

## 참빛설계학기 주차별 활동보고서

주 차	7주차
-----	-----

팀 명	편--안
팀 원	오윤제

프로젝트명	NoSQL-based PC Café Integrated Management System		
활동기간	2019.10.7 ~ 2019.10.11	활동시간	6시간
금주목표	개발 Application 최종 확인 및 Web 모델 구상		
활동내용	<p><b>1. Point 관련 보수 [Back-end]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 각 PC Cafe Seat에 대한 모든 Activity에 추가</li> <li>- <code>memberRef.child(auth.currentUseruid.toString()).child("point").addValueEventListener(object : ValueEventListener</code> : Firebase Point 데이터베이스 호출 <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; 일정한 Point 이하의 경우 예약 불가능 설정을 위한 데이터베이스 호출</li> <li>-&gt; <code>override fun onDataChange(p0: DataSnapshot) {</code> <pre> val value = p0?.value if(value.toString().toInt()&lt;500){     point = 1 } else{     point = 0 } </pre> </li> <li>-&gt; 조건문을 통해 500 Point 이하일 때 Binary 조건으로 1, 이상이면 Binary 조건으로 0</li> </ul> </li> <li>- 예약 버튼에 조건 추가 <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; 기존 : <code>if (user == 1 )</code> : 사용자가 좌석을 예약하지 않았을 때만 예약 가능</li> <li>변경 : <code>if (user == 1 &amp;&amp; point == 0)</code> : 사용자가 좌석을 예약하지 않고 Point 역시 500 point 이상 일 때 예약 가능</li> <li>-&gt; <code>else if(point == 1)</code> : Point가 500이하 일 때</li> <li>-&gt; <code>Toast.makeText(baseContext, "point가부족합니다", Toast.LENGTH_SHORT).show()</code> : 예약 불가능 Toast 메시지 출력</li> </ul> </li> <li>- Testing <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; 회원가입을 통해 새로운 계정 생성, 소지 포인트 0 [1]</li> <li>-&gt; 예약 시도 [2]</li> <li>-&gt; 소지 포인트가 500 이하이기 때문에 Toast 메시지를 출력하며 예약 실패 [3]</li> <li>-&gt; 나머지 포인트 차감 내용은 Web 모델에서 구현 계획</li> </ul> </li> <li>- 각 Page 접속 및 오류 확인 <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; 내 정보, PC Cafe 검색, 즐겨찾기 추가, 좌석 선택, PC종료, Application Log out에 대한 Test 여러 emulator에서 실행 및 Test 결과 이상 무</li> <li>-&gt; 추가 Test시 문제 발생시 보완 예정</li> </ul> </li> </ul>		

## 2. 앱 출시 및 추출 관련

- 개발자 등록을 위한 Google Play 스토어 등록
  - > 개발자 등록 비용 \$25,00
  - > 등록 비용 관련 예산 조정 회의 예정
- APK 추출 방법
  - > 비용 사용 불가능시, APK를 직접 추출하여 안드로이드 앱 Test
  - > 안드로이드 스튜디오에서 APK 추출 방법 검색
  - > 안드로이드 스튜디오 emulator 사용 대신 개인 스마트폰 사용 예정 (편리함 추구)

## 3. Web 모델 구현에 대한 회의



- Node.js 및 CSS를 이용한 Web 프로그램 개발 예정
- 두 가지의 Web 페이지 구현
  - > Web 페이지에서 사장님이 통제 가능한 페이지
  - > 사용자들 Firebase Database 출력 및 통제 가능 버튼 구현 예정
  - > 사용자가 PC Cafe에 접속할 때 서버에서 Point 차감 내역 구현
  - > 사용자가 PC Cafe에 접속할 수 있는 Web 프로그램 구현 예정
  - > Firebase Database Table 포함 예정


## 4. 지속되는 Application 디버깅 및 Test

- 분담을 나누어 4명의 조원은 Web 프로그램 개발에 투입
- 한 명은 Application쪽에 남아 Test 및 보완
  - > 추가적인 디자인 구현 가능
  - > Back-end 구현하던 부분 Front-end 개발자에게 인수인계 진행
  - > 주 목적은 Front-end의 발전, 가능할시에 Back-end 기능 추가
- Web 및 Application 팀의 동시 작동
  - > Application이 있어야 Web이 동작하며 Web이 있어야 Application이 동작하기 때문에 지속된 회의 및 모임을 통해 Test 반복
  - > 안드로이드 스튜디오의 사용이 어려운 팀원을 위해 빠른 APK 추출

## 5. 회원가입 창에서의 수정

- 기존의 중복확인
  - > 이메일 + 비밀번호 6자리 이상이 Textview에 입력되어 있어야 중복확인 가능
  - > `auth.createUserWithEmailAndPassword(email.text.toString(), password.text.toString()).addOnCompleteListener(this)` : 기존에 이메일 및 비밀번호까지 입력되어 있어야 중복확인이 가능한 인증 코드
- 변경된 중복확인
  - > Textview에 입력된 이메일 정보만으로도 중복확인 가능
  - > `auth.fetchSignInMethodsForEmail(email.text.toString()).addOnSuccessListener` : 이메일만으로 중복확인이 가능한 인증 코드

<p>활동사진</p>	<div><div>[1]</div><div><div>나가기</div><div><div> PC 종료</div><div><div> 로그아웃</div></div><div>PC Cafe : 3POP 광운대</div><div>Point: 0<div></div></div></div></div><div><div>[2]</div><div><div>← 3POP 광운대 1번</div><div><div>cpu : i5-8500</div><div>ram : 16GB</div><div>gpu : GTX1660</div><div>monitor : FHD/32"/144hz</div><div>사용 : X</div><div>예약</div></div></div></div><div><div>[3]</div><div><div>← 3POP 광운대</div><div><div>12</div><div>34</div><div>point가 부족합니다</div></div></div></div></div>
-------------	--

	<div>주간회의 및 구현 내용 공유</div> <div></div>
문헌자료/ 참고자료	(열혈코딩) 안드로이드 스튜디오로 만나는 코틀린 : 안드로이드 스튜디오와 코틀린을 이용한 이지 코딩 - 박성완 Firebase로 안드로이드 SNS 앱 만들기 - 하울
차후 계획	개발 Application 최종 확인 및 Web 모델 구상
지도교수 총평	

2019. . .

지도교수 (인)