

scanf - atribuição - printf -if

Atribuições entre tipos diferentes: se um valor for atribuído a uma variável de tipo diferente, então deve ocorrer uma conversão durante a execução deste comando. Entretanto, algumas vezes, a conversão resulta na perda de informação.

No scanf, omitir o operador de endereço & antes de um identificador é um erro que pode causar o **CANCELAMENTO** do programa.

Declarar uma variável de um tipo (p. ex., **int**) e no scanf usar um formato que não corresponde (p. ex., **%f**) impede a entrada correta de informações. CUIDADO: **o programa é CANCELADO ou os valores podem ser alterados!**

Problema 1: Leia um número inteiro. Se o número lido for positivo, escreva uma mensagem indicando se ele é par ou ímpar.

Problema 2: Faça um programa para calcular e imprimir o salário bruto a ser recebido por um funcionário em um mês. O programa deverá receber os seguintes dados: número de horas que o funcionário trabalhou no mês, valor recebido por hora de trabalho, número de filhos com idade menor do que 14 anos (para adicionar o salário família) e valor do salário família.

Problema 3: [Algoritmos - Salvetti & Barbosa] Dado um número de **3 algarismos**, construir outro número de 4 algarismos, de acordo com a seguinte regra:

- a) os três primeiros algarismos (da esquerda para a direita), são iguais aos do número lido;
- b) o 4º algarismo é um dígito de controle igual ao **resto da divisão inteira** de

$$\boxed{(1^\circ \text{ alg} + 2^\circ \text{ alg} \times 3 + 3^\circ \text{ alg} \times 5)} \text{ por } 7.$$

OBS: verificar, após a leitura do valor, se o número efetivamente é formado por 3 dígitos! Se não for, avisar (mensagem explicativa) e não fazer nada; se for, efetuar o descrito acima e informar o número gerado.

Dica: usar variáveis auxiliares para armazenar cada dígito, obtendo cada um através de divisões inteiras sucessivas.