



Baptiste Perraud

Développeur Unity 3D

www.baptiste-perraud.com
github.com/bperraud

"Nous avons beau être intelligents, encore faut-il qu'on sache faire preuve d'intelligence."

Gershom Scholem

CONTACT



+33 6 25 13 67 96



Permis B



Paris, France



PSC1



pyriceti@pm.me

LANGUES

Anglais Niveau C1
TOEIC 2017 (960/990)
Utilisation professionnelle

Espagnol Niveau B2
Certification UTC
Utilisation indépendante

Français Langue native

COMPÉTENCES

Stack MEAN

MongoDB, Express.js,
Angular 7, Node.js

Unity 3D (C#)

UX Design, Sound Design

Photoshop, Illustrator, InDesign

LOISIRS

Dessin

Jeux vidéo

Piano

- Duo piano-chant sur scène de 2013 à 2016
- Formation classique pendant 10 ans (3e cycle)
- Professeur bénévole du club associatif Piano UT's de l'UTC de 2013 à 2017

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2018 **Stagiaire ingénieur web full stack**

Playbots – Paris

Conception & amélioration de la plateforme SaaS de création de bots et du plugin de bot embarqué.

- **Frontend** : Angular 5, Vue.js
- **DB** : MongoDB, Redis
- **Backend** : Node.js, RabbitMQ
- **Autres** : Google Storage, Stackdriver

2017 **Développeur web backend PHP/SQL**
ENM, mandaté par l'UTC – Paris & Compiègne

Conception d'une base de données interactive pour la recherche d'articles de lois liés à la gestion des successions dans les pays signataires du Règlement.

- **Stack** : LAMP
- **Autres** : Scripts VB/VBA

2016 **Stagiaire développeur web PHP/SQL**
DreamCentury Entertainment – Paris

Refonte du site MadWin sur les modules de paramétrage du profil, d'amitiés numériques, du fil d'actualité & notifications et des murs sociaux.

- **Frontend** : HTML5, CSS3, JavaScript/jQuery
- **Backend** : Framework PHP7
- **DB** : Transact-SQL

2014 à 2015 **Développeur & Webdesigner**
**Clients en freelance : Peripro fencing (Pays-Bas), Clôture-Pro-
tect, Cameba**

Création et refonte de sites web, design de logos et développement d'outils *ad-hoc*.

- **Stack** : WAMP
- **Autres** : Illustrator, Photoshop

FORMATION

Depuis 2018 **Mastère Spécialisé Interactive Digital Experiences**
GOBELINS, l'école de l'image & Cnam-Enjmin – Paris

2018 **Diplôme ingénieur généraliste – Génie informatique**
UTC (Université de Technologie de Compiègne) – Compiègne

2017 **Microprogramme de 2e cycle en sciences**
Université de Sherbrooke – Sherbrooke, Québec

2016 **Bachelor Humanités et Technologie**
UTC (Université de Technologie de Compiègne) – Compiègne

2013 **Baccalauréat S SVT – Spé. math. (mention TB)**
Lycée Samuel-Beckett – La Ferté-sous-Jouarre