# Lớp Hình chữ nhật

Tạo 1 class tên HinhChuNhat gồm các thành phần dữ liệu: chieu\_dai, chieu\_rong. Thực hiện các yêu cầu sau:

* Viết các constructor để khởi tạo các giá trị cho chieu\_dai và chieu\_rong.
* Viết 2 phương thức trả về chu vi (chieu\_dai + chieu\_rong) x 2 và diện tích hình chữ nhật (chieu\_dai x chieu\_rong).
* Phương thức xuất thông tin hình chữ nhật: rộng, dài, diện tích và chu vi.
* Viết phương thức kiểm tra xem hình chữ nhật có phải là hình vuông hay không?
* Viết hàm Main để kiểm tra lớp HinhChuNhat: khởi tạo đối tượng, các giá trị cho đối tượng, gọi các phương thức, …

# Lớp phân số

(như yêu cầu trên slide)

# Kế thừa – Hình học

* Thêm vào 1 class HinhHoc gồm các field để truy cập đến giá trị của các thành phần biểu diễn diện tích (DienTich) và chu vi (ChuVi).
  + Khai báo hàm TinhDienTichChuVi để tính và cập nhật giá trị cho field DienTich, ChuVi.
* Thêm vào 1 class HinhChuNhat kế thừa từ lớp HinhHoc biễu diễn thông tin hình chữ nhật bao gồm thuộc tính riêng của nó là chieu\_dai, chieu\_rong.
  + Khai báo thành phần dữ liệu cần thiết để biểu diễn hình chữ nhật
  + Khai báo và định nghĩa các contructor cần thiết để khởi tạo giá trị cho các thành phần dữ liệu.
  + Viết 2 phương thức tính diện tích hình chữ nhật (chieu\_dai x chieu\_rong) và chu vi (chieu\_dai+chieu\_rong) x 2, kết quả gán vào thuộc tính DienTich, ChuVi.
* Thêm 1 lớp tên HinhTron kế thừa từ lớp HinhHoc và viết thêm các thành phần sau :
  + Khai báo thêm các thành dữ liệu: BanKinh
  + Khai báo và định nghĩa các Constructor để khởi tạo các giá trị cho các thành phần dữ liệu.
  + Viết các phương thức tính chu vi và diện tích hình tròn (cách viết giống như lớp hình chữ nhật).
* Viết hàm Main() để kiểm tra các các constructor, các properties, các phương thức của các lớp trên.