МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ

ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций «Исследование возможностей Git для работы с локальными репозиториями»

Отчет по лабораторной работе № 2.2 по дисциплине «Основы программной инженерии»

	Выполнил студент груп	ПЫ
ПИЖ	-б-о-21-1	
	Трушева В. О« » с	сентября
2022г		
	Подпись студента	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	Работа защищена «	
»	20r.	
Проверила Воронкин Р.А.		
		(подпись)

Методика и порядок выполнения работы

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python.

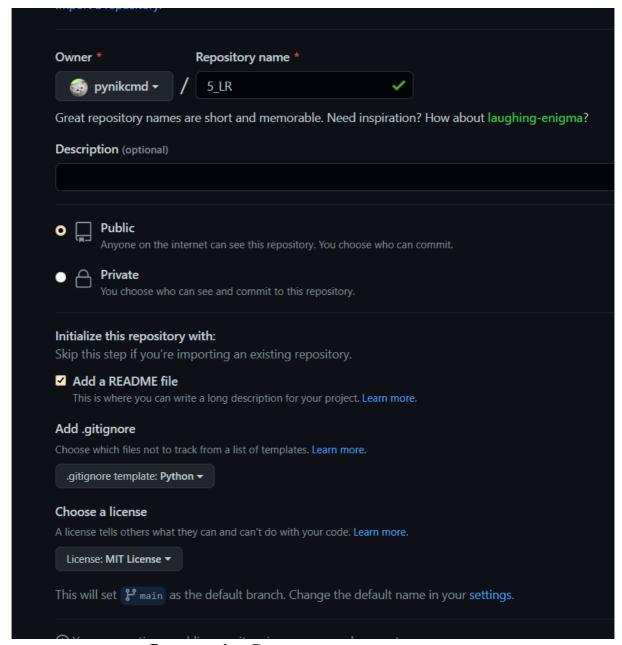


Рисунок 1 – Создание репозитория

3. Выполните клонирование созданного репозитория.

```
D:\fgit>git clone https://github.com/pynikcmd/5_LR.git
Cloning into '5_LR'...
remote: Enumerating objects: 11, done.
remote: Counting objects: 100% (11/11), done.
remote: Compressing objects: 100% (10/10), done.
remote: Total 11 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (11/11), 4.52 KiB | 2.26 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (2/2), done.
```

Рисунок 2 – Клонирование репозитория

4. Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.



5. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

```
d:\fgit\5_LR>git flow init
Already initialized for gitflow.
To force reinitialization, use: git flow init -f
```

Рисунок 4 – Git-flow

- 6. Самостоятельно изучите рекомендации к оформлению исходного кода на языке Python PEP-8 (https://pep8.org/). Выполните оформление исходного примеров лабораторной работы и индивидуальных заданий в соответствие с PEP-8.
 - 7. Создайте проект РуСharm в папке репозитория.
- 8. Проработайте примеры лабораторной работы. Создайте для каждого примера отдельный модуль языка Python. Зафиксируйте изменения в репозитории.
- 9. Приведите в отчете скриншоты результатов выполнения каждой из программ примеров при различных исходных данных вводимых с клавиатуры.

```
import math

import math
```

Рисунок 5 – Первый пример

Рисунок 6 – Второй пример

```
import math

import math

import math

if __name__ == '__main__':
    n = int(input("Value of n? "))
    x = float(input("Value of x? "))

S = 0.0

for k in range(1, n + 1):
    a = math.log(k * x) / (k * k)
    S += a

in:
    D:\fgit\5_LR\PyCharm\Scripts\python.exe D:\fgit\5_LR\Tasks\3.
Value of n? 5
Value of x? 4
S = 2.4753715714873286
```

Рисунок 7 – Третий пример

```
import math
import sys

if __name__ == '__main__':
    a = float(input("Value of a? "))
    if a < 0:
        print("Illegal value of a", file=sys.stderr)
    exit(1)

x, eps = 1, 1e-10

while True:
    xp = x
    x = (x + a / x) / 2
    if math.fabs(x - xp) < eps:
        break

if __name_ == '__main_'

cun:    4_Primer ×

D:\fgit\5_LR\PyCharm\Scripts\python.exe D:\fgit\5_LR\Tasks\4_

Value of a? 54
    x = 7.3484692283495345

X = 7.3484692283495345

X = 7.3484692283495345

x = 7.3484692283495345

x = 7.3484692283495345
</pre>
```

Рисунок 8 – Четвертый пример:

Рисунок 9 – Пятый пример

10. Для примеров 4 и 5 постройте UML-диаграмму деятельности. Для построения диаграмм деятельности использовать веб-сервис Google https://www.diagrams.net/.

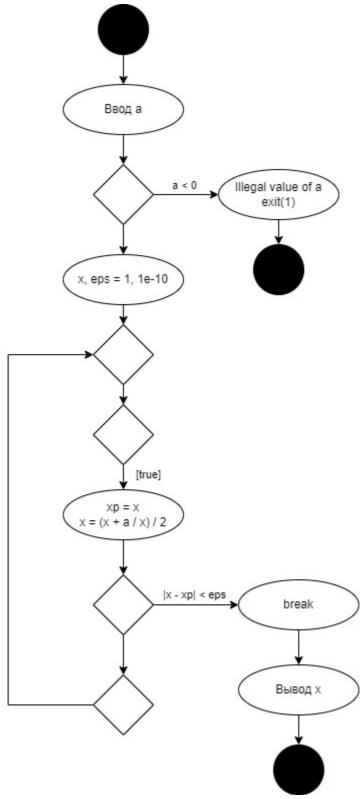


Рисунок 10 – UML-диаграмма для 4 примера

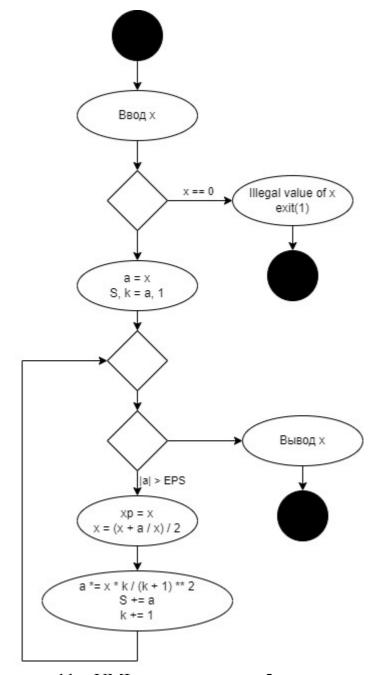


Рисунок 11 – UML-диаграмма для 5 примера

11. Выполните индивидуальные задания, согласно своего варианта. Для заданий повышенной сложности номер варианта должен быть получен у преподавателя.

Индивидуальное задание 1. Вариант – 5.

Условия. С клавиатуры вводится цифра (от 1 до 4). Вывести на экран названия месяцев, соответствующих времени года с номером (считать зиму временем года N = 1).

Рисунок 12 – Индивидуальное задание 1

Рисунок 13 – Индивидуальное задание 1

Индивидуальное задание 2. Вариант -7.

Условия. Провести исследование биквадратного уравнения ax2 + bx2 + c = 0 ($a \neq 0$), где a, b, c — действительные числа. Если действительных корней нет, то об этом должно быть выдано сообщение, иначе должны быть выданы 2 или 4 действительных корня.

```
if __name__ == '__main__':
     a = float(input("Enter a: "))
     b = float(input("Enter b: "))
     c = float(input("Enter c: "))
    if a == 0:
         print("Ошибка!", file=sys.stderr)
         exit(1)
    else:
         D = b * b + 4 * a * c
            t1 = (-b + D) / (2 * a)
             t2 = (-b + (-D)) / (2 * a)
             if t1 >= 0:
                 x1 = math.sqrt(t1)
                 x2 = -math.sqrt(t1)
                 print(f"x1={x1}, x2={x2}")
            if t2 >= 0:
                 x3 = math.sqrt(t2)
                 x4 = -math.sqrt(t2)
                 print(f"x3={x3}. x4={x4}")
         elif D == 0:
             t1 = -b / (2 * a)
             if t1 >= 0:
                 x1 = math.sqrt(t1)
                 x2 = -math.sqrt(t1)
                 print(f"x1={x1}, x2={x2}")
             else:
                 print("Действительных корней нет")
```

Рисунок 14 – Индивидуальное задание 2

```
2_Task ×

D:\fgit\5_LR\PyCharm\Scripts\python.exe D:\f
Enter a: 4

Enter b: 8

Enter c: 4

x1=3.872983346207417, x2=-3.872983346207417

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 15 – Индивидуальное задание 2

Индивидуальное задание 3. Вариант -8.

Условия. Сумма цифр трехзначного числа кратна 7. Само число также делится на 7. Найти все такие числа.

Рисунок 16 – Индивидуальное задание 3

Индивидуальное задание 4 (повышенная сложность). Вариант – 4.

```
5_LR D
Ind_ 2
 ■ Task
■ UMI 8
             EPS = 1e-10
LICE 10
REA 11
                 while math.fabs(a) > EPS:
                print(f"EI({x}) = {EULER + math.log(math.fabs(x)) + S}")
   \label{lem:condition} D:\fgit\s_LR\pyCharm\scripts\python.exe \ D:\fgit\s_LR\Ind\_Tasks\4\_Task\_hard.py
   EI(5.0) = 16.046655161277535
```

Рисунок 17 – Индивидуальное задание 4

12. Приведите в отчете скриншоты работы программ и UML-диаграммы деятельности решения индивидуальных заданий.

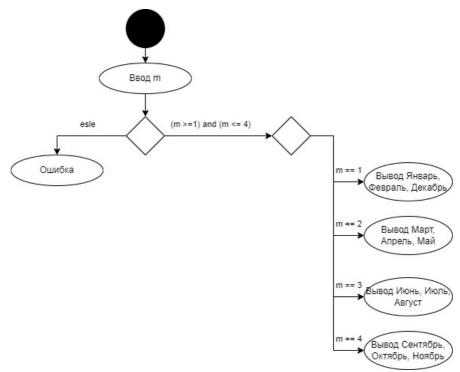


Рисунок 18 – UML-диаграмма для 1 индивидуального задания

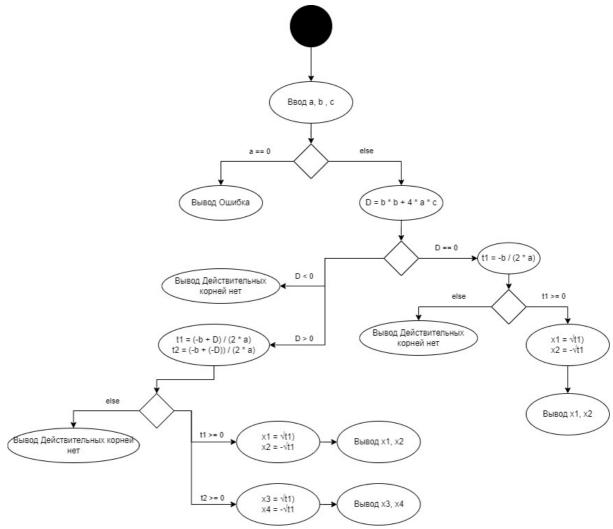


Рисунок 19 – UML-диаграмма для 2 индивидуального задания

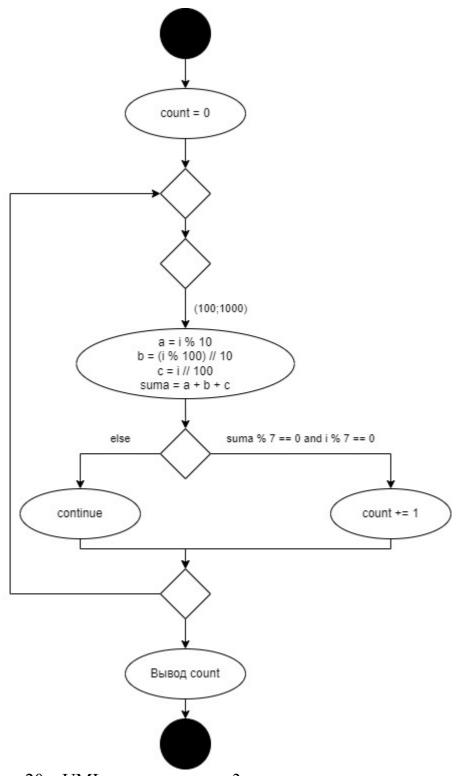


Рисунок 20 – UML-диаграмма для 3 индивидуального задания

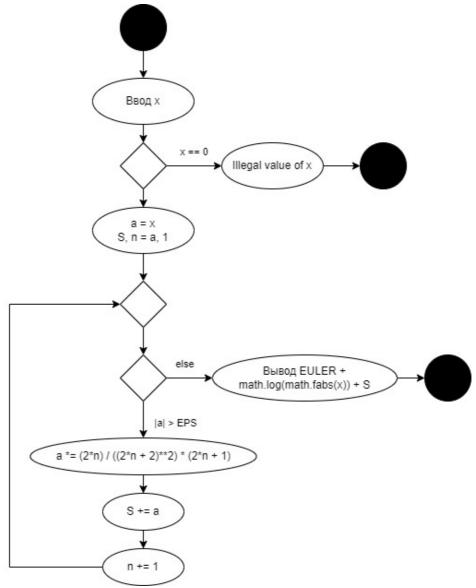


Рисунок 21 – UML-диаграмма для 4 индивидуального задания

- 13. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.
- 14. Выполните слияние ветки для разработки с веткой main / master.
- 15. Отправьте сделанные изменения на сервер GitHub.
- 16. Отправьте адрес репозитория GitHub на электронный адрес преподавателя.

Вопросы для защиты работы

1. Для чего нужны диаграммы деятельности UML?

Диаграммы собой графическое деятельности представляют представление рабочих процессов поэтапных действий и действий с поддержкой выбора, итерации и параллелизма. Они описывают поток целевой системой, такой управления как исследование бизнесправил операций, И a также описание прецедентов бизнес-процессов. В UML диаграммы деятельности предназначены для моделирования как вычислительных, так и организационных процессов.

2. Что такое состояние действия и состояние деятельности?

Состояние действия — это состояние, внутренняя активность которого является действием.

Состояние деятельности — это состояние, внутренняя активность которого является деятельностью.

3. Какие нотации существуют для обозначения переходов и ветвлений в диаграммах деятельности?

Переходы, ветвление, алгоритм разветвляющейся структуры, алгоритм циклической структуры.

4. Какой алгоритм является алгоритмом разветвляющейся структуры?

Алгоритм разветвляющейся структуры - это алгоритм, в котором вычислительный процесс осуществляется либо по одной, либо по другой ветви, в зависимости от выполнения некоторого условия.

5. Чем отличается разветвляющийся алгоритм от линейного?

Линейный алгоритм - алгоритм, все этапы которого выполняются однократно и строго последовательно. Разветвляющийся алгоритм - алгоритм, содержащий хотя бы одно условие, в результате проверки которого ЭВМ обеспечивает переход на один из нескольких возможных шагов.

6. Что такое условный оператор? Какие существуют его формы?

Оператор, конструкция языка программирования, обеспечивающая выполнение определенной команды (набора команд) только при условии истинности некоторого логического выражения, либо выполнение одной из нескольких команд. Условный оператор имеет полную и краткую формы.

7. Какие операторы сравнения используются в Python?

If, elif, else

8. Что называется простым условием? Приведите примеры.

Простым условием называется выражение, составленное из двух арифметических выражений или двух текстовых величин.

9. Что такое составное условие? Приведите примеры.

Составное условие – логическое выражение, содержащее несколько простых условий объединенных логическими операциями. Это операции not, and, or.

Пример:
$$(a == b \text{ or } c == d)$$

10. Какие логические операторы допускаются при составлении сложных условий?

not, and, or.

11. Может ли оператор ветвления содержать внутри себя другие ветвления?

Может.

12. Какой алгоритм является алгоритмом циклической структуры?

Циклический алгоритм — алгоритм, предусматривающий многократное повторение одного и того же действия (одних и тех же операций) над новыми исходными данными.

- 13. Типы циклов в языке Python.
- В Python есть 2 типа циклов: цикл while, цикл for.
- 14. Назовите назначение и способы применения функции range.

Функция range генерирует серию целых чисел, от значения start до stop, указанного пользователем. Мы можем использовать его для цикла for и обходить весь диапазон как список.

Функция range возвращает неизменяемую последовательность чисел в виде объекта range.

Параметры функции:

start - с какого числа начинается последовательность. По умолчанию - 0

stop - до какого числа продолжается последовательность чисел.

Указанное число не включается в диапазон step - с каким шагом растут числа. По умолчанию 1

15. Как с помощью функции range организовать перебор значений от 15 до 0 с шагом 2?

range(15, 0, -2)

16. Могул ли быть циклы вложенными?

Могут.

17. Как образуется бесконечный цикл и как выйти из него?

Бесконечный цикл в программировании — цикл, написанный таким образом, что условие выхода из него никогда не выполняется.

18. Для чего нужен оператор break?

Оператор break предназначен для досрочного прерывания работы цикла.

- 19. Где употребляется оператор continue и для чего он используется? Оператор continue используется только в циклах. В операторах for , while оператор continue запускает цикл заново, при этом код, расположенный после данного оператора, не выполняется.
 - 20. Для чего нужны стандартные потоки stdout и stderr?

Ввод и вывод распределяется между тремя стандартными потоками: stdin – стандартный ввод (клавиатура), stdout – стандартный вывод (экран), stderr – стандартная ошибка (вывод ошибок на экран)

- 21. Как в Python организовать вывод в стандартный поток stderr? Указать в print(..., file=sys.stderr).
- 22. Каково назначение функции exit? Функция exit() модуля sys - выход из Python.