ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 1

Компьютерный практикум по статистическому анализу данных Скандарова Полина Юрьевна

Цель работы

■ Основная цель работы — подготовить рабочее пространство и инструментарий для работы с языком программирования Julia, на простейших примерах познакомиться с основами синтаксиса Julia.

```
Requirement already satisfied: arrow>=0.15.0 in c:\python312\lib\site-packages (from isoduration->jsonschema[format-nong pl]>=4.18.0->jupyter-events>=0.11.0->jupyter-server<3,>=2.4.0->jupyterlab) (1.3.0)

Requirement already satisfied: types-python-dateutil>=2.8.10 in c:\python312\lib\site-packages (from arrow>=0.15.0->isoduration->jsonschema[format-nongpl]>=4.18.0->jupyter-events>=0.11.0->jupyter-server<3,>=2.4.0->jupyterlab) (2.9.0.20250822)

[notice] A new release of pip is available: 24.0 -> 25.2
[notice] To update, run: python.exe -m pip install --upgrade pip

C:\Users\sym>jupyter lab
[I 2025-09-12 17:38:13.674 ServerApp] jupyter_lsp | extension was successfully linked.
[I 2025-09-12 17:38:13.679 ServerApp] jupyter_server_terminals | extension was successfully linked.
```

Puc. 1: Установка JupiterLab

```
Documentation: https://docs.julialang.org
                          Type "?" for help, "]?" for Pkg help.
                          Version 1.11.3 (2025-01-21)
                         Official https://julialang.org/ release
(@v1.11) pkg> add IJulia
   Updating registry at `C:\Users\sym\.julia\registries\General.toml`
  Resolving package versions...
 No Changes to `C:\Users\sym\.julia\environments\v1.11\Project.toml`
 No Changes to `C:\Users\sym\.julia\environments\v1.11\Manifest.toml`
```

Рис. 2: Установка пакетов для работы с Jupyter

```
[60]: 1+2
[60]: 3
[61]: 3+4
      5+6
[61]: 11
[62]: 7+8
      9+10;
[6]: typeof(3), typeof(3.5), typeof(3/3.5), typeof(sqrt(3+4im)), typeof(pi)
 [6]: (Int64, Float64, Float64, ComplexF64, Irrational{:π})
 [7]: 1.0/0.0, 1.0/(-0.0), 0.0/0.0
 [7]: (Inf, -Inf, NaN)
 [8]: typeof(1.0/0.0), typeof(1.0/(-0.0)), typeof(0.0/0.0)
 [8]: (Float64, Float64, Float64)
 [9]: for T in [Int8,Int16,Int32,Int64,Int128,UInt8,UInt16,UInt32,UInt64,UInt128]
      println("$(lpad(T,7)): [$(typemin(T)),$(typemax(T))]")
         Int8: [-128,127]
        Int16: [-32768,32767]
        Int32: [-2147483648,2147483647]
        Int64: [-9223372036854775808,9223372036854775807]
       Int128: [-170141183460469231731687303715884105728,170141183460469231731687303715884105727]
        UInt8: [0,255]
       UInt16: [0,65535]
       UInt32: [0,4294967295]
       UInt64: [0,18446744073709551615]
       UInt128: [0,340282366920938463463374607431768211455]
```

Рис. 3: Примеры определения типа числовых величин

```
[10]: Int64(2.0), Char(2), typeof(Char(2))
[10]: (2, '\x02', Char)
[11]: convert(Int64, 2.0), convert(Char, 2)
[11]: (2, '\x02')
      Bool(1), Bool(0)
[12]: (true, false)
[13]: promote(Int8(1), Float16(4.5), Float32(4.1))
[13]: (1.0f0, 4.5f0, 4.1f0)
[14]: typeof(promote(Int8(1), Float16(4.5), Float32(4.1)))
[14]: Tuple{Float32, Float32, Float32}
```

Рис. 4: Примеры приведения аргументов к одному типу

```
function f(x)
      x^2
      end
[15]: f (generic function with 1 method)
[16]: f(4)
[16]: 16
[17]: g(x)=x^2
[17]: g (generic function with 1 method)
[18]: g(8)
[18]: 64
```

Рис. 5: Примеры определения функций

```
[19]: а = [4 7 6] # вектор-строка
      b = [1, 2, 3] # вектор-столбец
      a[2], b[2] # вторые элементы векторов а и b
[19]: (7, 2)
[21]: a = 1; b = 2; c = 3; d = 4 # присвоение значений
      Am = [a b; c d] # матрица 2 x 2
[21]: 2x2 Matrix{Int64}:
       1 2
[22]: Am[1,1], Am[1,2], Am[2,1], Am[2,2] # элементы матрицы
[22]: (1, 2, 3, 4)
[23]: aa = [1 2]
      AA = [1 2; 3 4]
      aa*AA*aa'
[23]: 1×1 Matrix{Int64}:
       27
[24]: aa, AA, aa'
[24]: ([1 2], [1 2; 3 4], [1; 2;;])
```

Рис. 6: Примеры работы с массивами

```
[55]: print("Просто вывод без переноса строки ")
      println("А это вывод с переводом строки")
      show("Hello, Julia!") # show() показывает представление объекта
      Просто вывод без переноса строки А это вывод с переводом строки
       "Hello, Julia!"
[44]: open("example.txt", "w") do f
          write(f, "Это строка, записанная в файл.\n")
          println(f, "A это строка c println в файл.")
      end
[56]: open("example.txt", "r") do f
          println("read(): ", String(read(f))) # прочитать всё содержимое как строку
      end
      read(): Это строка, записанная в файл.
      А это строка с println в файл.
[57]: open("example.txt", "r") do f
          line = readline(f) # считывает первую строку
          println("readline(): ", line)
      end
      readline(): Это строка, записанная в файл.
[58]: lines = readlines("example.txt") # считывает все строки в массив
      println("readlines(): ", lines)
      readlines(): ["Это строка, записанная в файл.", "А это строка с println в файл."]
[59]: using DelimitedFiles
      data = readdlm(IOBuffer("1 2 3\n4 5 6")) # читаем из буфера (как из файла)
      println("readdlm(): ", data)
      readdlm(): [1.0 2.0 3.0; 4.0 5.0 6.0]
```

Рис. 7: Примеры работы с функциями для чтения/записи/вывода информации на экран

Рис. 8: Пример работы с функцией parse

```
向 个 少 古 早 章
[52]: a = 10
      b = 3.0
      # Арифметика
      println("a + b = ", a + b)
      println("a - b = ", a - b)
      println("a * b = ", a * b)
      println("a / b = ", a / b)
                                       # обычное деление
      println("a ÷ 3 = ", a ÷ 3) # целочисленное деление
      println("a % 3 = ", a % 3) # остаток
      println("a ^ 2 = ", a ^ 2) # возведение в степень
      println("sqrt(a) = ", sqrt(a)) # квадратный корень
      # Сравнение
      println("a > b ? ", a > b)
      println("a == 10 ? ", a == 10)
      # Логические операции
     x, y = true, false
      println("x && y = ", x && y) # логическое И
      println("x || y = ", x || y) # логическое ИЛИ
      println("!x = ", !x)
                                    # отрицание
      a + b = 13.0
      a - b = 7.0
      a * b = 30.0
      a / b = 3.333333333333333333
      a \div 3 = 3
      a % 3 = 1
      a ^ 2 = 100
      sqrt(a) = 3.1622776601683795
      a > b ? true
      a == 10 ? true
     x &  y = false
      x \mid \mid y = true
      !x = false
```

Рис. 9: Примеры работы базовых математических операций

```
向 个 少 古 早 盲
[54]: using LinearAlgebra
      v1 = [1, 2, 3]
      v2 = [4, 5, 6]
      m1 = [1 2; 3 4]
      m2 = [56; 78]
      # Векторные операции
      println("v1 + v2 = ", v1 + v2)
      println("v1 - v2 = ", v1 - v2)
      println("Скалярное произведение v1 \cdot v2 = ", dot(v1, v2))
      println("TpancnohupoBahue v1' = ", v1')
      # Матрицы
      println("m1 + m2 = ")
      println(m1 + m2)
      println("m1 - m2 = ")
      println(m1 - m2)
      println("Умножение матрицы на скаляр: 2 * m1 = ")
      println(2 * m1)
      println("Умножение матриц m1 * m2 = ")
      println(m1 * m2)
      v1 + v2 = [5, 7, 9]
      v1 - v2 = [-3, -3, -3]
      Скалярное произведение v1 \cdot v2 = 32
      Транспонирование v1' = [1 \ 2 \ 3]
      m1 + m2 =
      [6 8; 10 12]
      m1 - m2 =
      [-4 -4; -4 -4]
      Умножение матрицы на скаляр: 2 * m1 =
      [2 4; 6 8]
      Умножение матриц m1 * m2 =
      [19 22; 43 50]
```

Рис. 10: Примеры работы с операциями над матрицами

Вывод

■ В ходе выполнения лабораторной работы были получены навыки по подготовке рабочего пространства и инструментария для работы с языком программирования Julia, а также познакомились на простейших примерах с основами синтаксиса Julia.