МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

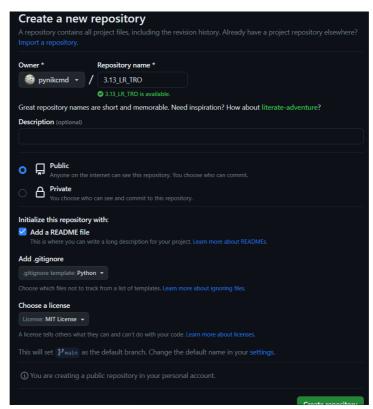
Отчет по лабораторной работе № 3.13 по дисциплине «Технологии распознавания образов»

Выполнил студент группы	ПИЖ-б-с	-21	-1
Трушева В. О«_»_	20	2023г.	
Подпись студента			
Работа защищена « »		20_	_г.
Проверила Воронкин Р.А.			
	(подпись)		

Цель работы: обнаружение и выделение контуров на изображении, анализ контуров. Изучение функций cv2.findContours(), cv2.drawContours().

Методика и порядок выполнения работы

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и выбранный Вами язык программирования (выбор языка программирования будет доступен после установки флажка Add .gitignore).



3. Выполните клонирование созданного репозитория на рабочий компьютер.

```
D:\fgit>git clone https://github.com/pynikcmd/3.13_LR_TRO.git Cloning into '3.13_LR_TRO'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (5/5), done.
```

4. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

```
D:\fgit\3.13_LR_TRO>git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?
- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?
Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [release/]

Hotfix branches? [notfix/]

Support branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [D:/fgit/3.13_LR_TRO/.git/hooks]
```

- 5. Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для выбранного языка программирования, интерактивной оболочки Jupyter notebook и интегрированной среды разработки.
- 6. Проработать примеры лабораторной работы в отдельном ноутбуке.

```
# Превращаем входное изображения в винарноинвертированное изображение thresh = cv2.adaptiveThreshold(img,255,cv2.ADAPTIVE_THRESH_GAUSSIAN_C,cv2.THRESH_BINARY,11,2) plt.imshow(thresh,cmap = 'gray'),plt.title("Thresh"), plt.axis('off');
```



```
# Modyns контуров
contours, hierarchy = cv2.findContours(thresh.copy(), cv2.RETR_LIST, cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
cnt = contours[4]
img = cv2.drawContours(img, [cnt], 0, (0,255,0), 3)

plt.imshow(img,cmap = 'gray'),plt.title("Contours"), plt.axis('off');
```

Contours



Задание 7.2

Протестировать функцию поиска контура cv2.findContours c аргументом cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE, который экономит память.

```
img = cv2.imread('img/belka.png', 0)
img = cv2.resize(img, (900, 600))
image = cv2.resize(img, (900, 600))
image = cv2.medianBlur(img, 5) # Φγκκιμα ραзмытия (сглаживания) изображения медианным фильтром

# Πρεθραщаем θχοδное изображения в бинарноинвертированное изображение
thresh = cv2.adaptiveThreshold(img, 255,cv2.ADAPTIVE_THRESH_GAUSSIAN_C, cv2.THRESH_BINARY_INV,3,10)

# Πρи использовании cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE экономим память
contours, hierarchy = cv2.findContours(thresh.copy(), cv2.RETR_LIST, cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
# Φγκκιμα ραισμέπ κοκπηγρ (на основе другого контура)
cv2.drawContours(image, contours, -1, (255,255,255),3);

plt.figure(figsize=(10, 10))
plt.subplot(121),plt.imshow(thresh,cmap = 'gray'),plt.title('Thresh')
plt.axis('off')
plt.axis('off')
plt.axis('off')
plt.show();
```

Thresh



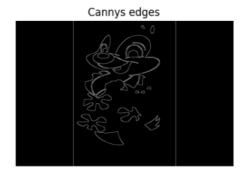
Задание 7.3

Выделить границу методом Канни.

```
img = cv2.imread('img/belka.png', 0)
img = cv2.resize(img, (900, 600))
edges = cv2.Canny(img,700,100,apertureSize = 3)

plt.figure(figsize=(10, 10))
plt.subplot(121),plt.imshow(img,cmap = 'gray'),plt.title('Original')
plt.axis('off')
plt.subplot(122),plt.imshow(edges,cmap = 'gray'),plt.title('Cannys edges')
plt.axis('off')
plt.axis('off')
plt.show()
```





7. Создать ноутбук, в котором выполнить решение

вычислительной задачи (например, задачи из области физики, экономики, математики, статистики и т. д.).

Условие. Выделить конутры с помощью функции cv2.findContours и с использованием разчлиных аргументов: cv2.CHAIN_APPROX_NONE, cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE, cv2.CHAIN_APPROX_TC89_KCOS, cv2.CHAIN_APPROX_TC89_L1. Вывести изображение с применением метода Канни.

```
image = cv2.imread('img/img.jpg', 0) # Замените 'your_image.jpg' на путь к вашему изображению

# Бинаризация изображения
ret, thresh = cv2.threshold(image, 127, 255, cv2.THRESH_BINARY)

cv2.CHAIN_APPROX_NONE: Этот метод не выполняет аппроксимацию контуров и сохраняет все точки контура. Таким образом, каждый контур будет содержать все точки границы, что может быть полезно, если вам нужна точная информация о контуре. Однако количество точек может быть большим, что может привести к повышенному использованию памяти и вычислительным затратам.

# Поиск контуров с использованием cv2.CHAIN_APPROX_NONE
contours_none, _ = cv2.findcontours(thresh, cv2.RETR_EXTERNAL, cv2.CHAIN_APPROX_NONE)
image_copy_none = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_GRAY2RGB)
# Рисование контуров с использованием cv2.CHAIN_APPROX_NONE (контур красного цвета)
cv2.drawContours(image_copy_none, contours_none, -1, (255, 0, 0), 2, cv2.LINE_AA);

plt.imshow(image_copy_none)
plt.title('APPROX: cv2.CHAIN_APPROX_NONE')
plt.taxis('off');
```

APPROX: cv2.CHAIN_APPROX_NONE

cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE: Этот метод выполняет простую аппроксимацию контуров путем удаления лишних точек. Он сжимает горизонтальные, вертикальные и диагональные сегменты и оставляет только их конечные точки. Это позволяет представить контур с меньшим количеством точек, что обычно является достаточным для большинства приложений и снижает использование памяти.

```
# Поиск контуров с использованием cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE
contours_simple, _ = cv2.findContours(thresh, cv2.RETR_EXTERNAL, cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
image_copy_simple = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_GRAY2RGB)
# Рисование контуров с использованием cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE (контур зеленого цвета)
cv2.drawContours(image_copy_simple, contours_simple, -1, (0, 255, 0), 2, cv2.LINE_AA);

plt.imshow(image_copy_simple)
plt.title('APPROX: cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE')
plt.axis('off');
```

APPROX: cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE

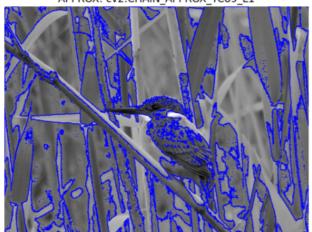


cv2.CHAIN_APPROX_TC89_L1: Этот метод использует аппроксимацию Тайи-Чжонга (Teh-Chin) для сжатия контуров. Он позволяет представить контур с ещё меньшим количеством точек, чем cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE, но с сохранением допустимой точности формы контура.

```
]: # Поиск контуров с использованием cv2.CHAIN_APPROX_TC89_L1
contours_tc89_L1, _ = cv2.findContours(thresh, cv2.RETR_EXTERNAL, cv2.CHAIN_APPROX_TC89_L1)
image_copy_tc89_L1 = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_GRAY2RGB)
# PucoBanue контуров с использованием cv2.CHAIN_APPROX_TC89_L1 (контур синего цвета)
cv2.drawContours(image_copy_tc89_L1, contours_tc89_L1, -1, (0, 0, 255), 2, cv2.LINE_AA);

]: plt.imshow(image_copy_tc89_L1)
plt.title('APPROX: cv2.CHAIN_APPROX_TC89_L1')
plt.axis('off');
```

APPROX: cv2.CHAIN_APPROX_TC89_L1



cv2.CHAIN_APPROX_TC89_KCOS: Этот метод также использует аппроксимацию Тайи-Чжонга (Teh-Chin), но с использованием метода k-жосинусов для оценки качества аппроксимации. Это позволяет сохранить ещё больше деталей контура, чем cv2.CHAIN_APPROX_TC89_L1, но может потребовать больше вычислительных ресурсов.

```
[40]: # Πουακ κομπγροδ α υαποπρεσβαθμένε ν.2. CHAIN_APPROX_TC89_KCOS
contours_tc89_kcos, _ = cv2.findContours(thresh, cv2.RETR_EXTERNAL, cv2.CHAIN_APPROX_TC89_KCOS)
image_copy_tc89_kcos = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_GRAY2RGB)
# Ρυασβαθμέν κομπγροδ α υαποπρεσβαθμένω cv2.CHAIN_APPROX_TC89_KCOS (κομπγρ жέπποσο υβέπα)
cv2.drawContours(image_copy_tc89_kcos, contours_tc89_kcos, -1, (255, 255, 0), 2, cv2.LINE_AA);

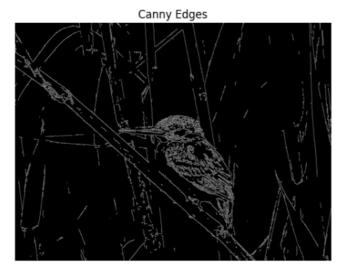
[41]: plt.imshow(image_copy_tc89_kcos)
plt.axis('off');
```

APPROX: cv2.CHAIN_APPROX_TC89_KCOS

Применение метода Канни для выделения границ

```
edges = cv2.Canny(image, 100, 200) # Параметры порогов для детектирования границ

: plt.figure()
plt.imshow(edges, cmap='gray')
plt.title('Canny Edges')
plt.axis('off');
```



- 8. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.
- 9. Выполните слияние ветки для разработки с веткой main(master).

10. Отправьте сделанные изменения на сервер GitHub.