

# Задание полуфинала для номинации Fullstack-разработка

## Методический партнер полуфинала номинации:

#### Компания DD Planet



О компании: с 2004 года создаем самые масштабные онлайн-сервисы и информационно-аналитические системы. Мы один из ведущих российских игроков в области разработки и комплексного сопровождения digital-продуктов. За 18 лет создали более 500 проектов для крупнейших брендов. У нас 3 офиса в Москве, Туле и Калуге и более 180 специалистов в штате. DD Planet – победитель и призер отраслевых конкурсов «Премия Рунета», «Золотой

сайт», Tagline Awards и ComNews Awards. Мы занимаем 17 место в рейтинге интеграторов (веб-разработчиков) Tagline и входим во все остальные ведущие рейтинги по digital и разработке.

### Формат испытания

Формат испытания: Заочно. Проектная работа. Разработка клиент-серверного приложения.

# Сроки проведения и формат результатов

Срок выполнения задания: с 23 февраля по 5 марта

Готовые работы необходимо прислать **до 5 марта включительно**. Работы, присланные позже 5 марта не будут рассмотрены.



#### Формат предоставляемых результатов работы:

- ссылка на открытый репозиторий, содержащий инструкции по запуску проекта
- видео демо работы проекта

Результат оформляется как ссылка на облачное хранилище, где вы размещаете составляющие проекта. Ссылку отправляете на <u>sinfo@tbolimpiada.ru</u>

В теме письма укажите, что ваше письмо для полуфинала по Fullstack-разработке.

#### Описание задания

Нужно разработать клиент-серверное приложение, визуализирующее открытый набор данных <a href="https://data.gov.ru/opendata/7703771271-sportobjects">https://data.gov.ru/opendata/7703771271-sportobjects</a>.

Сервис должен обеспечивать отображение данных по спортивным объектам на интерактивной карте и предоставлять некоторую аналитику по предоставленному набору данных. Должен быть реализован хотя бы один график и хотя бы одна диаграмма. Приветствуются дополнительная визуализация и иллюстрация предоставленного набора данных.

#### Дополнение (ответы на вопросы участников):

- 1) ограничений какой язык использовать на бекенде нет
- 2) "можно ли использовать FastAPI для создания сайта, или же нужно обязательно писать на Django?" да, можно использовать

## Требования участвующие в оценке решения

- 1. Соответствие тематике и оригинальность решения (0 5 баллов)
- 2. Техническая сложность клиентской части приложения: используются современные технологии и библиотеки, например, Vue или React (0 3 балла)
- 3. Оптимальность UI решения: приложение функционально, дизайн не мешает восприятию информации пользователем (0 3 балла)
- 4. В приложении присутствует бэкенд и фронтенд приложение, данные передаются с бэкенда на фронтенд (0 1 балл)



- 5. Присутствует отрисовка объектов на карте (0 1 балл)
- 6. Присутствует отображение статистики на графике (0 1 балл)
- 7. Набор данных загружен в БД (SQL или NoSQL) (0 1 балл)
- 8. Техническая сложность серверной части приложения: используются современные технологии и библиотеки. Код приложения хорошо структурирован и легко поддается модификации. Методы получения/редактирования данных отделены от методов отображения. (0 5 баллов)
- 9. Присутствует CI/CD (0 2 балла)
- 10. Отсутствуют уязвимости, позволяющие внедряться во внутреннюю работу системы (0 2 балла)

#### Плагиат и несамостоятельное выполнение

Работы, уличенные в плагиате, оцениваться не будут: участники, приславшие не оригинальные работы — из дальнейшего участия выбывают.

Участие индивидуальное. Командное участие не допускается.

Оргкомитет оставляет за собой право связаться выборочно с любым из участников полуфинала перед подведением итогов, чтобы убедиться в самостоятельном выполнении задания.

# Определение финалистов

Итоги подведем **23 марта.** Результаты полуфинала опубликуем на сайте Олимпиады в виде рейтинговых таблиц. Финалистами станут 10 человек, показавшие лучшие результаты. При определении финалистов будут учтены условия допуска (приложение 4 Положения об олимпиаде).