

## 1 Lớp Hình chữ nhật

Tạo 1 class tên HìnhChuNhat gồm các thành phần dữ liệu: chieu\_dai, chieu\_rong. Thực hiện các yêu cầu sau:

- Viết các constructor để khởi tạo các giá trị cho chieu\_dai và chieu\_rong.
- Viết 2 phương thức trả về chu vi ( $\text{chieu\_dai} + \text{chieu\_rong}$ ) x 2 và diện tích hình chữ nhật ( $\text{chieu\_dai} \times \text{chieu\_rong}$ ).
- Phương thức xuất thông tin hình chữ nhật: rộng, dài, diện tích và chu vi.
- Viết phương thức kiểm tra xem hình chữ nhật có phải là hình vuông hay không?
- Viết hàm Main để kiểm tra lớp HìnhChuNhat: khởi tạo đối tượng, các giá trị cho đối tượng, gọi các phương thức, ...

## 2 Lớp phân số

(như yêu cầu trên slide)

## 3 Kế thừa – Hình học

- Thêm vào 1 class HìnhHoc gồm các field để truy cập đến giá trị của các thành phần biểu diễn diện tích (DienTich) và chu vi (ChuVi).
  - Khai báo hàm TinhDienTichChuVi để tính và cập nhật giá trị cho field DienTich, ChuVi.
- Thêm vào 1 class HìnhChuNhat kế thừa từ lớp HìnhHoc biểu diễn thông tin hình chữ nhật bao gồm thuộc tính riêng của nó là chieu\_dai, chieu\_rong.
  - Khai báo thành phần dữ liệu cần thiết để biểu diễn hình chữ nhật
  - Khai báo và định nghĩa các constructor cần thiết để khởi tạo giá trị cho các thành phần dữ liệu.
  - Viết 2 phương thức tính diện tích hình chữ nhật ( $\text{chieu\_dai} \times \text{chieu\_rong}$ ) và chu vi ( $(\text{chieu\_dai} + \text{chieu\_rong}) \times 2$ ), kết quả gán vào thuộc tính DienTich, ChuVi.
- Thêm 1 lớp tên HìnhTron kế thừa từ lớp HìnhHoc và viết thêm các thành phần sau :
  - Khai báo thêm các thành phần dữ liệu: BanKinh
  - Khai báo và định nghĩa các Constructor để khởi tạo các giá trị cho các thành phần dữ liệu.
  - Viết các phương thức tính chu vi và diện tích hình tròn (cách viết giống như lớp hình chữ nhật).

- Viết hàm Main() để kiểm tra các constructor, các properties, các phương thức của các lớp trên.