INF01202 - ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO

AULA PRÁTICA 6

vetores

- 1. Seja um vetor inteiro de 9 elementos:
 - a) preencher por leitura o vetor (apenas valores positivos > 0);
 - b) imprimir os elementos do vetor em 1 linha, deixando 2 brancos separadores entre cada elemento;
 - c) liberar a primeira posição do vetor, deslocando todos os 8 primeiros valores para a posição seguinte (o último valor será perdido nesse processo);
 - d) ler um novo valor a ser armazenado na primeira posição e escrever o vetor modificado (as posições do vetor DEVEM ESTAR efetivamente alteradas!!!), ocupando 4 espaços com cada conteúdo;
 - e) somar o índice posicional de cada elemento ao conteúdo do mesmo (alterando o calor armazenado no vetor) e escrever o vetor modificado;
 - f) ler um valor e imprimir o número de ocorrências desse valor no vetor.

2. Escreva um programa que:

- a) lê um texto contendo até MAXIMO caracteres (consistindo);
- b) lê 1 caractere e informa a última posição do texto onde este caractere ocorre ou que não existe tal caractere no texto;
- c) lê uma palavra e, enquanto a palavra digitada não iniciar pelo caractere #, verifica se a sequência de caracteres desta palavra existe no texto, informando o resultado da pesquisa.