

## Warsztaty 1

Do zadań dołączone są testy, do ściągnięcia z [github'a PyCircle](#).

### **Zadanie 1.**

Napisz funkcję przyjmującą listę, która zwraca listę z unikatowymi elementami tej listy (usuń powtórzenia)

### **Zadanie 2.**

Napisz funkcję zwracającą dzień tygodnia dla danego inta 1 - Poniedziałek, 2 - Wtorek ...

### **Zadanie 3.**

Napisz funkcję zwracającą najmniejszą wartość dla danego słownika.

### **Zadanie 4.**

Napisz funkcję która potęguje każdy element listy do podanej potęgi.

### **Zadanie 5.**

Napisz funkcję zwracającą generator liczb podzielnych przez 9 od 1 aż do danej.

### **Zadanie 6.**

Napisz funkcję sprawdzającą czy dane słowo jest [palindromem](#).

### **Zadanie 7.**

Napisz funkcję podającą n-ty wyraz ciągu fibonacciego  $F_0=0$ ,  $F_1=1$ .

### **Zadanie 8.**

Napisz funkcję przyjmującą nieznaną liczbę elementów, zwracającą ich sumę.

### **Zadanie 9.**

Napisz funkcję przyjmującą listę i liczbę, zwracającą wszystkie elementy listy większe od danej liczby.

### **Zadanie 10.**

Na bazie poprzedniej funkcji napisz quicksorta (posortuj rosnąco).

### **Zadanie 11.**

Napisz klasę Animal którą inicjalizujemy wraz z imieniem danego zwierzątka po której dziedziczy Dog który ma metodę say wypisującą "Haw Haw".