CMake 教程第五集:构建 Hello World 的共享库与静态库

一、前言

在前几节课中,我们已经构建了一个基本的 Hello World 项目。这次,我们将进一步深入,构建 Hello World 的共享库和静态库,并通过函数 HelloFunc() 实现向终端输出字符串 Hello World。这一节将不再纠结于简单的打印语句,而是将重点放在共享库和静态库的构建及安装上。

二、本节任务

- 1. 创建一个静态库和动态库,提供 HelloFunc() 函数,供其他程序使用。该函数将在终端输出 Hello World 字符串。
- 2. 安装头文件与共享库。

三、准备工作

- 1. 建立 episode5 目录,用于存放本节涉及到的工程文件。
- 2. 在 episode5 目录下创建 CMakeLists.txt , 内容如下:

PROJECT(HELLOLIB)

ADD_SUBDIRECTORY(lib)

四、构建共享库

- 1. 在 episode5/lib 目录下创建两个源文件 hello.cc 与 hello.hpp 。
 - hello.cc 文件内容:

```
#include "hello.hpp"

void HelloFunc() {
    std::cout << "Hello World\n";
}</pre>
```

■ hello.hpp 文件内容:

```
#ifndef __HELLO_HPP

#define __HELLO_HPP

#include <iostream>
void HelloFunc();
#endif
```

2. 在 lib 目录下创建 CMakeLists.txt ,内容如下:

```
SET(LIBHELLO_SRC hello.cc)
ADD_LIBRARY(hello SHARED ${LIBHELLO_SRC})
```

五、编译共享库

1. 在 episode5 目录下创建 build 目录进行 Out-of-Source 编译。

```
mkdir build && cd build
cmake ..
make
```

- 2. 运行完上述命令后,生成的共享库文件 libhello.so 会位于 lib 目录中。
- 3. 如果需要指定生成库文件的位置,你可以在 CMakeLists.txt 中添加以下内容来设定输出路径:

```
SET(LIBRARY_OUTPUT_PATH ${PROJECT_BINARY_DIR}/lib)
```

然后, 重新编译即可将共享库输出到指定的 lib 文件夹中。

六、添加静态库

1. 使用与共享库相同的源文件,添加静态库:

```
ADD_LIBRARY(hello_static STATIC ${LIBHELLO_SRC})
```

2. 再次在 build 目录中进行编译:

```
cd ../build
cmake ..
make
```

编译完成后, lib 目录下将生成一个 libhello_static.a 静态库。

3. 为了确保共享库和静态库使用相同的名称,我们需要通过 SET_TARGET_PROPERTIES 指令 来设置静态库的输出文件名:

SET_TARGET_PROPERTIES(hello_static PROPERTIES OUTPUT_NAME "hello")

4. 重新编译后,将同时得到名称为 libhello.so 和 libhello.a 的库文件。

七、动态库版本号设置

1. 为了符合标准,动态库需要包含版本号。可以通过 SET_TARGET_PROPERTIES 指令设置动态库的版本号:

SET_TARGET_PROPERTIES(hello PROPERTIES VERSION 1.2 SOVERSION 1)

2. 重新编译后,将生成带有版本号的库文件,例如 libhello.so.1.2。

八、安装共享库和头文件

INSTALL(TARGETS hello hello_static DESTINATION <prefix>/lib)
INSTALL(FILES hello.hpp DESTINATION Install(FILES hello.hpp DESTINATION

2. 最终安装的文件可以通过以下命令进行:

九、总结

通过本节的学习,我们掌握了如何通过 CMake 构建静态库和共享库,并且学会了如何安装这些库和头文件到系统目录中。这为你将这些库集成到其他项目中奠定了基础,同时也让你能够通过设置库的版本号,更好地管理项目中的依赖库。

十、作业

- 1. 完成共享库和静态库的构建,并将库文件和头文件安装到系统目录。
- 2. 复习 ADD_LIBRARY 和 SET_TARGET_PROPERTIES 的使用,尝试为库设置不同的版本号。
- 3. 探索其他 CMake 指令,例如 TARGET_LINK_LIBRARIES ,并尝试在项目中应用。