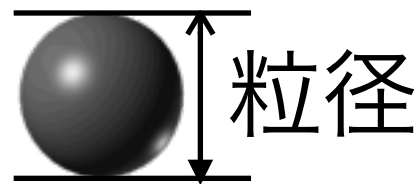


# 1. PM2.5について



排気フィルタ

吸気・オイルフィルタ

$10^{-2}$	cm	10	10	10	10	10	10	10
$10^{-6}$	$\mu\text{m}$	10	10	0.01	0.1	1	10	10
$10^{-9}$	nm	0.1	1	10	10	10	10	10
例	SO <sub>2</sub> , NO <sub>2</sub> 分子			ディーゼル車のすす				
	Fulleren分子							
				Titania顔料 タバコの煙				
				土ぼこり				

ブラウン運動

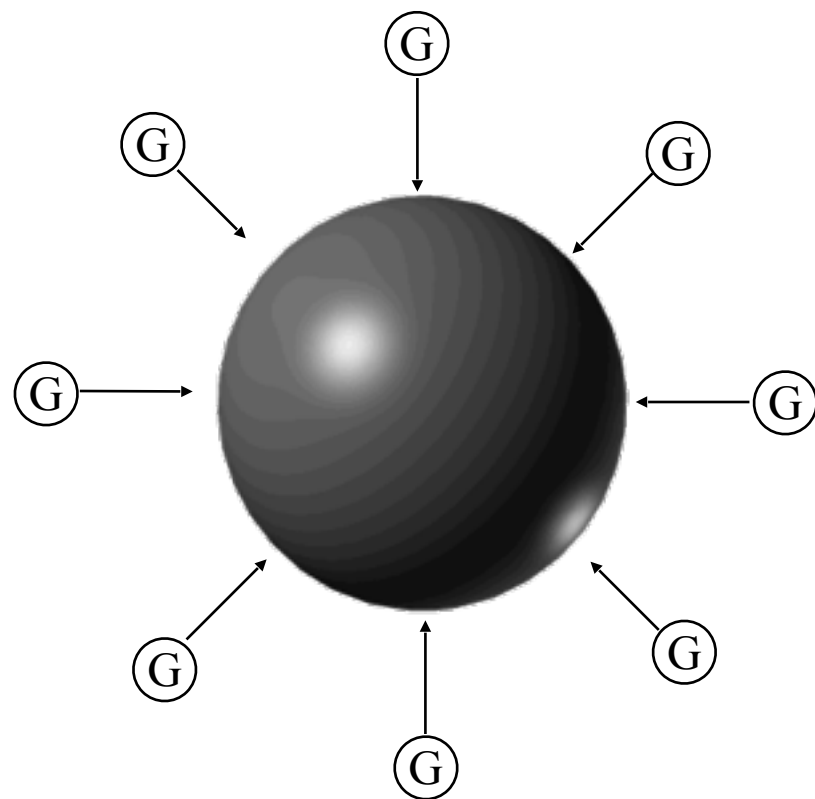
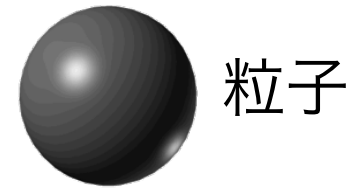
ブラウン運動

土ぼこり

**PM2.5:** 空気1m<sup>3</sup>あたり, 粒径2.5 $\mu\text{m}$ 以下の粒子が, 何 $\mu\text{g}$ 含まれるか

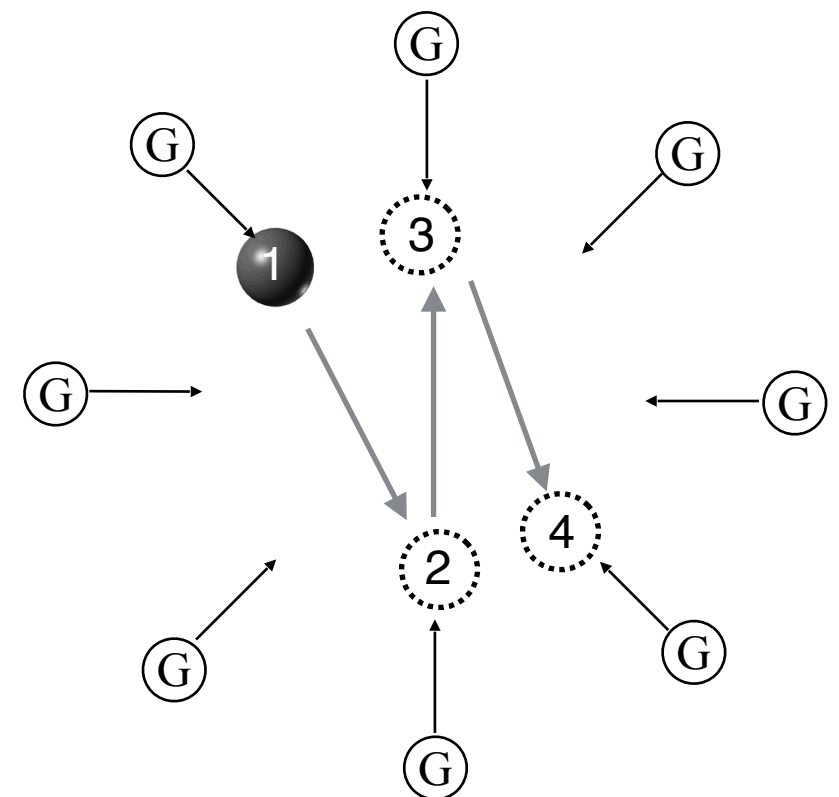
## 2. ブラウン運動とは何か

⊙ 気体分子



粒子が  
小さくなると

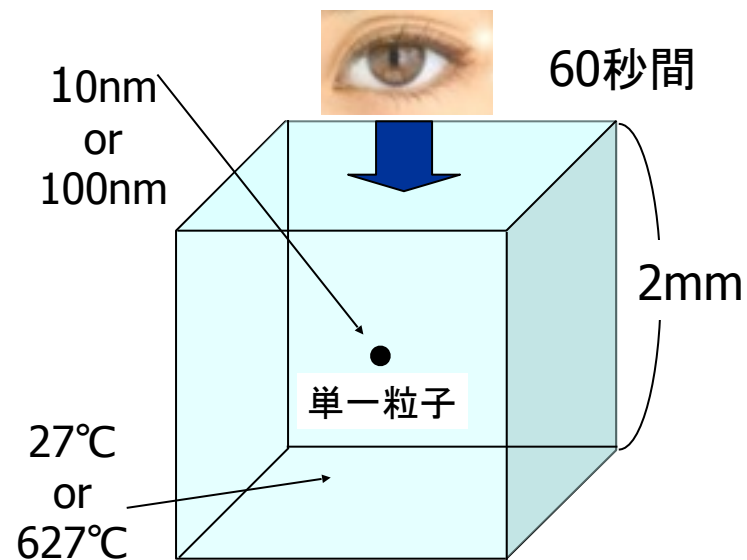
粒径 $<1\mu\text{m}$



**ブラウン運動!**

ブラウン動力学法でシミュレーション可能

# 3. Brown動力学法について



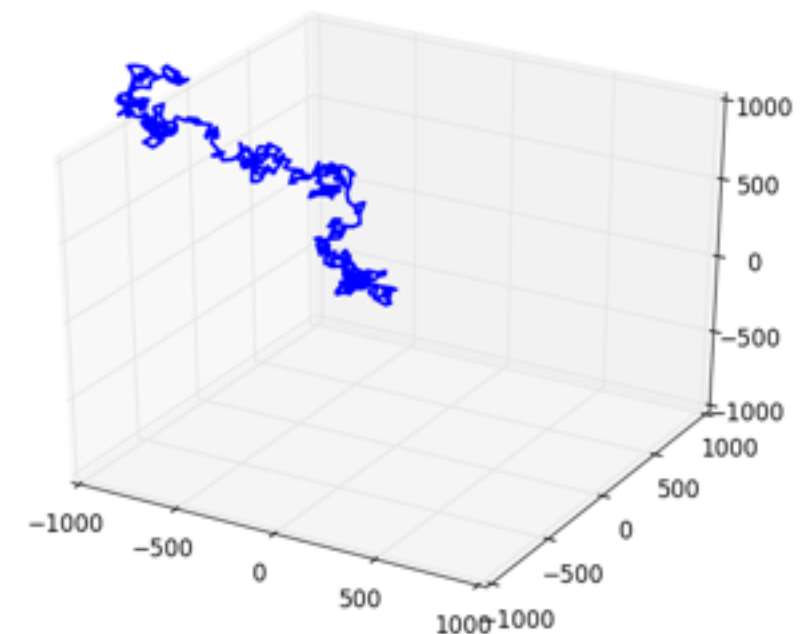
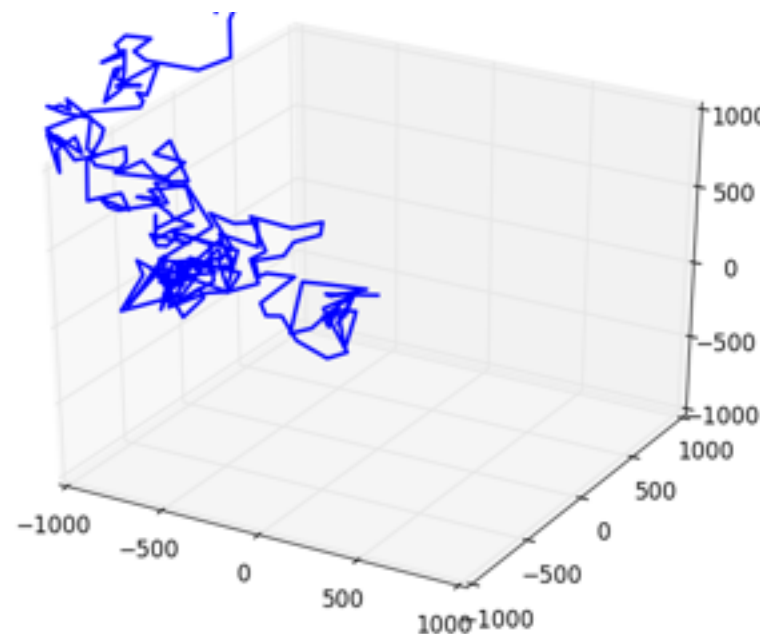
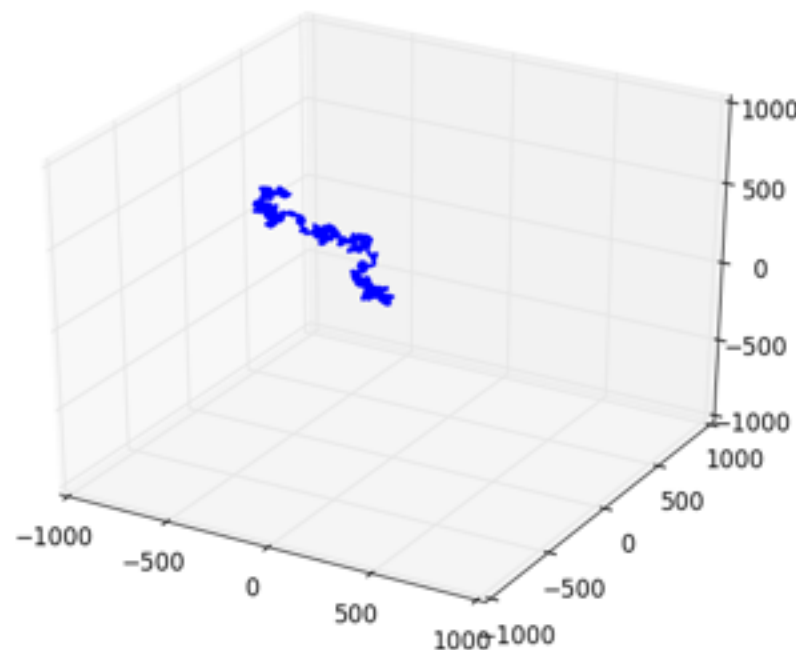
Brown運動の特徴(19世紀後半の実験)

- Brown運動は**乱雑**であり, その軌跡を描くと至る所で**微分不可能**な曲線となる.
- **粒子が小さい**ほど運動は活発である.
- **温度が高い**ほど運動が激しくなる.

100 nm, 27 °C

10 nm, 27°C

100nm, 627°C



ブラウン運動の特徴を再現できる

# 4. f2pyについて

Fortranプログラム



f2py



pythonのmodule

```
f2py -c -m fsum sum.f90
```

```
subroutine sum(imax,val)

  implicit none
  integer::imax,i
  real*8::val
!f2py intent(in) i
!f2py intent(out) val

  val=0.d0
  do i=1,imax
    val=val+i
  end do

end subroutine sum
```



```
python
>>> import fsum
>>> fsum.sum(1000)
500500.0
```

## Fortran言語を使う理由

- ・ 数式の表現が読みやすい
- ・ 既存の数値計算コードが多い
- ・ 最適化しやすい → 高速
- ・ f2pyがある

f2pyにより簡単にpython moduleが作れる

# 5. Brown動力学法のPythonモジュール作成

Fortranプログラムが確保した動的配列を  
pythonスクリプトへどうやって渡すか？

```
f2py -c -m brown interface.f90 main.o
```

```
module part_param
  real*8::temp,dp
  real*8,allocatable,dimension(:)::px, py, pz
end module part_param
. . .
```

interface.f90

```
. . .
open(10,file='param.data')
read(10,*) nump
close(10)
. . .
allocate(px(nump),py(nump),pz(nump))
```

main.f90



```
import brown
. . .
ptx=brown.part_param.px
pty=brown.part_param.py
ptz=brown.part_param.pz
```

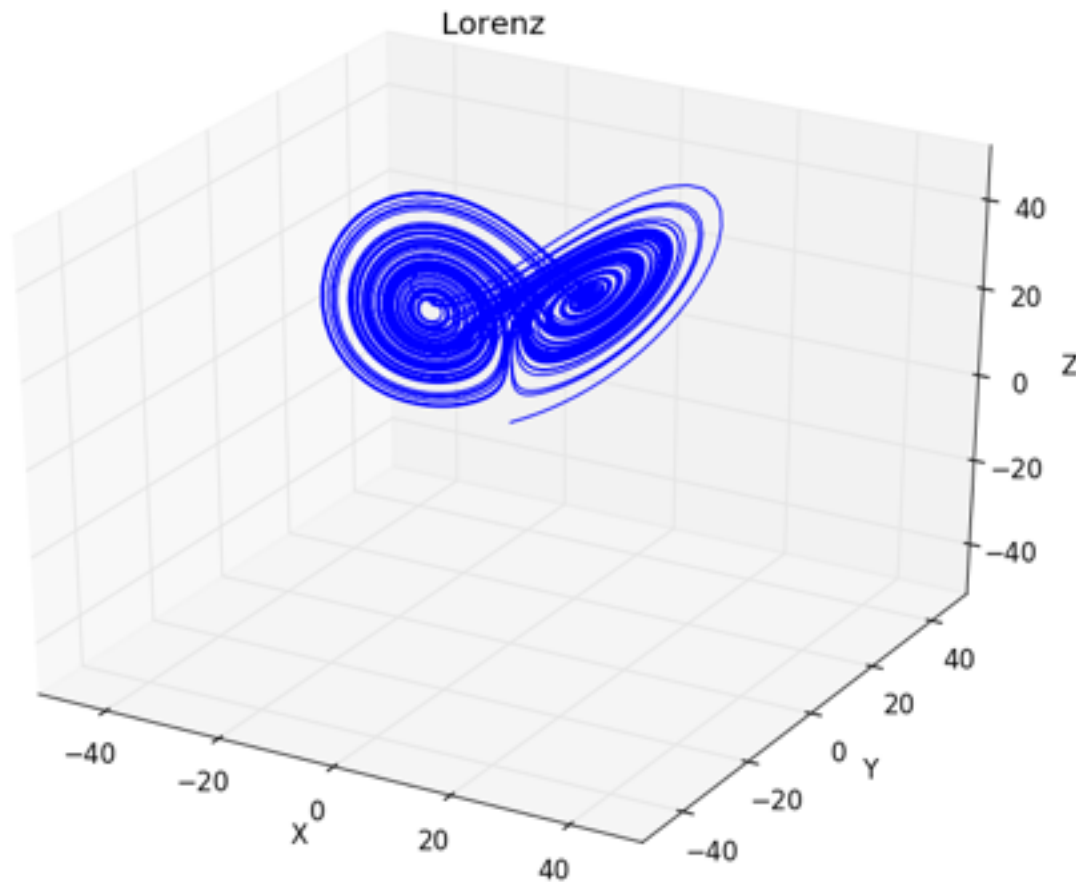
```
>>> type(ptx)
<class 'numpy.ndarray'>
>>> ptx.size
5000 (nump=5000の場合)
```

Fortranの動的配列はnumpyのarrayになる

## 6. matplotlibを用いたリアルタイム描画のやり方

例えば

Lorenzアトラクターの軌道を計算しながら  
逐次描画させるにはどうすれば良いか？



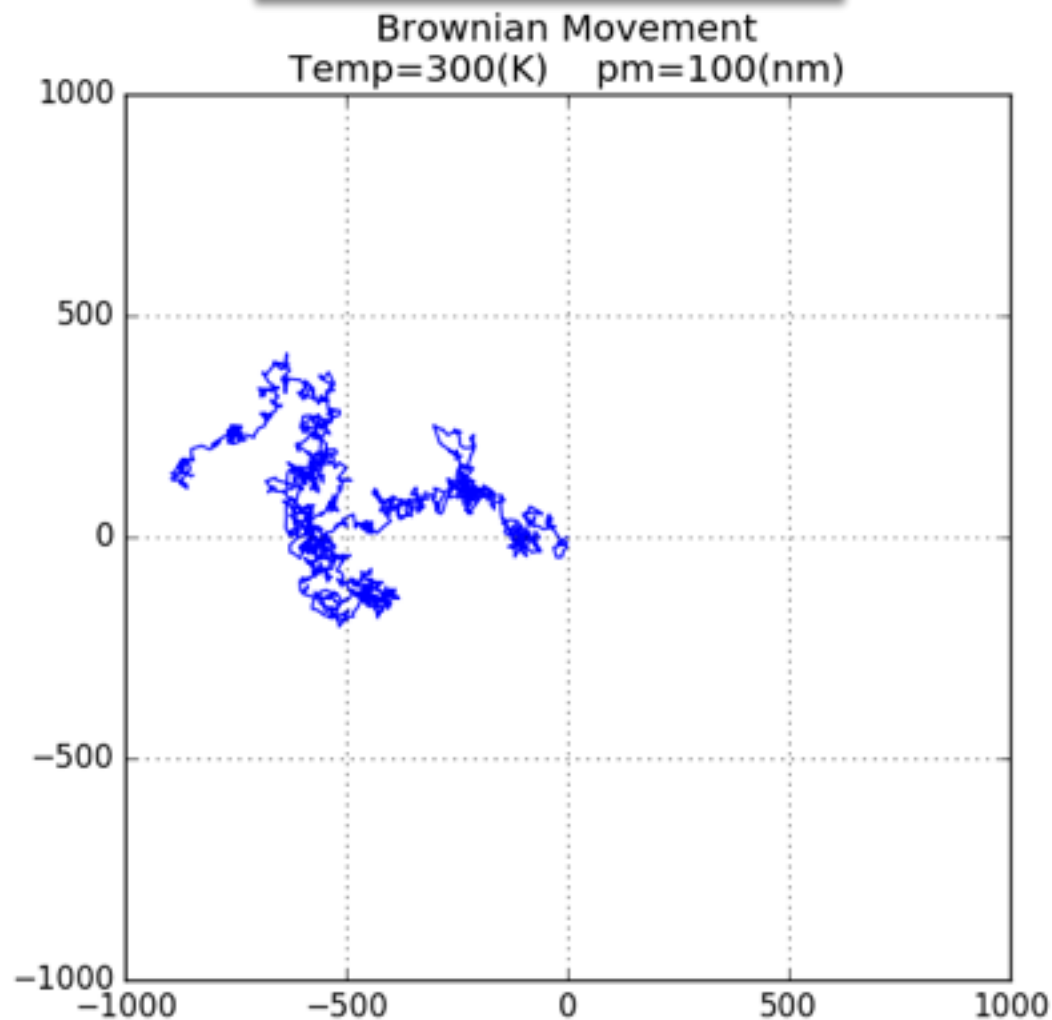
リアルタイム描画の方法

- ・ ion, ioff関数
- ・ pause関数
- ・ event処理挿入
- ・ timer関数
- ・ animation関数

リアルタイム描画には複数の方法がある

# 7. matplotlibを用いたBrown運動のリアルタイム可視化

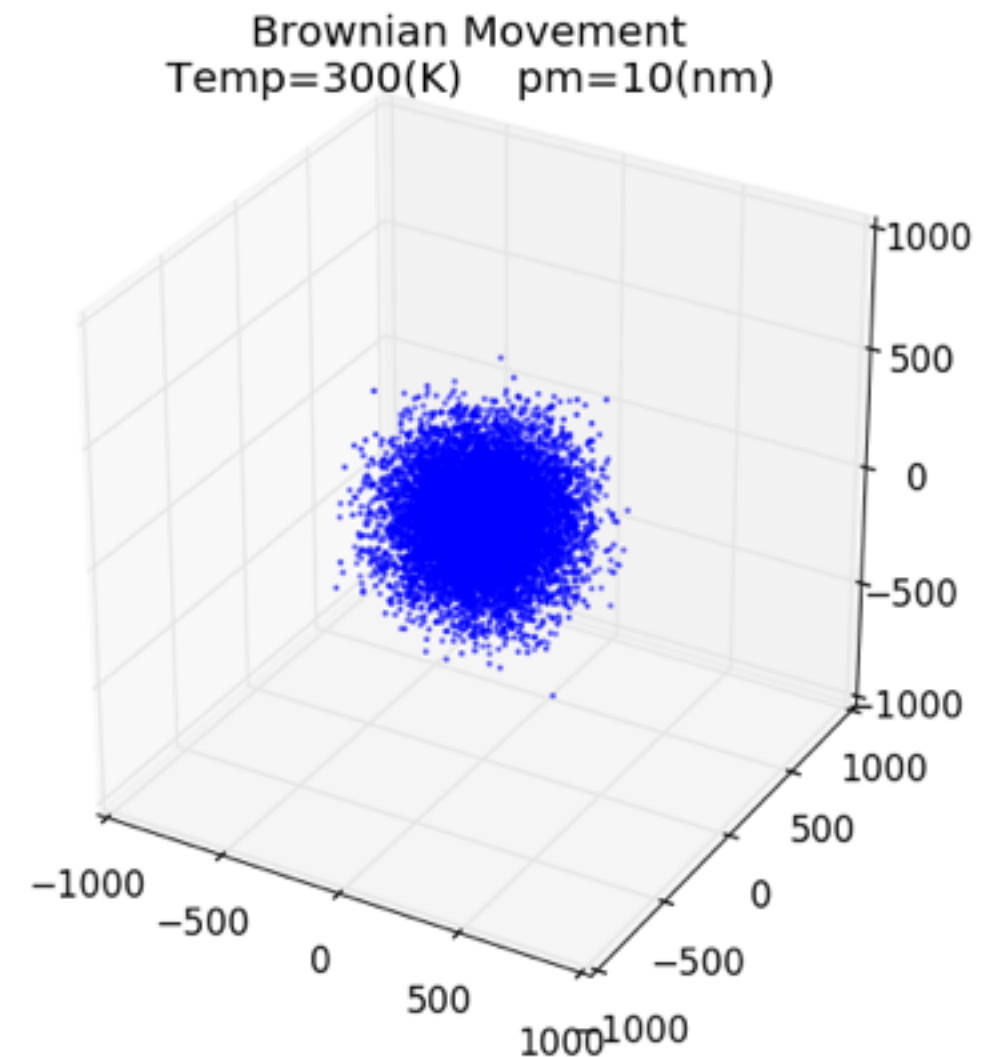
粒子1個の軌跡



```
line, = ax.plot([], [])
xdata, ydata = [], []
. . .

pxyz=brown.pevolution(10000,0)
x, y = pxyz[0], pxyz[1]
xdata.append(x); ydata.append(y)
line.set_data(xdata, ydata)
ax.figure.canvas.draw()
```

$10^4$ 個の粒子の位置

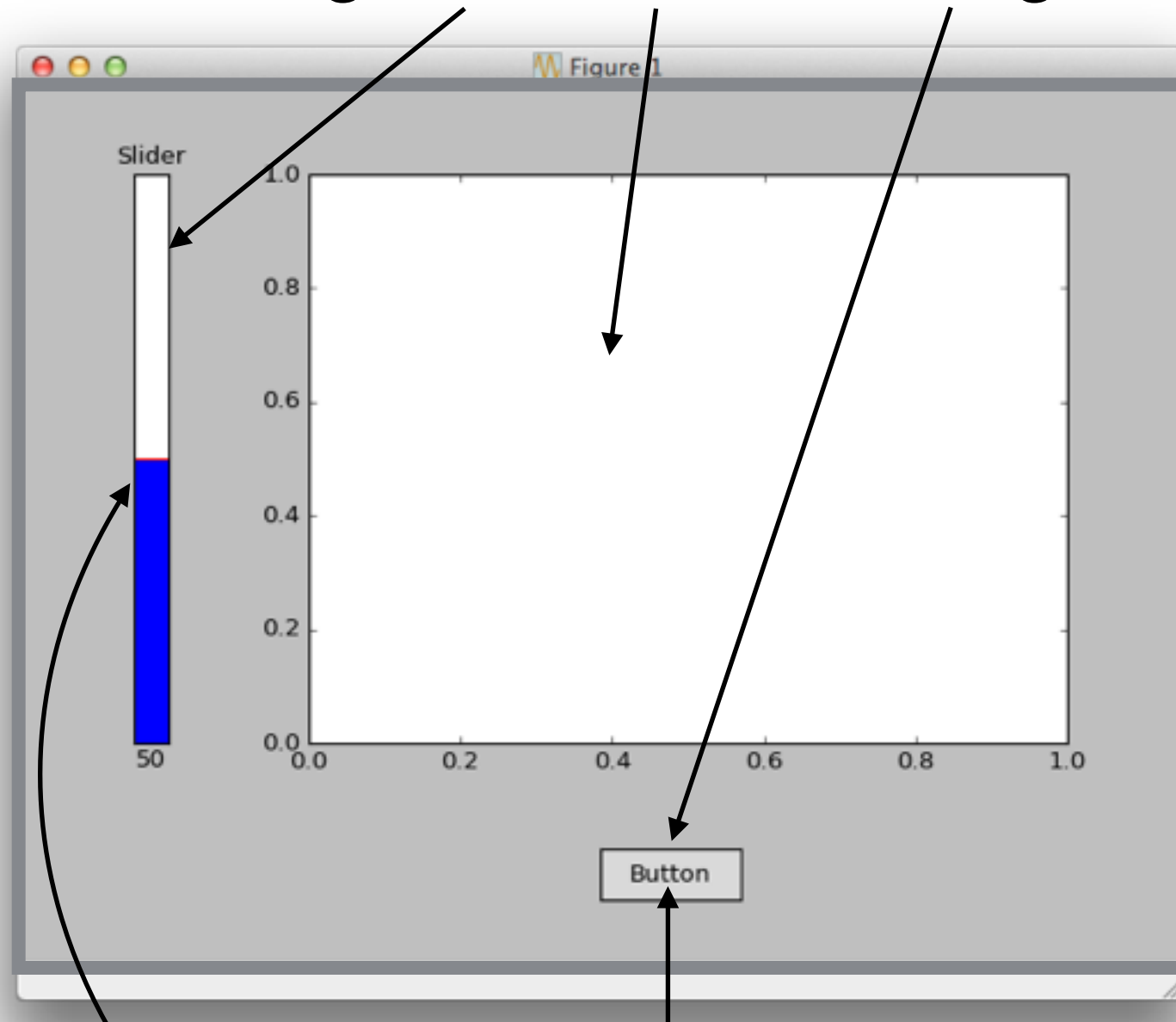


```
brown.pevolution(100,0)
ptx=brown.part_param.px
pty=brown.part_param.py
ptz=brown.part_param.pz
abc.remove()
abc=ax.scatter(ptx, pty, ptz)
```



# 8. matplotlibのイベント処理とwidget

fig.axisがグラフやwidgetの矩形領域を表現



四角の内側がfig.canvas

built-inイベントへの応答

```
fig.canvas.mpl_connect(  
イベント名、応答関数)
```

↑  
'button\_press\_event'

'key\_press\_event'

...

```
fig.canvas.callbacks.process(  
イベント名, データ)
```

でユーザ定義イベントの生成も可能

on\_clicked関数で応答関数を指定

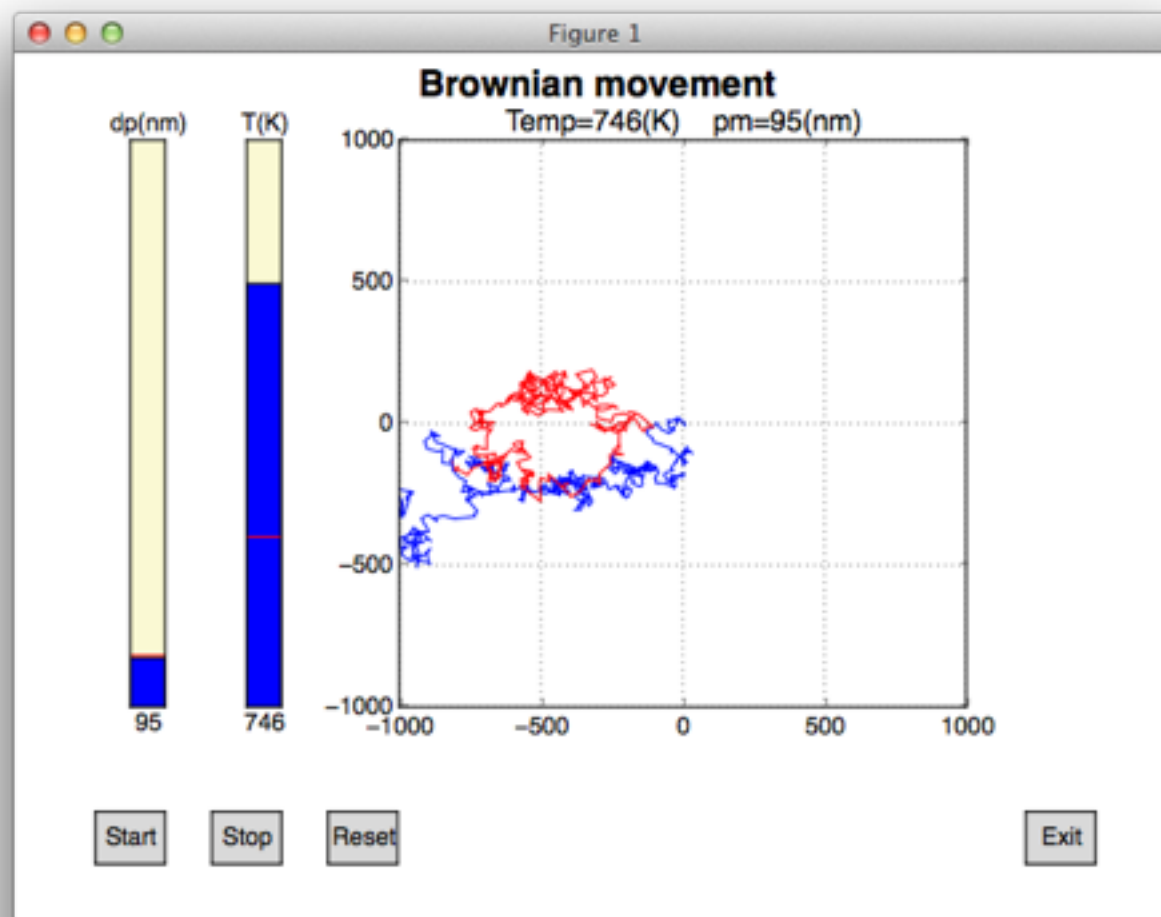
on\_change関数で応答関数を指定

Built-in widgets Slider, Button, Check buttons, ...

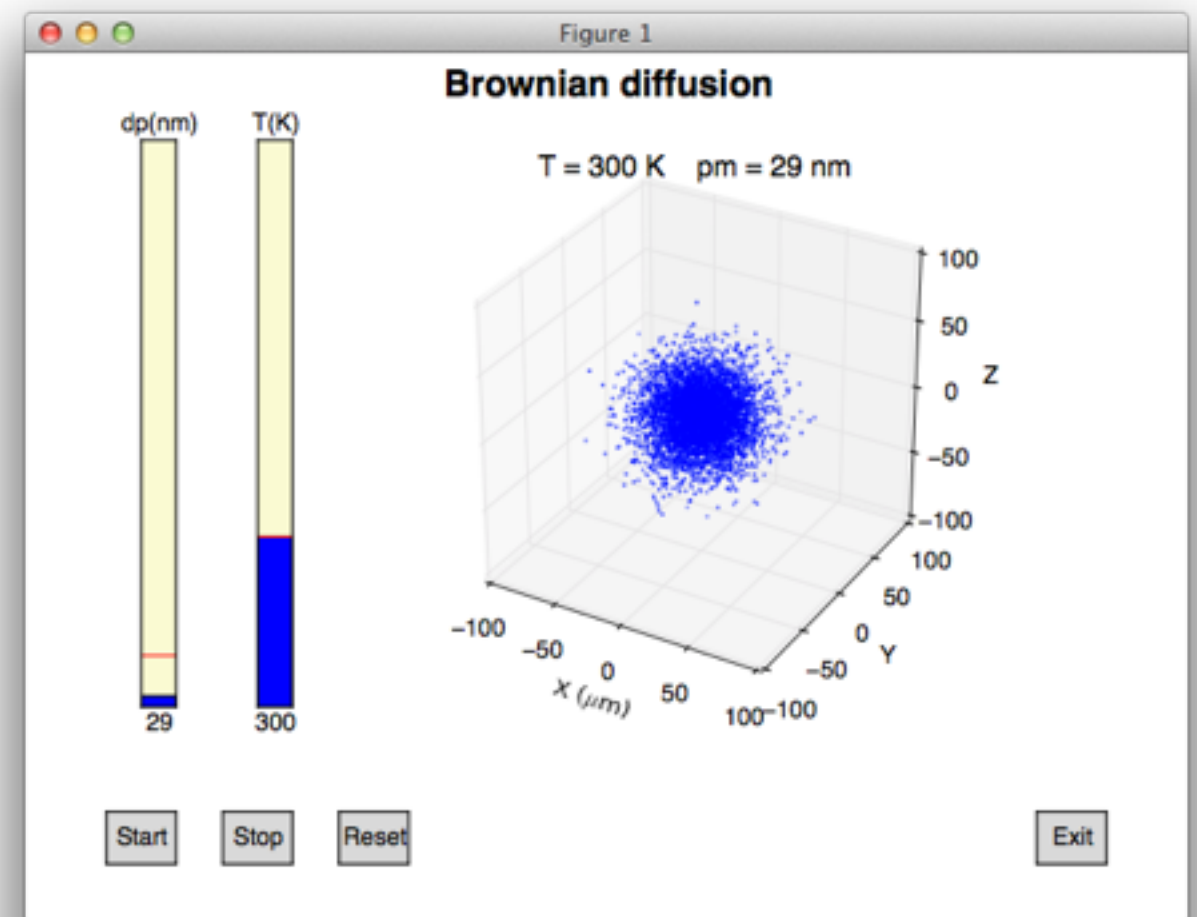


# 9. matplotlibを用いたGUIプログラム

粒子1個の軌跡



$5 \times 10^3$ 個の粒子の位置



温度と粒径が変わると線の色が変わる

- ・ ボタンクリックでstart & stopが可能
- ・ Vertical Sliderはmatplotlibには含まれていない
- ・ Resetで最初からやり直す
- ・ Exitでプログラム終了