

ALUNOS

- Crislane Rodrigues Gonçalves
- Izabelly Oliveira da Silva
- Sâmyla Brito Costa

ORIENTADORES

- Eduardo Cambruzzi
- Peterson Lobato
- Alba Rogéria

PYQUIZ

DESVENDANDO CÓDIGOS

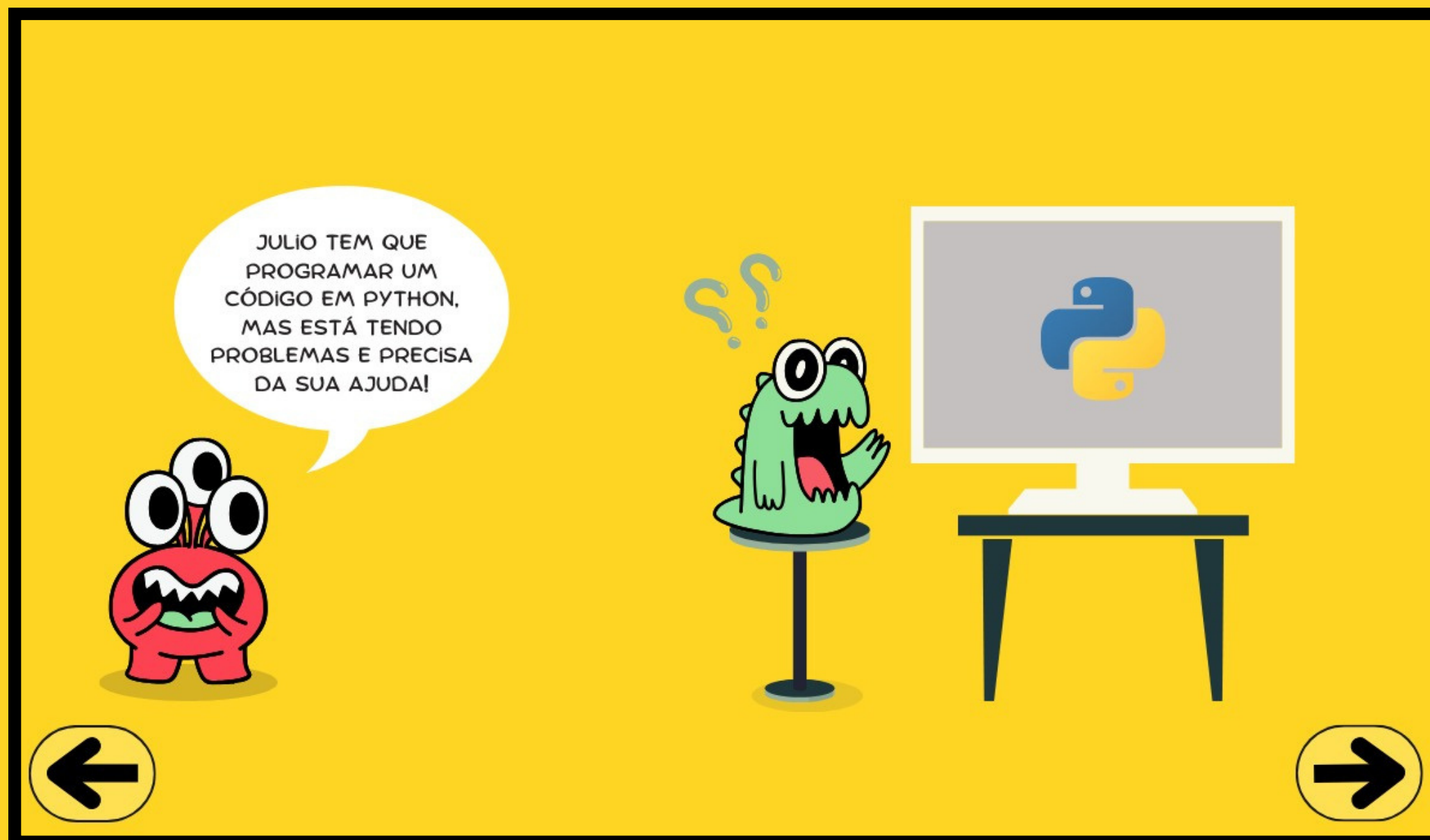
O JOGO PYQUIZ: Desvendando códigos é uma maneira simples e divertida de testar o conhecimento dos usuários sobre os critérios da programação Python. É apropriado para usuários de todas as idades, incluindo menores de 18 anos, pois não contém nenhum conteúdo ofensivo ou impróprio.

O jogo é envolvente e divertido de jogar, pois usa uma variedade de formatos de perguntas e fornece feedback imediato.



Resumo da história do quiz:

O personagem Júlio está com problemas para programar um código em Python e pede a ajuda do usuário para responder questões e auxiliá-lo.



TELA DE MENU

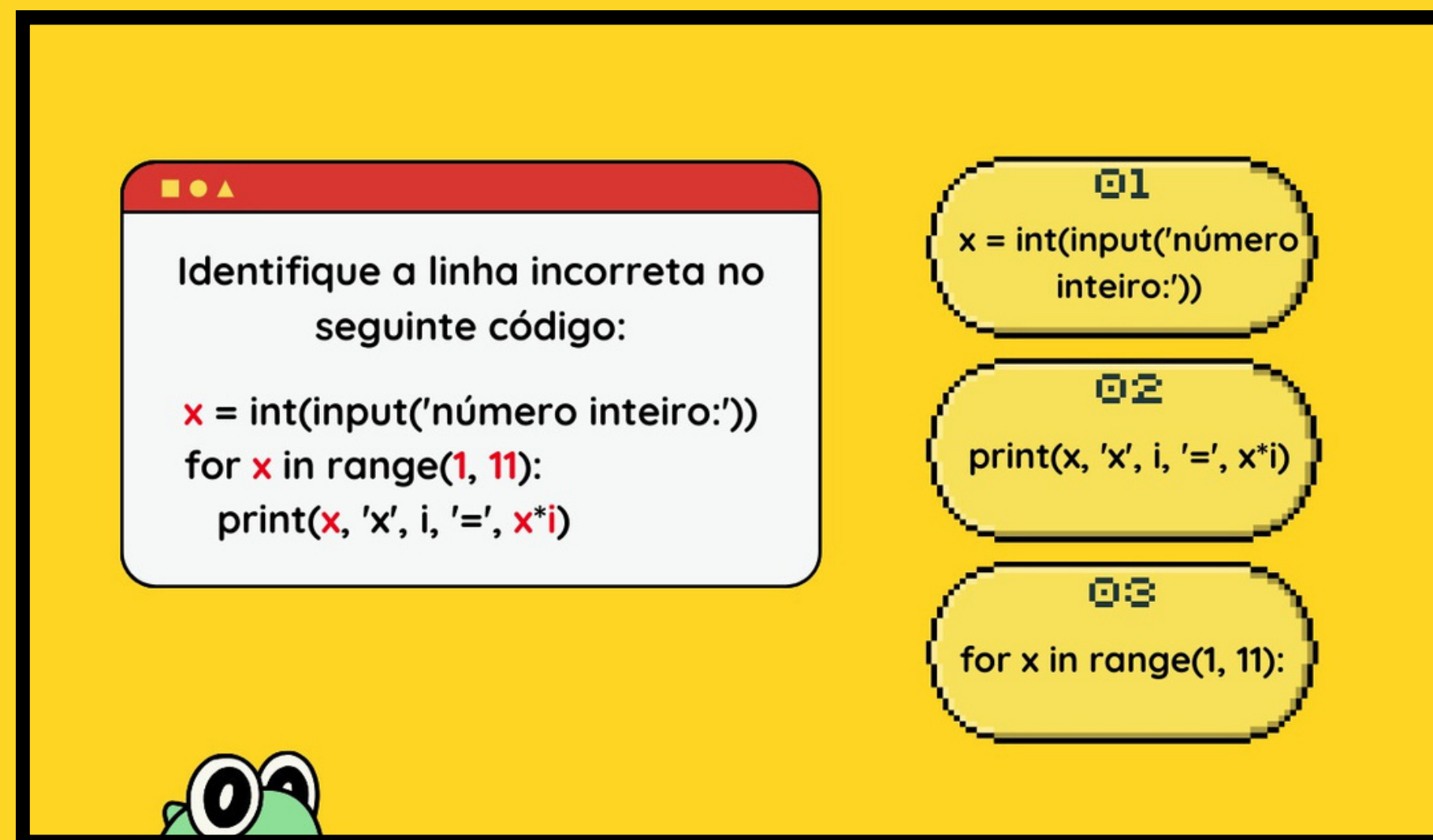
O menu consiste em assuntos sobre linguagem de programação onde o usuário podem escolha qualquer opção. As perguntas cobrem uma variedade de tópicos, incluindo:

- ESTRUTURA DE REPETIÇÃO
- ESTRUTURA DE DECISÃO
- FUNÇÕES
- LISTAS



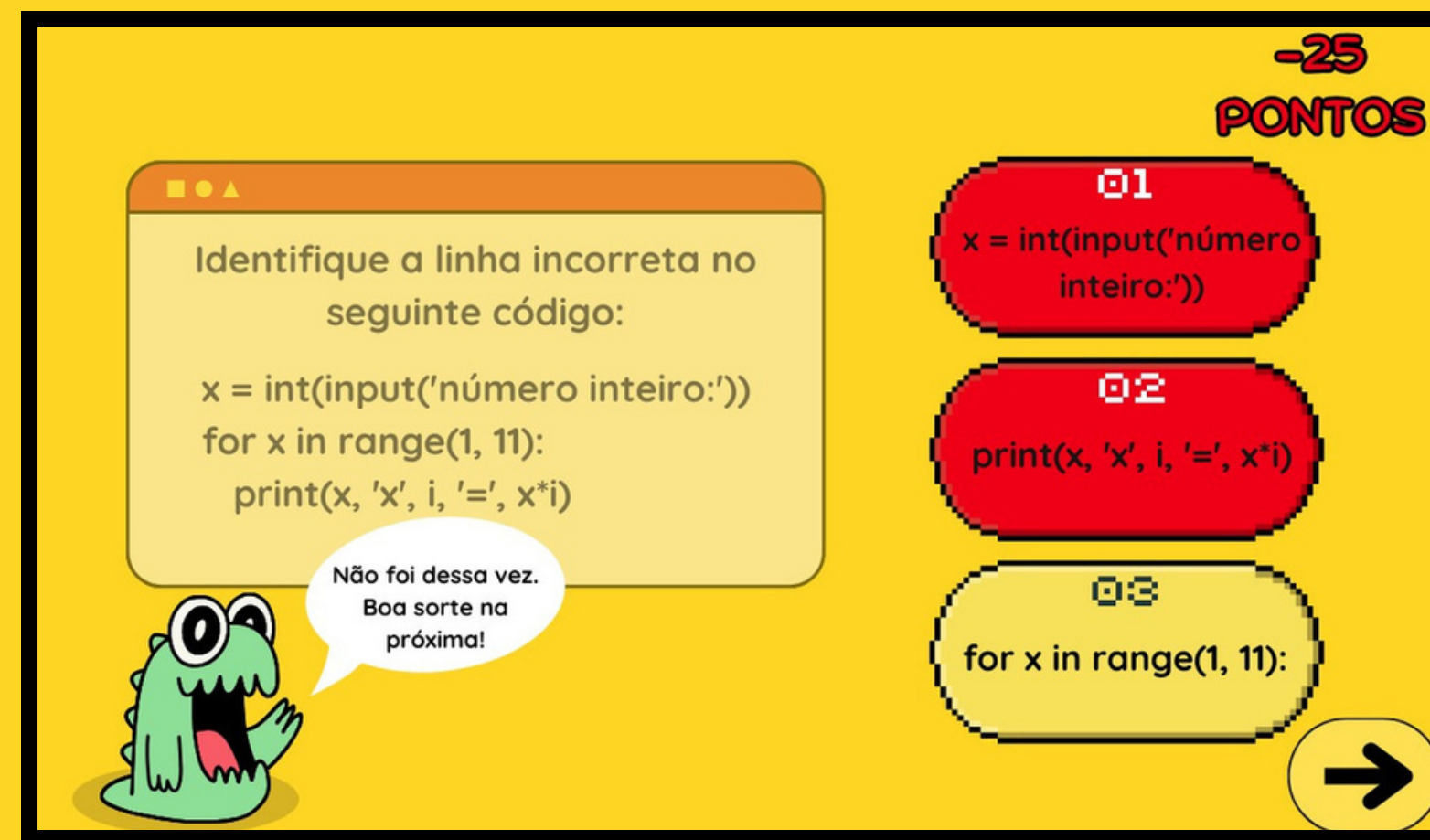
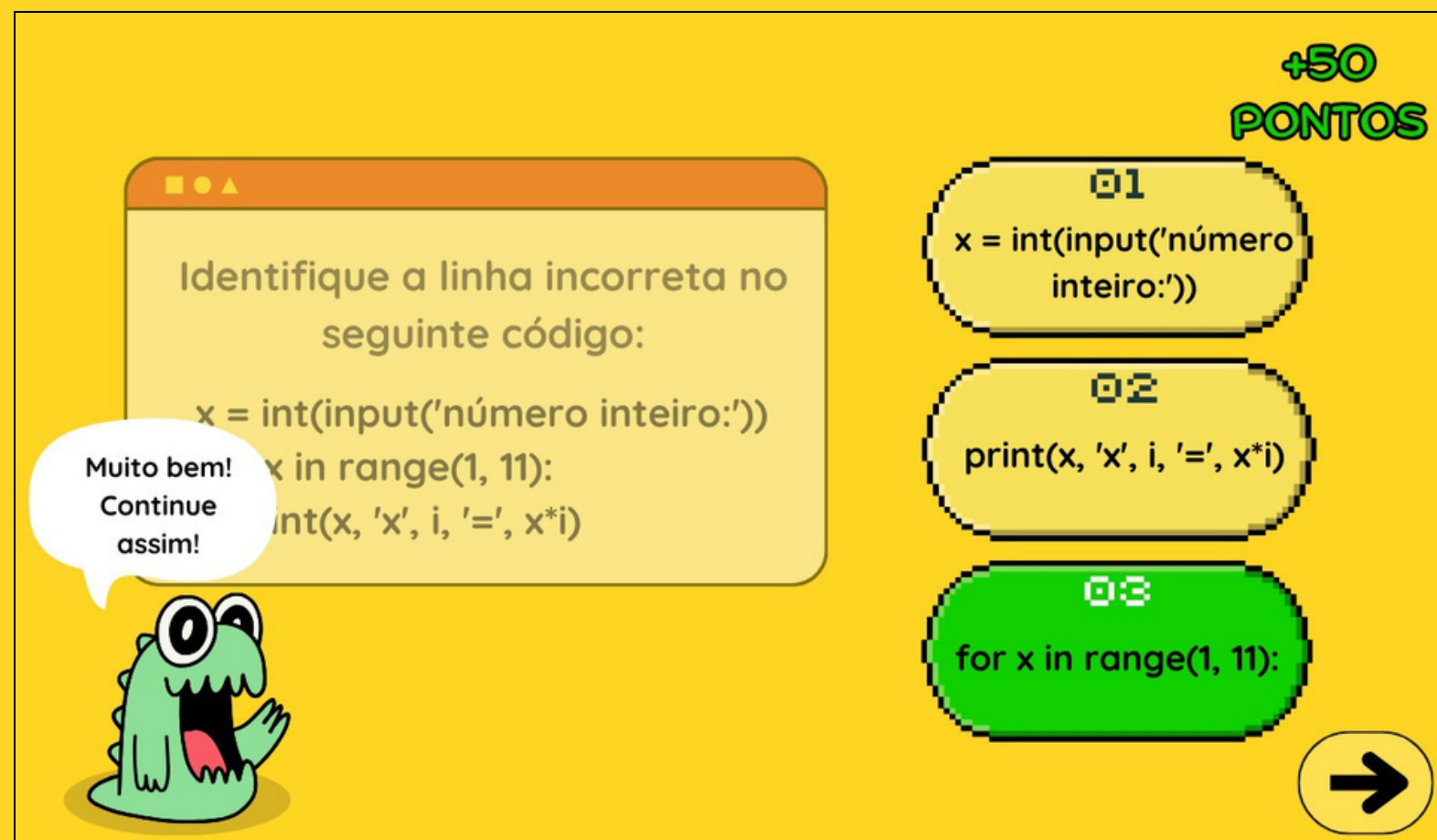
TELA DE PERGUNTAS

O jogo Pyquiz usa um conjunto de perguntas predefinidas para gerar o teste. As perguntas são elaboradas para serem desafiadoras e informativas e cobrem uma variedade de tópicos relacionados à programação Python.



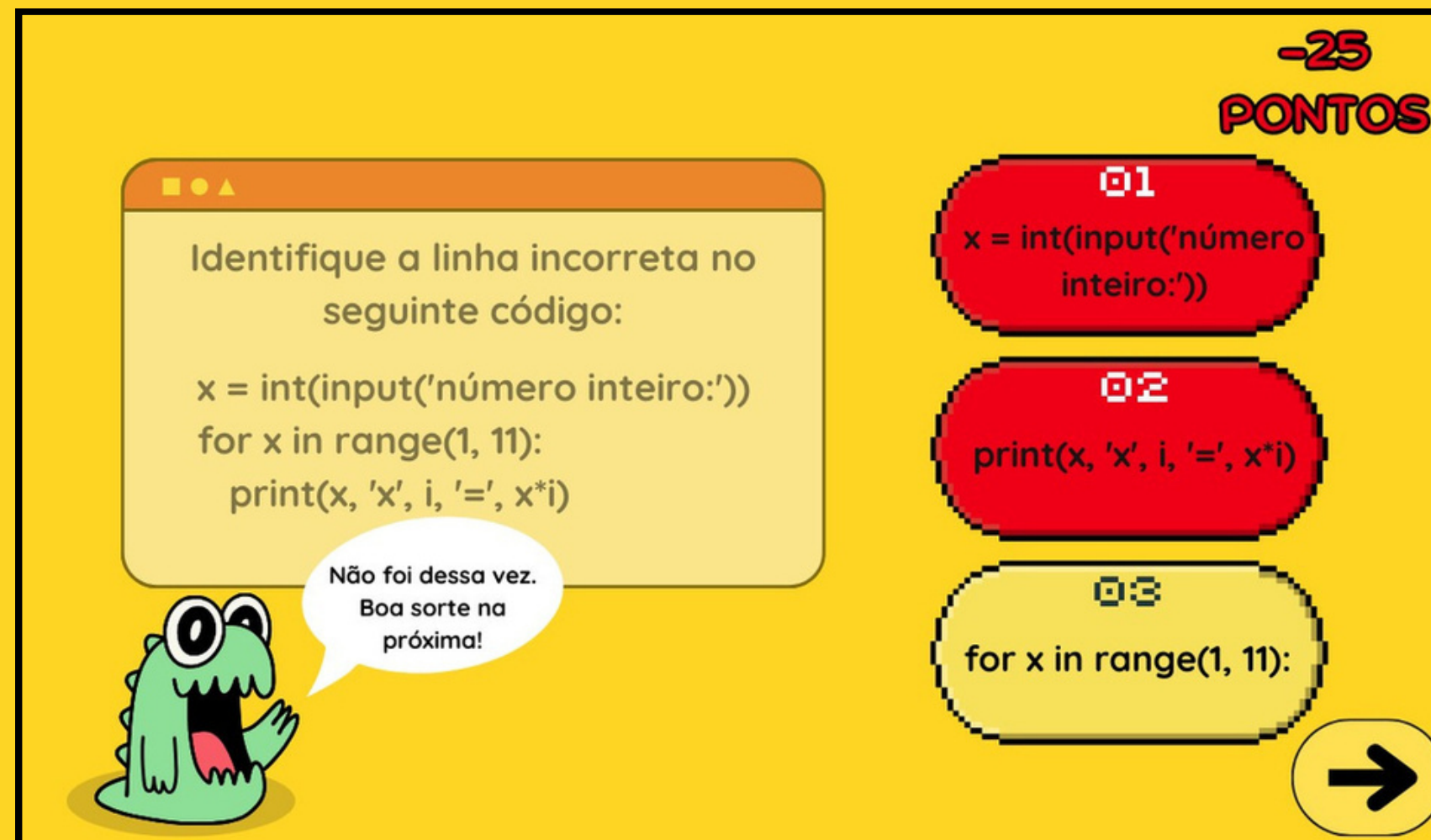
COMO JOGAR O PYQUIZ ?

Para jogar o Pyquiz de perguntas, os usuários simplesmente precisam selecionar a resposta que consideram correta. Após selecionar a opção, o usuário receberá um feedback sobre se sua resposta foi correta ou incorreta sinalizando "**verde**" para correta e **vermelho** sendo incorreta.



REGRAS

Se a resposta do usuário estiver correta, o PYQUIZ cederá **+50 pontos**. Se a resposta do usuário estiver incorreta perderá **-25 pontos**, ganhando ou perdendo julio aparecerá e uma mensagem motivadora surgirá com a finalidade de que o jogador continue a progredir.



PONTUAÇÃO

Tela de pontuação: O pyquiz monitora a pontuação do usuário à medida que ele avança no teste. A pontuação do usuário é exibida na parte superior da tela e é atualizada após cada pergunta.

Depois que o usuário completar todas as dez perguntas, o jogo de perguntas exibirá um resumo de seu desempenho. Este resumo inclui a pontuação total do usuário, um detalhamento de seu desempenho por tópico e sugestões para aprendizado adicional.

