

```
entrada formatada de dados: função scanf
  Sintaxe
             scanf ("formatos", &var1, &var2....);
   Exemplos:
     int i, j;
                                            %d
                                                  1 número inteiro
     float x;
                                            %i
                                                   mesmo que %d
                                            %f
                                                   1 número float
     char c:
                                            %lf
                                                  1 número double
     scanf("%d", &i);
                                                  1 caractere char
                                            %с
                                            %x
                                                  1 número hexadecimal
     scanf("%d %f", &j, &x);
     scanf("%c", &c);
                  Profa. Cora H. F. Pinto Ribeiro
                                                        UFRGS
Slide 7
```

```
Comando (operador) de atribuição
 Sintaxe
             identificador = expressão;
 ✓ Atribui o valor da direita à variável da esquerda
 ✓ O valor pode ser uma constante, uma variável ou
   uma expressão

✓ Exemplos

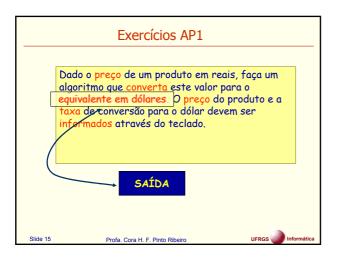
                    // significa que a variável x recebe conteúdo 4
        y = x + 2:
        valor = 2.5; //casa decimal indicada pelo ponto
        sexo = 'F'; /* atribuição de 1 único caractere para uma
                              variável char é entre apóstrofos! */
Slide 8
                  Profa. Cora H. F. Pinto Ribeiro
                                                      UFRGS
                                                               Informática
```

```
saída formatada de dados: função printf
                                                        char
Sintaxe:
                                                        inteiro
                                                       inteiro
     printf ("formatos", var1, var2,...);
                                                  %i
                                                  %f
                                                        float ou double com
                                                           notação comum
                                                  %e
                                                        float ou double com
                                                         notação científica
          formatos: %espaco-mínimox
                                                 %g
                                                       dependendo do
                                                     conteúdo, usa %f ou %e
                 alinhamento à esquerda
                  com sinal positivo e
           negativo (números)
           esp_min mínimo de posições
           ocupadas na tela
            .precisão casas decimais
           mostradas, para números
                                                             UFRGS W
                     Profa, Cora H. F. Pinto Ribeiro
```

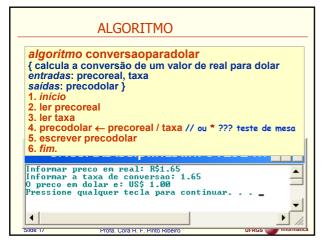
```
OF A VESCIPHINAS VINTO 1 ZOZ CAFTOSI AITI
       Saída for Minimo de 3 posicoes, alinhamentos a direita -i= 23-j=12345
                           Minimo de 3 posicoes, alinhamentos a esquerda-i=23 -j=12345
 Exemplo:
                          Casas decimais-x=123.5-y=2.00
Caractere com 5 posicoes,alinhamentos a direita :
Caractere com 5 posicoes,alinhamentos a esquerda:*
// teste de formatos:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
 int i=23, j=12345; // declara já com valor inicial float x=123.456, y=2.0;
 char c; // declara sem valor inicial
 system ("color 19"); // modifica cores do ambiente de execução c= "*"; // atribui valor printf("Resultados:\m\liminimo de 3 posicoes, alinhamentos a direita -i=%3d-
 return 0:
 Slide 10
                                                                              HERGS
                           Profa. Cora H. F. Pinto Ribeiro
```

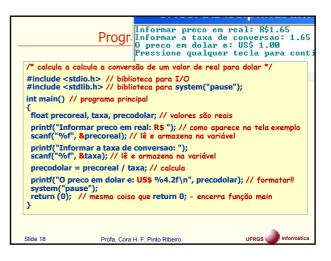
```
#Include stdilo.h. o valor inteiro (5 posicoes) eh 15 o valor float eh 2.356499 e+080 o valor float en formato e eh 3.341235 e+082 o valor double en formato e eh 3.341235 e+082 o valor double en formato e eh 3.341235 e+082 o valor valor double en formato e eh 3.341235 e+082 o valor valor
```



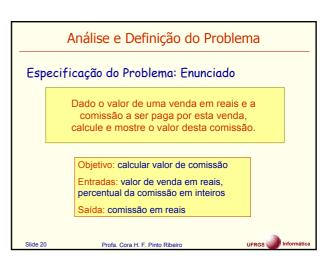


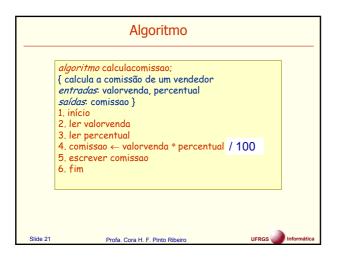


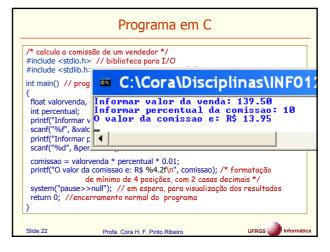


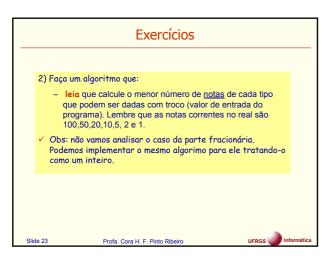


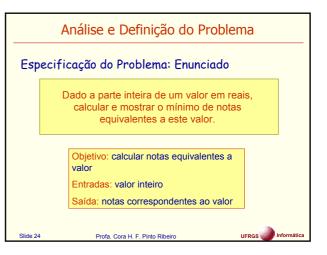












```
Algoritmo

algoritmo calculanotas;

/* calcula o nro mínimo de notas equivalentes a valor
entradas: valor
saídas: n100, n50, n20, n10, n5, n2 e n1 ( notas ) */
1. início
2. ler valor
3. v = valor //copia para outra variável, para preservar valor lido
4. n100 = v / 100 //se for menor, n100 fica 0
5. v = v % 100 // recebe resto da div inteira por 100
6. n50 = v / 50 //se for menor, n50 fica 0
7. v = v % 50 // recebe resto da div inteira por 50
8. n20 = v / 20 //se for menor, n20 fica 0
9. v = v % 20 // recebe resto da div inteira por 20
10. n10 = v / 10 //se for menor, n10 fica 0
11. v = v % 10 // recebe resto da div inteira por 10
12. n5 = v / 5 //se for menor, n5 fica 0
13. v = v % 5 // recebe resto da div inteira por 5
14. n2 = v / 2 //se for menor, n2 fica 0
15. n1 = v % 2 // recebe resto da div inteira por 2: já está pronto
16. ..... //informa notas calculadas...
```