

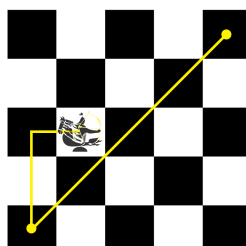
## [C] Кочевник

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Некоторые из вас могут играть в шахматы, но мы совершенно точно убеждены, что вы еще не слышали про новую фигуру в них! Правда, ее введение находится на этапе согласования... но Комитет по Стандартизации Шахмат уже имеет полное видение ее игровой механики.

Новая фигура будет называться «Кочевник» и ее ход состоит из комбинации ходов двух уже обычных фигур. Сначала Кочевник ходит как Конь, а потом — как Слон, и все это обязательно выполняется в рамках одного хода.

Вам предоставлен доступ к тестовой шахматной доске, чтобы вы могли опробовать новую фигуру.



### Формат входных данных

В единственной строке входного файла вводятся четыре натуральных числа  $x_1, y_1, x_2, y_2$  ( $1 \leq x_1, y_1, x_2, y_2 \leq 8$ ).

$(x_1, y_1)$  — ряд и столбец поля, в котором стоит Кочевник.  $(x_2, y_2)$  — ряд и столбец поля, которое нужно проверить, можно ли в него попасть за один ход.

Ряды доски нумеруются сверху вниз, столбцы — слева направо.

### Формат выходных данных

В единственной строке выходного файла выведите «YES» (без кавычек), если Кочевник может попасть за один ход из  $(x_1, y_1)$  в  $(x_2, y_2)$ . В ином случае выведите «NO» (без кавычек).

### Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
3 2 1 5	YES
3 4 6 2	YES
2 4 5 5	NO

### Замечание

На изображении ответ для первого теста из примера на уменьшенной доске.