

CONTACT

+33 6 25 13 67 96

Paris, France

pyriceti@pm.me

Permis B

PSC1

LANGUES

Niveau C1 Anglais

> TOEIC 2017 (960/990) Utilisation professionnelle

Espagnol Niveau B2

Certification UTC

Utilisation indépendante

Français Langue native

Compétences

Unity 3D

gameplay, intégration, tools & optimisation

Dev Web

Node.js, Angular, Next.js, MongoDB

UX design

prototyping, wireframes

Design graphique Illustrator, InDesign, Photoshop

Loisirs

Dessin Jeux vidéo Piano

- Duo piano-chant sur scène de 2013 à 2016
- Formation classique pendant 10 ans (3e cycle)
- Professeur bénévole du club associatif Piano UT's de l'UTC de 2013 à 2017

Baptiste Perraud Développeur Unity 3D



« Nous avons beau être intelligents, encore faut-il qu'on sache faire preuve d'intelligence.»

— Gershom Scholem

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2019 Développeur intégrateur Unity 3D

Upian - Paris

Développement & intégration Unity 3D pour la production du projet Unmaze.

- Gameplay
- Intégration
- Tools
- Optimisation

Stagiaire ingénieur web full stack 2018

Playbots - Paris

Conception & amélioration de la plateforme SaaS de création de bots et du plugin de bot embarqué.

• Frontend: Angular 5, Vue.js Backend: Node.js, RabbitMQ

DB: MongoDB, Redis

Autres: Google Storage, Stackdriver

Développeur web backend PHP/SQL 2017

ENM, mandaté par l'UTC - Paris & Compiègne

Conception d'une base de données interactive pour la recherche d'articles de lois liés à la gestion des successions dans les pays signataires du Règlement.

Stack: LAMP

Autres: Scripts VB/VBA

2016 Stagiaire développeur web PHP/SQL

DreamCentury Entertainment - Paris

Refonte du site MadWin sur les modules de paramétrage du profil, d'amitiés numériques, du fil d'actualité & notifications et des murs sociaux.

Frontend: HTML5, CSS3, JavaScript/jQuery

Backend: Framework PHP7

DB: Transact-SQL

FORMATION 2019 Mastère Spécialisé Interactive Digital Experiences GOBELINS, l'école de l'image & Cnam-Enjmin – Paris 2018 Diplôme ingénieur généraliste – Génie informatique UTC (Université de Technologie de Compiègne) – Compiègne 2017 Microprogramme de 2e cycle en sciences Université de Sherbrooke – Sherbrooke, Québec 2016 Bachelor Humanités et Technologie UTC (Université de Technologie de Compiègne) – Compiègne