

참빛설계학기 주차별 활동보고서

주 차	6주차
-----	-----

팀 명	편--안
팀 원	오윤제

프로젝트명	NoSQL-based PC Café Integrated Management System		
활동기간	2019.9.30 ~ 2019.10.4	활동시간	6시간
금주목표	좌석 선택창 구현 및 선택된 좌석에 대한 Database 설정 및 Application 보수		
활동내용	<p>1. PC Cafe Activity [Back-end]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 각 PC Cafe별 Activity 생성 <ul style="list-style-type: none"> -> pc_3pop_kwangwoon_univActivity -> pc_3pop_changdong_univActivity -> pc_ntop_kwangwoon_univActivity -> 현재는 개발 단계이기 때문에 개별적으로 PC Cafe Activity 및 좌석 구별 -> 참빛설계프로젝트 이후 하나의 Activity를 통한 통합적 관리 시스템 구현 예정 - Database 연동 <ul style="list-style-type: none"> -> <code>auth = FirebaseAuth.getInstance()</code> : Firebase 데이터베이스의 호출 -> <code>val database : FirebaseDatabase = FirebaseDatabase.getInstance()</code> -> <code>val myRef1 : DatabaseReference = database.getReference("PCcafe").child("3POP").child("광운대").child("1")</code> : 각 좌석별 DatabaseReference를 위한 선언 -> <code>val myRef2 : DatabaseReference = database.getReference("PCcafe").child("3POP").child("광운대").child("2")</code> : 각 좌석별 DatabaseReference를 위한 선언 -> <code>val myRef3 : DatabaseReference = database.getReference("PCcafe").child("3POP").child("광운대").child("3")</code> : 각 좌석별 DatabaseReference를 위한 선언 -> <code>val myRef4 : DatabaseReference = database.getReference("PCcafe").child("3POP").child("광운대").child("4")</code> : 각 좌석별 DatabaseReference를 위한 선언 - ValueEventListener에 각 좌석별 기능 추가 <ul style="list-style-type: none"> -> <code>myRef1.child("using").addValueEventListener(object : ValueEventListener {</code> : 1번 좌석의 Event Listener -> value는 0과 X로 구분 -> 0은 사용 중인 자리, X는 사용 가능 자리 -> <code>seat1.setBackgroundResource(R.drawable.seat_rounded)</code> : 좌석을 사용 중 일시에 (value = "0") seat_rounded Background를 설정하여 좌석이 검정색으로 보이게 설정 -> 좌석이 사용 중이 아니면 원래의 색을 유지 (value = "X") -> 각 좌석별 같은 조건을 설정 		


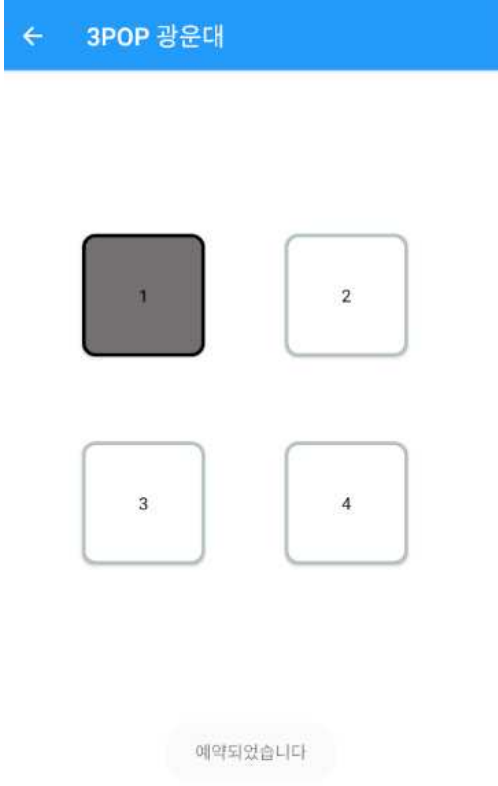
- 각 좌석을 위한 Activity 추가
 - > seat1_pc_3pop_kwangwoon_univActivity
 - > seat2_pc_3pop_kwangwoon_univActivity
 - > seat3_pc_3pop_kwangwoon_univActivity
 - > seat4_pc_3pop_kwangwoon_univActivity
 - > pc_3pop_kwangwoon_univActivity에서 setOnClickListener를 이용해 각 좌석 Activity로 넘어가는 조건 추가
- seat_pc_3pop_kwangwoon_univActivity
 - > PC 데이터 베이스 입력
 - > using의 데이터 베이스가 "0", 즉 사용 중일 때 `reservation.setEnabled(false)` 사용으로 예약 버튼 사용 금지 설정
 - > 예약 버튼 클릭 이벤트 중 `val dateAndtime: LocalDateTime = LocalDateTime.now()`를 사용하여 dateAndtime 변수로 현재 시간 설정
 - > `myRef.child("time_start").setValue(dateAndtime.toString())` : Firebase time_start path에 시작 시간 저장
 - > using path가 "X" 이면 예약 가능 상태이므로 예약하고 나서 using path의 값이 "0"로 변경
 - > 해당 member uid가 이미 설정한 좌석이 있을 시 "사용 중인 자리가 있습니다" Toast 메시지 출력
 - > 각 좌석별 같은 내용 구현

2. PC Cafe Activity [Front-end]

- 좌석 Simple 설정 [1]
 - > Button을 임의로 설정한 좌석수 만큼 생성
 - > Background는 rounded 스타일
 - > 좌석이 예약되어 있을 때는 어두운 Background로 변경 [2]
- 좌석내 PC 정보 및 예약 버튼 [3]
 - > CPU/RAM/monitor/GPU/사용여부 Textview 추가
 - > 예약 Button 추가
- 예약 완료 후 Database [Back-end]
 - > PC Cafe 해당 Database들의 변동 [4]
 - > member에 사용자 좌석 이용 정보 출력 [5]
- 좌석 반납 후 좌석 버튼의 복귀 [6]

3. CreatorActivity [Back-end]

- Menubar Activity에서 제작자로 가는 버튼 기능 구현
 - > `when (item.itemId) : item id가 R.id.action_creator 일 때 제작자 창으로 넘어감`
- Full Screen Option
 - > `private fun hide() : 상단바가 없어지는 함수 정의`
`supportActionBar`
`fullscreen_content_controls.visibility = View.GONE`

	<pre> mVisible = false -> private fun show() : 상단바가 다시 돌아오는 함수 정의 fullscreen_content.systemUiVisibility = View.SYSTEM_UI_FLAG_LAYOUT_FULLSCREEN or View.SYSTEM_UI_FLAG_LAYOUT_HIDE_NAVIGATION mVisible = true -> Visible 설정 private fun toggle() if (mVisible) { hide() } else { show() } } </pre> <p>4. CreatorActivity [Front-end]</p> <ul style="list-style-type: none"> - MenubarActivity 상단에 제작자 버튼 추가 [7] - 간단한 제작자 명단만 추가 [8] <ul style="list-style-type: none"> -> Full Screen이기 때문에 화면을 터치하면 Full Screen이 걸렸다가 풀림을 반복 - 추후 내용 추가 가능
<p>활동사진</p>	<div> <div>[1]</div> <div>[2]</div> <div>  </div> <div>  </div> </div>

[3]

←

3POP 광운대 1번

cpu :

i5-8500

ram :

16GB

gpu :

GTX1660

monitor :

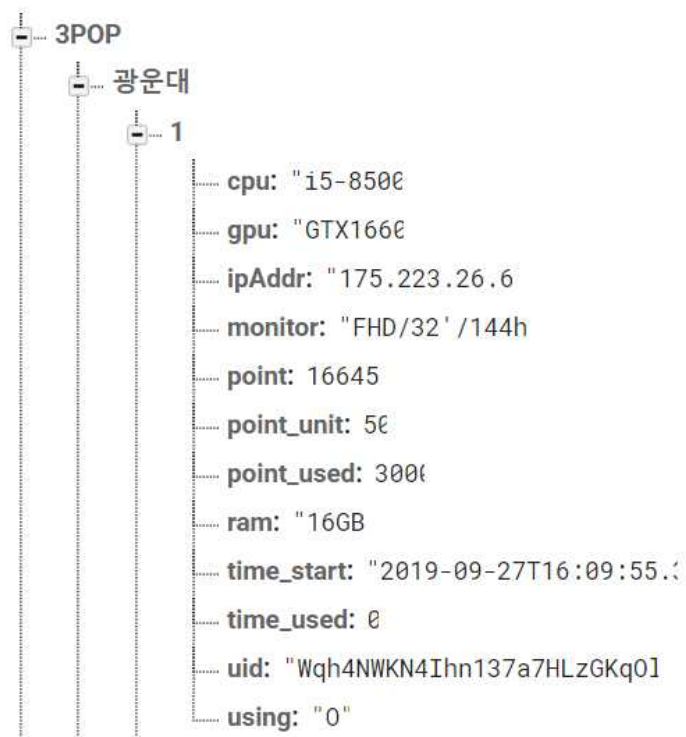
FHD/32"/144hz

사용 :

X

예약

[4]



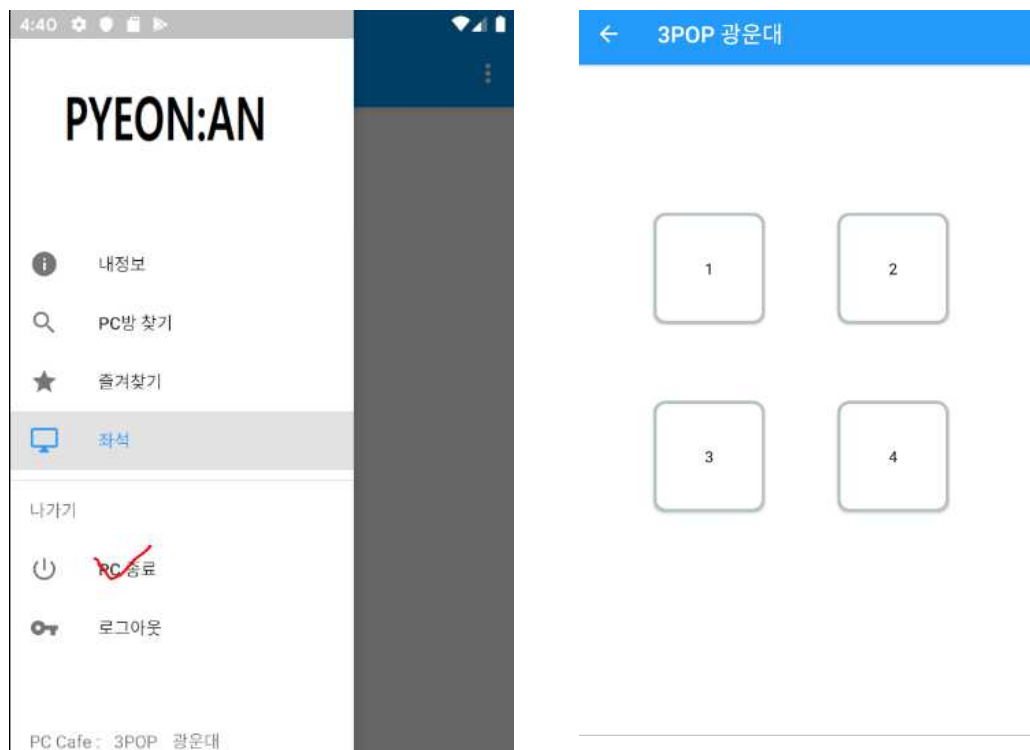
[5]

```

member
├── Wqh4NWKN4lhn137a7HLzGKqOI0a2
│   ├── PCcfe: "3POP"
│   ├── birth: "950717"
│   ├── email: "e@n.com"
│   ├── favorite
│   │   ├── local: "광운대"
│   │   ├── name: "예예"
│   │   ├── phone: "01000000000"
│   │   ├── point: 12253
│   │   ├── pwd: "123123"
│   │   ├── seat_using: "1"
│   │   └── time_start: ""

```

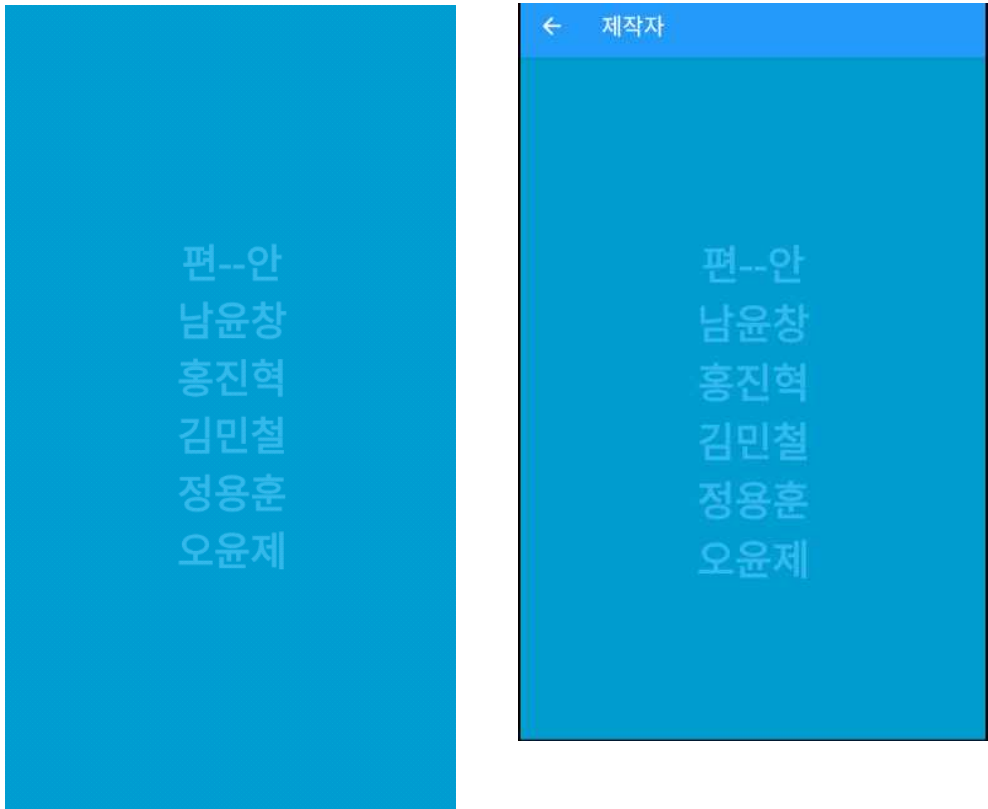
[6]



[7]



[8]



주간 회의 및 내용 공유



문헌자료/ 참고자료	(열혈코딩) 안드로이드 스튜디오로 만나는 코틀린 : 안드로이드 스튜디오와 코틀린을 이용한 이지 코딩 - 박성완 Firebase로 안드로이드 SNS 앱 만들기 - 하울
차후 계획	개발 Application 최종 확인 및 웹 모델 구상
지도교수 총평	

2019. . .

지도교수

(인)