

Esercizi Proposti – Ricerca Non Informata

1. Utilizzando l'interfaccia presentata a lezione, impostare una nuova coppia di partenza e arrivo (per esempio, *Lugoj – Neamt*) e provare tutti gli algoritmi di ricerca non informata (cioè escluso A*). Produrre poi una tabella con i seguenti campi:
 - a. Nome dell'algoritmo
 - b. Costo del cammino trovato (infinito se non viene trovato)
 - c. Rapporto tra costo trovato (punto b) e shortest path (calcolatelo a mano)
 - d. Numero di iterazioni impiegate per trovare il cammino (valore di Counter che trovate a destra sull'interfaccia)

Discutere poi i valori trovati e commentare le prestazioni dei vari algoritmi. Qual è il migliore? Perché? Se alcuni non trovano il cammino, che succede? Discutere quali sono i problemi riscontrati e come possono essere risolti, sia dal punto di vista teorico che del codice.

2. Implementate il codice degli algoritmi del punto 1 affinché ricerchino sempre tutte le soluzioni fino a trovare la soluzione ottima. Di quanto si discosta il numero di operazioni necessarie ad esplorare tutte le soluzioni e trovare l'ottima? Qual è il trade off ottimo?

INFO:

Inviare un Python Notebook OPPURE un **unico** file compresso contenente codice e soluzione agli esercizi (word o pdf), chiamato `<corso>_<cognome>_<nome>.zip` all'indirizzo:

hromei@ing.uniroma2.it

Con oggetto “[IA 24-25] Esercitazione Ricerca Non Informatica”

Per esempio il mio file si chiamerebbe: `informatica_hromei_claudiudaniel.zip`