МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ

ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций «Исследование возможностей Git для работы с локальными репозиториями»

Отчет по лабораторной работе № 2.3 по дисциплине «Основы программной инженерии»

Вы	полнил студент группы	
ПИЖ-б-о-21-1		
<u>Tpy</u>	<u>ушева В. О.</u> .« » 202	22г.
Под	цпись студента	
Pac	ота защищена «	
»	20г.	
Пре	оверила Воронкин Р.А.	
	(под	пись)

Методика и порядок выполнения работы

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python.
 - 3. Выполните клонирование созданного репозитория.
- 4. Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.
- 5. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.
 - 6. Создайте проект РуСharm в папке репозитория.
- 7. Проработайте примеры лабораторной работы. Создайте для каждого примера отдельный модуль языка Python. Зафиксируйте изменения в репозитории.

```
#!/usr/bin/env python3

##!/usr/bin/env python3

##!/usr/bin/env python3

## -*- coding: utf-8 -*-

### -*- coding: utf-8 -*-

#
```

Рисунок 1 – Пример 1

```
#!/usr/bin/env puthon3

##!/usr/bin/env puthon3

## -*- coding: utf-8 -*-

## -*- code: ''

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## ---

## -
```

Рисунок 2 – Пример 2

```
· 🐍 Tasks\2_Task.py × 🏻 🐍 Tasks\3_Task.py × 🚜 Ind_Tasks\1_Task.py × 🚜 Ind_Tasks\2_Task.py × 🚜 Ind_Task.
                                                                                     words = s.split(' ')
            if len(words) < 2:</pre>
  襣 3_Task
      D:\fgit\6_LR\PyCharm\Scripts\python.exe D:\fgit\6_LR\Tasks\3_Task.py
      Введите предложение: котики спасут ми
      Введите длину:
```

Рисунок 3 – Пример 3

- 8. Приведите в отчете скриншоты результатов выполнения каждой из программ примеров при различных исходных данных вводимых с клавиатуры.
- 9. Выполните индивидуальные задания, согласно своего варианта. Для заданий повышенной сложности номер варианта должен быть получен у преподавателя.

Условие 1 задания. Дан текст. Верно ли, что в нем есть пять идущих подряд одинаковых символов?

```
£ 13
4 ▶ jif __name__ == '__main__':
          s = text.replace(' ', '')
          end_index = 0
          pred = ''
               if s[i] == pred:
                   pred = s[i]
                  count += 1
                       break
            if s[i] != pred:
                   pred = s[i]
               end_index = i
           if (end_index+1) == len(s):
   \label{lem:decomposition} D:\fgit\6_LR\pyCharm\scripts\python.exe \ D:\fgit\6_LR\Ind\_Tasks\1_Task.py
   Верно ли, что в тексте идут подряд 5 одинаковых символов
   Введите текст: привет пророр
   Да, верно
   Process finished with exit code 0
```

Рисунок 4 – Индивидуальный пример 1

Условие 2 задания. Дан текст. Определить количество букв и в первом предложении. Рассмотреть два случая:

- известно, что буквы и в этом предложении есть;
- букв и в тексте может не быть

```
#:/usr/bin/env pythons

#:/usr
```

Рисунок 5 – Индивидуальный пример 2

Рисунок 6 – Индивидуальный пример 2

Условие 3 задания. Дан текст, в начале которого имеются пробелы и в котором имеются цифры. Найти порядковый номер максимальной цифры, начиная счет с первого символа, не являющегося пробелом. Если максимальных цифр несколько, то должен быть найден номер первой из них.

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding:utf-8 -*-

text = input('Baegure TexcT: ')

s = text.strip()

maxi = -1

index = -1

for val in s:

if val.isdigit():

if int(val) > maxi:

maxi = int(val)

index = s.index(val)

if maxi == -1 and index == -1:

print("B cTpoke HeT uudp")

else:

print(f"Max: {maxi}, index: {index}")

if_name_ == '_main_' > forvalins > if valisdigit() > if int(val) > maxi

3_Task ×

D:\fgit\6_LR\PyCharm\Scripts\python.exe D:\fgit\6_LR\Ind_'

BBEGUTE TEKCT: 7424820

Max: 8, index: 4
```

Рисунок 7 – Индивидуальный пример 3

```
#!/usr/bin/env python3

## -*- coding:utf-8 -*-

text = input('Baegure TekcT: ')

s = text.strip()

maxi = -1

index = -1

for val in s:

if val.isdigit():

if int(val) > maxi:

maxi = int(val)

index = s.index(val)

if maxi == -1 and index == -1:

print("B cTpoke HeT μμφρ")

else:

print(f"Max: {maxi}, index: {index}")

if __name__ == '__main__' > for val in s > if valisdigit() > if int(val) > maxi

3.Task ×

D:\fgit\6_LR\PyCharm\Scripts\python.exe D:\fgit\6_LR\Ind_Tasks\
BBegure текст: sandnomes.

B строке нет цифр

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 8 – Индивидуальный пример 3

- 10. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.
- 11. Добавьте отчет по лабораторной работе в формате PDF в папку doc репозитория. Зафиксируйте изменения.
 - 12. Выполните слияние ветки для разработки с веткой main / master.
 - 13. Отправьте сделанные изменения на сервер GitHub.
- 14. Отправьте адрес репозитория GitHub на электронный адрес преподавателя.

Вопросы для защиты работы

1. Что такое строки в языке Python?

Строки в Python - упорядоченные последовательности символов, используемые для хранения и представления текстовой информации, поэтому с помощью строк можно работать со всем, что может быть представлено в текстовой форме.

2. Какие существуют способы задания строковых литералов в языке Python?

Строки в апострофах и в кавычках, экранированные последовательности, "сырые" строки, строки в тройных апострофах или кавычках

3. Какие операции и функции существуют для строк?

Сложение, дублирование, длина строки, длина строки, извлечение среза и т. д.

4. Как осуществляется индексирование строк?

Доступ к символам в строках основан на операции индексирования — после строки или имени переменной, ссылающейся на строку, в квадратных скобках указываются номера позиций необходимых символов.

5. Как осуществляется работа со срезами для строк?

Есть три формы срезов. Самая простая форма среза: взятие одного символа строки, а именно, S[i] — это срез, состоящий из одного символа, который имеет номер i, при этом считая, что нумерация начинается с числа 0.То есть если S = 'Hello', то S[0] == 'H', S[1] == 'e', S[2] == 'l', S[3] == 'l', S[4] == 'o'.

Если указать отрицательное значение индекса, то номер будет отсчитываться с конца, начиная с номера -1. Срез с двумя параметрами: S[a:b] возвращает подстроку из b-а символов, начиная с символа с индексом а, то есть до символа с индексом b, не включая его.

6. Почему строки Python относятся к неизменяемому типу данных?

Строки — один из типов данных, которые Python считает неизменяемыми, что означает невозможность их изменять. Python дает возможность изменять (заменять и перезаписывать) строки.

7. Как проверить то, что каждое слово в строке начинается с заглавной буквы?

string.istitle()

- 8. Как проверить строку на вхождение в неè другой строки? string.find()
- 9. Как найти индекс первого вхождения подстроки в строку? s.partition(<sep>)
- 10. Как подсчитать количество символов в строке? len(s)
- 11. Как подсчитать то, сколько раз определенный символ встречается в строке?

s.count(<sub>)

12. Что такое f-строки и как ими пользоваться?

Эти строки улучшают читаемость кода, а также работают быстрее чем другие способы форматирования. F-строки задаются с помощью литерала «f» перед кавычками. Пример: print(f"Meня зовут {name} Mне {age} лет.")

- 13. Как найти подстроку в заданной части строки? s.find(значение, начало, конец)
- 14. Как вставить содержимое переменной в строку, воспользовавшисьметодом format()?

print('{}'.format(s))

- 15. Как узнать о том, что в строке содержатся только цифры? s.isdigit()
- 16. Как разделить строку по заданному символу? str.split()

17. Как проверить строку на то, что она составлена только из строчных букв?

s.isalpha()

- 18. Как проверить то, что строка начинается со строчной буквы? s.istitle()
- 19. Можно ли в Python прибавить целое число к строке?

Нет

20. Как «перевернуть» строку?

s.reverse()

21. Как объединить список строк в одну строку, элементы которой разделены дефисами?

str.split('-')

- 22. Как привести всю строку к верхнему или нижнему регистру? s.upper()s.lower
- 23. Как преобразовать первый символ строки к верхнему регистру? s.capitalize()
- 24. Как проверить строку на то, что она составлена только изпрописных букв?

s.isupper()

- 25. В какой ситуации вы воспользовались бы методом splitlines()?
- s.splitlines() делит s на строки и возвращает их в списке. Любой из следующих символов или последовательностей символов считается границей строки.
- 26. Как в заданной строке заменить на что-либо все вхождения некоей подстроки?

s.replace(old, new)

27. Как проверить то, что строка начинается с заданной последовательности символов, или заканчивается заданной последовательностью символов?

str.startswith() и str.endswith()

- 28. Как узнать о том, что строка включает в себя только пробелы?
- s. isspace()
- 29. Что случится, если умножить некую строку на 3?

$$AQ*3 = AQAQAQ$$

30. Как привести к верхнему регистру первый символ каждого слова в строке?

s.title()

31. Как пользоваться методом partition()?

Метод partition() разбивает строку при первом появлении строки аргумента и возвращает кортеж, содержащий часть перед разделителем, строку аргумента и часть после разделителя.

32. В каких ситуациях пользуются методом rfind()?

s.rfind(<sub>) возвращает индекс последнего вхождения подстроки <sub> в s , который соответствует началу <sub>.