Шпаргалка по метрикам и проблемам переобучения / Концепции Cheatsheet (XeLaTeX)

Краткий справочник

Содержание

1	Метрики Оценки Задач Регрессии					
2	Метрики Оценки Задач Классификации					
	2.1	Матрица ошибок (Confusion Matrix)	1			
	2.2	Основные Метрики Классификации	2			
	2.3	Метрики для Оценки Ранжирования	2			
	2.4	Выбор Метрики Классификации	3			
	2.5	Offline vs Online Метрики	3			
3	3 Статистические Основы Оценки					
	3.1	Дисперсия и Стандартное Отклонение Данных	3			
	3.2	Доверительные Интервалы (Confidence				
		Intervals, CI)	3			
	3.3	Проверка Статистических Гипотез и p-value .	4			
	3.4	Основные Статистические Тесты для Сравне-				
		ния	4			
4	Практические Аспекты Валидации и Оценки					
	4.1	Кросс-валидация (Cross-Validation, CV)	4			
	4.2	Работа с Несбалансированными Данными	5			

1 Метрики Оценки Задач Регрессии

Зачем нужны метрики регрессии?

Метрики — это численные показатели для **объективной оценки качества** модели регрессии (предсказание непрерывного значения). Они показывают, насколько хорошо предсказания модели $(\hat{y_i})$ соответствуют истинным значениям (y_i) .

MAE (Mean Absolute Error) / Средняя Абсолютная Ошибка

$$MAE = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} |y_i - \hat{y}_i|$$

Описание: Среднее абсолютное отклонение предсказаний от факта. Интерпретация: Показывает среднюю ошибку в единицах целевой переменной. Например, МАЕ = 10 означает, что модель в среднем ошибается на 10 единиц (рублей, градусов и т.д.). Свойства: Менее чувствительна к выбросам, чем MSE/RMSE. Предпочтительна: Когда важна прямая интерпретация ошибки и устойчивость к выбросам.

MSE (Mean Squared Error) / Среднеквадратичная Ошибка

$$MSE = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2$$

Описание: Среднее квадратов отклонений предсказаний от факта. Интерпретация: Единицы измерения - квадрат исходных единиц (сложно интерпретировать напрямую). Свойства: Сильно штрафует за большие ошибки из-за возведения в квадрат. Дифференцируема, часто используется как функция потерь при обучении. Предпочтительна: Когда большие ошибки крайне нежелательны; удобна для оптимизации.

RMSE (Root Mean Squared Error) / Корень из Среднеквадратичной Ошибки

$$RMSE = \sqrt{MSE} = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2}$$

Описание: Корень квадратный из MSE. Интерпретация: Возвращает метрику к исходным единицам измерения (как MAE), что упрощает интерпретацию. RMSE всегда больше или равен MAE. Свойства: Чувствительна к выбросам (но меньше, чем MSE). Штрафует большие ошибки сильнее, чем MAE. Предпочтительна: Когда нужна интерпретация в исходных единицах, но с большим штрафом за большие ошибки, чем у MAE.

R² (Коэффициент Детерминации)

$$R^{2} = 1 - \frac{\sum_{i=1}^{n} (y_{i} - \hat{y}_{i})^{2}}{\sum_{i=1}^{n} (y_{i} - \bar{y})^{2}} = 1 - \frac{MSE}{\text{Var}(y)}$$

Описание: Доля дисперсии зависимой переменной (y), объясненная моделью. Интерпретация: Варьируется от $(-\infty)$ до 1. Ближе к 1- лучше. $R^2=0.7$ означает, что модель объясняет 70Свойства: Увеличивается при добавлении любых признаков (даже бесполезных). Используйте **Adjusted R²** для учета количества признаков при сравнении моделей. Предпочтительна: Для оценки объяснительной силы модели.

- 2 Метрики Оценки Задач Классификации
- 2.1. Матрица ошибок (Confusion Matrix)

Основа для метрик бинарной классификации

Матрица ошибок показывает распределение предсказаний модели по сравнению с истинными метками классов. Обычно класс "1" считается положительным (positive, e.g., "болезнь", "спам", "мошенничество"), а класс "0" - отрицательным (negative).

- **TP** (**True Positive**): Истинно положительные. Объект класса 1, предсказан как 1. (Верно найден больной).
- TN (True Negative): Истинно отрицательные. Объект класса 0, предсказан как 0. (Верно найден здоровый).
- FP (False Positive): Ложно положительные. Ошибка I рода. Объект класса 0, предсказан как 1. (Здоровый ошибочно признан больным).
- FN (False Negative): Ложно отрицательные. Ошибка II рода. Объект класса 1, предсказан как 0. (Больной ошибочно признан здоровым).

Структура Матрицы Ошибок:

		Предсказа	Всего (Г	
		1 (Positive)	0 (Negative)	
acc	1 (Positive)	TP	FN	P = 1
. <u>5</u>	0 (Negative)	FP	TN	N =
- <u>-</u>	Всего (Предсказание)	P ⊠ TP + FP	N ⊠ FN + TN	Tota
FI				

2.2. Основные Метрики Классификации

Accuracy (Доля правильных ответов)

$$\mathsf{Accuracy} = \frac{TP + TN}{TP + TN + FP + FN} = \frac{\mathsf{Верные} \; \mathsf{предсказания}}{\mathsf{Все} \; \mathsf{предсказания}}$$

Описание: Общая доля верных предсказаний модели. *Проблема:* **Неинформативна при сильном дисбалансе классов!** Модель, всегда предсказывающая мажоритарный класс, будет иметь высокую Accuracy, но будет бесполезна.

Precision (Точность)

$$Precision = \frac{TP}{TP + FP} = \frac{\text{Верно найденные позитивные}}{\text{Все объекты, названные позитивными}}$$

Вопрос: "Из тех, кого мы назвали классом 1, какая доля действительно принадлежит классу 1?" Важность: Высока, когда цена **FP** (Ошибка I рода) велика (е.д., неверный диагноз здоровому, блокировка честного клиента).

Recall (Полнота, Sensitivity, True Positive Rate - TPR)

$${\sf Recall} = rac{TP}{TP + FN} = rac{{\sf Верно\ найденныe\ позитивныe}}{{\sf Все\ реальныe\ позитивныe\ объекты\ (P)}}$$

Bonpoc: "Какую долю реальных объектов класса 1 мы смогли обнаружить?" Важность: Высока, когда цена **FN** (Ошибка II рода) велика (е.д., пропуск больного, пропуск мошенника).

F1-мера (F1-Score)

$$F_1 = 2 \cdot rac{\mathsf{Precision} \cdot \mathsf{Recall}}{\mathsf{Precision} + \mathsf{Recall}} = rac{2TP}{2TP + FP + FN}$$

Описание: Гармоническое среднее Precision и Recall. Полезна, когда важен баланс между ними. Свойство: Близка к нулю, если хотя бы одна из компонент (Precision или Recall) близка к нулю. Обобщение: F_{β} -мера позволяет придать больший вес Recall ($\beta>1$) или Precision ($\beta<1$).

$$F_{\beta} = (1 + \beta^2) \cdot \frac{\mathsf{Precision} \cdot \mathsf{Recall}}{(\beta^2 \cdot \mathsf{Precision}) + \mathsf{Recall}}$$

Specificity (Специфичность, True Negative Rate - TNR)

$${\sf Specificity} = \frac{TN}{TN + FP} = \frac{{\sf Верно \; найденные \; негативныe}}{{\sf Все \; реальныe \; негативныe \; объекты \; (N)}}$$

Bonpoc: "Какую долю реальных объектов класса 0 мы правильно определили как класс 0?" *Связь:* Часто используется в паре с Recall (Sensitivity) в медицине.

False Positive Rate (FPR)

$$\mathsf{FPR} = rac{FP}{TN + FP} = rac{\mathsf{Ложно\ названныe\ позитивными}}{\mathsf{Bce\ реальныe\ негативныe\ объекты\ (N)}} = 1 - \mathsf{Specificity}$$

Вопрос: "Какую долю объектов класса 0 модель ошибочно назвала классом 1?" *Использование:* Используется как ось X в ROC-кривой.

Компромисс Precision-Recall

Часто существует обратная зависимость между Precision и Recall при изменении порога классификации модели.

- Увеличение порога \implies меньше объектов объявляются классом 1 \implies FP уменьшается (растет Precision), но TP тоже может уменьшиться (падает Recall).
- Уменьшение порога \implies больше объектов объявляются классом $1 \implies$ TP растет (растет Recall), но FP тоже может вырасти (падает Precision).

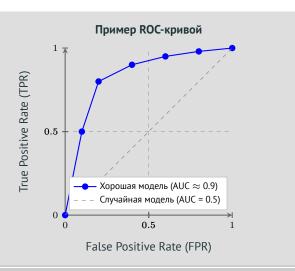
Выбор оптимального порога зависит от задачи и баланса между Precision и Recall (часто максимизируют F1 или выбирают порог на PR-кривой).

2.3. Метрики для Оценки Ранжирования

ROC AUC (Receiver Operating Characteristic Area Under Curve)

Метрика, оценивающая качество модели как бинарного классификатора **независимо от порога классификации**. Показывает, насколько хорошо модель способна **ранжировать** объекты.

- ROC-кривая: График TPR (Recall) vs FPR при изменении порога от 1 до 0.
- **AUC**: Площадь под ROC-кривой (от 0 до 1).
 - AUC = 1: Идеал.
 - AUC = 0.5: Случайность.
 - AUC < 0.5: Хуже случайности.
- Интерпретация AUC: Вероятность, что случайный объект класса 1 получит скор выше, чем случайный объект класса 0.
- **Свойства**: Относительно устойчив к дисбалансу классов. Сравнивает модели по общей ранжирующей способности. *Аналогия*: Насколько хорошо модель отделяет "больных" от "здоровых" при сортировке.

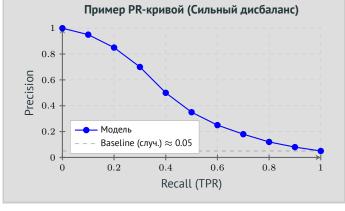


Precision-Recall AUC (PR AUC)

Альтернатива ROC AUC, особенно полезная при **сильном дис- балансе классов** и фокусе на **положительном (миноритарном) классе**.

- PR-кривая: График Precision vs Recall (TPR) при изменении порога.
- PR AUC: Площадь под PR-кривой (от 0 до 1). Выше лучше.
- **Приоритет при дисбалансе**: Более чувствительна к FP, чем ROC AUC. Сравнивает модели по способности находить позитивные примеры с высокой точностью.
- Baseline: Равен доле позитивного класса P/(P+N). Низкий baseline при дисбалансе делает PR AUC более показательным для оценки улучшения.

Аналогия: Насколько точно мы находим "иголки" (класс 1), когда пытаемся найти разную их долю (Recall) в "стоге сена" (все данные)?



2.4. Выбор Метрики Классификации

Ключевой Аспект: Бизнес-Задача

Выбор основной метрики **критически зависит от бизнес- задачи** и стоимости ошибок FP и FN.

- Задача: Диагностика опасной болезни $\mathit{Цель}$: Не пропустить больных (максимизировать **Recall**). $\mathit{Mempuku}$: Recall, F-мера $(\beta > 1)$, PR AUC.
- Задача: Спам-фильтр *Цель*: Не терять важные письма (максимизировать **Precision**). *Метрики*: Precision, F-мера ($\beta < 1$).
- Задача: CTR prediction *Цель*: Точное ранжирование и калибровка вероятностей. *Метрики*: ROC AUC, LogLoss.
- Задача: Поиск мошенников (дисбаланс) Цель: Баланс между поиском мошенников (Recall) и точностью (Precision). Ассигасу бесполезна. *Метрики:* F1-Score, PR AUC, анализ матрицы ошибок.

Вывод: Всегда обсуждайте с заказчиком последствия ошибок FP и FN для выбора адекватной метрики. Часто нужно отслеживать несколько метрик.

2.5. Offline vs Online Метрики

Где и как измеряем качество

- Offline метрики: Расчет на отложенной выборке (Test set, CV folds). Примеры: Ассигасу, F1, AUC, MSE. Назначение: разработка, валидация, выбор модели.
- Online метрики: Расчет на реальных данных в production. Примеры: СТR, конверсия, доход. Назначение: оценка реального бизнес-эффекта, А/В тестирование.

Важно: Улучшение offline-метрик не всегда гарантирует улучшение online-метрик.

3 Статистические Основы Оценки

Зачем нужна статистика в ML?

Работа с **ограниченными выборками** данных означает, что любая посчитанная метрика — это лишь **оценка** истинного значения. Статистика помогает:

- Оценить неопределенность измерений (точность оценки).
- Проверить надежность выводов (значимость различий).
- Принимать обоснованные решения.

3.1. Дисперсия и Стандартное Отклонение Данных

Измерение Разброса Данных

Дисперсия (Variance, s^2 **)**: Мера разброса значений относительно среднего (\bar{x}).

$$s^{2} = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^{n} (x_{i} - \bar{x})^{2}$$

Стандартное отклонение (Standard Deviation, SD, s): Корень из дисперсии $(s=\sqrt{s^2})$. Измеряется в исходных единицах.

Интуиция: Низкая дисперсия/SD \implies данные сгруппированы. Высокая \implies данные разбросаны.

Применение в ML: Анализ изменчивости данных, оценка стабильности метрик на CV (SD по фолдам), компонент R^2 , стандартной ошибки (SE).

3.2. Доверительные Интервалы (Confidence Intervals, CI)

Что такое Доверительный Интервал?

CI — это диапазон значений, который с заданной **уверенностью** (e.g., 95%) содержит **истинное значение** параметра (e.g., истинный средний AUC), оцененного по выборке. Построение (схематично):

CI = [Оценка — Погрешность, Оценка + Погрешность]

• **Оценка**: Значение метрики по выборке (e.g., среднее по фолдам CV).

Погрешность (Margin of Error) = Крит. Значение × Стандартная Ошиб

- **Крит. Значение**: Зависит от уровня доверия и распределения (e.g., ≈ 1.96 для 95% CI, нормальное распределение).
- SE (Standard Error): Точность оценки (e.g., $SE = SD/\sqrt{n}$ для среднего).

Интерпретация и Применение CI в ML

Интерпретация 95% СІ [A, B]: "Мы на 95% уверены, что истинное значение параметра находится между A и B."

Применение:

- Сравнение моделей/групп: Строим СІ для разницы метрик

$(metric_B - metric_A)$.

- Если CI **не включает 0** (e.g., [0.01, 0.05]): разница статистически значима на выбранном уровне.
- Если CI **включает 0** (e.g., [-0.02, 0.03]): нет оснований утверждать о значимой разнице.

3.3. Проверка Статистических Гипотез и p-value

Процесс Проверки Статистических Гипотез

Цель: определить, является ли наблюдаемый эффект реальным или случайным. **Шаги:**

- 1. Формулировка Гипотез:
 - H_0 (Нулевая): Гипотеза об отсутствии эффекта (e.g., $\mu_A = \mu_B$).
 - H_1 (Альтернативная): Гипотеза о наличии эффекта (e.g., $\mu_A \neq \mu_B$ или $\mu_B > \mu_A$).
- 2. **Выбор Уровня Значимости** (α): Порог ошибки І рода (обычно 0.05).
- 3. Расчет Статистики Теста: Мера отклонения данных от H_0 .
- 4. Pacчет p-value.

P-value (Р-значение)

Определение: Вероятность получить наблюдаемые данные (или еще более экстремальные), **если предположить, что** H_0 верна.

Правило принятия решения:

- **p-value** < α : Отвергаем H_0 . Результат статистически значим. (Данные маловероятны при H_0).
- **p-value** $\geq \alpha$: Не отвергаем H_0 . Результат не является статистически значимым. (Данные совместимы с H_0).

Важно: Не отвергнуть H_0 не значит доказать её истинность!

Типы Ошибок при Проверке Гипотез

- Ошибка I рода (α): Отвергнуть H_0 , когда она верна (False Positive). Вероятность $\leq \alpha$.
- Ошибка II рода (β): Не отвергнуть H_0 , когда она ложна (False Negative).
- Мощность теста (Power = $1-\beta$): Вероятность правильно отвергнуть ложную H_0 (обнаружить реальный эффект).

3.4. Основные Статистические Тесты для Сравнения

Выбор подходящего теста

Зависит от: цели, числа групп, зависимости выборок, типа и распределения данных, размера выборки.

Z-тест (для средних или долей)

- Применение: Сравнение долей (конверсий, СТК) в А/В тестах.
- Предположения: Очень большие выборки (n>30..50, часто тысячи).

Т-тест (для средних)

- **Применение**: Сравнение средних (метрики, бизнеспоказатели).
- Предположения: Данные примерно нормальны (или $n \geq 15...30$); дисперсии неизвестны. Используется Welch's t-test по умолчанию для независимых выборок.
- Виды:
 - Независимый: Сравнение средних 2х независимых групп (А/В тест).
 - *Парный*: **Критичен для ML!** Сравнение метрик 2х моделей на **одних и тех же фолдах CV**. Тестирует $H_0: \mu_{\mathrm{diff}} = 0.$

Тест Манна-Уитни (Mann-Whitney U / Wilcoxon Rank-Sum)

- Применение: Сравнение распределений/медиан 2х независимых выборок. Непараметрический аналог независимого t-теста.
- **Предположения**: Независимые выборки, данные мин. порядковые. **Нормальность не требуется!**
- Использование в ML: A/B тесты с ненормальными данными (время на сайте, доход).
- Парный аналог (для ненормальных парных данных): Тест Уилкоксона для связанных выборок (Wilcoxon signed-rank test). Можно использовать для сравнения моделей на фолдах CV, если разности метрик не нормальны.

Резюме по Статистике

Стат. инструменты (CI, тесты) нужны для оценки надежности метрик и значимости различий между моделями/группами.

- 4 Практические Аспекты Валидации и Оценки
- 4.1. Кросс-валидация (Cross-Validation, CV)

Общая Идея Кросс-валидации

Метод оценки обобщающей способности модели на независимых данных и получения более надежной оценки метрики, чем на единственном test-сплите. Используется для оценки модели и настройки гиперпараметров.

- Принцип: Обучающая выборка многократно делится на train fold и validation fold. Модель обучается на train fold, оценивается на validation fold. Процесс повторяется.
- **Результат:** Набор оценок метрики (по одной на фолд). Итоговая оценка среднее по фолдам. Стандартное отклонение по фолдам показывает стабильность.

K-Fold CV

- **Метод:** Данные делятся на K фолдов. На итерации k, модель обучается на K-1 фолдах, валидируется на k-ом фолде. Повторяется K раз.
- Параметры: Обычно K=5 или K=10.
- **Применение:** Стандартный метод для регрессии и классификации (при балансе классов).

Stratified K-Fold CV

- **Метод:** Модификация K-Fold для **классификации**. Гарантирует сохранение **соотношения классов** в каждом фолде.
- Применение: Обязательно использовать при дисбалансе классов. Рекомендуется по умолчанию для задач классификации.

Leave-One-Out CV (LOOCV)

- **Метод:** K-Fold с K=n (число объектов). Обучение на n-1, валидация на 1.
- Плюсы: Почти несмещенная оценка ошибки.
- **Минусы:** Вычислительно дорого, высокая дисперсия оценки.
- Применение: Очень маленькие датасеты.

Time Series CV (Кросс-валидация для Временных Рядов)

- **Проблема:** Стандартный K-Fold нарушает временную структуру ("заглядывание в будущее").
- **Методы:** Используются схемы, сохраняющие порядок данных:
 - Rolling / Sliding Window: Обучение на окне данных, валидация на следующем блоке. Окно сдвигается вперед.
 - **Expanding Window:** Обучение на всех данных до точки t, валидация на следующем блоке. Обучающая выборка растет.
- Применение: Задачи прогнозирования временных рядов.

4.2. Работа с Несбалансированными Данными

Проблема Дисбаланса Классов

Ситуация значительного преобладания одного класса над другим(и). **Основные Проблемы:** Неинформативность Accuracy, игнорирование миноритарного класса моделью, проблемы с валидацией (K-Fold).

Подход 1: Использовать Адекватные Метрики

Фокусироваться на метриках, чувствительных к ошибкам на миноритарном классе:

- · Precision, Recall, F1-Score
- **ROC AUC** (но может быть обманчив при сильном дисбалансе)
- PR AUC (часто более предпочтителен при сильном дисбалансе)
- Анализ Матрицы ошибок.

Подход 2: Изменение Выборки (Resampling)

Применяется только к обучающим данным внутри фолдов СV!

- **Undersampling**: Удаление части мажоритарного класса (Random, NearMiss). *Риск*: Потеря информации.
- Oversampling: Увеличение миноритарного класса.
 - Random Oversampling: Дублирование. Риск: Переобучение.
 - SMOTE (и варианты): Генерация синтетических миноритарных объектов. Часто предпочтительнее Random Oversampling.

Важнейшее правило ресемплинга

Методы ресемплинга (Under/Over-sampling, SMOTE) должны применяться только к обучающей части данных внутри каждого фолда СV. Никогда не применяйте их ко всей выборке до CV или к validation/test set! Это ведет к утечке данных и завышенным оценкам.

Подход 3: Взвешивание Классов/Примеров (Weighting)

Назначение большего веса объектам миноритарного класса в функции потерь модели.

- Заставляет модель уделять больше внимания ошибкам на миноритарном классе.
- Поддерживается многими алгоритмами (LogReg, SVM, Trees, Boostings).
- Параметры: class_weight='balanced' (авто-подбор), scale_pos_weight (ручной множитель для позитивного класса в бустингах).
- Часто проще и эффективнее ресемплинга.

Подход 4: Использование Алгоритмов, Устойчивых к Дисбалансу

- Некоторые модели лучше справляются по умолчанию (е.д., ансамбли деревьев).
- Существуют специализированные ансамблевые методы (EasyEnsemble, BalanceCascade).

Подход 5: Изменение Порога Классификации

- Если модель выдает вероятности, можно подобрать оптимальный порог (не обязательно 0.5) для бинаризации.
- Порог выбирается на валидационной выборке для достижения нужного баланса Precision/Recall (e.g., максимизация F1).

Подход 6: Использовать Stratified K-Fold

Как уже упоминалось, Stratified K-Fold гарантирует репрезентативность классов в фолдах CV, что критически важно при дисбалансе.