

ข้อสอบสำหรับโครงการ TOI-Zero การฝึกเขียนโปรแกรมบนแพลตฟอร์ม TOI National Grader
เพื่อใช้สำหรับสมัครสอบคัดเลือกเข้าค่าย 1 สอน.

เกมทายลูกเต๋า

ร้านเกมแห่งหนึ่งได้จัดมินิเกมทายหน้าเต๋า 1 ลูกเพื่อชิงคุปองส่วนลด ลูกเต๋ามีหน้า 1-6 ผู้เล่นจะเดาหน้าเต๋า 1 ค่า จากนั้นพนักงานจะทอยเต๋าจริงแล้วประกาศผลให้เขียนโปรแกรมเพื่อตรวจผลการทายว่า ถูก หรือ ผิด จาก “เลขที่ผู้เล่นทาย” และ “เลขผลจริง” และ เพื่อความยุติธรรม หากพบว่าอินพุตใด ๆ อยู่นอกช่วงที่เป็นไปได้ของลูกเต๋า (1-6) ให้ถือว่าอินพุตไม่ถูกต้อง และไม่คิดผลแพ้ชนะในรอบนั้น

ข้อมูลเข้า: • บรรทัดแรกเป็นเลขจำนวนเต็ม g แทนเลขที่ผู้เล่นทาย ($-10^9 \leq g \leq 10^9$)
• บรรทัดที่สองเป็นเลขจำนวนเต็ม r แทนเลขผลจริงของลูกเต๋า ($-10^9 \leq r \leq 10^9$)

ผลลัพธ์: ให้แสดงผลข้อความ 1 บรรทัดตามเงื่อนไขดังนี้

ถ้าเลขที่ผู้เล่นทาย หรือ เลขผลจริงของลูกเต๋ายอยู่นอกช่วง 1 ถึง 6 ให้พิมพ์ Invalid

ถ้าเลขที่ผู้เล่นทายอยู่ในช่วง 1-6 และ เลขผลจริงของลูกเต๋ายอยู่ในช่วง 1-6

ถ้าเลขที่ผู้เล่นทายเท่ากับ เลขผลจริงของลูกเต๋า ให้พิมพ์ Correct!

ถ้าเลขที่ผู้เล่นทายไม่เท่ากับ เลขผลจริงของลูกเต๋า ให้พิมพ์ Wrong!

ตัวอย่าง:

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
3	Wrong!
5	
ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
4	Correct!
4	

หมายเหตุ: