

# Apuntes de programación lineal

CypressKusher

19 de febrero de 2020

## 1. Introducción

La forma estándar de un problema de programación lineal es:  
Dados una matriz  $A$  y vectores  $b, c$ , maximizar  $c^T x$  sujeto a  $Ax \leq b$ .

|           | A | B |
|-----------|---|---|
| Máquina 1 | 1 | 2 |
| Máquina 2 | 1 | 1 |

$$A = \begin{pmatrix} a & 1 & 2 \\ 3 & -1 & 5 \end{pmatrix}$$
$$A = \begin{pmatrix} a & 1 & 2 \\ 3 & -1 & 5 \end{pmatrix} \quad (1)$$

Para hacer saltos dentro de ecuaciones se usan los comandos `smallskip`, `bigskip`, `midskip`. Latex divide la palabra según la optimización de espacio que crea mejor, por lo que a veces divide las palabras sin tener mucho sentido en español. El paquete `babel` español.