设置天空盒有两种方式

下面这两种方式的结果是一样的，第一种方式的 优势在于如果世界有多个摄像机的话，切换摄像机需要看不同的天空，就可以采用这种方式

**（1）在当前相机上添加skybox**

**（2）在当前场景中添加skybox**