

## 참빛설계학기 주차별 활동보고서

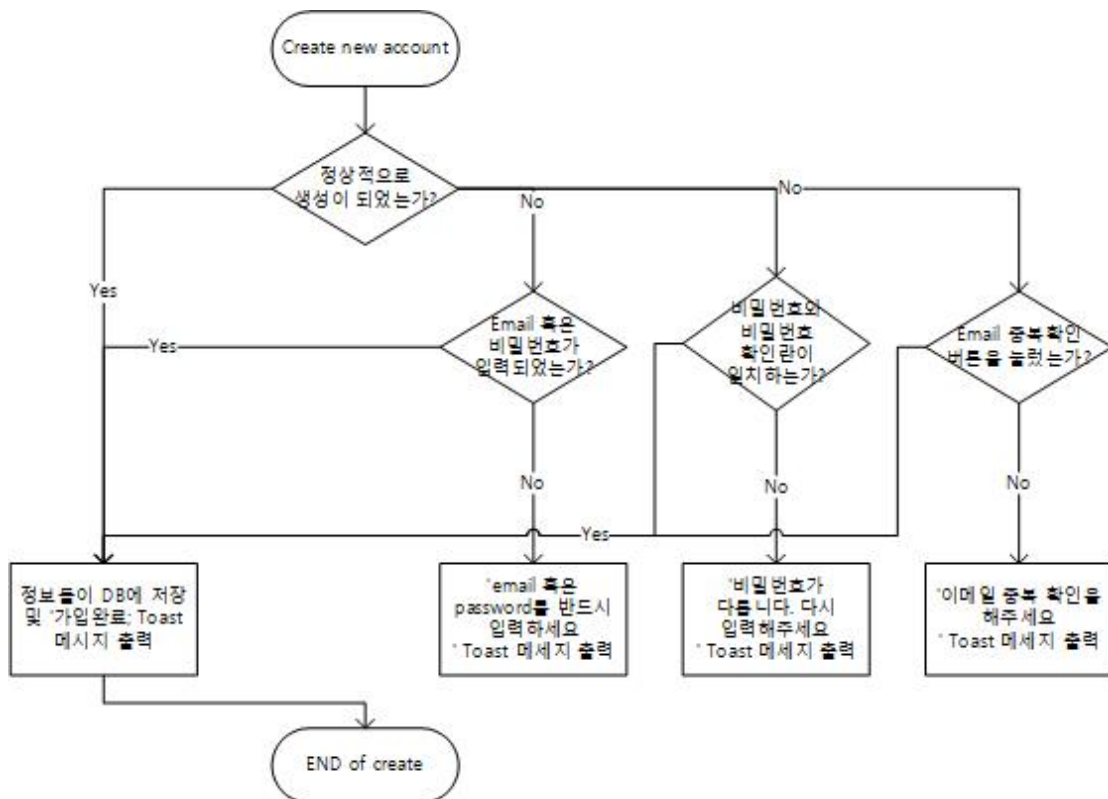
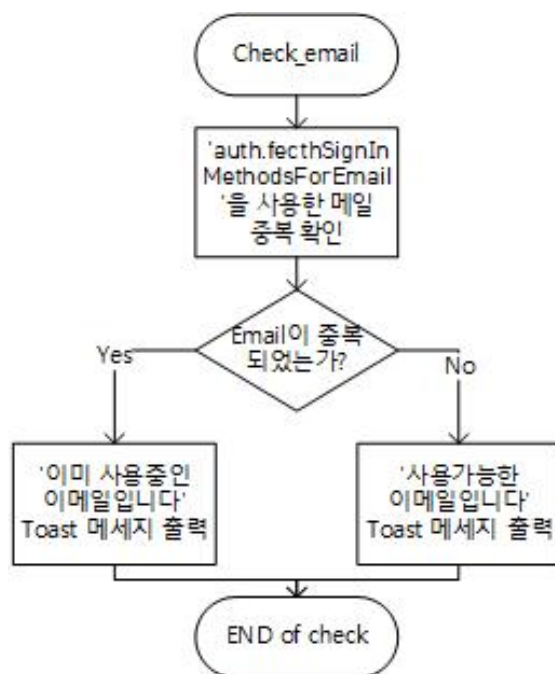
주 차	2주차
-----	-----

팀 명	편--안
팀 원	오윤제

프로젝트명	NoSQL-based PC Café Integrated Management System		
활동기간	2019.9.2. ~ 2019.9.6	활동시간	6시간
금주목표	User Application 개발 시작, 로그인 Page에 대한 UI 구현, 회원가입 기능 구현 및 Database 구축		
활동내용	<p><b>1. User Application 개발 시작</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Kotlin 코드를 사용한 Android Studio 개발</li> <li>- 팀 단위의 코드 개발 <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; GitHub를 통한 Commit</li> <li>-&gt; Slack을 사용한 회의 내용 보고</li> <li>-&gt; 각 파일의 이름, 변수 및 Database의 명칭 공용으로 사용할 수 있게 설정</li> </ul> </li> </ul> <p><b>2. 로그인 Page에 대한 UI 구현 [Front-End]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Application의 XML 구현 <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; activity_main.xml : 로그인 UI를 구현하는 Page</li> <li>-&gt; making_new.xml : 회원가입 UI를 구현하는 Page</li> </ul> </li> <li>- e-mail과 비밀번호를 통한 로그인 Page ('안드로이드 스튜디오로 만나는 코틀린' 책 참조) <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; e-mail 및 비밀번호 입력을 위한 Textview 추가 [1]</li> <li>-&gt; 로그인 버튼 및 회원가입 버튼 추가 (추후 비밀번호 찾기 버튼 추가 예정) [2]</li> <li>-&gt; animation을 추가하여 각 버튼들이 내려오는 동작들을 추가 (부드러운 효과)</li> <li>-&gt; drawable에 rounded (버튼을 둥글게) 추가하여 버튼의 형태를 수정 [3]</li> <li>-&gt; 회원가입 버튼을 background를 @null로 설정 후 text를 '아이디가 없으신가요?'로 수정 [4]</li> <li>-&gt; 각 resource는 ConstraintLayout을 사용한 위치 조정</li> </ul> </li> </ul> <p><b>3. 회원가입 기능 구현 및 Database 구축 [Back-End]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 로그인 버튼을 클릭시 실제 Database에 존재 하는 e-mail인지 함수를 통해 확인 (Firebase 함수 기능) <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; 조건문을 사용한 존재하는 아이디인지 확인 및 성공/실패 여부 확인 [5]</li> </ul> </li> <li>- 데이터베이스로는 클라우드 대신 리얼타임을 사용 <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; 실시간 포인트 변동과 정보 변동에 있어 클라우드는 일정 시간동안의 틈을 가지고 업데이트를 하는 반면 리얼타임은 바뀌는 데이터를 즉시 변경</li> </ul> </li> <li>- 이메일의 중복사용 여부 check [6]</li> <li>- 가입시 조건문을 통한 제한적 여부 확인 [7]</li> <li>- 임의적 데이터를 Kotlin 코드로 작성 후 Firebase내 데이터 입력 확인 [8]</li> <li>- Database의 구성 요소들 지정 <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; member : 등록된 유저들의 그룹 DB</li> </ul> </li> </ul>		

	<p>-&gt; birth : 사용자의 생년월일 정보      phone : 사용자의 전화번호 정보</p> <p>-&gt; email : 사용자의 이메일 정보      point : 사용자의 포인트 정보</p> <p>-&gt; name : 사용자의 별명 정보      pwd : 사용자의 비밀번호 정보</p> <p>- 회원 데이터베이스에서 처음 인원을 분류하는 방법을 회원가입할 때 부여받은 uid로 결정</p> <p>-&gt; 리얼타임 데이터베이스의 key값으로 "."이 불가능하기 때문에 이메일로 분류하여 저장할 수 없으며 해당 이메일과 동일한 역할을 할 수 있는 uid를 사용하기로 결정</p>
<div>활동사진</div>	<div> <div>[1]</div> <div>[2]</div> <div> <div>이메일 입력.</div> <div>비밀번호 입력.</div> <div>LOGIN</div> <div>회원가입</div> </div> </div> <div> <div>[3]</div> <div>[4]</div> <div> <div>LOGIN</div> <div>아이디가 없으신가요?</div> </div> </div> <div> <div>[5]</div> <div> <pre> graph TD     Start([Test Login]) --&gt; Dec1{Email 혹은 비밀번호가 입력되었는가?}     Dec1 -- No --&gt; Dec2{존재하는 email 이며 비밀번호가 일치하는가?}     Dec1 -- Yes --&gt; Toast["'email 혹은 password를 반드시 입력하세요' Toast 메시지 출력"]     Dec2 -- Yes --&gt; Success[로그인 성공]     Dec2 -- No --&gt; Failure[로그인 실패]     Success --&gt; End([END of Login])     Failure --&gt; End </pre> </div> </div>

[7]



[8]

식별자 ↓	제공업체	생성일 ↓	최종 로그인 날짜	사용자 UID
testing@n.com	✉	2019. 9. 3.	2019. 9. 3.	Sz6hDKf5tJW0xYh2tudLaGMhOLi3
d@n.com	✉	2019. 9. 3.	2019. 9. 3.	dr6HJ86sgfbzblP1Zv9tHuByRM13

dr6HJ86sgfbzblP1Zv9tHuByRM13

```

PCcafe: "설정한 PCcafe가 없습니다"
birth: "950717"
email: "d@n.com"
local: ""
name: "yunjae"
phone: "0100000000"
point: "0"
pwd: "123456"
    
```

Sz6hDKf5tJW0xYh2tudLaGMhOLi3


```

PCcafe: "설정한 PCcafe가 없습니다"
birth: "980101"
email: "testing@n.co"
local: ""
name: "HongTanc"
phone: "01012341234"
point: "0"
pwd: "123456"
    
```

팀원 활동 및 회의 사진

집현전 7실 구현 내용 확인 및 아이디어 교환



	
문헌자료/ 참고자료	(열혈코딩) 안드로이드 스튜디오로 만나는 코틀린 : 안드로이드 스튜디오와 코틀린을 이용한 이지 코딩 - 박성완 Firebase로 안드로이드 SNS 앱 만들기 - 하울
차후 계획	회원가입 Page UI 추가적 구현, Database에 대한 내용 check, 그에 대한 Action을 구현
지도교수 총평	

2019. . .

지도교수 (인)