

上海交通大学

SHANGHAI JIAO TONG UNIVERSITY

课程报告



生物医学工程领域开源软件综述

518021910971 裴奕博

目录

1	开源的概念	2
2	开源协议介绍	3
2.1	GPL 协议	3
2.2	LGPL 协议	3
2.3	BSD 协议	3
2.4	MIT 协议	4
2.5	Mozilla 协议	4
2.6	Apache 协议	4
3	常见的代码托管平台	5
4	生物医学工程领域的开源软件	5
4.1	开源 PACS 软件	5
5	结果与讨论	5

摘要

如今, 开源软件已经成为了软件开发和共享的一大趋势。本文介绍了开源的概念, 常用的几种开源协议, 开源代码托管平台。列举了几个常用的生物医学工程领域的开源软件, 并对开源的这一现象及其价值进行了讨论。

关键字: 开源、开源协议、生物医学工程

1 开源的概念

开源 (Open Source), 是一种软件设计开发和分发的模式。在传统的软件发行模式中, 开发者会以开放应用接口, 编译为动态库等方式, 对用户隐藏源代码。而开源软件则不同, 开源软件的源代码对所有开发者、用户和其他感兴趣的人员开放, 在近年来的软件设计和分发中越来越受到开发者的欢迎。开源并不仅仅意味着可以开放访问的源代码, 根据 Open Source Init 拟定的标准, 此处将开源软件的理念和特点总结为如下几点 [?]:

1. 免费分发 (Free Redistribution)。开源许可不应限制任何一方将软件作为包含来自多个不同来源的程序的聚合软件分发的组件进行销售或赠送。许可证不要求为此类销售支付特许权使用费或其他费用。
2. 开放源代码 (Source Code)。该程序必须包含源代码, 并且必须允许以源代码和编译形式分发。如果某种形式的产品不附带源代码, 则必须有一种广为人知的方式以不超过合理的复制成本获得源代码, 最好是通过互联网免费下载。源代码必须是程序员修改程序的首选形式。不允许故意混淆源代码。不允许使用中间形式, 例如预处理器或翻译器的输出。
3. 允许衍生产品 (Derived Work)。许可必须允许修改和衍生作品, 并且必须允许它们按照与原始软件许可相同的条款进行分发。
4. 作者源代码的完整性 (Integrity of The Author's Source Code)。仅当许可证允许分发带有源代码的“补丁文件”以在构建时修改程序时, 许可证才可以限制源代码以修改的形式分发。许可证必须明确允许分发从修改过的源代码构建的软件。许可证可能要求派生作品带有与原始软件不同的名称或版本号。
5. 不得歧视任何开发者和组织 (No Discrimination Against Persons or Groups)。许可证不得歧视任何个人或群体。
6. 不得歧视任何应用领域 (No Discrimination Against Fields of Endeavor)。许可证不得限制任何人在特定领域使用该程序。例如, 它可能不会限制该程序用于企业或用于基因研究。
7. 许可证的分发 (Distribution of License)。程序附带的权利必须适用于得到分发程序的所有人, 而无需这些方执行额外的许可。
8. 独立于产品的许可 (License Must Not Be Specific to a Product)。程序附带的权利不得取决于程序是否属于特定软件分发的一部分。如果该程序是从该分发中提取并在该程序的许可条款内使用或分发的, 则该程序被重新分发的所有各方都应拥有与原始软件分发一起授予的权利相同的权利。

9. 许可不得限制其他软件 (License Must Not Restrict Other Software)。许可证不得对与许可软件一起分发的其他软件设置限制。例如，许可证不得坚持基于该软件开发的软件中的所有其他程序必须是开源软件。
10. 许可必须是技术中立的 (License Must Be Technology-Neutral)。许可的提供不得以任何单独的技术或界面风格为前提。

2 开源协议介绍

开源协议指的是以上满足开源定义的协议，它们的共同特点是允许软件的免费使用、修改和共享。而根据所需开放程度的不同，提供了不同的开源协议，目前开源协议共有上百种之多。而其中常用的开源协议包括：GPL、LGPL、BSD、MIT、Mozilla 和 Apache。

2.1 GPL 协议

GPL 协议 (GNU General Public License)，全称 GNU 通用公共许可协议。GPL 的开源程度在各种协议中最大。GPL 的出发点是代码的开源/免费使用和引用/修改/衍生代码的开源/免费使用。GPL 协议要求只要软件中包含了遵循 GPL 协议的产品或代码，该软件就必须也遵循 GPL 许可协议，也就是必须开源免费，开放所有源代码，因此这个协议并不适合商用软件。

遵循 GPL 协议的开源软件数量很多，包括我们如今看到的 Linux 的各种发行版、gcc 编译器等均采用了 GPL 协议。

2.2 LGPL 协议

LGPL 协议 (GNU Lesser General Public License)，全称 GNU 宽通用公共许可证，同样由 GNU 发行并推出，是 GPL 协议的一个衍生版本。由于 GPL 协议对商业软件不友好，GNU 推出了允许商业软件通过类库引用 (link) 的方式使用 LGPL 类库，而不需要开源商业软件的代码的 LGPL 协议。这使得采用 LGPL 协议的开源代码可以被商业软件作为类库引用并发布和销售。

但是如果修改 LGPL 协议的代码或者衍生品，则所有修改的代码，涉及修改部分的额外代码和衍生的代码都必须采用 LGPL 协议。因此，LGPL 协议适合于作为类库引用，而不适合在此基础上进行修改和衍生的商业软件。

使用 LGPL 协议的软件有：Qt 等

2.3 BSD 协议

与 GPL 相反，BSD 的协议规定比较宽松。在满足以下几个条件时，遵循 BSD 协议的软件可以作为商业软件发布和销售：

1. 如果再发布的软件中包含源代码，则源代码必须继续遵循 BSD 许可协议。

2. 如果再发布的软件中只有二进制程序，则需要在相关文档或版权文件中声明原始代码遵循了 BSD 协议。
3. 不允许用原始软件的名字、作者名字或机构名称进行市场推广。

BSD 协议由于允许使用者修改和重新发布代码，也允许使用或在 BSD 代码上开发商业软件发布和销售，因此是对商业集成很友好的协议。而很多的公司企业在选用开源产品的时候都首选 BSD 协议，因为可以完全控制这些第三方的代码，在必要的时候可以修改或者二次开发。

采用 BSD 协议的开源软件有：Flask、Flutter、Chromium 等。

2.4 MIT 协议

MIT 协议是目前开源限制最少的协议，只要程序的开发者在修改后的源代码中保留原作者的许可信息即可，因此普遍被商业软件所使用。

使用 MIT 协议的软件有 Python、React、vue、jquery、Node.js 等。

2.5 Mozilla 协议

Mozilla 协议，简称 MPL (Mozilla Public License)。MPL 协议允许免费重发布、免费修改，但要求修改后的代码版权归软件的发起者。这种授权维护了商业软件的利益，它要求基于这种软件的修改无偿贡献版权给该软件。这样，围绕该软件的所有代码的版权都集中在发起开发人的手中。但 MPL 是允许修改，无偿使用的。

2.6 Apache 协议

Apache 和 BSD 类似，都适用于商业软件，由著名的非盈利组织 Apache 基金会提出。Apache 协议在为开发人员提供版权及专利许可的同时，允许用户拥有修改代码及再发布的自由。Apache 协议要求程序开发人员在开发遵循该协议的软件时，要严格遵守下面的四个条件：

1. 该软件及其衍生品必须继续使用 Apache 许可协议。
2. 如果修改了程序源代码，需要在文档中进行声明。
3. 若软件是基于他人的源代码编写而成的，则需要保留原始代码的协议、商标、专利声明及其他原作者声明的内容信息。
4. 如果再发布的软件中有声明文件，则需在此文件中标注 Apache 许可协议及其他许可协议。

使用 Apache 协议的软件有 TypeScript、MongoDB、tensorflow、OpenCV 等。

3 常见的代码托管平台

4 生物医学工程领域的开源软件

4.1 开源 PACS 软件

5 结果与讨论