

## Programación del lado del servidor

1. ¿Qué es la programación del lado del servidor? Es una tecnología que consiste en el procesamiento de una petición de un usuario mediante la interpretación de un script en el servidor web para generar paginas HTML dinámicamente como respuesta
2. ¿Qué es el procesamiento del lado del cliente? O server-side processing es todo lo que suceda dentro del servidor, cuando tu aplicación necesita interactuar con el servidor, esta realiza una petición del lado del cliente desde el navegador
3. ¿Qué es el PHP? "Hypertext preprocessor" es un lenguaje interpretado libre, usado originalmente solamente para el desarrollo de aplicaciones presentes y que actuaran en el lado del servidor
4. ¿Qué es JavaScript? Es un lenguaje de programación usado principalmente para crear páginas web dinámicas, técnicamente es un lenguaje de programación interpretado, y no es necesario compilar los programas para ejecutarlos
5. ¿Qué es una página web dinámica? Es aquella que incorpora efectos como texto que aparece y desaparece, animaciones, acciones activadas al pulsar botones y ventanas con mensajes de aviso al usuario
6. ¿Qué significa RPC? Invocaciones remotas métodos o remote procedure call
7. ¿Para qué sirve las estructuras de control? Se utiliza para definir el flujo de instrucciones que se van ejecutando.
8. ¿Qué son las estructuras condicionales? Tienen como objetivo realizar una bifurcación de flujo de instrucciones  
Ejemplo: if else
9. ¿Qué son las estructuras de repetición? Este tipo de estructuras también conocidas como bucles se utilizan para realizar de forma repetida varias acciones  
Ejemplo: switch
10. ¿Que son las estructuras de control de errores? Son aquellas que permiten controlar los errores que el usuario final comete de forma fortuita o intencionada  
Ejemplo: try catch