



Baptiste Perraud

Développeur Unity 3D

www.baptiste-perraud.com
github.com/pyriceti

« Nous avons beau être intelligents, encore faut-il qu'on sache faire preuve d'intelligence. »

— Gershom Scholem

CONTACT

+33 6 25 13 67 96

Paris, France

pyriceti@pm.me

Permis B

PSC1

LANGUES

Anglais Niveau C1
TOEIC 2017 (960/990)
Utilisation professionnelle

Espagnol Niveau B2
Certification UTC
Utilisation indépendante

Français Langue native

COMPÉTENCES

Unity 3D
gameplay, intégration, tools & optimisation

Dev Web
Node.js, Angular, Next.js, MongoDB

UX design
prototyping, wireframes

Design graphique
Illustrator, InDesign, Photoshop

LOISIRS

Dessin
Jeux vidéo
Piano

- Duo piano-chant sur scène de 2013 à 2016
- Formation classique pendant 10 ans (3e cycle)
- Professeur bénévole du club associatif Piano UT's de l'UTC de 2013 à 2017

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2021 Gameplay & Tools Programmeur

Tactical Adventures – Paris (auj.)

Développement Unity 3D en gameplay & tools sur le jeu Solasta: Crown of the Magister.

- **Gameplay**
- **Tools**

2020 Enseignant Unity 3D (gameplay programming)

SAE Institute – Paris (6 mois)

Cours et TP donnés aux élèves en Games Programming, 2e année.

- **Teaching**
- **C#, Advanced Unity 3D programming**
- **Gameplay Programming**

2019 Développeur intégrateur Unity 3D

Upian – Paris (2 ans)

Développement & intégration Unity 3D pour la production du projet Unmaze.

- **Gameplay**
- **Intégration**
- **Tools**
- **Optimisation**

2018 Stagiaire ingénieur web full stack

Playbots – Paris (6 mois)

Conception & amélioration de la plateforme SaaS de création de bots et du plugin de bot embarqué.

- **Frontend** : Angular 5, Vue.js
- **Backend** : Node.js, RabbitMQ
- **DB** : MongoDB, Redis
- **Autres** : Google Storage, Stackdriver

2017 Développeur web backend PHP/SQL

ENM, mandaté par l'UTC – Paris & Compiègne (1 an)

Conception d'une base de données interactive pour la recherche d'articles de lois liés à la gestion des successions dans les pays signataires du Règlement.

- **Stack** : LAMP
- **Autres** : Scripts VB/VBA

2016



Stagiaire développeur web PHP/SQL

DreamCentury Entertainment – Paris (6 mois)

Refonte du site MadWin sur les modules de paramétrage du profil, d'amitiés numériques, du fil d'actualité & notifications et des murs sociaux.

● **Frontend** : HTML5, CSS3, JavaScript/jQuery

● **Backend** : Framework PHP7

● **DB** : Transact-SQL

FORMATION

2019



Mastère Spécialisé Interactive Digital Experiences

GOBELINS, l'école de l'image & Cnam-Enjmin – Paris

2018



Diplôme ingénieur généraliste – Génie informatique

UTC (Université de Technologie de Compiègne) – Compiègne

2017



Microprogramme de 2e cycle en sciences

Université de Sherbrooke – Sherbrooke, Québec

2016



Bachelor Humanités et Technologie

UTC (Université de Technologie de Compiègne) – Compiègne