## МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ

#### ФЕДЕРАЦИИ

# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций «Управление потоками в Python»

Отчет по лабораторной работе № 2.23 по дисциплине «Основы программной инженерии»

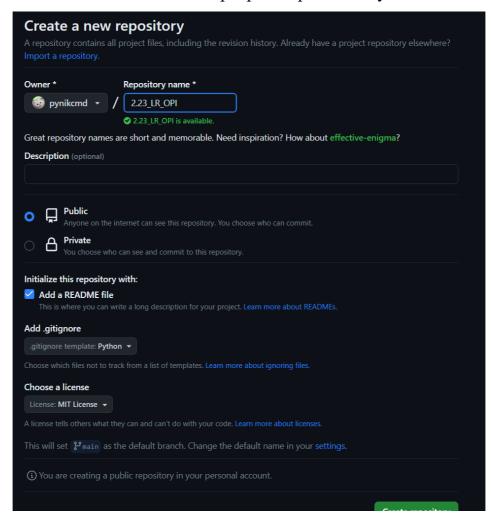
(подп	ись)	
Проверила Воронкин Р.А		
Работа защищена «	20	Γ.
Подпись студента	-	
<u>Трушева В. О.</u> «» 2023г.		
ПИЖ-б-о-21-1		
Выполнил студент группы		

Ставрополь 2023

Цель работы: исследовать взаимодействие с базами данных SQLite3 с помощью языка программирования Python.

Методика и порядок выполнения работы

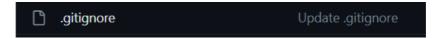
- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python.



3. Выполните клонирование созданного репозитория.

```
D:\fgit>git clone https://github.com/pynikcmd/2.23_LR_OPI.git Cloning into '2.23_LR_OPI'...
remote: Enumerating objects: 8, done.
remote: Counting objects: 100% (8/8), done.
remote: Compressing objects: 100% (7/7), done.
remote: Total 8 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (8/8), 5.12 KiB | 5.12 MiB/s, done.
```

4. Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.



5. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

```
D:\fgit\2.23_LR_OPI>git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?

- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?

Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [release/]

Hotfix branches? [hotfix/]

Support branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [D:/fgit/2.23_LR_OPI/.git/hooks]
```

6. Создайте проект РуСharm в папке репозитория.

```
from threading import Thread

from time import sleep

def func():
    for i in range(5):
        print(f"from child thread: {i}")
        sleep(0.5)

for i in range(5):
        print(f"from main thread: {i}")

sleep(1)

from child thread: 0
    from main thread: 0
    from main thread: 0
    from main thread: 1
    from main thread: 1
    from main thread: 2
    from main thread: 3
    from child thread: 1
    from child thread: 2
    from child thread: 2
    from child thread: 3
    from child thread: 3
```

Пример 1

```
## Office threading import Thread

## Office time import sleep

## Odef func():

## Odef func():
## Odef func():
## Odef func():
## Odef func():
## Odef func():
## Odef func():
## Odef func():
```

Пример 2

Пример 3

Пример 4

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

from threading import Thread

from time import sleep

def func():
    for i in range(5):
        print(f"from child thread: {i}")
        sleep(0.5)

th = Thread(target=func, daemon=True)
        th.start()
        print("App stop")

Run: Primer.5 ×

Primer.5 ×

D:\fgit\2.23_LR_OPI\Tasks\venv\Scripts\pytho
    from child thread: 0

App stop
```

Пример 5

8. Выполните индивидуальное задание. Приведите в отчете скриншоты работы программы решения индивидуального задания.

Вариант – 2 (27). Условие

$$S = \sum_{n=0}^{\infty} x^n = 1 + x + x^2 + x^3 + \dots; \ x = 0, 7; \ y = \frac{1}{1 - x}.$$

2.

```
def sum(x):
    temp = x
    while abs(temp) >= EPSILON:
        sum += temp
        temp *= x
    print(f"Проверка: 1/(1 - \{x\}) = \{1 / (1 - x)\}")
def main():
    thread1 = Thread(target=sum, args=(x,))
     thread2 = Thread(target=sum, args=(-x,))
D:\fgit\2.23_LR_OPI\Tasks\venv\Scripts\python.exe D:\fgit\2.
Значение суммы для x=0.7: 3.333333083650555
Проверка: 1/(1 - 0.7) = 3.333333333333333
Значение суммы для x=-0.7: 0.5882352500559803
 Проверка: 1/(1 - -0.7) = 0.5882352941176471
```

Результат работы программы

- 9. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.
- 10. Выполните слияние ветки для разработки с веткой main (master).
- 11. Отправьте сделанные изменения на сервер GitHub.

Контрольные вопросы

#### 1. Что такое синхронность и асинхронность?

Синхронное выполнение программы подразумевает последовательное выполнение операций. Асинхронное – предполагает возможность независимого выполнения задач.

#### 2. Что такое параллелизм и конкурентность?

Конкурентность предполагает выполнение нескольких задач одним исполнителем. Из примера с готовкой: один человек варит картошку и прибирается, при этом, в процессе, он может переключаться: немного прибрался, пошел помешал-посмотрел на картошку, и делает он это до тех пор, пока все не будет готово.

Параллельность предполагает параллельное выполнение задач разными исполнителями: один человек занимается готовкой, другой приборкой. В примере с математикой операции 4<sup>2</sup> и 2\*4 могут выполнять два разных процессора.

#### 3. Что такое GIL? Какое ограничение накладывает GIL?

GIL (Global Interpreter Lock) — это механизм, используемый в некоторых интерпретаторах языков программирования, таких как Python, для синхронизации доступа к объектам в памяти между потоками исполнения.

GIL ограничивает возможность одновременного исполнения нескольких потоков в одном процессе Python. Это означает, что в любой момент времени только один поток может исполняться, а другие потоки будут ожидать, пока GIL не будет освобожден.

Ограничение, наложенное GIL, означает, что многопоточные приложения на Python не могут использовать полностью вычислительные мощности многоядерных процессоров. Несмотря на то, что GIL не является проблемой для однопоточных приложений или приложений,

которые не зависят от высокой производительности, это может быть существенным ограничением для приложений, которые требуют высокой степени параллелизма.

#### 4. Каково назначение класса Thread?

Класс Thread - это класс в языке программирования Python, который предоставляет средства для создания и управления потоками исполнения в многопоточных приложениях. Назначение класса Thread заключается в том, чтобы предоставить программистам возможность создавать и запускать несколько потоков внутри одного процесса и управлять ими. Каждый поток исполнения выполняется в своей собственной последовательности инструкций и может обращаться к различным частям памяти, что позволяет реализовать параллельное выполнение задач.

Класс Thread обеспечивает управление потоками путем запуска их в фоновом режиме, ожидания их завершения, остановки, приостановки и возобновления их выполнения. Он также предоставляет методы для синхронизации выполнения потоков и обеспечения безопасности при работе с общими ресурсами, такими как глобальные переменные или файлы.

5. Как реализовать в одном потоке ожидание завершения другого потока?

Для ожидания завершения другого потока в Python можно использовать метод join() класса Thread. Метод join() блокирует выполнение текущего потока до тех пор, пока поток, на который вызывается метод join(), не завершится.

6. Как проверить факт выполнения потоком некоторой работы?

Для того, чтобы определить выполняет ли поток какую-то работу или завершился используется метод is alive().

7. Как реализовать приостановку выполнения потока на некоторый промежуток времени?

У метода join() есть параметр timeout, через который задается время ожидания завершения работы потоков.

### 8. Как реализовать принудительное завершение потока?

В Python у объектов класса Thread нет методов для принудительного завершения работы потока. Один из вариантов решения этой задачи — это создать специальный флаг, через который потоку будет передаваться сигнал остановки. Доступ к такому флагу должен управляться объектом синхронизации.

```
from threading import Thread, Lock
from time import sleep
lock = Lock()
stop_thread = False
def infinit_worker():
   print("Start infinit_worker()")
   while True:
      print("--> thread work")
       lock.acquire()
       if stop_thread is True:
          break
       lock.release()
       sleep(0.1)
   print("Stop infinit_worker()")
# Create and start thread
th = Thread(target=infinit_worker)
th.start()
sleep(2)
# Stop thread
lock.acquire()
stop_thread = True
lock.release()
```

#### 9. Что такое потоки-демоны? Как создать поток-демон?

Поток демона — это тип потока, который может работать независимо фоновом режиме. Эти типы потоков выполняются независимо от основного потока. Поэтому они называются неблокирующими потоками. Чтобы создать такой поток необходимо при создании объекта Thread аргументу daemon присвоить значение True, либо после создания потока, перед его запуском присвоить свойству deamon значение True.

```
th = Thread(target=func, daemon=True)
Запустим ее, получим следующий результат:
from child thread: 0
App stop
```