



프로그래밍

춘천고등학교 소인수교육과정

담당교수 : 안희국

교수소개

- **강원대학교 컴퓨터과학과 이학박사**
 - 정보과학회, 모바일학회 정회원(현)
 - 강원대 연구교수
 - 강원대, 연세대, 한양대, 한림대 강사

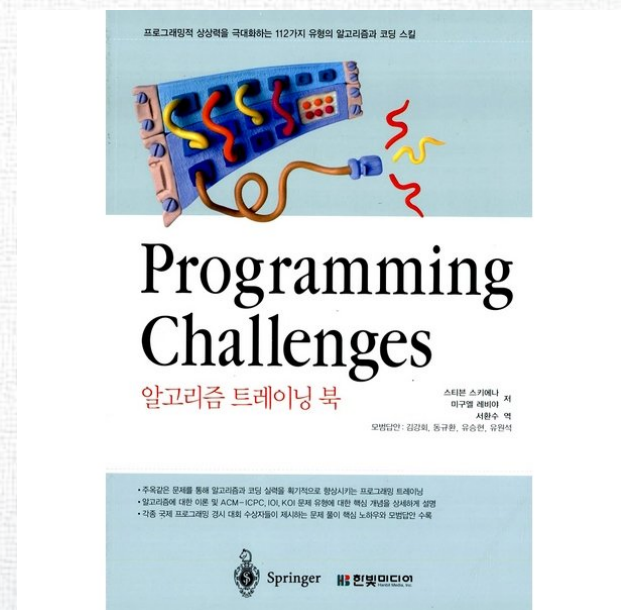
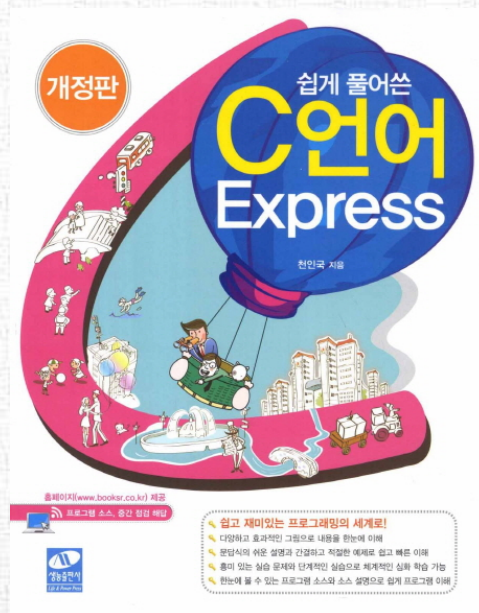
● **전화번호** : 010-5004-4874

● **전자메일** : basic@kangwon.ac.kr

● **관심분야** : 생물정보학, 텍스트마이닝, 알고리즘 등..

• 교재

- 주교재 : **“쉽게 풀어쓴 C언어 Express” 천인국, 생능(출)**
- 부교재 :
 - 고등학교 프로그래밍 교과서
 - “알고리즘 트레이닝 북 (Programming Challenges)”
스티븐 스키테나, 미구엘 레비아 저, 서환수 역, (출)한빛미디어,
2014.5 (10쇄)





• 교과목 목표 및 개요

- 프로그래밍 언어의 중심개념
- 문제해결을 위한 프로그래밍 방법 습득

• 수업운영방식

- 이론수업 / 실습수업

- 컴퓨터 강의실에서 대면 수업 진행

- 이론

- 주교재 및 보조교재 중심 진행

- 실습

- 이론내용의 C언어 프로그램 작성
- 추가 관련 문제 중심 진행

• 평가방법 (수행평가 2회)

- 서답형 : 언어개념 서술 및 프로그램코드 완성 이론 평가
 - 과제형 : 문제해결형 프로그램을 중심으로 작성 실습 평가
 - 프로그래밍의 설계와 구현
 - 문제해결능력
 - 유형별 50% 씩 반영 → 100%로 최종점수 반영
 - 기타 사항은 춘천고등학교 학업성적 관리 규정에 따름
- ※ 총 출석일수의 80%를 충족하지 못하면 Fail

수업내용

주차	수업 단위 · 내용	교재 범위 · 과제	주차별 수업 방법	비고
1	강의계획안내 / 프로그래밍개요	PPT	강의소개	4.10.
2	프로그램 개발과정 / C프로그램 구성요소	교재 1장, 교재 2장	이론 및 실습	4.17.
3	변수와 자료형	교재 3장	이론 및 실습	5.8.
4	수식과 연산자	교재 4장	이론 및 실습	5.15.
5	조건문	교재 5장	이론 및 실습	5.22.
6	반복문	교재 6장	이론 및 실습	5.29. 수행평가(서답)
7	함수	교재 7장	이론 및 실습	6.5.

수업내용

주차	수업 단위 · 내용	교재 범위 · 과제	주차별 수업 방법	비고
8	함수와 변수	교재 7장	이론 및 실습	6.12.
9	배열	교재 8장	이론 및 실습	6.19.
10	포인터	교재 9장	이론 및 실습	7.3. 수행평가(과제)
11	구조체	교재 10장	이론 및 실습	7.10.
12	파일입출력	교재 11장	이론 및 실습	7.17.

- Q&A

- 교재

- 강의자료

- 추가질문

- 수업시간이나 메일로 질문바랍니다.

- ※ basic@kangwon.ac.kr