al 20

**for** **(**numero **=** 2**;** numero **<** 20**;** numero**++)**

**{**

anterior **=** numero**;**

**do**

**{**

anterior**--;**

// En cuanto es divisible, salimos

**if** **(**numero **%** anterior **==** 0**)**

**{**

**break;**

**}**

**}** **while(**anterior **>** 2**);**

// Si se ha llegado hasta el final, es primo

**if** **(**anterior **==** 2**)**

**{**

System**.**out**.**println**(**numero **+** " es un PRIMO"**);**

**}**

**}**

// Si tenemos dos bucles anidados,

// Â¿cÃ³mo podemos salir de un bucle concreto con break?

// hay que usar una etiqueta, que es un identificador seguido de

// dos puntos:

salida**:**

**for(**x**=**1**;**x**<**20**;**x**++)**

**{**

System**.**out**.**println**(**"Bucle principal: " **+** x**);**

**if** **(**20 **%** x **==** 7**)**

**{** // salimos del bucle principal

**break;**

**}**

// para salir desde el bucle interno hasta fuera

// tendremos que usar la etiqueta salida

**for(**y**=**10**;**y**>**0**;**y**--)**

**{**

System**.**out**.**println**(**"Bucle interno: " **+** y**);**

**if** **(**20 **%** y **==** 4**)**

**{** // Salimos de este y del bucle principal tambiÃ©n

// pero hay que especificar la etiqueta de salida

**break** salida**;**

**}**

**}**// for2

**}**// for1

**}**

**}**