Nome: Cartão:

# Prova 2

Dicas gerais:

- Lê todas as questões antes de começar e pergunta em caso de dúvidas.
- Sempre justifique a sua resposta.
- Responde a cada questão, ainda que a resposta não esteja completa.

#### Questão 0.1 (Formalização, 25%)

Um Sudoku é um tabuleiro de  $3\times 3$  quadros maiores, cada um subdividido em mais  $3\times 3$  quadros menores. Todo quadro menor tem que ser preenchido com um número entre 1 e 9 tal que

- (a) Todo quadro maior contém cada número somente uma única vez.
- (b) Toda linha e coluna contém cada número somente uma única vez.

Um exemplo de um Sudoku corretamente preenchido é:

9	1	3	4	6	2	7	8	5
7	6	2	1	8	5	9	3	4
4	5	8	9	7	3	2	6	1
3	4	1	5	2	7	8	9	6
6	2	3	8	9	1	3	4	7
8	7	9	3	4	6	1	5	2
1	8	6	7	5	9	4	2	3
2	3	4	6	1	8	5	7	9
5	9	7	2	3	4	6	1	8

Formalize um programa inteiro que gera um tabuleiro cujo soma dos números na diagonal principal (do ponto superior esquerdo para o ponto inferior direito) é máxima.

**Dica**: Usa variáveis booleanas  $x_{i,j,k}$  que indicam que o quadro i,j está ocupado com o número k.

## Questão 0.2 (Formalização, 25%)

Suponha que temos um problema com formulação como programa linear, exceto os seguintes restrições:

(a) Ao menos uma das seguintes duas restrições tem que ser satisfeita

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 \le 4$$
$$3x_1 + x_2 + x_3 + x_4 \le 3$$

(b) Ao menos duas das seguintes quatro restrições tem que ser satisfeitas

$$5x_1 + 3x_2 + 3x_3 + x_4 \le 10$$
$$2x_1 + 5x_2 + x_3 + 3x_4 \le 10$$
$$x_1 + x_2 + 5x_3 + 3x_4 \le 10$$
$$3x_1 + x_2 + 3x_3 + 5x_4 \le 10$$

Mostra como formular essas restrições junto com as condições acima como programa inteira (mista). **Dica**: Cuida que a solução permaneça *linear*.

v2674 1

#### Questão 0.3 (Problemas com solução inteira, 25%)

Baseado numa análise da unimodularidade total da matriz de coeficientes, a relaxação linear de quais dessas problemas tem uma solução inteira?

#### Questão 0.4 (Planos de cortes, 25%)

O objetivo dessa questão é resolver o sistema

$$\begin{array}{ll} \mathbf{max} & 3x_1 + 8x_2 \\ \mathbf{s.a} & 4x_1 + 3x_2 \leq 60 \\ & - x_1 + 2x_2 \leq 30 \\ & x_1, x_2 \in \mathbb{Z} \end{array}$$

O dicionário em forma padrão é

$$\begin{array}{ccccc} z = & 0 & +3x_1 & +8x_2 \\ x_3 = & 60 & -4x_1 & -3x_2 \\ x_4 = & 30 & +x_1 & -2x_2 \end{array}$$

e depois do primeiro pivô  $x_1$ - $x_3$  obtemos o dicionário

$$\begin{array}{ccccc} z = & 45 & -3/4x_3 & +23/4x_2 \\ x_1 = & 15 & -1/4x_3 & -3/4x_2 \\ x_4 = & 45 & -1/4x_3 & -11/4x_2 \end{array}$$

- (a) Continua resolvendo a relaxação do sistema. (Dica: Falta um pivô).
- (b) Qual o corte que corresponde com a restrição  $x_1$  no sistema ótimo?
- (c) Insere esse corte e re-otimiza o sistema usando o método Simplex dual. Qual a nova solução?

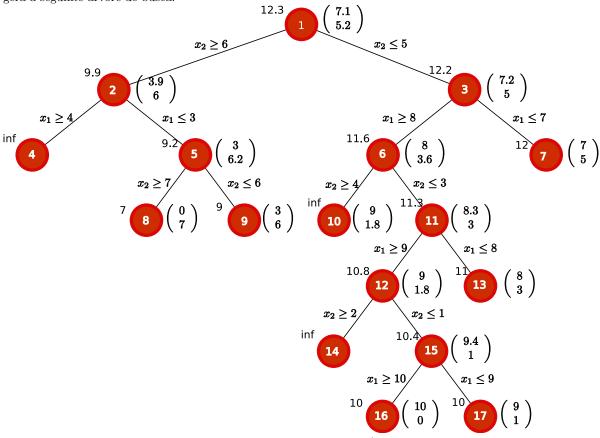
v2674 2

### Questão 0.5 (Branch-and-Bound, 25%)

Uma busca exaustiva para a solução máxima inteira de

$$\begin{array}{ll} \mathbf{max} & x_1 + x_2 \\ \mathbf{s.a} & 1.8x_1 + 7x_2 \leq 49 \\ & 5x_1 + 2.8x_2 \leq 50 \\ & x_1, x_2 \in \mathbb{Z} \end{array}$$

gera a seguinte árvore de busca:



Do lado direito dos nós da árvore está escrito a solução  $x = (x_1x_2)^t$  da relaxação linear e do lado esquerdo o valor correspondente (com o valor "inf" para um problema inviável).

- (a) Supõe que nessa árvore de busca seria aplicado um algoritmo de Branch-and-Bound com busca por profundidade, processando os filhos de um nó da esquerda para direita. Quais cortes seriam aplicadas? Descreve a ordem em que os nós ficam processados, os cortes aplicados e justifique o tipo de corte aplicado.
- (b) Qual seriam os cortes caso a busca por profundidade processa os filhos de um nó da direita para esquerda?

v2674 3