

Резюме Ясменко Павел

Старший продуктовый дизайнер

Москва. Удаленно / гибрид, полная занятость

Портфолио yasmenko.art

Обо мне

У меня сильная экспертиза в e-commerce и веб-сервисах. Разрабатывал интерфейсы для МТС и Otto Group, участвовал в запуске крупных фич и редизайнах, повышал качество UX на основе данных и исследований. Реализовал проекты, которые улучшили бизнес-метрики. Работаю автономно, помогаю выстраивать процессы в команде.

Опыт работы

Senior Product Designer в Centerex

centerex.com, частичная занятость, с апреля 2025 по настоящее время

Выполняю следующие задачи

- Работаю в паре с продакт-менеджером над генерацией и проработкой идей и выводом их в релиз
- Разрабатываю адаптивные веб-интерфейсы с фокусом на вовлечение пользователя
- Презентую дизайн-решения стейкхолдерам, собираю и учитываю обратную связь на всех этапах работы
- Сотрудничаю с разработчиками: провожу дизайн-ревью, контролирую реализацию, чтобы обеспечить соответствие финального результата дизайну
- Поддерживаю визуальную и функциональную консистентность дизайна на всех платформах
- Исследую рынок и конкурентов, чтобы находить и переосмысливать лучшие UX-подходы с помощью AI-driven решений
- Пишу тексты и создаю графику для интерфейсов
- Поддерживаю и развиваю UI-Kit

Старший продуктовый дизайнер в МТС

shop.mts.ru, с ноября 2020 по декабрь 2024 • 4 года 2 месяца

В мои обязанности входило

- Улучшение и поддержка UX, включая анализ и оптимизацию существующих решений
- Проектирование нового функционала с учетом бизнес-требований и целей
- Разработка и оптимизация пользовательских сценариев
- Презентация разработанных решений и сбор обратной связи от заинтересованных сторон
- Создание и обновление UI Kit и дизайн-системы для улучшения консистентности интерфейсов
- Проведение тестирования гипотез совместно с UX лабораторией и самостоятельно
- Написание интерфейсных текстов
- Передача дизайна в разработку, описание работы интерфейса и контроль качества исполнения
- Взаимодействие с партнерами для обеспечения совместимости и согласованности решений
- Взаимодействие с другими продуктами в рамках экосистемы и партнёрами
- Создание шаблонов для визуальных материалов и коммуникаций
- Организация и управление командой дизайнеров: планирование, распределение задач, проведение дизайн-ревью и менторство

Достижения

- При запуске новых фич требовалось минимизировать риски и обеспечить успешный релиз. Я провел UX-исследования, выявил и оптимизировал проблемные пользовательские сценарии. Это позволило устранить проблемы до начала разработки и обеспечить более эффективный запуск
- Выстроил позитивную и мотивирующую среду в команде дизайнеров, улучшил внутренние процессы и взаимодействие с другими отделами
- Внедрил кросс-ревью, что улучшило качество дизайн-решений, и уменьшило время ревью арт-директором на 30%
- Разработал и внедрил дизайн-систему для интернет-магазина с описанием гайдов и правила использования компонентов
- Формализовал процессы постановки задач и их дальнейшее сопровождение дизайнерами. Это позволило сделать прозрачной работу дизайнеров над задачами для всех команды
- Организовал удобную структуру большого проекта в Фигме. Дизайнеры, менеджеры и разработчики самостоятельно могут найти нужные макеты
- Сделал редизайн и участвовал в ребрендинге сайта. Также внедрил общую дизайн-систему МТС

• • •

Старший UX/UI дизайнер в МТС

b2b.mts.ru, с августа 2019 по ноябрь 2020 • 1 год 4 месяца

В мои обязанности входило

- Улучшение и развитие внутренней системы управления приобретёнными цифровыми товарами
- Создание лендингов для витрины цифровых товаров
- Проработка пользовательских сценариев
- Проведение тестирования гипотез вместе с UX лабораторией
- Проектирование нового функционала с учетом требований бизнеса
- Написание интерфейсных текстов
- Презентация решений и сбор обратной связи
- Описание работы интерфейса, передача дизайна в разработку и контроль результата

Достижения

- Полностью обновил витрину цифровых товаров
- Создал единый стиль оформления страниц
- Создал шаблоны страниц и элементов для быстрой сборки новых лендингов в Figma и на фронте

• • •

UI/UX дизайнер в myToys

myToys.ru с июня 2014 по август 2019 • 5 лет 2 месяца

За 5 лет в компании я вырос с дизайнера коммуникаций до старшего дизайнера. Отвечал за сайт, а также спроектировал приложение.

Компания входила в холдинг Otto group. Сейчас не работает в РФ.

Мой подход к работе

Умею анализировать информацию, выдвигать и проверять гипотезы, работать итеративно. Использую продуктовый процесс, понимаю роль дизайна в общей картине.

Веду задачи от идеи до реализации. Я командный игрок: нахожу общий язык с разработчиками, продуктами и бизнесом. Умею аргументировать свою позицию и учитывать мнения коллег в поисках оптимального решения.

Понимаю, что интерфейс — это взаимодействие пользователя с сервисом, а не просто экраны в Фигме.

Умею создавать как с нуля, так и переделывать накопленное легаси.

Из личных качеств могу отметить позитивное отношение к жизни, умение планировать свое время. Интересуюсь не только интерфейсами, но и миром вокруг.

Увлекаюсь 3D иллюстрацией и созданием графики с помощью нейросетей. Английский B1.

Профессиональные навыки

- Опытный пользователь Figma
- Photoshop на хорошем уровне
- Понимаю принципы композиции и типографики
- Умею делать прототипы и микроанимации
- Имею опыт дизайна интерфейсов как для web, так и мобильных приложений
- Пишу интерфейсные тексты
- Понимаю принципы accessibility
- Знаю как собрать дизайн-систему или UI-kit
- Есть опыт проведения интервью с пользователями
- Понимаю что такое CJM и Job Stories
- Умею прописывать User Stories
- Хорошо знаю HTML/CSS, базовые знания JS
- Уверенно пользуюсь JIRA, Trello, Confluence
- Blender на начальном уровне

Контакты

8 (926) 154-14-47

Телеграм <https://t.me/yasmenkoart>

pyasmenko@mail.ru