**Situación actual.**

Se estaba utilizando el filtro ***“FaceOverlayFilter”*** para la sobre impresión de imágenes sobre el stream de video.

En los dispositivos de alta definición este filtro no funciona correctamente.

Examinando los filtros creados por Visual Tools para la plataforma Nubomedia, la detección de los distintos componentes faciales funciona correctamente en dispositivos de alta como de baja definición.

Los filtros creados por Visual Tools son solamente para detección de componentes faciales, no teniendo un API para la sobre impresión de imágenes en el stream video.

Se va a usar en un principio el filtro ***“FaceDetector”*** para tener algo disponible para este spring.

Nos haría falta algo que pintase imágenes usando dicho filtro (un posible **“ImageOverlayFilter”**) o algo similar.

