

Instrukcja Instalacji i Konfiguracji PingHost Panel

1. Wymagania Wstępne

Przed rozpoczęciem instalacji upewnij się, że masz zainstalowane następujące oprogramowanie:

- **Node.js** (wersja 18.x lub nowsza)
- **npm** lub **pnpm** (zalecane)
- **MySQL** (lub kompatybilna baza danych, np. MariaDB)
- **Git**
- **GitHub CLI** (do klonowania repozytorium)

2. Klonowanie Repozytorium

Sklonuj projekt z GitHub i przejdź do katalogu projektu:

```
```bash gh repo clone Pyt-o/pinghost-panel cd pinghost-panel```
```

## 3. Konfiguracja Środowiska

Utwórz plik konfiguracyjny `.env` w głównym katalogu projektu, kopując plik wzorcowy:

```
```bash cp .env.example .env```
```

Następnie edytuj plik `.env`, uzupełniając zmienne środowiskowe, w szczególności dane dostępowe do bazy danych:

```

# Baza Danych

---

DATABASE\_URL= “mysql://USER:PASSWORD@HOST:PORT/DATABASE\_NAME”

## Uwierzytelnianie

---

JWT\_SECRET= “TWOJ\_BARDZO\_SEKRETNY\_KLUCZ”

## AI Chatbot (opcjonalnie)

---

OPENAI\_API\_KEY= “TWOJ\_KLUCZ\_OPENAI” ` `` `

## 4. Instalacja Zależności

---

Zainstaluj zależności dla backendu i frontendu. Zalecane jest użycie pnpm :

` `` ` bash pnpm install ` `` `

## 5. Konfiguracja Bazy Danych (Drizzle ORM)

---

Użyj Drizzle ORM do migracji schematu bazy danych.

### 5.1. Migracja Schematu

Uruchom migrację, aby utworzyć wszystkie niezbędne tabele (użytkownicy, serwery, eggs, marketplace, 2FA, backups itp.):

` `` ` bash pnpm run db:migrate ` `` `

## 5.2. Seedowanie Danych (Opcjonalne)

Jesli chcesz załadować przykładowe dane (np. użytkownika admina, przykładowe eggs, elementy marketplace), użyj polecenia seed:

```
```bash pnpm run db:seed```
```

6. Uruchomienie Aplikacji

Projekt składa się z dwóch części: backendu (API tRPC) i frontendu (React).

6.1. Uruchomienie Backendu

Backend zostanie uruchomiony na porcie 3001 (domyslnie):

```
```bash pnpm run start:server```
```

## 6.2. Uruchomienie Frontendu

Frontend zostanie uruchomiony na porcie 3000 (domyslnie):

```
```bash pnpm run start:client```
```

Aplikacja będzie dostępna pod adresem: `http://localhost:3000`.

7. Pierwsze Logowanie

Jesli użyłeś komendy `db:seed`, domyslne dane logowania administratora to:

- **Email:** `admin@pinghost.pl`
- **Hasło:** `password` (Zmień je natychmiast po pierwszym logowaniu!)

8. Dalsza Konfiguracja

Po zalogowaniu jako administrator, przejdź do Panelu Administracyjnego, aby:

- Dodac **Nody** (serwery fizyczne/VPS, na których będą działać serwery gier).

- Skonfigurowac **Pakiety** hostingowe.
- Dodac **Szablony (Eggs)** dla różnych gier.
- Zarządzac **Marketplace i Administratorami**.