

Project1 Scanner

2019094511 김준표

1. Compilation method and environment

- Environment: Windows 10 WSL2 – Ubuntu 18.04

2. Explanation about how to implement and how to operate

- Method 1: "cminus_cimpl"

첫 번째 방법으로는 DFA를 이용하여 token을 인식하는 방법이다. globals.h에서 token을 정의하고 scan.c에서 이를 이용하여 scanner를 생성한다. 구현하는 scanner는 input으로 받은 코드를 tokenize한다.

<globals.h>

```
typedef enum
{
    /* book-keeping tokens */
    ENDFILE, ERROR,
    /* reserved words */
    IF, ELSE, WHILE, RETURN, INT, VOID,
    /* multicharacter tokens */
    ID, NUM,
    /* special symbols */
    ASSIGN, EQ, NE, LT, LE, GT, GE, PLUS, MINUS, TIMES, OVER, LPAREN, RPAREN, LBRACE, RBRACE, LCURLY, RCURLY, SEMI, COMMA
} TokenType;
```

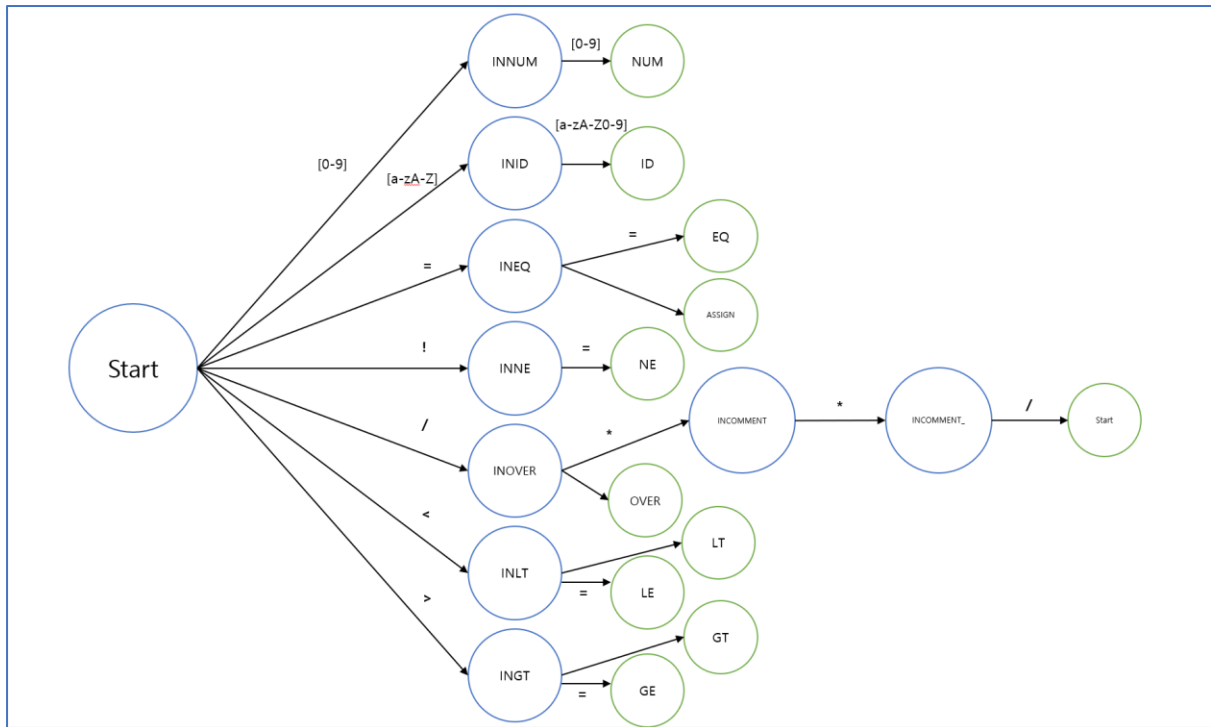
globals.h에서는 이와 같이 token을 정의한다.

<util.c>

```
void printToken( TokenType token, const char* tokenString )
{
    switch (token)
    {
        case IF:
        case ELSE:
        case WHILE:
        case RETURN:
        case INT:
        case VOID:
            fprintf(listing,
                "reserved word: %s\n", tokenString);
            break;
        //TODO
        //ASSIGN, EQ, NE, LT, LE, GT, GE, PLUS, MINUS, TIMES, OVER,
        //LPAREN, RPAREN, LBRACE, RBRACE, LCURLY, RCURLY, SEMI, COMMA
```

util.c의 printToken함수는 tokenize된 결과를 출력한다. 해당 함수에서는 keyword와 symbol을 출력하는 양식에 맞게 출력하도록 한다.

<scan.c>



이와 같이 표현되는 DFA를 따라 tokenize를 실시한다. 특별히 주의할 점은 다음과 같다.

1. INID에서 (letter|digit)*을 받으면 ID로 넘어가는 부분 체크
2. Multi character symbol의 처리 방안
3. /* */와 같은 주석의 처리를 위한 INCOMMENT, INCOMMENT_state의 흐름 체크

위의 세 가지 부분을 주의하며 DFA state의 흐름을 이어주면 된다.

```
case INID:
    if (!(isalpha(c)||isdigit(c)))
    { /* backup in the input */
        ungetNextChar();
        save = FALSE;
        state = DONE;
        currentToken = ID;
    }
    break;
case INEQ:
    state = DONE;
    if (c == '=')
        currentToken = EQ;
    else
    { /* backup in the input */
        ungetNextChar();
        save = FALSE;
        currentToken = ASSIGN;
    }
    break;
```

```

case INOVER:
    // Case: /* */
    if (c == '*')
    {
        save = FALSE;
        state = INCOMMENT;
    }
    else
    {
        state = DONE;
        ungetNextChar();
        currentToken = OVER;
    }
    break;
case INCOMMENT:
    save = FALSE;
    if (c == EOF)
    {
        state = DONE;
        currentToken = ENDFILE;
    }
    // Case: /* abc * -> goto INCOMMENT_ state
    else if (c == '*') state = INCOMMENT_;
    break;
case INCOMMENT_:
    save = FALSE;
    if (c == EOF)
    {
        state = DONE;
        currentToken = ENDFILE;
    }
    // Case: /* abc */ -> End comment and go to START state
    else if (c == '/') state = START;
    // Case: /* abc ** -> Wait for '/' in INCOMMENT_ state
    else if (c == '*') state = INCOMMENT_;
    // Case: /* abc *a -> Still comment so go to INCOMMENT state
    else state = INCOMMENT;
    break;

```

위의 코드는 multi character와 주석 처리를 위한 INOVER → INCOMMENT → INCOMMENT_ state의 흐름을 제어한 코드의 일부분이다. 이와 같이 scan.c에서는 input으로 받는 코드를 구문에 맞게 tokenize하여 반환해주는 역할을 한다.

- Method 2: "cminus_lex"

두 번째 방법으로는 Regular expression을 이용하는 방법이다. 이는 Lex 코드를 작성하여 lexical pattern을 구현한다. 이는 cminus.l에서 구현했다.

```

digit      [0-9]
number     {digit}+
letter     [a-zA-Z]
identifier  [[a-zA-Z]][a-zA-Z0-9]*
newline    \n
whitespace [ \t]+

```

해당 부분에서는 ID를 표현하기 위한 identifier 부분을 {letter}+ 에서 letter 이후에 digit이 나올 수 있도록 수정해줬다. regular expression을 활용하여 [a-zA-Z][a-zA-Z0-9]*로 letter(letter|digit)*을 accept 할 수 있도록 했다.

```

/*
{ char c;
  int flag = 0;
  while(1)
  { c = input();
    if (c == EOF) break;
    if (c == '\n') lineno++;
    if (flag == 1 && c == '/') break;
    if (c == '*') flag = 1;
    else flag = 0;
  };
}
{return ERROR;}

```

또한 multiline 주석 처리를 위해 flag를 이용하여 /* */를 인식할 수 있도록 조건을 추가했다.

3. Example and Result Screenshot

1. cminus_cimpl 테스트

test.1.txt

```

TINY COMPILATION: test.1.txt
1: /* A program to perform Euclid's
2:   Algorithm to computer gcd */
3:
4: int gcd (int u, int v)
4: reserved word: int
4: ID, name= gcd
4: (
4: reserved word: int
4: ID, name= u
4: ,
4: reserved word: int
4: ID, name= v
4: )
5: {
5: {
6: if (v == 0) return u;
6: reserved word: if
6: (
6: ID, name= v
6: ==
6: NUM, val= 0
6: )
6: reserved word: return
6: ID, name= u
6: ;
7: else return gcd(v,u-u/v*v);
7: reserved word: else
7: reserved word: return
7: ID, name= gcd
7: (
7: ID, name= v
7: ,
7: ID, name= u
7: /
7: ID, name= v
7: *
7: ID, name= v
7: )
7: ;
8: /* u-u/v*v == u mod v */
9: }
10:
11: void main(void)
11: reserved word: void
11: ID, name= main
11: (
11: reserved word: void
11: )
12: {
12: {
13: int x; int y;
13: reserved word: int
13: ID, name= x
13: ;
13: reserved word: int
13: ID, name= y
13: ;
14: x = input(); y = input();
14: ID, name= x
14: =
14: ID, name= input
14: (
14: )
14: ;
14: ID, name= y
14: =
14: ID, name= input
14: (
14: )
14: ;
15: output(gcd(x,y));
15: ID, name= output
15: (
15: ID, name= gcd
15: (
15: ID, name= x
15: ,
15: ID, name= y
15: )
15: )
15: ;
16: }
17: EOF

```

test.2.txt

```
TINY COMPILATION: test.2.txt
1: void main(void)
1: reserved word: void
1: ID, name= main
1: (
1: reserved word: void
1: )
2: {
2: {
3: int i; int x[5];
3: reserved word: int
3: ID, name= i
3: ;
3: reserved word: int
3: ID, name= x
3: {
3: NUM, val= 5
3: }
3: ;
4:
5: i = 0;
5: ID, name= i
5: =
5: NUM, val= 0
5: ;
6: while( i < 5 )
6: reserved word: while
6: (
6: ID, name= i
6: <
6: NUM, val= 5
6: )
7: {
7: {
8: x[i] = input();
8: ID, name= x
8: [
8: ID, name= i
8: ]
8: =
8: ID, name= input
8: (
8: )
8: ;
9:
10: i = i + 1;
10: ID, name= i
10: =
10: ID, name= i
10: +
10: NUM, val= 1
10: ;
11: }
11: }
12:
13: i = 0;
13: ID, name= i
13: =
13: NUM, val= 0
13: ;
14: while( i <= 4 )
14: reserved word: while
14: (
14: ID, name= i
14: <=
14: NUM, val= 4
14: )
15: {
15: {
16: if( x[i] != 0 )
16: reserved word: if
16: (
16: ID, name= x
16: [
16: ID, name= i
16: ]
16: !=
16: NUM, val= 0
16: )
17: {
17: {
18: output(x[i]);
18: ID, name= output
18: (
18: ID, name= x
18: [
18: ID, name= i
18: ]
18: )
18: ;
19: }
19: }
20: }
20: }
21: }
21: }
22: EOF
```

2. cminus_lex 테스트

test.1.txt

```
TINY COMPILATION: test.1.txt
4: reserved word: int
4: ID, name= gcd
4: (
4: reserved word: int
4: ID, name= u
4: ,
4: reserved word: int
4: ID, name= v
4: )
5: {
6: reserved word: if
6: (
6: ID, name= v
6: ==
6: NUM, val= 0
6: )
6: reserved word: return
6: ID, name= u
6: ;
7: reserved word: else
7: reserved word: return
7: ID, name= gcd
7: (
7: ID, name= v
7: ,
7: ID, name= u
7: -
7: /
7: ID, name= v
7: *
7: ID, name= v
7: )
7: ;
9: }
11: reserved word: void
11: ID, name= main
11: (
11: reserved word: void
11: )
12: {
13: reserved word: int
13: ID, name= x
13: ;
13: reserved word: int
13: ID, name= y
13: ;
14: ID, name= x
14: =
14: ID, name= input
14: (
14: )
14: ;
14: ID, name= y
14: =
14: ID, name= input
14: (
14: )
14: ;
15: ID, name= output
15: (
15: ID, name= gcd
15: (
15: ID, name= x
15: ,
15: ID, name= y
15: )
15: )
15: ;
16: }
17: EOF
```

test.2.txt

```
TINY COMPILATION: test.2.txt
1: reserved word: void
1: ID, name= main
1: (
1: reserved word: void
1: )
2: {
3: reserved word: int
3: ID, name= i
3: ;
3: reserved word: int
3: ID, name= x
3: [
3: NUM, val= 5
3: ]
3: ;
5: ID, name= i
5: =
5: NUM, val= 0
5: ;
6: reserved word: while
6: (
6: ID, name= i
6: <
6: NUM, val= 5
6: )
7: {
8: ID, name= x
8: [
8: ID, name= i
8: ]
8: =
8: ID, name= input
8: (
8: )
8: ;

10: ID, name= i
10: =
10: ID, name= i
10: +
10: NUM, val= 1
10: ;
11: }
13: ID, name= i
13: =
13: NUM, val= 0
13: ;
14: reserved word: while
14: (
14: ID, name= i
14: <=
14: NUM, val= 4
14: )
15: {
16: reserved word: if
16: (
16: ID, name= x
16: [
16: ID, name= i
16: ]
16: !=
16: NUM, val= 0
16: )
17: {
18: ID, name= output
18: (
18: ID, name= x
18: [
18: ID, name= i
18: ]
18: )
18: ;
19: }
20: }
21: }
22: EOF
```