# Лабораторная работа No10.

Понятие подпрограммы. Отладчик GDB

Коршунова Полина Юрьевна

## Содержание

1	Цель работы	
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Задания для самостаятельной работы	18
4	Выводы	21

# Список иллюстраций

2.1	Создание каталога и файла	6
2.2	Работа программы	6
2.3	Работа измененной программы	6
2.4	Отладка второго файла	7
2.5	Брекпоинт на метку _start	7
2.6	Дисассимплированный код	8
2.7	Intel'овское отображение	9
2.8	Псевдографика	10
2.9	Наличие меток	10
2.10	Просмотр регистров	11
2.11	Измененные регистры	12
2.12	Просмотрим значения переменной	12
2.13	Значение переменной msg2	12
2.14	Изменение значения переменной	13
2.15	Изменение msg2	13
2.16	Значение регистров есх и еах	14
2.17	Значение регистров ebx	15
2.18	Завершение работы с файлов	15
2.19	Запуск файла в отладчике	16
2.20	Запуск файла lab10-3 через метку	16
2.21	Адрес вершины стека	17
	Все позиции стека	17
3.1	Запуск программы	18
3.2	Запуск программы	18
3.3	Запуск программы в отладчике	19
3.4	Анализ регистров	19
3.5	Повторный запуск программы	20

### Список таблиц

## 1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

1. Создаю каталог для выполнения лабораторной работы No 10, перехожу в него и создаю файл lab10-1.asm (рис. 2.1)

```
pykorshunova@dk8n81 ~ $ mkdir ~/work/arch-pc/lab10
pykorshunova@dk8n81 ~ $ cd ~/work/arch-pc/lab10
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ touch lab10-1.asm
```

Рис. 2.1: Создание каталога и файла

2. Я ввела текст листинга в файл и запустила программу (рис. 2.2)

```
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ nasm -f elf lab10-1.asm
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1
Введите х: 8
2x+7=23
```

Рис. 2.2: Работа программы

3. Я изменила текст программы, чтобы она решала выражение f(g(x)) (рис. 2.3)

```
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ nasm -f elf lab10-1.asm
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1
f(x)=2x=7
g(x)=3x-1
Введите x: 8
f(g(x))=0
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $
```

Рис. 2.3: Работа измененной программы

4. Я создала файл lab10-2.asm и вписала туда программу, запустила файл второй программы в отладчик gdb (рис. 2.4)

```
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ nasm -f elf -g -l lab10-2.lst lab10-2.asm
pykorshunova@dk8n81 =/work/arch=pc/lab10 $ ld =m elf_i386 =o lab10=2 lab10=2.o
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ gdb lab10-2
GNU gdb (Gentoo 11.2 vanilla) 11.2
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-pc-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://bugs.gentoo.org/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab10-2...
(gdb) r
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/p/y/pykorshunova/work/arch-pc/lab10/lab10-2
Hello, world!
[Inferior 1 (process 10893) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.4: Отладка второго файла

5. Я поставила брекпоинт на метку start и запустила программу (рис. 2.5)

```
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab10-2.asm, line 9.
(gdb) r
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/p/y/pykorshunova/work/arch-pc/lab10/lab10-2
Breakpoint 1, _start () at lab10-2.asm:9
```

Рис. 2.5: Брекпоинт на метку start

6. Я просмотрела дисассимплированный код программы начиная с метки (рис. 2.6)

```
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
                        mov
=> 0x08049000 <+0>:
                               $0x4,%eax
   0x08049005 <+5>:
                               $0x1,%ebx
                        mov
   0x0804900a <+10>:
                               $0x804a000, %ecx
                        mov
   0x0804900f <+15>:
                        mov
                               $0x8,%edx
   0x08049014 <+20>:
                               $0x80
                        int
   0x08049016 <+22>:
                               $0x4,%eax
                        mov
   0x0804901b <+27>:
                               $0x1,%ebx
                        mov
   0x08049020 <+32>:
                               $0x804a008, %ecx
                        mov
   0x08049025 <+37>:
                               $0x7,%edx
                        mov
   0x0804902a <+42>:
                        int
                               $0x80
   0x0804902c <+44>:
                               $0x1,%eax
                        mov
   0x08049031 <+49>:
                        mov
                               $0x0,%ebx
   0x08049036 <+54>:
                        int
                               $0x80
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.6: Дисассимплированный код

7. С помощью команды я переключилася на intel'овское отображение синтаксиса. Отличие заключается в командах, в диссамилированном отображении в командах используют % и \$, а в Intel отображение эти символы не используются. На такое отображение удобнее смотреть (рис. 2.7)

```
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
                        moν
                               eax,0x4
   0x08049005 <+5>:
                               ebx,0x1
                        mov
                               ecx,0x804a000
   0x0804900a <+10>:
                        mov
   0x0804900f <+15>:
                               edx,0x8
                        mov
   0x08049014 <+20>:
                        int
                               0x80
   0x08049016 <+22>:
                        mov
                               eax,0x4
   0x0804901b <+27>:
                               ebx,0x1
                        mov
   0x08049020 <+32>:
                               ecx,0x804a008
                        mov
   0x08049025 <+37>:
                               edx,0x7
                        mov
   0x0804902a <+42>:
                        int
                               0x80
   0x0804902c <+44>:
                               eax,0x1
                        mov
                               ebx,0x0
   0x08049031 <+49>:
                        mov
   0x08049036 <+54>:
                        int
                               0x80
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: Intel'овское отображение

8. Для удобства я включила режим псевдографики (рис. 2.8)

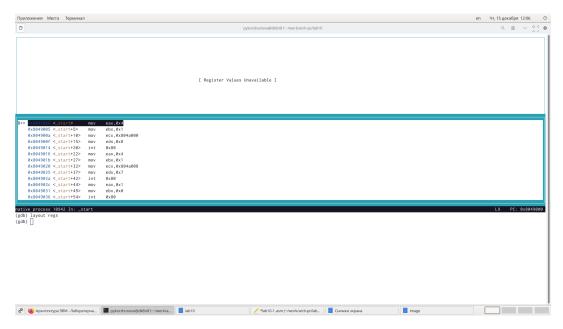


Рис. 2.8: Псевдографика

9. Я посмотрела наличие меток и добавила еще одну метку на предпоследнюю инструкцию (рис. 2.9)

```
0x8049031 <_start+49>
                              mov
                                     ерх, ихи
     0x8049036 <_start+54>
                              int
                                     0x80
native process 10942 In: _start
        breakpoint already hit 1 time
(gdb) break 0x8049031
Function "0x8049031" not defined.
(gdb) b
Note: breakpoint 1 also set at pc 0x8049000.
Breakpoint 2 at 0x8049000: file lab10-2.asm, line 9.
(gdb) break *0x8049031
Breakpoint 3 at 0x8049031: file lab10-2.asm, line 20.
(gdb) i b
Num
        Type
                       Disp Enb Address
                                            What
1
        breakpoint
                       keep y
                                 0x08049000 lab10-2.asm:9
        breakpoint already hit 1 time
2
        breakpoint
                                 0x08049000 lab10-2.asm:9
                       keep y
3
        breakpoint
                                 0x08049031 lab10-2.asm:20
                       keep y
(gdb)
```

Рис. 2.9: Наличие меток

10. С помощью команды si я посмотрела регистры и изменила их (рис. 2.10) (рис. 2.11)

```
0x8049000 <_start>
                                     eax,0x4
                             moν
  > 0x8049005 <_start+5>
                                    ebx,0x1
                             mov
     0x804900a <_start+10>
                                     ecx,0x804a000
                             moν
     0x804900f <_start+15>
                                    edx,0x8
                             moν
     0x8049014 <_start+20>
                                    0x80
                             int
     0x8049016 <_start+22>
                                    eax,0x4
                             moν
     0x804901b <_start+27>
                             moν
                                    ebx,0x1
     0x8049020 <_start+32>
                                    ecx,0x804a008
                             mov
     0x8049025 <_start+37>
                             moν
                                    edx,0x7
     0x804902a <_start+42>
                             int
                                    0x80
     0x804902c <_start+44>
                             mov
                                    eax,0x1
 b+ 0x8049031 <<u>start</u>+49>
                                    ebx,0x0
                             moν
     0x8049036 <_start+54>
                                    0x80
                             int
native process 10942 In: _start
(gdb) break 0x8049031
Function "0x8049031" not defined.
(gdb) b
Note: breakpoint 1 also set at pc 0x8049000.
Breakpoint 2 at 0x8049000: file lab10-2.asm, line 9.
(gdb) break *0x8049031
Breakpoint 3 at 0x8049031: file lab10-2.asm, line 20.
(gdb) i b
Num
                       Disp Enb Address
       Type
                                           What
                                0x08049000 lab10-2.asm:9
1
        breakpoint
                       keep y
        breakpoint already hit 1 time
2
        breakpoint
                       keep y 0x08049000 lab10-2.asm:9
        breakpoint
                       keep y
                                0x08049031 lab10-2.asm:20
(gdb) si
(gdb)
```

Рис. 2.10: Просмотр регистров

ecx	0×0	0
esp	0xffffc610	0xffffc610
edi	0×0	0
cs	0x23	35
es	0x2b	43

Рис. 2.11: Измененные регистры

11. С помощью команды я посмотрела значение переменной msg1 (рис. 2.12)

```
(gdb) x/1sb &msg1
0x804a000 <msg1>: "Hello, "
(gdb)
```

Рис. 2.12: Просмотрим значения переменной

12. Следом я посмотрела значение второй переменной msg2 (рис. 2.13)

```
(gdb) x/1sb 0x804a008
0x804a008 <msg2>: "world!\n\034"
(gdb)
```

Рис. 2.13: Значение переменной msg2

13. С помощью команды set я изменила значение переменной msg1 (рис. 2.14)

```
(gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) set {char}0x804a001='h'
(gdb) x/1sb &msg1
0x804a000 <msg1>: "hhllo, "
(gdb)
```

Рис. 2.14: Изменение значения переменной

14. Я изменила переменную msg2 (рис. 2.15)

```
(gdb) set {char}0x804a008='L'
(gdb) set {char}0x804a00b=' '
(gdb) x/1sb &msg2
0x804a008 <msg2>: "Lor d!\n\034"
(gdb)
```

Рис. 2.15: Изменение msg2

15. Я вывела значение регистров есх и еах (рис. 2.16)

```
(gdb) p/f $msg1
$1 = void
(gdb) p/s $eax
$2 = 4
(gdb) p/t $eax
$3 = 100
(gdb) p/c $ecx
$4 = 0 '\000'
(gdb) p/x $ecx
$5 = 0x0
(gdb)
```

Рис. 2.16: Значение регистров есх и еах

16. Я изменила значение регистра ebx. Команда выводит два разных значения так как в первый раз мы вносим значение 2, а во второй раз регистр равен двум, поэтому и значения разные (рис. 2.17)

```
(gdb) set $ebx='2'
(gdb) p/s $ebx
$6 = 50
(gdb) set $ebx=2
(gdb) p/s $ebx
$7 = 2
(gdb)
```

Рис. 2.17: Значение регистров ebx

17. Я завершила работу с файлов вышел (рис. 2.18)

```
0x0804902a <+42>: int 0x80
0x0804902c <+44>: mov eax,0x1
0x08049031 <+49>: mov ebx,0x0
0x08049036 <+54>: int 0x80

End of assembler dump.
(gdb) layout asm
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $
```

Рис. 2.18: Завершение работы с файлов

18. Я скопировала файл lab9-2.asm и переименовал его. Запустила файл в отладчике и указала аргументы (рис. 2.19)

```
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ gdb --args lab10-3 8 17 '24'
GNU gdb (Gentoo 11.2 vanilla) 11.2
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-pc-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://bugs.gentoo.org/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab10-3...
(gdb)
```

Рис. 2.19: Запуск файла в отладчике

19. Поставила метку на start и запустила файл (рис. 2.20)

Рис. 2.20: Запуск файла lab10-3 через метку

20. Я проверила адрес вершины стека и убедилась что там хранится 5 элементов (рис. 2.21)

```
(gdb) x/x $esp
0xfffc610: 0x00000004
(gdb)
```

Рис. 2.21: Адрес вершины стека

21. Я посмотрел все позиции стека. По первому адрему хранится адрес, в остальных адресах хранятся элементы. Элементы расположены с интервалом в 4 единицы, так как стек может хранить до 4 байт, и для того чтобы данные сохранялись нормально и без помех, компьютер использует новый стек для новой информации (рис. 2.22)

```
(gdb) x/x $esp
0xffffc610:
               0x00000004
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
              "/afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/p/y/pykorshunova/work/arch-pc/lab10/lab10-3"
0xffffc863:
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
0xffffc8ac:
               "8"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
              "17"
0xffffc8ae:
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
0xffffc8b1:
              "24"
(gdb)  x/s *(void**)($esp + 20)
      <error: Cannot access memory at address 0x0>
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
              "SHELL=/bin/bash"
0xffffc8b4:
(gdb)
```

Рис. 2.22: Все позиции стека

#### 3 Задания для самостаятельной работы

1. Я преобразовала программу из лабораторной работы No9 и реализовала вычисления как подпрограмму (рис. 3.1)

Рис. 3.1: Запуск программы

2. Я переписала программу и попробовала запустить ее чтобы увидеть ошибку. Ошибка была арифметическая, так как вместо 25,программа выводит 10. (рис. 3.2) После появления ошибки, я запустил программу в отладчике (рис. 3.3)

```
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ touch lab10-5.asm
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ nasm -f elf lab10-5.asm
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ ld -m elf_i386 -o lab10-5 lab10-5.o
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-5

Pезультат: 10
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ [
```

Рис. 3.2: Запуск программы

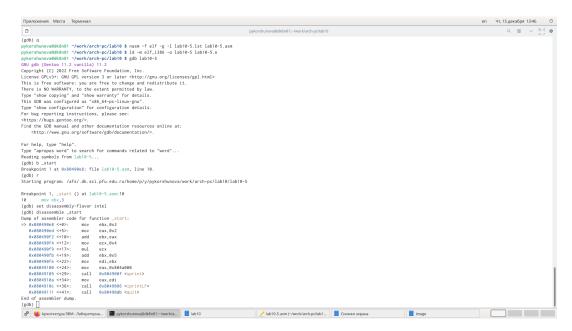


Рис. 3.3: Запуск программы в отладчике

3. Я открыла регистры и проанализировала их, поняла что некоторые регистры стоят не на своих местах и исправила это (рис. 3.4)

```
0x80490e8 <_start>
                                   ebx,0x3
B+>
                            mov
    0x80490ed <_start+5>
                                   eax,0x2
                            mov
    0x80490f2 <_start+10>
                            add
                                   ebx,eax
    0x80490f4 <_start+12>
                                   ecx,0x4
                            mov
    0x80490f9 <_start+17>
                            mul
                                   есх
    0x80490fb <_start+19>
                            add
                                   ebx,0x5
    0x80490fe <_start+22>
                            mov
                                   edi,ebx
    0x8049100 <_start+24>
                            mov
                                   eax,0x804a000
    0x8049105 <_start+29>
                                   0x804900f <sprint>
                            call
    0x804910a <_start+34>
                            mov
                                   eax,edi
    0x804910c <_start+36>
                            call
                                   0x8049086 <iprintLF>
    0x8049111 <_start+41>
                            call
                                   0x80490db <quit>
                                   BYTE PTR [eax],al
    0x8049116
                            add
```

Рис. 3.4: Анализ регистров

4. Я изменила регистры и запустила программу, программа вывела ответ 25,

#### то есть все работает правильно (рис. 3.5)

```
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ nasm -f elf -g -l lab10-5.lst lab10-5.asm
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ ld -m elf_i386 -o lab10-5 lab10-5.o
pykorshunova@dk8n81 ~/work/arch-pc/lab10 $ gdb lab10-5
GNU gdb (Gentoo 11.2 vanilla) 11.2
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-pc-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://bugs.gentoo.org/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab10-5...
(gdb) r
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/p/y/pykorshunova/work/arch-pc/lab10/lab10-5
Результат: 25
[Inferior 1 (process 19415) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 3.5: Повторный запуск программы

### 4 Выводы

Я приобрела навыки написания программ использованием подпрограмм. Познакомилась с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями