

## 참빛설계학기 주차별 활동보고서

주 차	3주차	팀 명	편--안
		팀 원	오윤제
프로젝트명	NoSQL-based PC Café Integrated Management System		
활동기간	2019.9.9. ~ 2019.9.13	활동시간	6시간
금주목표	회원가입 Page UI 추가적 구현, 비밀번호 찾기 기능 추가, 그에 대한 Action을 구현 메인 페이지 기본 설정 및 내용 계획		
활동내용	<p><b>1. 회원가입 Page UI 추가적 구현 [Front-end]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 지난주에 생성한 making_new.xml에 내용 구현</li> <li>- 입력 받는 정보들 : 이메일, 비밀번호, 비밀번호 확인, 생년월일, 이름, 전화번호               <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; 입력 받는 정보들을 위한 TextView 추가 [1]</li> <li>-&gt; 디자인의 깔끔함을 위한 CardView 추가 및 background를 rounded로 수정 [2]</li> </ul> </li> <li>- 각 CardView가 무엇을 의미 하는지 보여 주기 위한 icon 추가               <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; drawable 폴더에 Vector Asset을 사용해, ic_mail, ic_key, ic_date, ic_person, ic_phone을 추가함으로 각 CardView의 이미지를 확실히 설정 [3]</li> <li>-&gt; 각 CardView를 ConstraintLayout으로 변환 뒤 위치 설정</li> </ul> </li> <li>- 이메일 중복확인을 위한 중복확인 버튼 및 가입완료 버튼 구현</li> <li>- App 상단에 페이지 이름 및 뒤로가기 버튼 적용 [4]               <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; <code>val actionBar = supportActionBar</code> : 상단바 선언</li> <li>-&gt; <code>actionBar!!.title = "회원가입"</code> : 상단바 이름 변경</li> <li>-&gt; <code>actionBar.setDisplayHomeAsUpEnabled(true)</code> : 상단바 뒤로가기 버튼 추가</li> <li>-&gt; 함수 <code>override fun onSupportNavigateUp(): Boolean</code></li> <li>-&gt; <code>OnBackPressed()</code> 추가로 뒤로가기 버튼 기능 추가</li> </ul> </li> </ul> <p><b>2. 비밀번호 찾기 기능 구현 [Back-end]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <code>val database: FirebaseDatabase = FirebaseDatabase.getInstance()</code> : Firebase 데이터베이스의 호출</li> <li>- <code>override fun onDataChange(p0: DataSnapshot)</code> : 값이 변경된 Database의 자동호출을 위한 함수 선언               <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; <code>var value = p0.children.asIterable()</code> : value에 대한 선언과</li> <li>-&gt; <code>var iter = p0.children.asIterable()</code> : iterator에 대한 선언 후 TextView에 입력될 이메일을 조건 반복문을 통해 검색                   <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; 존재하는 이메일이면 비밀번호를 출력, 존재 하지 않는 이메일이면 error 출력 [6]</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul> <p><b>3. 비밀번호 찾기 기능 구현 [Front-end]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 각 이메일 입력란 TextView, 비밀번호 출력 TextView, 찾기 버튼 구현 [5]</li> <li>- 이메일 존재 여부 확인 (좌 : 존재 이메일, 우 : 존재 하지 않는 이메일) [6]               <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; 비밀번호만 쉽게 알려 줄 수 있게 구현</li> <li>-&gt; 다양한 버튼 및 출력 내용이 있을 시 지저분해 보일 수 있음</li> <li>-&gt; 찾기 버튼 background를 rounded로 교체</li> </ul> </li> </ul>		

#### 4. 클릭에 대한 Animation 추가 [Front-end]

- Page가 넘어갈 때 실행되는 Animation 추가

-> anim 폴더 생성

-> slide\_in\_left.xml : XDelta -100%에서 XDelta 0%로 이동

slide\_in\_right.xml : XDelta 100%에서 XDelta 0%로 이동

slide\_out\_left.xml : XDelta 0%에서 XDelta -100%로 이동

slide\_out\_right.xml : XDelta 0%에서 XDelta 100%로 이동

-> startActivity();

overridePendingTransition(enter Animation, exit Animation)

또는

overridePendingTransition(enter Animation, exit Animation)

finish();

형태로 Page의 변동할 시 Animation 추가

-> startActivity(intent)

overridePendingTransition(R.anim.slide\_in\_right, R.anim.slide\_out\_left) : 오른쪽에서 중앙으로 당겨지는 효과 (다음 Page 넘어갈 때)

-> startActivity(intent)

overridePendingTransition(R.anim.slide\_in\_left, R.anim.slide\_out\_right) : 중앙에서 오른쪽으로 빠지는 효과 (뒤로가기 버튼 클릭 후 원래 Page로 돌아갈 때)

- XML 파일에서 각 버튼 및 TextView의 Animation 기능 구현

-> stb.xml : fromAlpha = 0.0, toAlpha = 1.0 // 이미지가 중앙에서 확대되는 효과

fromYScale = 0.0, fromXScale = 0.0

toYScale = 1.0, toXScale = 1.0

pivotY = 50%, pivotX= 50%

btt.xml : YDelta 100에서 YDelta 0으로 이동 // 아래에서 위로 올라가는 효과

fromAlpha = 0.0, toAlpha = 1.0

ttb.xml : YDelta -100에서 YDelta 0으로 이동 // 위에서 아래로 내려가는 효과

fromAlpha = 0.0, toAlpha = 1.0

-> 각 xml 내에 duration 설정

-> 각 버튼 및 TextView 별로 다른 Duration을 설정해 Animation의 속도가 다르게 보이는 효과를 줌

-> Animation을 사용하는 방법 :

val email\_ttb = AnimationUtils.loadAnimation(this, R.anim.email\_ttb)

val passwd\_ttb = AnimationUtils.loadAnimation(this, R.anim.passwd\_ttb)

Animation 변수 각각 선언 및 AnimationUtils.loadAnimation 함수에 구현된 Animation xml 추가

card1.startAnimation(email\_ttb)

card2.startAnimation(passwd\_ttb)

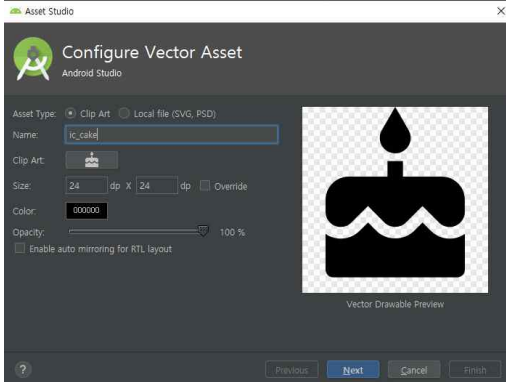
사용할 Page의 xml 파일내의 아이템 id + startAnimation을 사용한 Page의 Animation 실행


#### 5. 메인 페이지에 대한 기본 구현

- 로그인 완료 될 경우 필요한 App 메인 페이지 생성

-> 사이드 바 형식의 구현 예정 : Activity를 Navigation Drawer Activity로 설정

-> menubar.xml : 사이드 바의 본 구성

	<p>app_bar_menubar.xml : Toolbar에 대한 내용</p> <p>nav_header_menubar.xml : 사이드 바 상단에 들어갈 내용 (앱 로고 삽입 예정)</p> <p>content_menubar.xml : 사이드 바의 콘텐츠에 대한 구성</p> <p>-&gt; MenubarActivity : 모든 옵션들에 대한 Action 및 [Back-end] 내용 포함</p> <p>- 메인 페이지에 들어갈 옵션들에 대한 회의</p> <p>-&gt; 포함하는 옵션 : '내 정보', 'PC방 찾기', '즐거찾기', '좌석', 'PC 종료', '로그아웃'</p> <p>-&gt; 선택된 PC방에 대한 Database 출력</p> <p>-&gt; 현재 소유 중인 Point Database 출력 및 충전 버튼 생성</p> <p>-&gt; 메인 페이지의 사이드 바 이외 : PC방 광고 or 게임 이벤트 광고 삽입 예정</p>
<p>활동사진</p>	<div> <div>[1]</div> <div>이메일 입력</div> </div> <div> <div>[2]</div> <div>이메일 입력</div> </div> <div> <div>[3]</div> <div>  <div> <div>이메일 입력</div> <div>비밀번호 입력</div> <div>비밀번호 확인</div> <div>생년월일 입력</div> <div>nickname</div> <div>핸드폰번호 입력</div> </div> </div> </div> <div> <div>[4]</div> <div> <div>← 회원가입</div> </div> </div> <div> <div>[5]</div> <div> <div>이메일을 입력해주세요.</div> <div>비밀번호</div> <div>찾기</div> </div> </div>

	<div>[6]</div> <div><div><div>← 비밀번호 찾기</div><div><div>d@n.com</div><div>123456</div><div>찾기</div></div></div><div><div>← 비밀번호 찾기</div><div><div>kk@n.com</div><div>등록된 이메일이 아닙니다.</div><div>찾기</div></div></div></div> <div>팀원 회의 및 주차 구현 내용 Feedback</div> <div></div>
문헌자료/ 참고자료	(열혈코딩) 안드로이드 스튜디오로 만나는 코틀린 : 안드로이드 스튜디오와 코틀린을 이용한 이지 코딩 - 박성완 Firebase로 안드로이드 SNS 앱 만들기 - 하울
차후 계획	Main Page의 Menubar 형식의 UI 구현, Main Page에서 각 옵션들로 넘어가는 조건들 추가, 로그아웃 기능 추가
지도교수 총평	

2019. . .

지도교수 (인)