

ข้อสอบสำหรับโครงการ TOI-Zero การฝึกเขียนโปรแกรมบนแพลตฟอร์ม TOI National Grader
เพื่อใช้สำหรับสมัครสอบคัดเลือกเข้าค่าย 1 สอน.

รหัสต้องไม่ซ้ำกัน

คุณคือนักโบราณคดีที่กำลังสำรวจซากปรักหักพังของอาณาจักรโบราณ ในการสำรวจแต่ละครั้ง คุณจะพบวัตถุจำนวนมาก และทุกชิ้นจะมีรหัสประจำตัวเป็นตัวเลข แต่ปัญหาคือวัตถุบางชิ้นมีรหัสที่ซ้ำกันเพราะเป็นของคู่หรือของที่ผลิตซ้ำกัน ภารกิจของคุณคือการเขียนโปรแกรมเพื่อคัดแยก "วัตถุโบราณหายาก" ซึ่งหมายถึงวัตถุที่มีรหัสประจำตัวปรากฏเพียง ครั้งเดียว ในรายการทั้งหมดที่คุณพบ

ข้อมูลเข้า: บรรทัด ที่ 1 ตัวเลข จ นวนวัตถุโบราณ

บรรทัดที่ 2 ตัวเลขรหัสวัตถุโบราณ ตามจ นวนวัตถุโบราณตัวเลขต้องเว้นวรรค 1 ตัวอักษร

ผลลัพธ์: ผลลัพธ์ที่แสดงต้องเรียงจากรหัสที่น้อยที่สุดไปหามากที่สุดและเว้นวรรค

ตัวอย่าง:

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
8 1 2 3 4 5 1 2 3	4 5
ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
5 1 2 3 3 5	1 2 2005

หมายเหตุ: