

고소실 8주차 보고서

20191571 김세영

1. 각 주요 컴포넌트들의 주요 기능과 구조

1. function ChatLogTemplate({chats})

chats 배열을 받아 chat 로그를 보여준다. Chat Log라는 제목을 표시한 후 map 함수를 통해 chats 배열의 각 원소를 ChatLogItem의 chat로 넘겨준다.

2. function ChatLogItem({chat})

chat 객체 하나를 원소로 받아 한 줄로 출력한다. username과 message를 출력한다.

3. function ChatTemplate()

전체를 감싸는 컴포넌트이다. ChatLog를 보여주는 컴포넌트와 messenger를 보여주는 컴포넌트를 호출한다.

getChatLog에서는 const ch의 username과 message를 parameter로 받은 username, message로 하고, setChats()를 통해 chats 배열의 끝에 ch를 추가한다.

4. function MessengerTemplate({getChatLog})

메시지를 보내는 기능을 하는 컴포넌트이다. Sending Message라는 title 밑에 textfield를 이용하여 username과 message를 입력받는다. send버튼을 추가하여 send버튼이 눌리면 메시지가 보내지도록 한다.

const onMsgChange에서는 e를 MsgState에 추가하고, const onMsgSubmit에서는 message가 비어 있을 때는 '메시지를 입력하세요'라는 경고창을 띄운 후 return하고, username이 비어있을 때는 username을 '이름 없음'으로 변경한다. ChatLog에 해당 username과 message를 추가하고, msgstate의 속성값을 빈 문자열로 초기화한다.

2. 컴포넌트 간의 상호 관계

function ChatLogTemplate에서는 chat를 하나씩 보여주기 위해 ChatLogItem 컴포넌트를 호출한다.

function ChatTemplate는 전체를 감싸는 컴포넌트이기 때문에 MessengerTemplate과 ChatLogTemplate를 호출한다. getChatLog는 chats배열에 ch를 추가하기 위해 setChats를 호출한다.

function MessengerTemplate는 TextField 컴포넌트를 사용하여 이름과 메시지를 입력받는다. Send버튼이 클릭되었을 때는 onMsgSubmit, 메시지(이름)가 변경되었을 때는 onMsgChange를 호출한다.

onMsgSubmit에서는 parameter로 받은 getChatLog을 호출하여 입력 받은 메시지와 이름을 chats 배열에 추가한다. setMsgState를 호출하여 입력 이후에 메시지와 이름을 빈칸으로 변경한다.