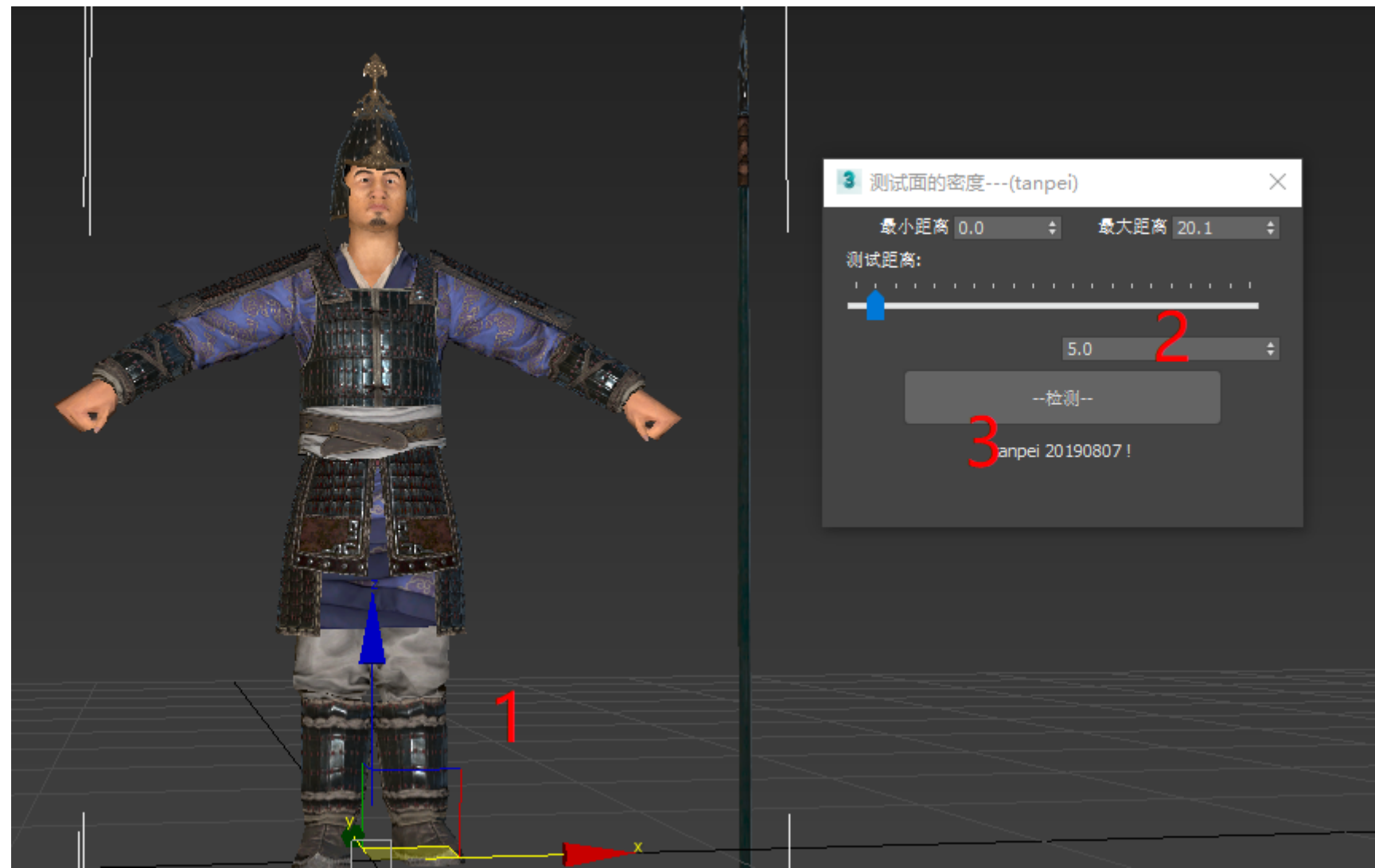
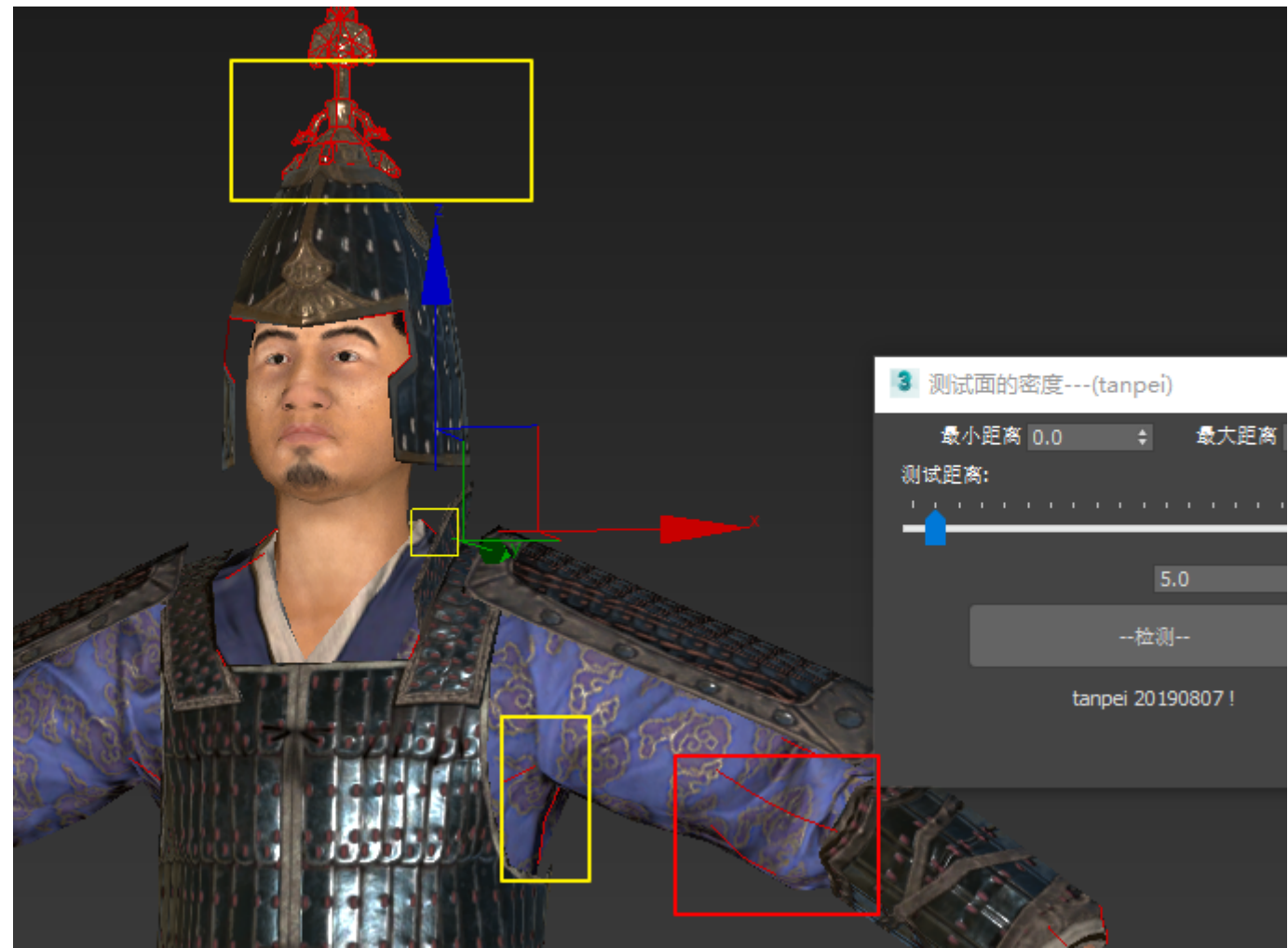


密度检测工具使用



- 1选择模型
- 2数值设置5
- 3点击检测



- 红色线段可能过于短（暂定5cm以上为有效长度）以至于在我们游戏视角下对造型起不到作用
- 可能需要对红色区域进行模型面数优化 (注意这里是参考显示 告诉面的密度比较高)