Ex: Fazer o trecho de um programa C que, dependendo do conteúdo de "codigo", atribua o conteúdo especificado na tabela abaixo à variável "resultado".

Codigo	Resultado
1	Resultado + 5
2	Inalterado
3	Resultado – 2
4	Inalterado
5	Resultado – 2
6	2* (Resultado +1)
7	Inalterado
8	0
9	0
10	0
11	123

```
//uso de seleção dupla
if (codigo == 1)
   resultado = resultado + 5;
else
   if (codigo == 3 || codigo == 5)
      resultado = resultado - 2;
   else
      if (codigo == 6)
         resultado = 2 * (resultado + 1);
      else
                                                       código
          if (codigo > 7 && codigo < 11)
                                                       inválido?
             resultado = 0;
          else
             if (codigo == 11)
                resultado = 123;
             else
                 If (codigo != 4 && codigo != 2 && codigo != 7)
                   printf("código inválido!");
```

```
// uso de switch case:
switch (codigo)
  case 1: resultado = resultado + 5;
          break:
  case 2:
  case 4:
  case 7: break; // 2, 4 e 7: não faz nada
  case 3:
  case 5: resultado = resultado - 2;
           break:
  case 6: resultado = 2 * (resultado + 1);
          break:
  case 8:
  case 9:
  case 10: resultado = 0;
            break;
  case 11: resultado = 123;
            break:
  default: printf("Codigo informado invalido!"); // não precisa break
```

```
Aninhamento de switch/cases:

| Seja o problema: Realizar uma de três tarefas, conforme solicitação do usuário: 
| 1 - emissão de mensagens de aprovação ou reprovação dependendo do valor de uma nota inteira; 
| 2 - cálculo do preço a ser pago por um serviço; 
| 3 - indicação por extenso de um estado civil informado. 
| **Obtém dados e informa resultados, a partir de opção do usuário: #include 'stdio.h' #include 'stdio.h' #include 'stdio.h' #include 'stdio.h' #int máin () | 
| int opcao; // define o que será feito int tempo prod, tempo_projeto; // variaveis para calculo preco servico int nota; // variavale para opcao relativa a nota char estado_civil; // variavel para opcao de estado civil printf (**Informe o que deseja que seja executado:\n''); printff(**Nopcao 1 - mensagem nota**); printff(**Nopcao 2 - preco servico"); printff(**Nopcao 3 - estado civil\n'\n'); scanff(**Sd**, dopcao); // execução do solicitado switch (opcao) | // execução do solicitado suitch (opcao) | // execução do solicitado | // execução do solicitado suitch (opcao) | // execução do solicitado | // execução
```

```
switch (opcao)

(case 1: printf("\nNota (0 a 10): "):
sconf("%d", dinota);
{
    case 0:
    case 1:
    } // fim do switch/case da nota
    break;
case 2: printf("Tempo de projeto: ");
sconf("%d", direnpo_projeto);
printf("Impo de produca: "):
sconf("%d", direnpo_projeto);
sconf("%d", direnpo_prod - tempo_projeto)
sconf("%d", direnpo_prod - tempo_projeto)
case 2: printf("nhreco: R$ 1,000,00\n");
break;
} // fim do switch/case da preco servico
break;
case 3: printf("nhreco: R$ 1,000,00\n");
sconf("%d", destado_civil);
switch (estado_civil);
switch (estado_civil);
switch (estado_civil);
// fim do switch/case do estado civil
break;
// // fim do switch/case do estado civil
speck;
// // fim do switch/case opcao
system("PAUSE");
return 0;
}
```

Vantagens e Desvantagens do switch/case:

Desvantagens

- Serve como alternativa para casos em que sejam testadas apenas iqualdades envolvendo expressões int, long (long integer) ou char.
- · Não pode testar intervalos!! (IF...ELSE é mais abrangente!!)

Vantagens

- · O código produzido é mais claro.
- · A lógica fica mais evidente.

Uso de seleção condicional

- ✓ Condicional Simples: if
 - execução de comando (simples ou composto) depende de 1 condição: pode ou não ser executado.
- ✓ Seleção Dupla : if-else
 - 2 comandos (simples ou composto), cuja execução é mutuamente exclusiva: nunca acontece de serem executados juntos ou de nenhum dos 2 ser executado.
- ✓ Seleção múltipla : switch
 - grupos de 3 ou mais comandos cuja decisão de execução depende da comparação de um valor obtido com diversos possíveis valores pré-estabelecidos (+ de 2).
 Adequado para a implementação de menus.

 - Indequado para associar comandos a intervalos ou diversos

Seja o problema:

Faça um programa que leia a média de um aluno e, baseado no valor obtido, informe se o aluno está aprovado ou reprovado.

Considerar como aprovado o aluno que obtiver média >= 6.0.

Algoritmo para a Solução do Problema

Algoritmo UmConceito

- /* Informa se um aluno foi ou não aprovado, a partir da média informada */ entrada: média saída: 'Aprovado' ou 'Reprovado'
- 1. início
- 2. ler média
- 3. se média >= 6,0
 - escrever 'Aprovado'
 - senão
 - escrever 'Reprovado'
- 4. fim.

Seja o problema:

Faça um programa que leia o número de chamada e a média obtida de todos os alunos de uma turma e, baseado neste valor, informe se o aluno está aprovado ou reprovado (cada um dos alunos).

Considerar como aprovado o aluno que obtiver média >= 6,0.

Supor uma turma de 5 alunos.

Algoritmo para a Solução do Problema Algoritmo AprovadoReprovado /* Informa se os 5 alunos foram ou não aprovados, a partir de suas médias*/ entrada: n1, n2, n3, n4, n5, med1, med2, med3, med4, med5 //números/médias saída: para cada aluno, número e 'Aprovado' ou 'Reprovado' 1. início n3 med3 n4 med4, n5, med5 3 se med1 >= 6,0 escrever n1, 'Aprovado' Otimizando: senão escrever n1, 'Reprovado' apenas escrever n2, 'Aprovado' 1 variável número senão escrever n2, 'Reprovado' 5. se med3 >= 6,0 escrever n3, 'Aprovado' 1 variável média! senão escrever n3. 'Reprovado' 6. se med4 >= 6,0 escrever n4, 'Aprovado' senão escrever n4, 'Reprovado 7. se med5 >= 6,0escrever n5, 'Aprovado' senão escrever n5, 'Reprovado' 8. fim.

Algoritmo para a Solução do Problema - 2 variáveis Algoritmo AprovadoReprovado /* Informa se os 5 alunos foram ou não aprovados, a partir de suas médias*/ entrada: numero, media //números/médias saída: para cada aluno, numero e 'Aprovado' ou 'Reprovado' 1. inicio 2. ler numero, media 3. se media >= 6,0 escrever numero, 'Aprovado' senão escrever numero, 'Aprovado' 4. ler numero, media 5. se media >= 6,0 escrever numero, 'Reprovado' 6. ler numero, media 7. se media >= 6,0 escrever numero, 'Aprovado' senão escrever numero, 'Aprovado' senão escrever numero, 'Reprovado' 8. ler numero, media 9. se media >= 6,0 escrever numero, 'Aprovado' senão escrever numero, 'Aprovado'

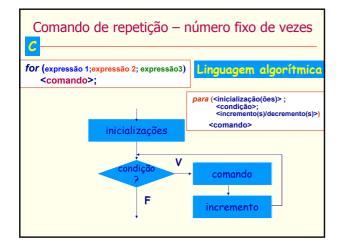


Comandos de repetição (loop)

- · Objetivo: repetir comando um número finito de vezes
- · Controle da repetição
 - contagem:
 - · repetir um determinado número de vezes
 - teste:
 - · repetir enquanto uma condição não for atingida
 - repetir até uma condição ser atingida

Comandos de repetição (loop)

- · para tantas vezes repita ... 👍
- · faça ... enquanto...
- · enquanto ...



Comando for

Expressão 1: especificação do conteúdo inicial de uma ou mais variáveis de controle, inicializadas <u>antes da primeira execução</u> do comando.

Expressão 2: expressão de relação para teste da variável de controle loop contra valor, que determina final da execução do laço (executa enquanto for verdadeiro).

Expressão 3: incrementos/decrementos de variáveis de controle, executados <u>após cada execução</u> do comando.

```
Algoritmo AprovadoReprovado
entradas: numero, media
saídas: numero e 'Aprovado' ou 'Reprovado'
                                        Comando a ser
                  Cabeçalho que contr
                                           repetido
2. para (contador = 1; contador <=5; contador + 1)
12.1 início // comando compost
2.2
      ler numero, media
2.3
      se media >= 6,0
12.3.1
         escrever numero, 'Aprovado'
2.3.2 senão
2.3.2.1
         escrever numero, 'Reprovado'
2.4 fim
3. fim
```

```
// Determina se alunos foram aprovados ou reprovados
# include <stdio.h>
# include <stdio.h>
int main ()

{
    int contador, numaluno;
    double media;
    for (contador = 1; contador < 6; contador ++) // execute 5 vezes

    printf("informe numero e nota do aluno %d", contador);
    scanf ("%d", &numaluno);
    scanf("%li", &media);
    if (media >= 6.0)
        printf ("O aluno %d foi aprovado\n", numaluno);
    else
        printf ("O aluno %d foi reprovado\n", numaluno);
    system("pause");
    return 0;
}
```

```
Algoritmo AprovadoReprovado
entradas: numeros, médias
saídas: para cada aluno, numero e 'Aprovado' ou 'Reprovado'
1. inicio
2. para (contador = 5: contador >=1: contador - 1)
2.1 início // comando composto
                                        incremento
2.2
     ler numero, média
                                            ou
2.3
     se média >= 6,0
                                        decremento!
2.3.1
         escrever numero, 'Aprovado
2.3.2 senão
         escrever numero, 'Reprovado'
2.3.2.1
2.4 fim
3. fim
```

```
// Determina se alunos foram aprovados ou reprovados
# include <stdio.h>
# include <stdib.h>
int main ()
{
   int contador, numaluno;
   double media;
   for (contador = 5; contador > 0; contador --) // executa 5 vezes
   {       // contador subtrai 1 após cada ciclo! Seqüência fica expressão!
        printf("informe numero e nota do aluno %d", 6 - contador);
        scanf ("%d", &numaluno);
        scanf("%il", &media);
        if (media >= 6.0)
            printf ("O aluno %d foi aprovado\n", numaluno);
        else
            printf ("O aluno %d foi reprovado\n", numaluno);
    }
    system("pause");
    return 0;
}
```

```
Exemplos: Utilização da incrementos diferentes de 1

//Imprime números pares de 1 intervalo
#include <stdio.h>
#include <stdiib.h>
int main ( )

{
    int inic, fim, aux, controle;
    printf("laInforme 2 números naturais:");
    scanf("%d", &inic);
    scanf("%d", &inic);
    if (inic > fim) // garante que inic <= fim
    {
        aux = inic; // para não perder o conte
        inic = fim;
        fim = aux;

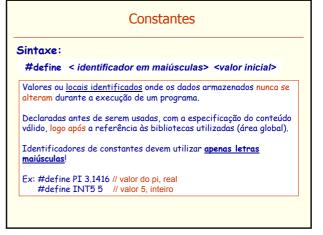
    if (inic % 2) // se inic não for par, soma 1
        inic = inic + 1;
    // gera sequência apenas com números pares!!
    for(controle = inic; controle <= fim; controle = controle + 2)
        printf("%d", controle); // imprime nro + 2 espaços em branco
        printf("m"); // quebra a linha antes da mensagem do pause
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

```
//tabuada de multiplicação do 5
                         #include <stdio.h>
Exemplos
                         # include <stdlib.h>
                         int main ( )
Utilização da
                          for (i = 1; i <= 10; i++) //incrementa 1
variável de
                              printf("%3d X %2d = %3d\n", i , 5, i*5);
controle
                          system("pause");
no comando
                          return 0;
for
C:\Cora\Discipl #include <stdio.h> # include <stdib.h>
                           //tabuada de multiplicação do 5
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
            10
15
20
25
30
35
40
                           int main ( )
                             for (i = 5; i <= 50; i=i+5) //incrementa 5
                                printf("%3d X %2d = %3d\n", i/5 , 5, i);
                             system("pause");
                            return 0;
          qualquer tecla
```

```
Comando de repetição para número fixo de repetições
  for (expressão 1; expressão 2; expressão 3)
         comando;
                      *inicialização(ões) de variável(eis) de controle realizadas
expressão 1
                      apenas uma vez, ao ser iniciada a execução do for.
Ex.: i = 1 e/ou k = j + 10
                      teste de variável de controle realizado a cada iteração, que
expressão 2
                      controla encerramento do for. Se resultado da avaliação da expressão for zero (falso), o for é encerrado.
                      Ex.: j <= 10
                      *incremento(s) ou decremento(s) de variável(eis) efetuados a
expressão 3
                     cada nova tentativa de execução do for (a partir da segunda).
Ex.: j++ e/ou i = i - 2
                                             Mais de uma inicialização ou mais
 Variável(eis) de controle:
                                            de um incremento/decremento, em
· tipo deve ser int ou char;
                                           um mesmo for, devem ser separados
                                           entre si por vírgula.
  pode(m) ser utilizada(s)
   no comando:
  não deve(m) ser alterada(s)
                                           j = 1 , i = 10 //inicializações
   no comando.
                                           j = j + 2 , i-- // increm. e decrem.
```

```
//for usando duas variáveis
Exemplos
                  #include <stdlib.h>
                  #include <stdio.h>
                  int main ( )
Utilização de
                   int i, j;
                   mais de uma
variável de
                   printf("\n\n"):
                   system("PAUSE");
controle no
                   return 0;
comando for
                     10
                      87
       5
        6
       ġ
      10
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

```
Exemplos
                          //tabuada de multiplicação do 5
                          #include <stdio.h>
                          # include <stdlib.h>
int main ( )
Utilização de
                           int i,j; // i é o multiplicando e j é o produto
for (i=1, j=5; i <= 10; i++, j=j+5) //incr 1 e 5
mais de uma
variável de
                                printf("%3d X 5 = \%3d\n", i, j);
                           system pause );
controle no
                           return 0;
comando for
C:\Cora\Disciplinas\INF01202 C\Pro
                                                             valor constante
10
15
20
25
30
35
40
45
       5555555555
          qualquer tecla para continuar. . . _
```



```
//tabuada de multiplicacao do 5
Exemplos
                               #include <stdio.h>
# include <stdlib.h>
#define INT5 5 // valor 5, inteiro
                                int main ( )
Utilização de
mais de uma
                                 int i, j; // i é o multiplicando e j é o produto
for (i=1, j=5; i <= 10; i++, j=j+5) //incr 1 e 5
printf("%3d X %2d = %3d\n", i , INT5, j);
variável de
controle no
                                 system("pause");
comando for
                                 return 0;
C:\Cora\Disciplinas\INF01202 C\Pro
1 X
2 X
3 X
4 X
5 X
6 X
7 X
8 X
10 X
                10
15
20
25
30
35
40
45
50
             qualquer tecla para continuar. . . _
```

```
Comando de repetição — número fixo de vezes

número fixo (constante)

for (i = -10; i<=10;i++)
    printf("%3d", i);

número variável (por execução)

scanf ( "%d", &n );
for (i = 1; i<= n; i++)
    {
        scanf("%d", &numero);
        printf("%d", numero);
    }
```

