设计人类学

新兴技术

过去的研究倾向于将新思想构建在直接相关的理 论和民族志之上,而不是挖掘人类学辩论和思想 的 轨迹

设计人类学的三次浪潮,强调应置于不断变化的

新兴技术被理解为尚未在市场中达到或实现其潜

力,并且预期一旦实现,将通过颠覆性变革为社会带

新兴技术干预人类学(Interventional Anthropology of Emerging Technologies) 关注人们对未来可能技术之想象和物质性的感 官、情感和实践经验,批判那些预测新兴技术对 未来影响的主流叙事。

e,g,世界经济论坛(WEF)在其网站上发布的叙述 与《科学美国人》每年发布的新兴技术清单

新兴技术似乎被想象成当法规、基础设施和其他 方面允许时,将被推向社会的完整产品,忽略了智 能和 自动化技术如何可能成为未来人类日常世界 的一部分。

例如,自动制 动、辅助巡航控制和自动泊车等自 动驾驶功能正缓慢进入个人生活和公共道路。自 动驾驶并非以完全自主模式进入社会以随 后解决 社会问题,而是以"不完整"或仍在发展中的形式(相 对于预测的未来影响)存在,并被人们用于应对其 个人日常情 况。

━ 解决方案叙事

技术可能会随着其发展而缓慢地引入社会,而不 是作为完全成形的解决方案出现;人们参与决定技 术的使用目的。

An Interventional **Design Anthropology of Emerging Technologies:** Working Through an **Interdisciplinary Field** 新兴科技的介入式设计人类 学:跨学科领域的工作

伦理: mit的"道德机器"网站

来益处。

与民族志实践一样,伦理是过程性的、偶然的和情境化的

事故的真实情境(如环境变量、人类即兴反应)

决策的具身性与非理性(非纯逻辑计算)

主流范式批判

批判定量研究(如AD接受度调查), 重新定义信任为:

情境化的情感体验:源于熟悉感与日常惯例

物质性共构:由物件(如"幸运挂饰")、仪式、 环境共同生成

要理解人们对自动驾驶汽车的感受,所需的概念和

分析类别不应直接关注汽车本身,而应关注其物 质性和未来想象如何与日常生活物质

性、物流和体验的复杂性纠缠在一起

应该调查在特定环境下,除了人机关系之外,还有 哪些其他**"事物"、关系和过程**参与了为人们 使用技术产生足够的熟悉度和信心,从而使人们产 生信任。

将信任置于人们如何在日常生活中不断变化 的 (突发)情境中即兴地"找到继续前进的 方法"

我们的自动驾驶民族志是*干预性的*.因为它超越 了观察性民族志和长期田野调查,通过 重演、设 置用餐等情境以及使用自动驾驶功能与人们互

动。

两个案例

信任的偶然性,随着道路情况改变

超越人机交互

信任源于**物质集合**(车内手机、安全工具)和 **身体实践**(通勤习惯),而非单纯技术性能

信任