

---

**Estruturas e arquivos**

---

Fazer um programa que execute, sequencialmente, as tarefas descritas abaixo:

- a) **leia e armazene os dados** das equipes da *Gincana do Inverno* (até que uma marca de parada seja fornecida) no arquivo **Equipes.dat**. Para isso, utilize a estrutura **estr\_equipe**, composta de:

- nome da equipe (até 12 caracteres)
- categoria (1 - Junior, 2 - Senior, 3 – Máster)
- participantes (máximo 4) – informa o número máximo permitido de participantes

Obs: suponha a existência de até 5 equipes, salvando o nome e máximo de participantes em uma tabela, para consistência da etapa abaixo.

- b) **leia e armazene os dados** dos participantes em **Participantes.dat**. Para isso, utilize a estrutura **estr\_particip**, contendo:

- nome da equipe (até 12 caracteres) – consistir se existe esta equipe!!!
- nome do participante (até 20 caracteres)

- c) **liste cada equipe, seguida dos membros desta equipe;**

Obs: paralelamente à criação do arquivo **Equipes.dat**, preencha uma tabela inicialmente contendo o nome e limite máximo de participantes de cada equipe. Na etapa de cadastramento de participante, utilize o 3º campo desta tabela – **cont\_cadastr**, contendo para ir contando os cadastrados de cada equipe, garantindo que não ultrapassem o número máximo previsto.