

Warsztaty 1

Do zadań dołączone są testy, do ściągnięcia z [github'a PyCircle](#).

Zadanie 1.

Napisz funkcję przyjmującą listę, która zwraca listę z unikatowymi elementami tej listy (usuń powtórzenia)

Zadanie 2.

Napisz funkcję zwracającą dzień tygodnia dla danego inta 1 - Poniedziałek, 2 - Wtorek ...

Zadanie 3.

Napisz funkcję zwracającą najmniejszą wartość dla danego słownika.

Zadanie 4.

Napisz funkcję która potęguje każdy element listy do podanej potęgi.

Zadanie 5.

Napisz funkcję zwracającą generator liczb podzielnych przez 9 od 0 aż do danej.

Zadanie 6.

Napisz funkcję sprawdzającą czy dane słowo jest [palindromem](#).

Zadanie 7.

Napisz funkcję podającą n-ty wyraz ciągu fibonacciego $F_0=0$, $F_1=1$.

Zadanie 8.

Napisz funkcję przyjmującą nieznaną liczbę elementów, zwracającą ich sumę.

Zadanie 9.

Napisz funkcję przyjmującą listę i liczbę, zwracającą wszystkie elementy listy większe od danej liczby.

Zadanie 10.

Na bazie poprzedniej funkcji napisz quicksorta (posortuj rosnąco).

Zadanie 11.

Napisz klasę Animal którą inicjalizujemy wraz z imieniem danego zwierzątka po której dziedziczy Dog który ma metodę say wypisującą "Haw Haw".