

```
Ex: Processar as notas dos alunos de uma turma ( não sabe guantos serão!).

Para cada aluno. Ler suas 3 notas. calcular e informar a média.

Para (!/Processa notas dos alunos de uma turma
(val #include < stdio.h>
).

#include < stdio.h>
).

#include < stdib.h>
#include < stdib.h

#incl
```

```
Ex: Processar as notas dos alunos de uma turma ( não sabe quantos serão!).

Para cada aluno, ler suas 3 notas, calcular e informar a média.

Para encerrar a turma. informar a brimeira nota com valor suberior a 100

(va //Processa notas dos alunos de uma turma

linclude <stdio.h-

#include <stdio.h-
#include <stdib.h-
#include <stdib.h-
#include <math.h- // para utilizar round – fundamental em divisões reais int main ( )

float n1, n2, n3; //notas de um aluno

float media, soma=0; // média e acumulador de médias da turma int al = 0; //variável de contar alunos

system("color f1"; // fundo branco, letra azul printf("Informe notas do aluno %d: ",al + 1); scanf("%f", &n1); // lé só a primeira nota do 1º aluno if (n1 <= 10)

do

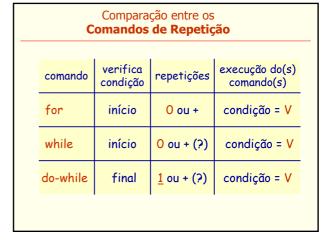
{ // só executa se a 1ª nota for <= 100
    al = al + 1; scanf("%f", &n2, &n3); // lé as outras nota do aluno media = (n1 + n2 + n3)/3.0; soma = soma + media; printf("Media do aluno %d: ",al + 1); scanf("%f", &n1; // lé só a primeira nota do PRÓXIMO aluno } while (n1 <= 10); printf("Media da turma: %.2f", soma/float(al)); system("pause"); return 0;
```

```
Ex: Processar e informar a média de valores inteiros lidos do teclado, Para
encerrar, digitar 9999. Analisar solução com do_while e com while.
//Calcula media de um numero indeterminado de valores lidos
#include <stdlib.h> // para usar system("PAUSE") no final
#include <stdio.h>
int main ( )
 int numero. lidos = 0:
 long int soma = 0;
 printf("Digite um numero inteiro de cada vez.");
 printf ("\nPara terminar, digite o valor 9999.");
                                   // solução com while - neste caso, melhor!
                                   printf("\nNumero? "): scanf("%d", &numero):
   printf("\nNumero? "):
    scanf("%d", &numero);
                                   while (numero != 9999)
    if (numero !=9999)
                                       soma = soma + numero;
                                       lidos = lidos + 1;
        soma = soma + nun
                                       printf("\nNumero? "); scanf("%d", &numero);
        lidos = lidos + 1;
 printf ("\nimedia dos valores lidos: %5.2f\n", (float)soma/lidos);
 system("PAUSE"); // segura a tela de execução
 return 0:
```

```
Exemplos
                                              achou = 0;
                                                                         // 0 = falso
  a = 0;
                                              do
  do
                                  3
                                                    scanf("%d",&numero);
                                                    printf("%d", numero);
if (numero == 250)
      a = a + 1:
      printf("%d", a);
                                                        achou = 1; // equivale a true
    } while (a < 5);
                                                } while (! achou); // pára se achou = 1
  for (a = 1; a \le 5; a + +)
     printf("%d", a);
                                             do
  do
                                                scanf("%d", &numero);
printf("%d", numero);
printf('Outro ? (1 = sim / 0 = nao) ');
scanf("%d", &resposta)
      printf("%d", a);
                             3
      a = a + 1:
  } while (a <= 5);
printf("%d", a);
                              5
                                              while (resposta == 1);
```

```
/"Programa Peso_ideal, utilizando o do-while como recurso para consistência do sexo informado: 7/
#include <stdilo.h>
#include <stdilo.h>
#include <stdilb.h>
#include <stdilb.h

#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <std>#include <std>#include <std>#include <std>#include <stdilb.h
#include <std>#include <std>#inc
```



Comparação entre os Comandos de Repetição

Programação Estruturada - observações importantes:

- ✓ Comandos de repetição só devem ser interrompidos através de modificações:
 - detectadas a partir do cabeçalho do for (modificações especificadas para a variável de controle)
 - por modificações que se reflitam nas condições das expressões de controle do while e do-while.
- ✓ O uso de break como mecanismo de interrupção de uma repetição é totalmente vetado!!!
- A(s) variável(is) de controle do for só deve(m) ser alterada(s)
 pela(s) operação(ões) definida no cabeçalho do comando!

```
Exemplo: o que faz este programa?
//escreve 20 vezes Bom dia
                                       C:\Cora\Disciplinas\INF01202 C\
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main ( )
int cont,i;
 system("color f1");
 cont = 0;
 do
    f for (i=1;i<=cont;i++)
    printf(" ");
    printf("Bom Dia !!!\n");
    cont = cont + 1;</pre>
 while (cont < 20):
system("pause");
system("cls");
                                     Pressione qualquer tecla p
                                                                      continuar.
 return 0;
```

```
1 - Complete o programa abaixo, de forma que os números pares
entre 10 e 100 sejam gerados, somados e a que soma obtida seja
informada na tela, Para isto, utilize o comando while, o comando do while
e o comando for. A tela de execução do programa deve ser como
mostrada abaixo.
 /* soma pares e mostra equivalências entre for, while e do while: */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
 int main ( )
  system("color f1"); // muda cor neste comando!!!
  int par, soma;
// usando while:
                         C:\Cora\Disciplinas\INF01202
 // usando do while:
 // usando for:
                        While - soma = 2530
 system("pause");
                        Do-while - soma = 2530
 return 0;
                        For - soma = 2530
                        Pressione gualguer tecla para continuar.
```

```
2 - Escreva um programa que gera números menores que 5000, obtidos a partir do produto de 3 números pares consecutivos:

Objetivo:
Obter números < 5000 e resultante do produto de 3 números pares consecutivos.

Condições:
número < 5000
número = ( n-2 )* n * (n+2)

Logo:
( n-2 )* n * (n+2) < 5000
```

```
/* Gera todos os números < 5000 resultante do produto de pares
consecutivos *
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
int main ()
  system("color f1"); // muda cor neste comando!!!
  controle do for: cabeçalho - só variáveis incluídas aqui!!!
  for (par=4; (par-2) * par * (par + 2) < 5000; par = par + 2)
      nro = (par-2) * par * (par + 2);
      printf("%d", nro);
  printf("\n");
  system("pause");
  return 0
     C:\Cora\Disciplinas\INF012...
   48 192 480 960 1680 2688 4032
    Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

```
3 - Escreva um programa que calcula o fatorial de vários números lidos. Encerrar a partir de opcão do usuário.

//calcula fatorial
#include «stdio.h»
int main ()

// int num, fat, i, resposta;
do // repete pelo menos 1 vez, até reposta = 1:
// printf ("\nDigite um número positivo: ");
scanf("%d", dnum);
while (num < 0 ) // consiste número só val adiante se válido:
// printf("\nNidmero positivo! - Digite outro: ");
scanf("%d", dnum);
// fat = 1;
for (i = num; i >= 2; i--)
fat = fat " i;
printf ("\nPatorial = %d", fat);
yeintf ("\nPatorial = %d", fat);
printf ("\nPatorial = %d", fat);
yeintf ("\nPatorial = %d", fat);
yein
```

```
Algoritmo Estatistica - usando laço controlado pelo while
{efetua contagem de alunos, totais e por curso}
1. Início
2. Efetua inicializações
3. Ler curso {leitura única e inicial, para saber se existem dados}
3. Enquanto (curso \leftrightarrow 9)
         Inicio
Ler idade
3.1
3.2
         Opção curso de
3.4
3.4.1
              1 : Efetua contagens
3.4.2
            2 : Efetua contagens
3.4.3
            3 : Efetua contagens
3.4.4 Fim opção

Ler curso (obtém próximo curso ou informação de encerramento)
3.6
        Fim enquanto
4. Informa totais por curso
5 Informa mais moço e curso(s)
6 Informa mais velho e curso(s)
7 Fim
```