НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет прикладної математики Кафедра прикладної математики

Звіт

із лабораторної роботи №1 із дисципліни «Автоматизація тестування програмного забеспечення»

на тему

Модульне тестування (unit testing) програм на мові Python

Виконав: Керівник:

студент групи КМ-81 Донченко Б. М. асистент Громова В. В.

3MICT

| 1. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ | 3 |
|---|----|
| 2. ОПИС ПРОГРАМИ | 4 |
| ВИСНОВКИ | 8 |
| ДОДАТОК 1. ТЕКСТ ПРОГРАМ | 9 |
| 1.1 prog1.py | 9 |
| 1.2 prog2.py | 11 |
| ДОДАТОК 2. СКРІНШОТИ ТЕСТУВАННЯ ПРОГРАМ | 13 |
| ЛОЛАТОК З ВІЛПОВІЛІ НА КОНТРОЛЬНІ ЗАПИТАННЯ | 14 |

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Мета роботи: з'ясувати, що таке автоматичне тестування; ознайомитися з модулями Python, які допомагають провести автоматичне тестування; закріпити отриманні знання на практиці шляхом написання тестового модуля, що реалізує тест-кейси.

Варіант: №8

Завдання:

- **1.** Скласти програму, яка здійснює перетворення величин з радіанної міри в градусну і навпаки. Програма повинна запитувати, яке перетворення потрібно здійснити, і виконати вказану дію. Всі величини вводити з клавіатури.
- **2.** У одновимірному масиві, що складається з п елементів, обчислити середнє арифметичне значення елементів масиву.

2 ОПИС ПРОГРАМИ

Програма: prog1.py

В даній програмі реалізовано перетворення величин з радіанної міри в градусну і навпаки, за допомогою бібліотеки math, а саме функцій radian() та degrees(). Залежно від взятої функції ми створюємо ті функції, які ми будемо потім тестувати(rad_to_grad() та grad_to_rad(), відповідно). Як і сказано в умові, користувач обирає, яку операцію має виконати програма.

Програма: prog1_test.py

Для початку тестування імпортуємо потрібну бібліотеку unittest та програму, яку тестуємо, prog_1. Створюємо клас Lab1Test для створення потрібних test case.

Для кожного test case у класі TestLab створюється окремий метод, в якому перевіряється певна умова. Для уточнення умов див. Розробка тест-кейсів.

Програма:ргод2.ру

В даній програмі було реалізовано знаходження середнього арифметичного для списку стандартними функціями Python, а саме sum() та len(). Створюємо функцію list_task(), в якій і реалізоване саме завдання. Як і сказано в умові, користувач сам вводить дані в список.

Програма: prog2_test.py

Програма реалізована аналогічно до prog1_test.py.

2 ФОРМУВАННЯ ТЕСТ КЕЙСІВ

Далі буде наведена таблиця всіх реалізованих тест-кейсів в програмі prog1_test.py.

Функція rad_to_grad()

| Номер тесту | Мета створення | Вхідні дані | Очікуваний результат |
|-------------|---|-------------|---|
| 1 | Перевірити коректну роботу програми | 1 | 57.3 |
| 2 | Перевірити коректну роботу програми | 2 | 114.59 |
| 3 | Перевірити поведінку програми при введенні неправильного типу дані | "s" | Помилка ТуреЕтгог, адже в функцію потрібно передавати дані типу int, float |
| 4 | Перевірити поведінку програми, якщо в функцію не передано жодного аргументу | دد۲۲ | Помилка ТуреЕrror, адже в функцію не передано аргументів |

Функція grad_to_rad()

| Номер тесту | Мета створення | Вхідні дані | Очікуваний результат |
|-------------|---|------------------|---|
| 1 | Перевірити коректну роботу програми | 30 | 0.52 |
| 2 | Перевірити коректну роботу програми | 90 | 1.57 |
| 3 | Перевірити поведінку програми при введенні неправильного типу дані | " _V " | Помилка ТуреЕrror, адже в функцію потрібно передавати дані типу int, float |
| 4 | Перевірити поведінку програми, якщо в функцію не передано жодного аргументу | ccss | Помилка ТуреЕrror, адже в функцію не передано аргументів |

Наступна таблиця демонструє усі тест-кейси в програмі prog2_test.py.

| Номер тесту | Мета створення | Вхідні дані | Очікуваний результат |
|-------------|---|--------------------------|---|
| 1 | Перевірити коректну роботу програми | [1, 5, 3, 7, 9] | 5.0 |
| 2 | Перевірити коректну роботу програми з даними типу float | [1.6, 5.2, 3.2, 7.5, 9.4 | 5.38 |
| 3 | Перевірити коректну роботу програми з від'ємними значеннями | [-1, -5, -8, -6, -9] | -5.8 |
| 4 | Перевірити поведінку програми, якщо в функцію передано дані іншого типу | [1, 5, "3", 7, 9] | Помилка ТуреЕrror, адже в функцію потрібно передавати дані типу int, float |
| 5 | Перевірити поведінку програми при порожньому списку | [] | Помилка ТуреЕrror, адже в функцію не передано аргументів |

Оскільки ці дві програми, як ми бачимо по тест-кейсам, ϵ лінійними(відсутні гілки рішень), тоді можна зробити висновок, шо виключні ситуації виникають лише при некоректних данних.

ВИСНОВКИ

У ході лабораторної роботи ми з'ясувати, що таке автоматичне тестування; ознайомилися з модулями Python, які допомагають провести автоматичне тестування; закріпили отриманні знання на практиці шляхом написання тестового модуля, що реалізує тест-кейси. З написаних програмам стало зрозуміло, якщо відсутня гілка рішень тоді програма буде мати виключні ситуації лише через некоректні дані.

ДОДАТОК 1. ТЕКСТ ПРОГРАМ

1.1 prog1.py

```
import math
print ("Варіант 28")
def rad to grad(x):
   res = math.degrees(x)
   return round (res, 2)
def grad to rad(x):
    res = math.radians(x)
    return round (res, 2)
choice = str(input("""
1) Перевод из радиан в градусы;
2) Перевод из градусов в радианы.
Ваш выбор: """))
if choice == "1":
    radian = float(input("Введите радианы: "))
    result = rad to grad(radian)
    print (result)
elif choice == '2':
    degrees = float(input("Введите градусы: "))
    result = grad to rad(degrees)
   print(result)
else:
    print("Данной операции нету!")
```

1.2 prog1_test.py

```
import unittest
from prog1 import rad to grad, grad to rad
class Lab1Test(unittest.TestCase):
        #Проверка на 1
   def test rad to grad correct1(self):
        self.assertEqual(rad to grad(1), 57.3)
        #Проверка на 2
   def test rad to grad correct2(self):
        self.assertEqual(rad to grad(2), 114.59)
        #Проверка на "s"
   def test rad to grad error1(self):
        self.assertRaises(TypeError, rad to grad, "s")
        #Проверка на "testing"
   def test rad to grad error2(self):
        self.assertRaises(TypeError, rad to grad, "testing")
        #Проверка на ""
   def test rad to grad empty(self):
        self.assertRaises(TypeError, rad to grad, "")
        #Проверка на 30
   def test grad to rad correct1(self):
        self.assertEqual(grad to rad(30), 0.52)
        #Проверка на 90
   def test grad to rad correct2(self):
        self.assertEqual(grad to rad(90), 1.57)
        #Проверка на "v"
   def test grad to rad error1(self):
        self.assertRaises(TypeError, grad to rad, "v")
        #Проверка на "auto"
   def test grad to rad error2(self):
        self.assertRaises(TypeError, grad to rad, "auto")
        #Проверка на ""
   def test grad to rad empty(self):
        self.assertRaises(TypeError, grad to rad, "")
if name == ' main ':
   unittest.main()
```

1.2 prog2.py

```
print("Bapiнт 28")
def list_task(array):
    res = sum(array)/len(array)
    return res

N = int(input("Количество элементов в списке: "))
arr = []
for i in range(N):
    number = float(input("Введите число: "))
    arr.append(number)
print(list_task(arr))
```

1.2 prog2_test.py

```
import unittest
from prog2 import list task
class LablTest(unittest.TestCase):
    #Проверка на обычный список
    def test task2 correct1(self):
        arr = [1, 5, 3, 7, 9]
        self.assertAlmostEqual(list task(arr), 5.0)
    #Проверка на список с числами с плавующей точкой
    def test task2 correct2(self):
        arr = [1.6, 5.2, 3.2, 7.5, 9.4]
        self.assertAlmostEqual(list task(arr), 5.38)
    #Проверка на минусовые числа
    def test task2 correct3(self):
        arr = [-1, -5, -8, -6, -9]
        self.assertAlmostEqual(list task(arr), -5.8)
    #Проверка на пустой список
    def test task2 empty(self):
        arr = []
        self.assertRaises(ZeroDivisionError, list task, arr)
    #Проверка на другие типы данных
    def test task2 string(self):
        arr = [1, 5, "3", 7, 9]
        self.assertRaises(TypeError, list task, arr)
if name == " main ":
    unittest.main()
```

ДОДАТОК 2. СКРІНШОТИ ТЕСТУВАННЯ ПРОГРАМ

Рисунок 2.1. Тестування першої програми

```
Варінт 28
Количество элементов в списке: 3
Введите число: 1
Введите число: 3
Введите число: 6
3.333333333333335
.....
Ran 5 tests in 0.032s

OK
>>>
```

Рисунок 2.2. Тестування другої програми

ДОДАТОК 3. ВІДПОВІДІ НА ЗАПИТАННЯ

1. Що таке специфікація програмного продукту?

Специфікація програмного продукту - якомога повний перелік вимог до поведінки програмного забезпечення, що розробляється; повний і точний опис функцій і обмежень майбутнього програмного забезпечення.

2. Що таке тестові дані, тест-кейс?

Тестові дані – набір записів даних для ініціалізації змінних тестового сценарію.

Тест-кейс – алгоритм, що описує сукупність кроків, конкретних умов та параметрів, необхідних для перевірки реалізації функції, що тестується чи її частини.

3. Що таке модульне тестування (unit testing)?

Це метод тестування ПЗ, що полягає у тестуванні окремих модулів програми.

4. Для чого потрібне модульне тестування (unit testing)?

Модульне тестування необхідно для впевненості в тому, що модуль програми працює так, як це було заплановано архітектурно і відповідає усім вимогам.

5. Яке місце модульного тестування в життєвому циклі розробки ПЗ?

Модульні тести дозволяють переконатись у правильній роботі написаного модуля протягом усього циклу розробки ПЗ.

6. Які переваги і недоліки модульного тестування?

Переваги: простота створення та документації, можливість швидкої модифікації.

Недоліки: зі збільшенням складності модуля для тестування збільшується складність написання тесту, а також з'являється проблема неповного покриття гілок рішень, складність тестування модулів, що залежать від усієї системи.

7. Які межі застосування модульного тестування?

Зазвичай – лише модулі, які можуть працювати незалежно від інших частин програми.

- 8. До якого типу тестування відноситься модульне тестування?
 - Модульне тестування відноситься до раннього типу тестування.
- 9. Хто зазвичай займається розробкою тест-кейсів для модульного тестування?

Зазвичай розробкою займається програміст ПЗ.

10. Яка специфіка створення тестових даних і тест-кейсів для модульного тестування?

При створенні тест-кейсу потрібно описувати вхідні дані, які використовуються для даного тестування, а також очікуваний результат, до якого ці дані призведуть. Також повинен бути описаний чіткий алгоритм виконання дій.

- 11. Якими будуть тест-кейси для модульного тестування програми, що обчислює суму двох дійсних чисел а і b?
 - Додавання чисел типу int
 - Додавання чисел типу float
 - Додавання чисел у експоненціальній формі
 - Некоректні дані (додавання даних типу string)
- 12. Якими будуть тест-кейси для модульного тестування програми, що обчислює частку двох дійсних чисел а і b?
 - Ділення int на int
 - Ділення на нуль
 - Ділення даних типу float
 - Ділення даних типу string
- 13. Чи документуються помилки, знайдені під час модульного тестування в системі менеджменту помилок (Bug Tracking System)?

Залежить від конкретного інструментарію, що використовується. Проте загальна відповідь – ні. 14. Що таке «розробка через тестування» (test-driven development)?

Це техніка розробки ПЗ, що полягає в написанні спочатку тесту, що покриває бажані зміни, а лише потім коду, що дозволить пройти цей тест.