

ข้อสอบสำหรับโครงการ TOI-Zero การฝึกเขียนโปรแกรมบนแพลตฟอร์ม TOI National Grader
เพื่อใช้สำหรับสมัครสอบคัดเลือกเข้าค่าย 1 สวน.

การแข่งขันสะสมเหรียญเวทย์มนตร์

คุณเป็นนักเวทย์ฝึกหัดเข้าร่วม การแข่งขันสะสมเหรียญเวทย์มนตร์การแข่งขันมี สนามเวทย์มนตร์ N สนาม แต่ละสนามมีเหรียญเวทย์มนตร์หลายประเภท: Fire, Water, Earth

กติกาการเก็บเหรียญ:

- นักเวทย์สามารถเก็บเหรียญได้ทุกสนาม
- แต่ละสนาม เก็บเหรียญแต่ละประเภทได้ 2 รอบ ในรูปแบบนี้ Fire1 Water1 Earth1 Fire2 Water2 Earth2
- แต่จะนับเฉพาะรอบที่ได้จำนวนเหรียญมากที่สุด เป็นตัวแทนประเภทเหรียญของสนามดังกล่าว
- คะแนนรวมของนักเวทย์ = ผลรวมประเภทเหรียญที่เก็บได้จากทุกสนาม
- นักเวทย์จะได้รับ โบนัสพิเศษ ถ้าคะแนนรวมของเหรียญประเภท Fire มากกว่าเหรียญประเภท Water + Earth

นักเวทย์ต้องสร้างโปรแกรมที่:

- อ่านข้อมูลประเภทเหรียญจากทุกสนาม
- เก็บค่าที่มากที่สุดสำหรับชนิดซ้ำในสนาม
- นับคะแนนรวมแยกตามชนิด
- ตรวจสอบเงื่อนไขโบนัส
- พิมพ์ผลรวมคะแนนรวม, คะแนน Fire/Water/Earth และสถานะโบนัส

ข้อมูลเข้า: บรรทัดแรก: N (จำนวนสนาม, $1 \leq N \leq 100$)

ต่อมา N บรรทัด แต่ละบรรทัดมีเหรียญของ: Fire1 Water1 Earth1 Fire2 Water2 Earth2

ผลลัพธ์: ผลลัพธ์ :

- บรรทัดแรก: คะแนนรวมทั้งหมด
- บรรทัดสอง: คะแนนจำนวนเหรียญ Fire Water Earth (เว้นวรรค)
- บรรทัดสาม: โบนัส YES หรือ NO

ข้อสอบสำหรับโครงการ TOI-Zero การฝึกเขียนโปรแกรมบนแพลตฟอร์ม TOI National Grader
เพื่อใช้สำหรับสมัครสอบคัดเลือกเข้าค่าย 1 สวน.

ตัวอย่าง:

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
3 5 0 2 3 4 0	34 11 13 10
0 7 1 2 0 3	NO
4 2 5 0 1 1	
ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
1 1 2 3 4 5 6	15 4 5 6 NO

หมายเหตุ: ห

