吴翱翔的简历

17150313884 me@tute.edu.cn

技术博客:pymongo.github.io Github:pymongo 求职意向:全栈开发工程师 男/1997/本科

工作经历 海南自贸区威中杰信息技术有限公司

全栈开发

2019.10 - 至今

·参与数字货币交易平台、区块链节点的开发与维护、主要负责WebSocket、数交所安卓端和聊天功能 2018.11 - 2019.10 北京邦友科技开发有限公司 软件测试

·主要业务是汽车ECU(电子控制器)的功能测试,以日方提供的脚本语言进行编程,调试

贡献代码 sqlx开源项目 PR链接: https://github.com/launchbadge/sqlx/pull/319

20.05.15 - 至今

- ·Rust版sqlx与Go语言的sqlx类似,是一个轻量的高性能的数据库工具
- ·我阅读sqlx的MySQL源码时发现一处typo(单词拼写错误)、提交了PR修复了该文档拼写错误

项目经验 杠杠交易引擎 项目链接: http://vue-trading.testcadae.top

20.05.26 - 至今

·基于Rust版币币交易撮合引擎,添加杠杠交易的支持,包含借币还币、做空做多等需求

Rust版币币撮合引擎

项目链接: http://vue-trading.testcadae.top

20.04.16 - 20.05.25

- ·耗时一个半月从零学习Rust语言,一个人重写交易所撮合引擎,技术栈是actix+sqlx
- ·相比ruby/sinatral日版撮合、性能从每秒处理25个下单请求提升到450个、提升约20~25倍
- ·作为项目负责人,制定每日开发目标/TODO List,编写项目文档,提前交付项目
- ·负责项目技术选型,调研Go、Rust、C++等高性能语言,项目中途将数据库框架更换为性能更好的salx
- ·攻克rust异步环境下多线程共享变量的死锁问题、优雅地处理了Rust错误传递的过程
- ·服务器架构上使用了两台redis一台MySQL,使用Rust内存变量的方式缓存数据库的订单数据

数交所安卓APP

项目链接: http://app-download.cadex.top

20.01.07 - 至今

- ·开发了OkHttpHelper,为每个请求加上签名校验和设备信息(如机型,安卓版本)等参数,方便后端统计
- ·实现了java websocket client,包括断线重连、恢复订阅、取消全部订阅等功能
- ·了解ietpack MVVM架构、项目中用的了viewModel、DataBinding等新技术
- ·将项目升级为androidx,从安卓5.0兼容到安卓10,了解dagger2依赖注入
- ·通过Parcelable序列化/反序列化接口实现两个页面之间传递Java实例对象
- ·从WebSocket获取数据的RecyclerView改为用SQLite的数据(Room ORM)进行初始化
- ·集成了友盟SDK,收集用户错误日志以及统计用户的使用信息,方便产品运营

数交所安卓聊天功能

20.01.09 - 20.01.12

- ·数交所法币交易系统需要聊天功能让用户与商家取得联系、安卓端的工作是对接现有WebSocket频道
- ·WebSocket客户端一开始用OkHTTP,后来重构为java-websocket
- ·通过WebSocket心跳包技术实现了断线重连和保持连接功能
- ·因服务端使用的MySQL版本过低无法存储Emoji表情包,安卓聊天输入框设置了emoji过滤器

交易所移动端API接口

项目链接: http://v-api.testcadae.top/mobile api/v2/otc

19.12.03 - 20.04.03

- ·践行TDD开发方式,使用RESTful API框架grape,通过单元测试/swagger/postman调试接口
- ·给所有接口加上数字签名校验,解决「N+1查询」问题,通过ab命令测试接口性能
- ·对于时效性短的数据,存入redis减轻MySQL负载,如当日取消订单3次限制交易的功能通过redis实现
- ·使用FactoryBot库结合Faker库通过工厂模式生成测试数据,借助单元测试帮组重构代码
- · 在before :each的hooks将本次用到的相关数据表情况,确保每个test case/example做到数据上的解耦

k线画线工具

项目链接: http://k-line-drawer.testcadae.top

19.11.18 - 19.12.01

- ・该项目是绘制币币交易系统部分对外展示的交易对的K线图的工具,因机器人画线效果不佳需人工画K线
- ·新增了两个接口,一个用来给k线编辑器读取配置,另一个是保存配置
- ·独自完成了用户编辑完k线后,提示有多少个柱子没画并且高亮这些柱子的功能
- ·让element-ui的loading组件覆盖每个HTTP请求,请求过程中把禁用按钮避免用户重复提交

每日利息与佣金计算脚本

19.11.14 - 19.11.23

- ·该脚本计算DSCT矿池锁仓的每日利息以及用户推荐新人锁仓的佣金计算
- ·用ruby**元编程**(define_method)简化了佣金计算部分的代码,通过「crontab」每日定时执行该脚本
- ·学习建立User表与Account表之间的「双向关联」,简化操作代码
- ·在ActiveRecord的before update 「hook/callback」给用户钱包余额加了非负验证
- ·项目收获1:资金应用要使用「Decimal」类型精准计算账户变动避免浮点数精度丢失
- ·项目收获2: 涉及钱的操作要加「事务处理」和「线程锁/数据库锁」

交易所后台管理系统

项目链接: http://gly.testcadae.top

19.11.01 - 20.01.16

- ·主要有运营、风控、用户提现审核等功能,负责管理所有项目共用数据库的迁移文件
- ・开发了用户支付方式、运营统计、数据图表、安卓版本管理等页面
- ·新增了其它交易所数据爬虫机器人的管理的CRUD页面,使用iQueryValidate进行表单验证
- ·为所有导出csv下载的链接添加参数过滤(params.slice),防止携带参数跳转时「无关的数据被暴露」
- ·添加部分I18n英文和俄文的国际化支持,通过参数merge解决了切换语言时GET请求参数被覆盖的问题

个人作品 rust_leetcode

项目链接: https://github.com/pymongo/rust_leetcode

20.04.05 - 至今

·使用Rust语言解LeetCode上的题,独自思考,通过之后才看别人的解答

go_leetcode 项目链接: https://github.com/pymongo/go_leetcode

20.04.05 - 至今

·由于Rust做算法题debug单步调试时经常跳进汇编代码中,而Go语言不会,所以先用Go解题

java_leetcode

项目链接: https://github.com/pymongo/java_leetcode

20.04.05 - 至今

·使用junit5 TDD开发leetcode的Java版解答

个人技术博客

项目链接: https://pymongo.github.io

18.08.16 - 至今

·镜像: wuaoxiang.github.io, 用Vue框架(SPA页面)做的个人博客,整理总结学过的新技术

技能清单

·第一梯队(至少做过1个商业项目): Rust(actix,diesel,sqlx)、Android、Ruby(rails,grape)

·第二梯队(写过很多业余项目): Python(flask)、JavaScript(Vue,jquery)、Java(junit)

· 第三梯队(做过leetcode,爱好者水平): C/C++、Go(iris)、Arduino

声明:本人承诺简历内容真实无误,所有项目经历可在git上通过commit记录进行查询

致谢:感谢您花时间阅读我的简历,期待能有机会和您共事