

# Minimale vereisten C#

---

Deze items moeten we zeker terugvinden in je project.

## Entity Framework

---

Alhoewel de back-end van het project met Java/Spring dient te gebeuren, vragen we toch om een EF datamodel. Alhoewel je EF niet meer zal gebruiken, zullen de klassen toch van pas komen bij het aanroepen van de REST services (JSON serialisatie).

- Maak een datamodel van je probleemdomrein (Code First Model), bewaar dit als een apart project (Class Library);
- Maak twee migraties waarbij je telkens een aantal uitbreidingen doet;
- Maak minstens 4 verschillende Fluent API constraints (dus een PK is één constraint);

## MVVM

---

- Voorzie Single Object Databinding
- Voorzie Collection Object Databinding
- Schrijf 2 databinding converters
- In de twee apps die je moet maken gebruik je MVVM:
  - In de ene app schrijf je het zelf (INotifyPropertyChanged, Commands, Messenger, etc.)
  - In de andere app *MAG* je *OPTIONEEL* MVVMLight gebruiken
- Er moet Messaging tussen ViewModels gebeuren
- Schrijf Unit Tests voor *alle (!)* ViewModels

## Universal Windows App

---

- Zorg voor minstens 3 pages
- Responsive UI maken
- RelativePanel gebruiken

# Xamarin.Forms App

---

- Je app moet draaien onder Android (emulator of echt device)
- Er moeten minstens 2 **Page** soorten voorkomen
- Er moeten minstens 2 **Frame** soorten voorkomen
- Er moeten minstens 5 **View** soorten voorkomen