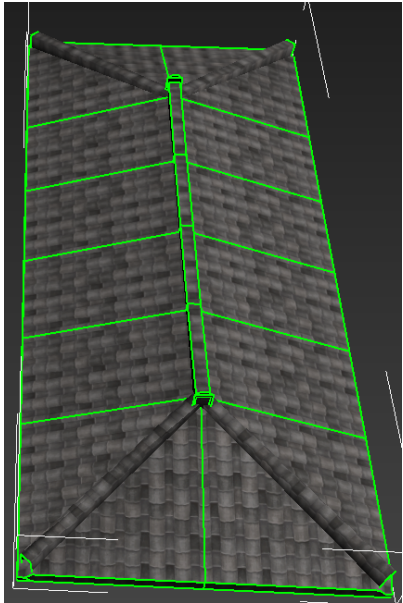


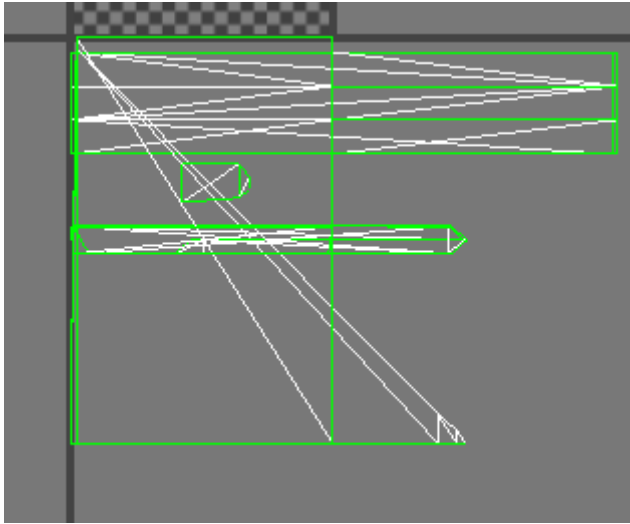
测试自动展开2uv工具

测试趣向平面复杂模型情况

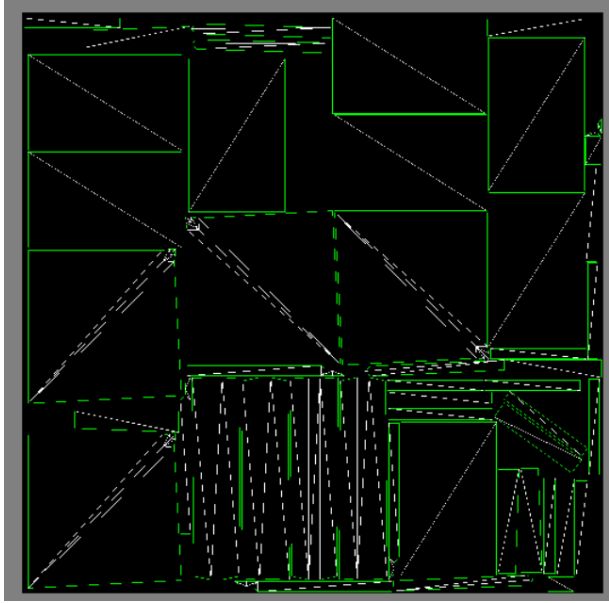
- 设置对的光滑组
- 模型完整没有断面
- 对于解包模型 一般会跟进1uv分割模型也会断开
- 要测试的模型



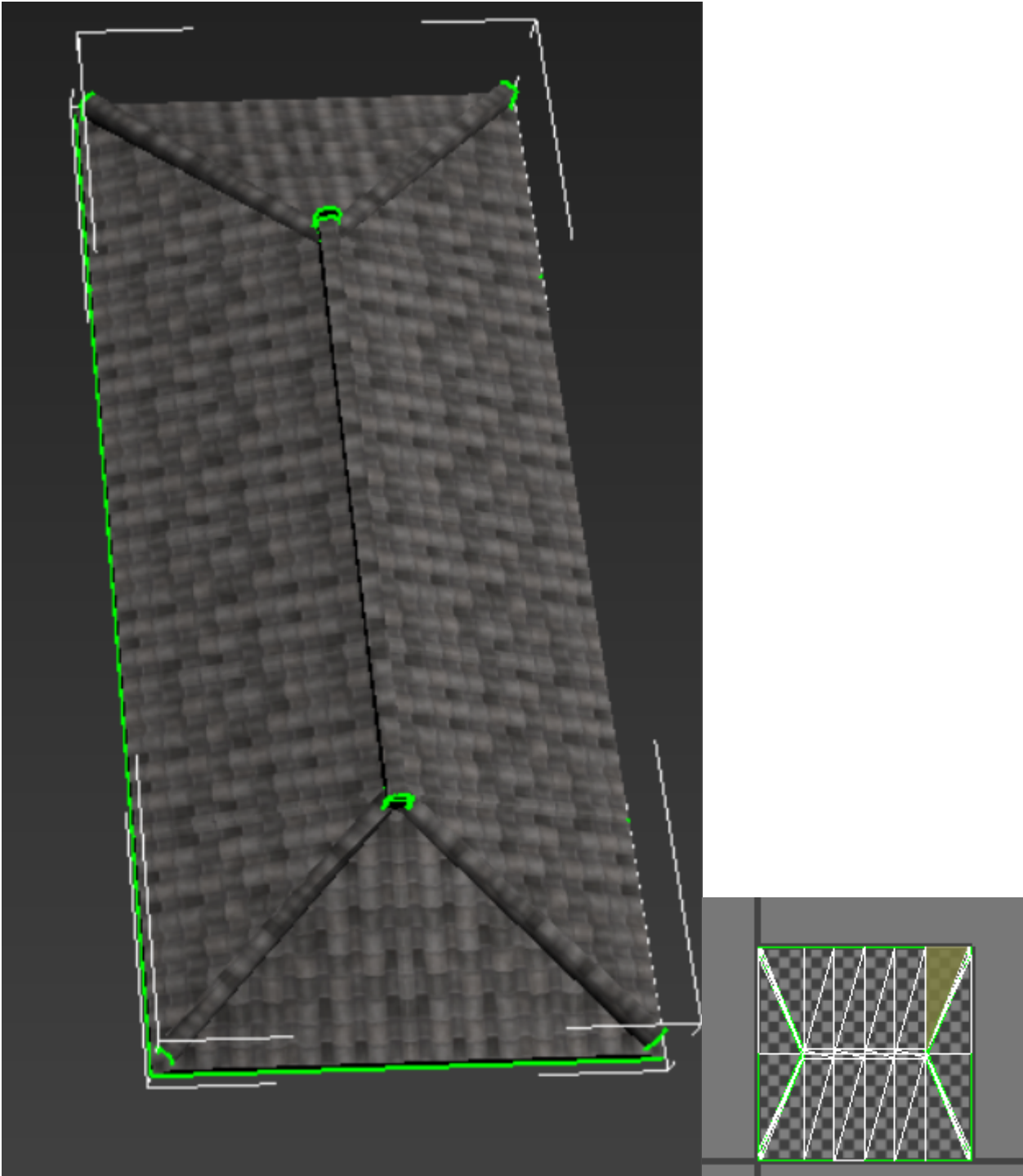
- 1 uv 情况



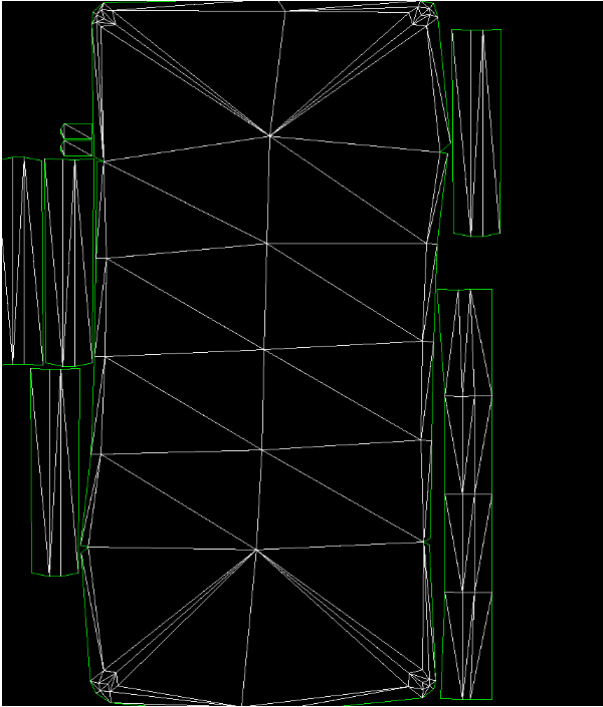
- 如果模型不缝合 使用工具处理2uv是这种 (碎了)



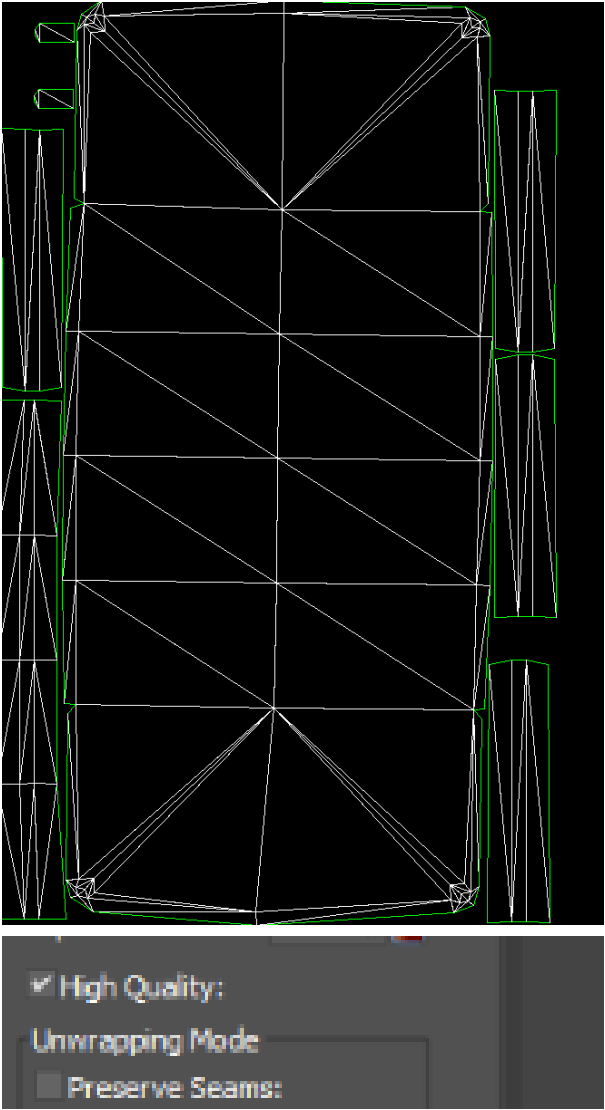
- 缝合模型后 2uv 默认情况



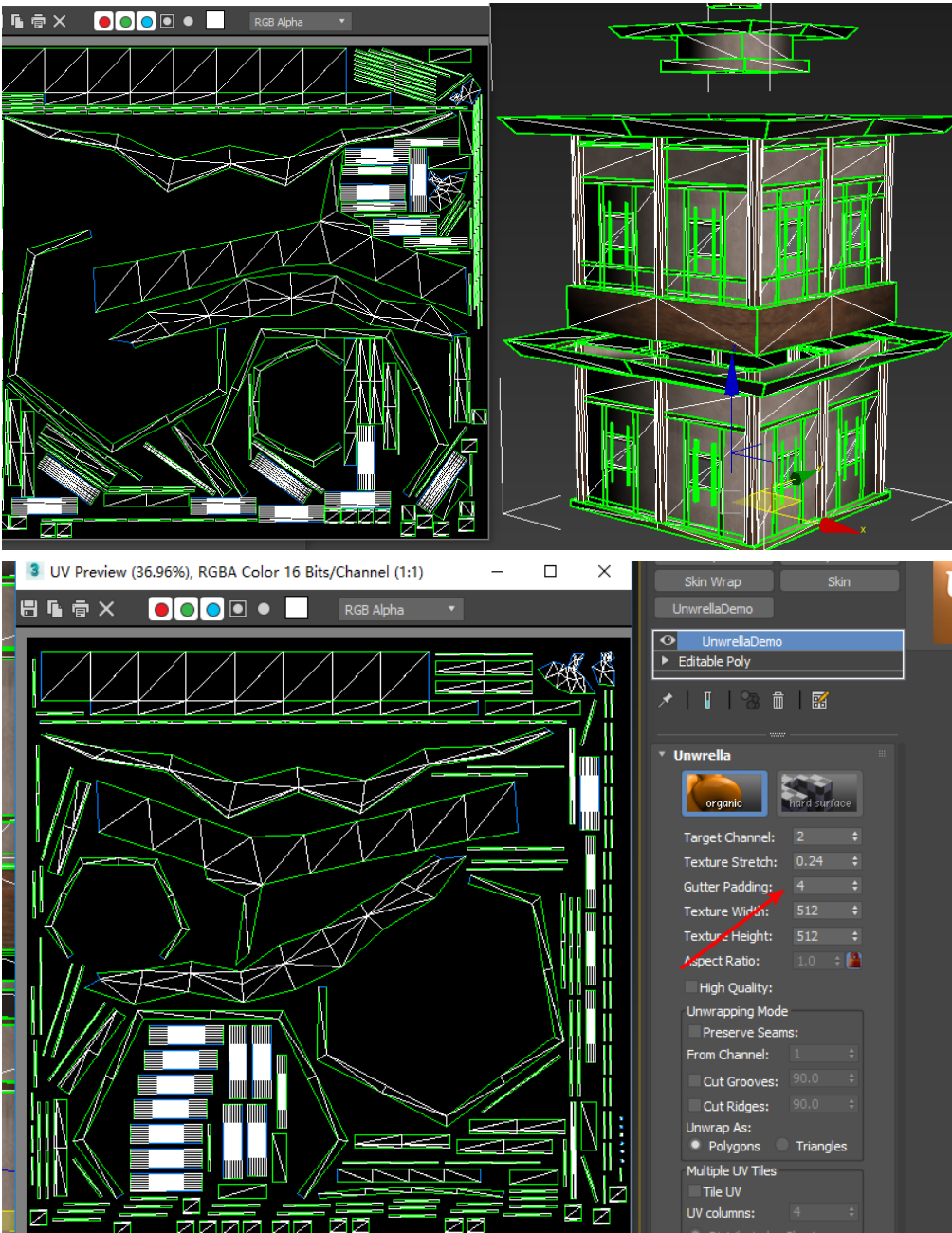
- 再次工具处理2uv



- 开启高质量



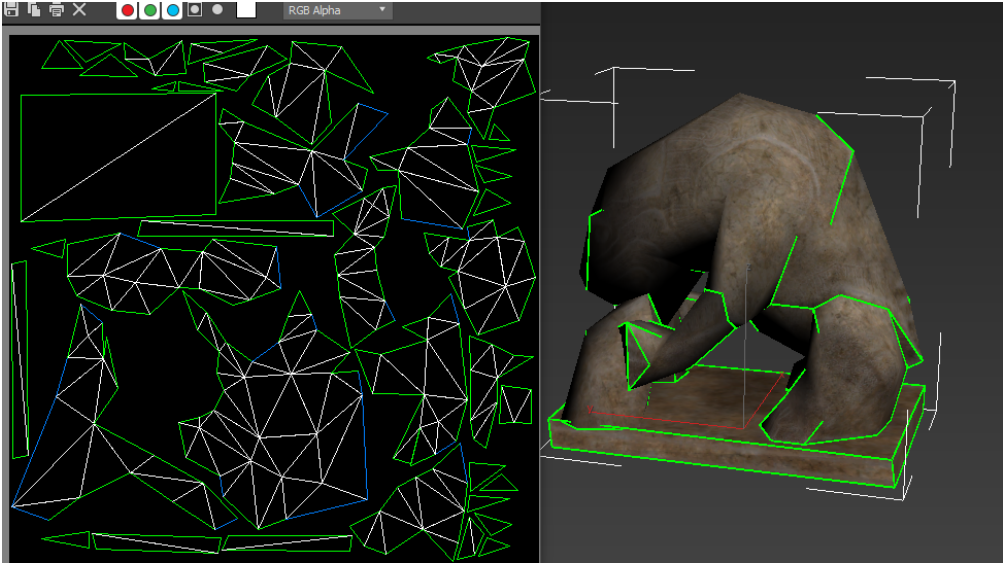
测试趋向圆柱的复杂模型



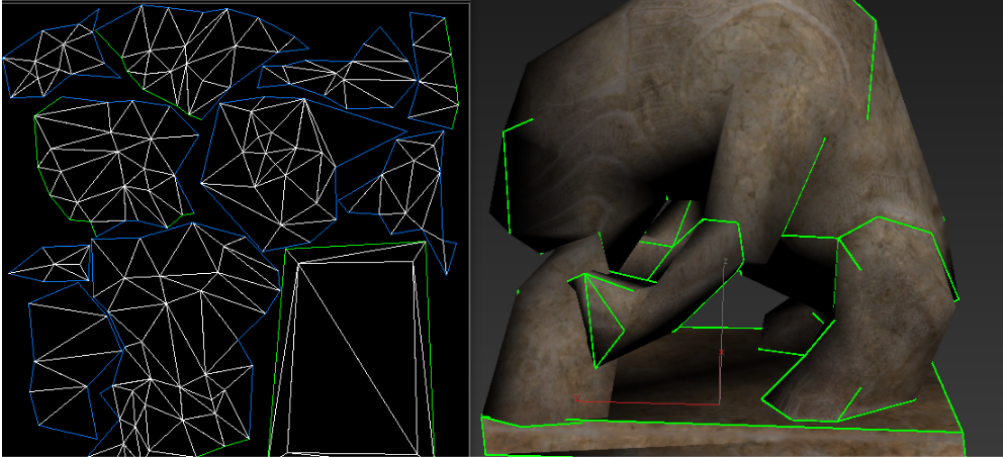
一般来说默认配置够用

测试不规则多表型

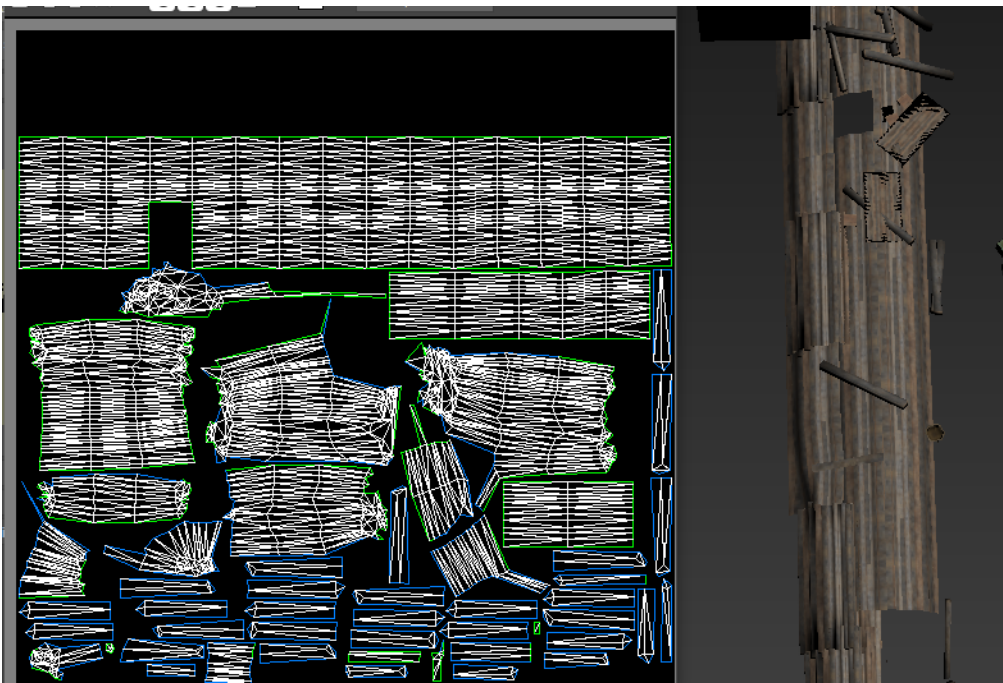
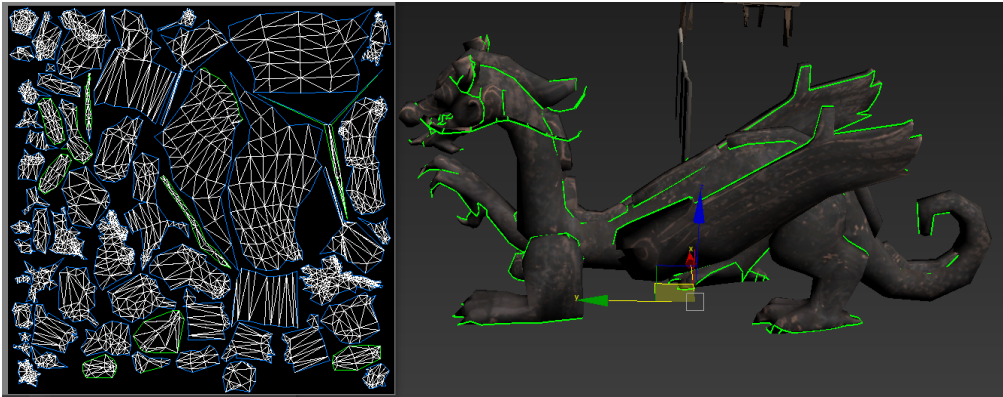
- 模型有接缝没有缝合



- 模型处理好接缝



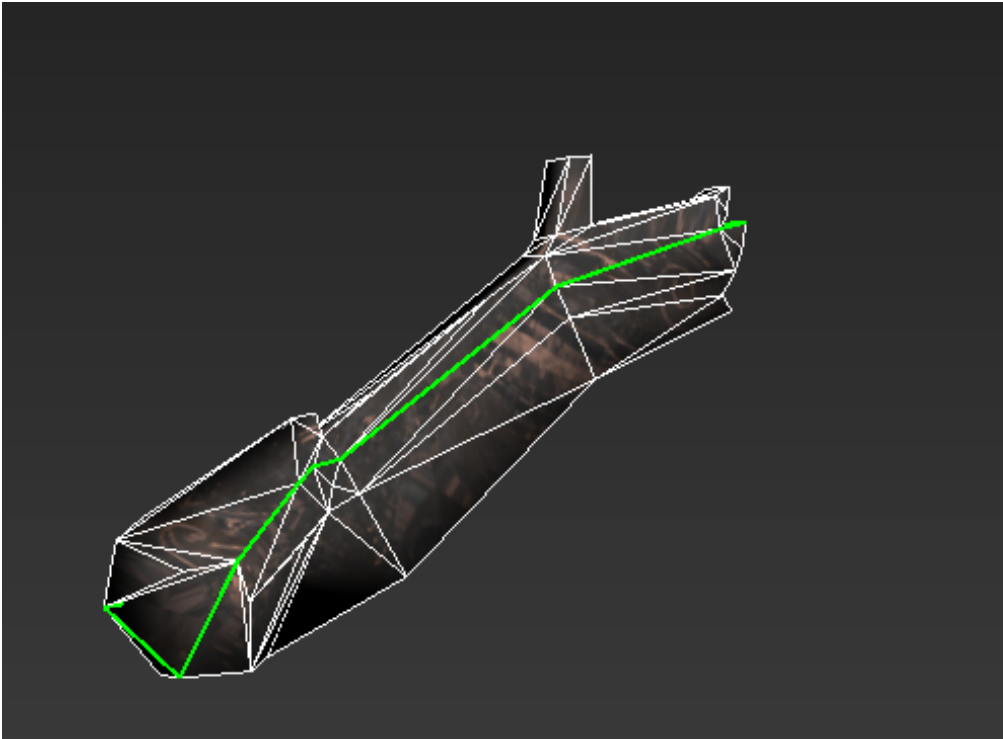
- 不规则多边形



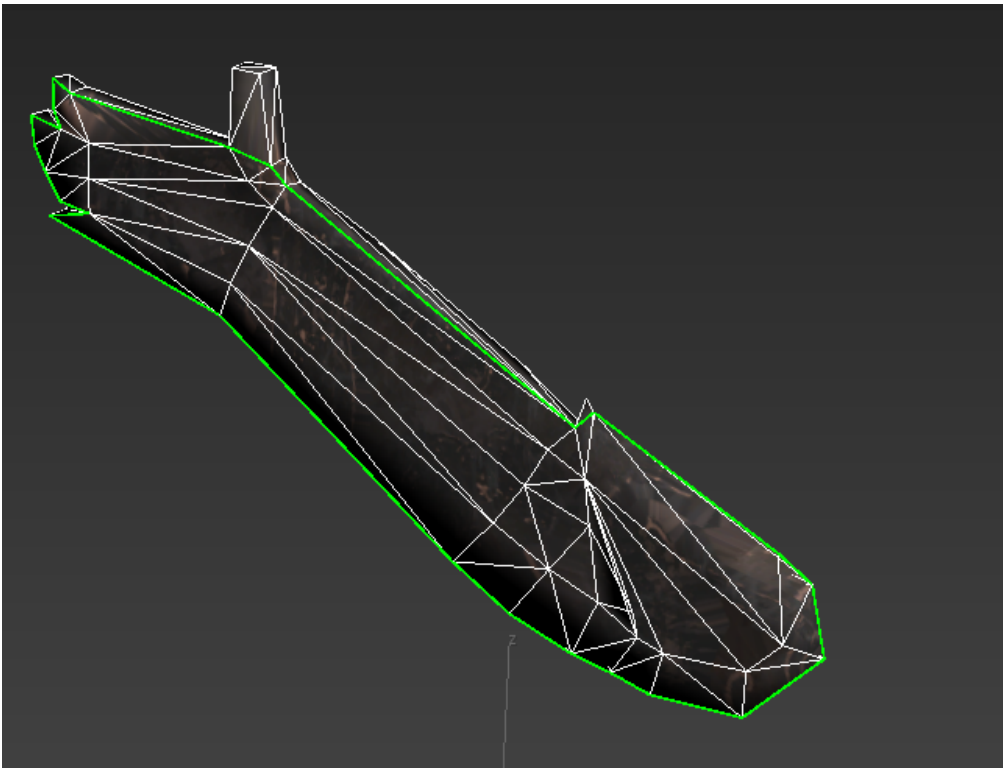
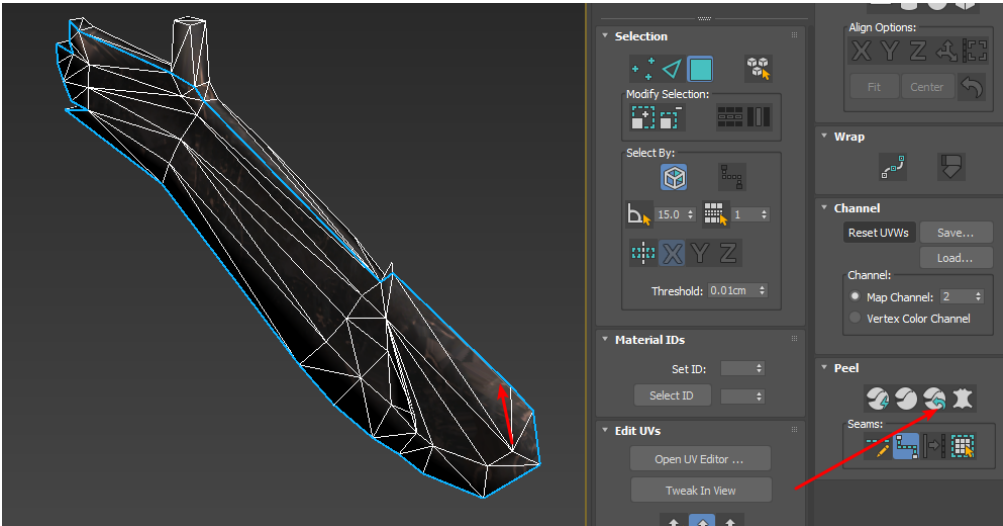
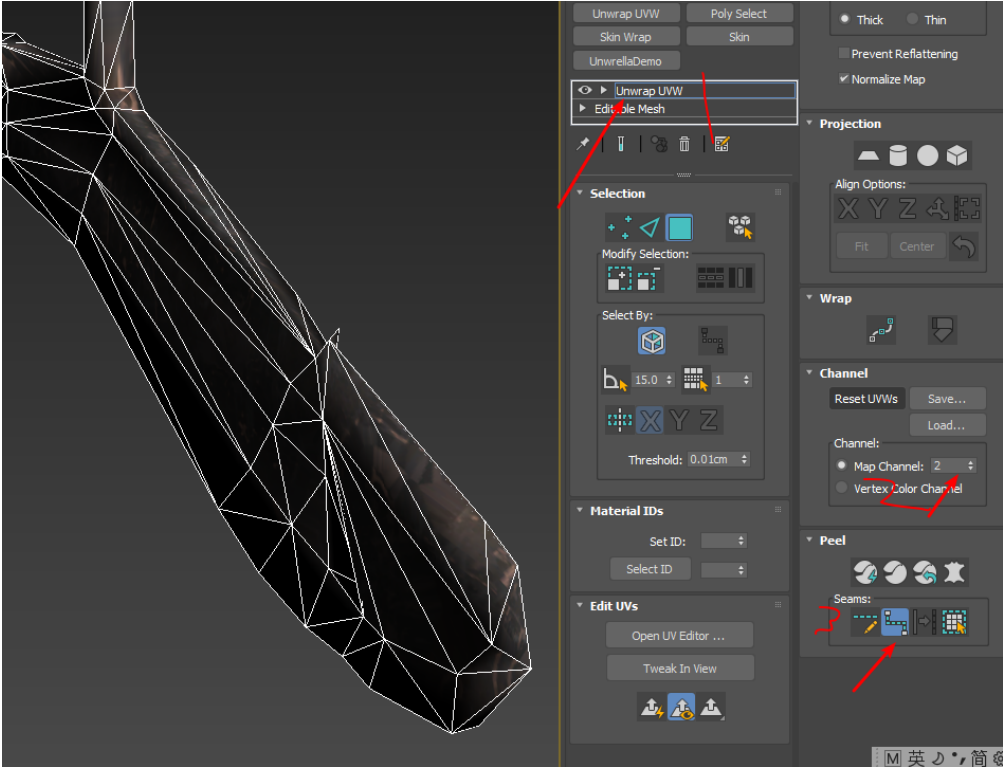
还可以从通道继承



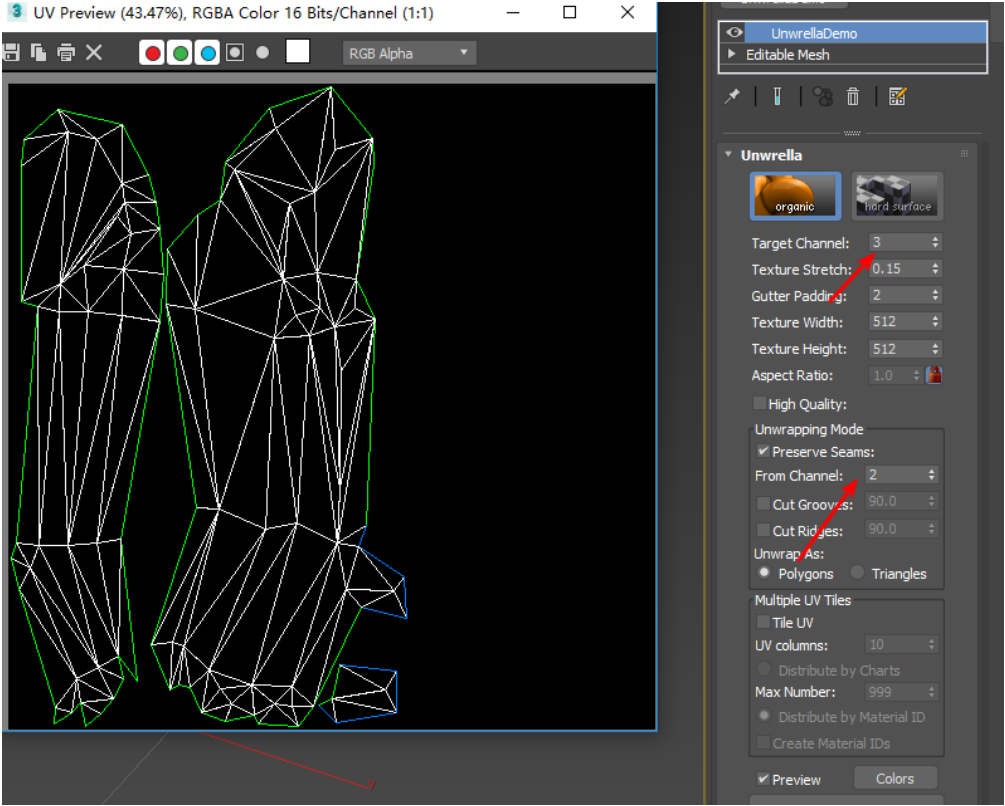
- 本身物体分割uv 不合理



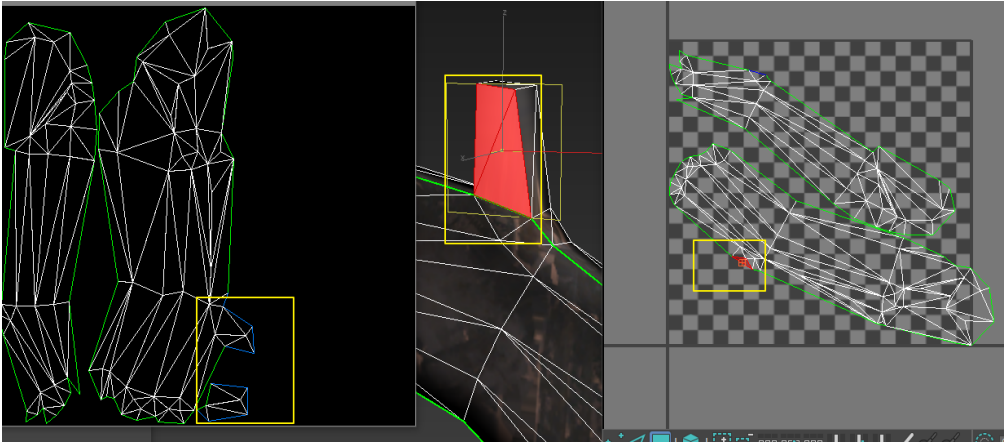
- 利用max自己修改器分割uv



- 从从到继承然后展开 (unw)



- 和max对比 max展开没有考虑uv重叠问题，如果处理lightmap 会有问题



支持脚本可以批处理

```
This example creates a sphere, applies the modifier to it and unwraps it with a very small amount of stretching.

s = Sphere()
u = Unwrella2()
addModifier s u
u.stretch = 0.005
u.padding = 1
u.width = 1024
u.height = 1024
u.high_quality = true
u.preview = false
u.keep_seams = false
u.polygonal = true
u.unwrap()
if not u.success then print u.error
```