

ข้อสอบสำหรับโครงการ TOI-Zero การฝึกเขียนโปรแกรมบนแพลตฟอร์ม TOI National Grader
เพื่อใช้สำหรับสมัครสอบคัดเลือกเข้าค่าย 1 สอน.

ระบบคิดคะแนนเกมออนไลน์

น้องมิกค์เป็นนักเล่นเกมออนไลน์ ในเกมนี้ผู้เล่นจะได้คะแนนจากการทำภารกิจต่างๆ โดยจะมีการคำนวณคะแนนรวมและแสดงผลตามระดับความสำเร็จ น้องมิกค์อยากให้คุณช่วยเขียนโปรแกรมคำนวณผลคะแนนของเขา

ระบบคิดคะแนน

- คะแนนฐาน ได้จากการทำภารกิจหลัก
- คะแนนโบนัส ได้จากการทำภารกิจพิเศษ
- ตัวคูณ ถ้าเล่นติดต่อกันเกิน 3 วัน จะได้ตัวคูณ 1.5 เท่า
- การจัดอันดับ แบ่งตามช่วงคะแนนรวม (แสดงเป็นตัวเลข)

เขียนโปรแกรม

- คำนวณคะแนนรวม (รวม ฐาน + โบนัส + ตัวคูณ)
- แสดงรหัสอันดับตามช่วงคะแนน
- แสดงรหัสสถานะพิเศษสำหรับผู้เล่นระดับสูง

รหัสอันดับ

คะแนน ≥ 1500 รหัส 5

คะแนน ≥ 1000 รหัส 4

คะแนน ≥ 500 รหัส 3

คะแนน ≥ 200 รหัส 2

คะแนน < 200 รหัส 1

รหัสสถานะพิเศษ

ถ้าอันดับ 5 และเล่นติดต่อกัน ≥ 7 วัน รหัส 99

ถ้าอันดับ 4 และได้โบนัสคะแนน > 300 รหัส 88

ถ้าไม่มี รหัส 0

ข้อสอบสำหรับโครงการ TOI-Zero การฝึกเขียนโปรแกรมบนแพลตฟอร์ม TOI National Grader
เพื่อใช้สำหรับสมัครสอบคัดเลือกเข้าค่าย 1 สอน.

ข้อมูลเข้า: บรรทัดที่ 1 คะแนนฐาน $0 \leq N \leq 1000$

บรรทัดที่ 2 คะแนนโบนัส $0 \leq N \leq 500$

บรรทัดที่ 3 จำนวนวันที่เล่นติดต่อกัน $1 \leq N \leq 30$

ผลลัพธ์: บรรทัดที่ 1 คะแนนรวม

บรรทัดที่ 2 รหัสอันดับ

บรรทัดที่ 3 รหัสสถานะพิเศษ (ถ้ามี ถ้าไม่มีให้แสดง 0)

ตัวอย่าง:

| ข้อมูลเข้า | ผลลัพธ์ |
|------------|---------|
| 800 | 1800 |
| 400 | 5 |
| 8 | 99 |
| ข้อมูลเข้า | ผลลัพธ์ |
| 600 | 950 |
| 350 | 3 |
| 2 | 0 |

หมายเหตุ: