

Personal expense tracker

 $In ginerie\ Software$

Autori: Pescaru Silviu, Tompea Radu, Vlase Rafaella Grupa: 30235

> FACULTATEA DE AUTOMATICA SI CALCULATOARE

> > 7 Ianuarie 2024

Cuprins

1	State diagram	2
2	State Diagram pentru Frontend	3
3	Diagrama pentru Design Pattern Factory Method pentru Custom Expenses	4
4	Sequence Diagram pentru Login	4
5	Diagrama pentru Design Pattern Command pentru Add Expense	5
6	Communication Diagram pentru Sales page	5
7	Diagrama pentru Design Pattern Chain Of Responsability pentru Reports	6
8	Limbaje si tehnologii utilizate	6
9	Rezumat	6
10	Baze de date	6
11	Design Patterns	8 8
12	User Manual 12.1 Login Page 12.2 Spending - Pagina principala 12.3 Reports 12.4 Add Page 12.5 Notifications 12.6 Sign Out 12.6 Sign Out	9 10 11 12 13 13
13	Link catre aplicatie	13
14	Link catre git repository	13

1 State diagram

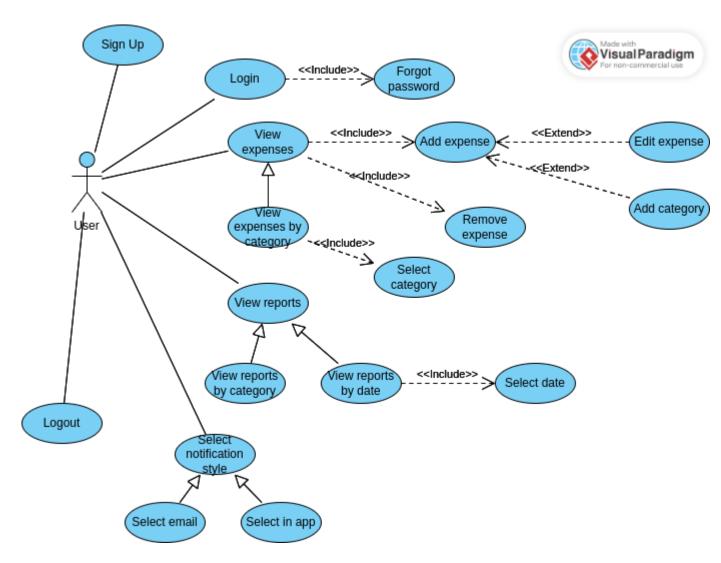


Figura 1: Diagrama de stari a proiectului

2 State Diagram pentru Frontend

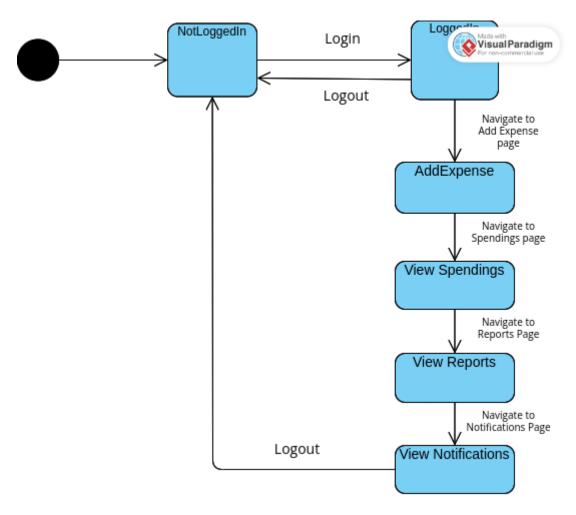


Figura 2: Diagrama de stari pentru FrontEnd

3 Diagrama pentru Design Pattern Factory Method pentru Custom Expenses

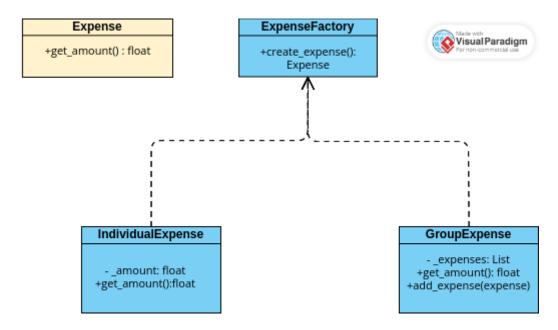


Figura 3: Diagrama Factory Method

4 Sequence Diagram pentru Login

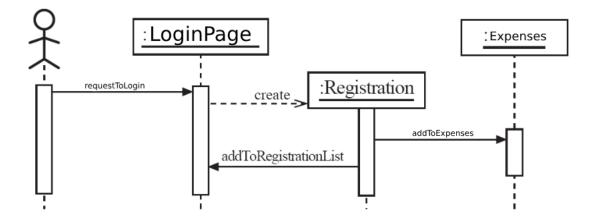


Figura 4: Diagrama Sequence

5 Diagrama pentru Design Pattern Command pentru Add Expense

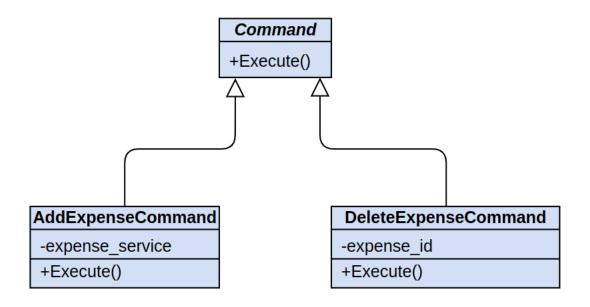


Figura 5: Diagrama Command

6 Communication Diagram pentru Sales page

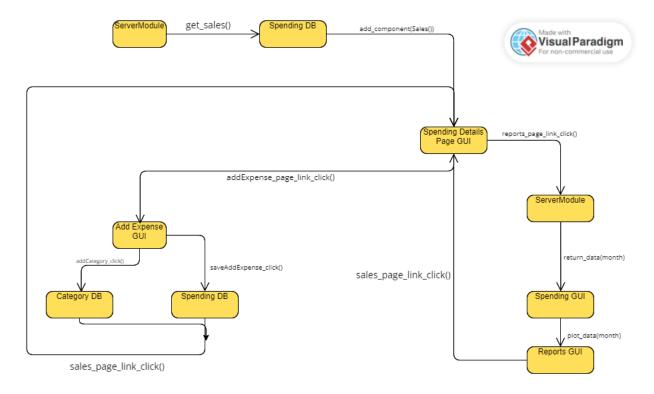


Figura 6: Diagrama Communication

7 Diagrama pentru Design Pattern Chain Of Responsability pentru Reports

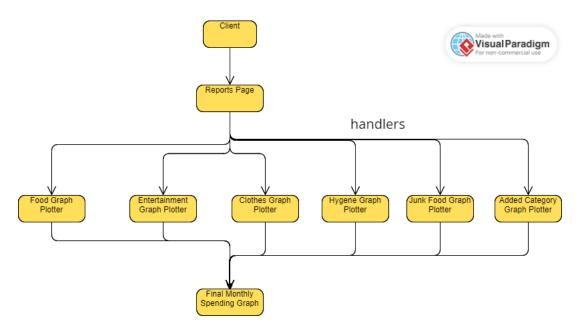


Figura 7: Diagrama Chain Of Responsability

8 Limbaje si tehnologii utilizate

- Python
- Anvil Framework
- Anvil Databases
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator

9 Rezumat

Aplicatia Personal Expense Tracker este o unealta in care utilizatorii isi pot stoca cheltuielile zilnice. Am implementat functionalitati precum:

- Adaugare cheltuiala
- Adaugare categorie custom pentru anumite tipuri de cheltuieli
- Estimare a cheltuielilor lunare
- Vizualizarea cheltuielilor dupa nume, suma cheltuita, categorie si data
- Vizualizarea evolutiei cheltuielilor lunar, sub forma de grafic impartit pe saptamani
- Vizualizarea unor grafice comparative pe categorii
- Posibilitatea de a primi notificari prin email

Pentru a folosi aplicatia utilizatorii se vor loga prin email si parola. Datele fiecarui utilizator se vor gestiona intr-o baza de date accesibila doar administratorilor.

10 Baze de date

• Categories Database

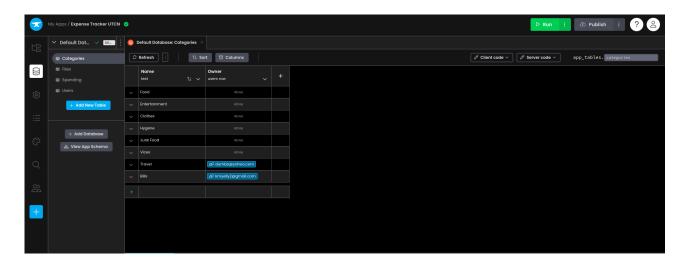


Figura 8: Categories Database

• Spending Database

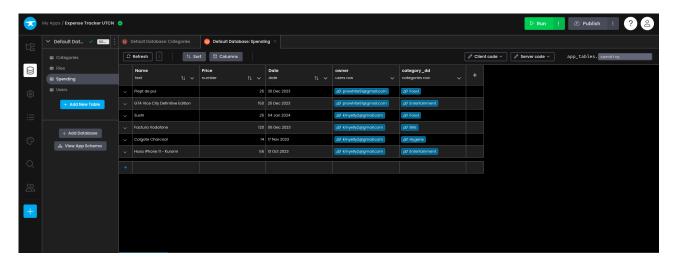


Figura 9: Spending Database

• Users Database

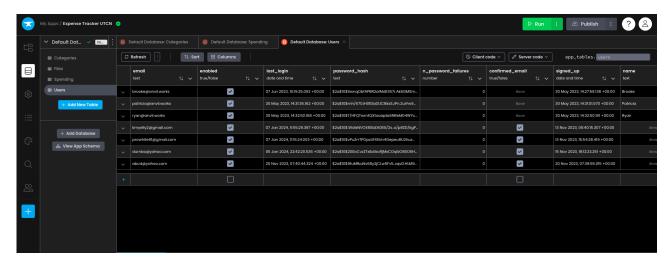


Figura 10: Users Database

11 Design Patterns

11.1 Chain of Responsability

Chain of Responsability este un pattern comportamental care transmite cereri dealungul unui lant de handlere. Cand se primeste o cerere, fiecare handler decide daca sa proceseze cererea sau sa o pasese la alt handler in lantul acestuia.

11.1.1 Code Snippet

```
def foodHandler(self, currMonth, currYear):
1
          rez = [[], [], []]
2
3
          string_to_int = {
          "January": 1,
          "February": 2,
          "March": 3,
          "April": 4,
8
          "May": 5,
9
          "June": 6,
10
          "July": 7,
11
          "August": 8,
12
          "September": 9,
13
          "October": 10,
          "November": 11,
15
          "December": 12,
16
17
18
          rezMonth = []
19
          rezYear = []
20
21
          for i in range(0, 5): # Exclude the current month
22
                  # Calculate the month and year for each of the 3 months before the
23
                  # current month
24
                  past_month = (currMonth - i) % 12 or 12
25
                  rezMonth.append(past_month)
26
                  if currMonth > 5:
27
                    past_year = currYear
28
                  else:
                    past_year = currYear - 1 if past_month in (8, 9, 10, 11, 12) else currYear
30
                  rezYear.append(past_year)
32
          ## past_month = (current_month - i) % 12 or 12
33
          for i in range(0, 5):
34
            rez[0].append(rezMonth[i])
35
36
          for i in range(0, 5):
37
            rez[1].append(self.costCategoriePerLuna(rezMonth[i], rezYear[i], "Food"))
```

```
40          rez[0].reverse()
41          rez[1].reverse()
42          rez[2].append("Food")
43
44          return rez
```

12 User Manual

12.1 Login Page

Apasati pe butonul "Sign In" si va va aparea o fereastra in care sunteti rugati sa introduceti adresa de email si parola. In cazul in care nu aveti cont veti apasa pe "Sign up for a new account" unde va puteti crea un cont personal. In cazul in care v-ati uitat parola puteti apasa pe butonul "Forgot your password?" unde se va introduce adresa de email a unui cont valid pentru a primi pe email un link de resetare a parolei. Cand aveti toate credentialele in regula, le puteti introduce si apasa pe butonul de "Log in" care va va aduce pe pagina principala a aplicatiei.

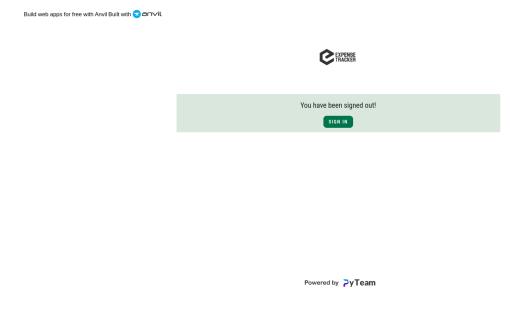


Figura 11: Login Page



Figura 12: Login Pop-Up



Figura 13: Sign Up Pop-Up

12.2 Spending - Pagina principala

In aceasta pagina puteti vizualiza mai multe date cu privire la cheltuielile dumneavoastra. Puteti observa urmatoarele:

- "Current Spendings" aici vi se va afisa suma cheltuita in luna curenta
- "Estimated Monthly Spending" aici veti vedea o estimare pentru luna curenta bazata pe cheltuielile anterioare
- "Categories" aici este un tabel cu toate cheltuielile dumneavoatra inregistrate in aplicatie (Nume produs/serviciu, Pret, Categorie, Data)

• "Spendings Overview" - aici este un grafic care va arata evolutia fiecarei caterogii din fiecare luna. Tot aici puteti selecta orice luna din anul curent



Figura 14: Spending Page

12.3 Reports

Pe pagina Reports, se pot observa urmatoarele:

- "Current Spendings" si "Estimated Spendings" functionalitate identica cu cele din pagina Spending
- "Compare last months spendings!" aici este un Bar Chart care compara cheltuielile de la 3 categorii default, Food, Entertainment si Bills; se pot accesa aceleasi cheltuieli din ultimele luni spre a fi comparate
- "Monthly Comparison by Category" aici este un alt Bar Chart, care de data aceasta compara cheltuielile fiecarei categorii default cu cea de luna precedenta, oferind sprijin vizual asupra comparatiilor de la luna la luna
- "Most Expensive Category" aici este un Pie Chart, care arata in care categorie s-a cheltuit cel mai mult, fiind mai usor de citit

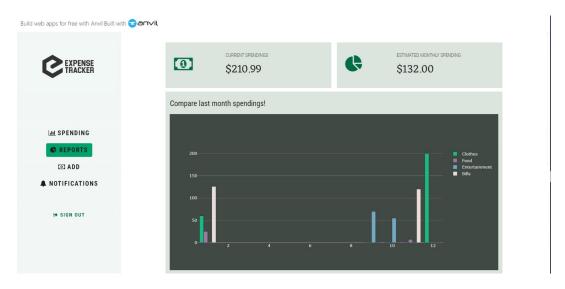


Figura 15: Reports Page - Compare last month spendings

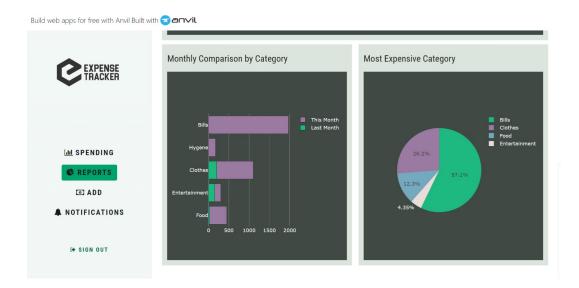


Figura 16: Reports Page

12.4 Add Page

In aceasta pagina care poate fi accesata din panoul din stanga dand click pe butonul "Add", puteti adauga orice cheltuiala astfel:

- "Name of Expense" aici introduceti numele unui produs sau serviciu pe care l-ati achizitionat
- "Amount spent" aici introduceti pretul platit
- "Category" aici puteti selecta din categoriile prestabilite sau daca nu gasiti o categorie anume, puteti sa va creati una personalizata dand click pe "Add Category" dupa ce ati scris numele categoriei dorite
- "Date" aici puteti selecta data cand a avut loc tranzactia
- "Save" pentru a putea fi inregistrata de aplicatie trebuie apasat pe butonul "Save" iar apoi va puteti vedea tranzactia in pagina principala "Spending"

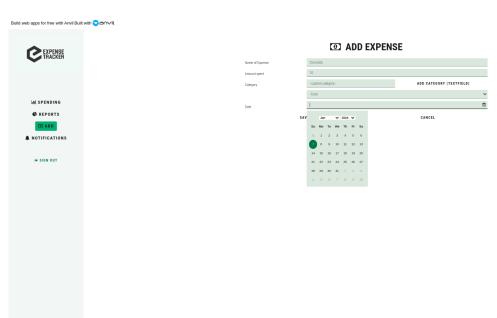


Figura 17: Add Page

12.5 Notifications

In aceasta pagina puteti sa alegeti daca doriti notificari prin email sau nu. Dupa ce v-ati ales daca doriti sau nu notificari, apasati butonul "Save" pentru a se salva alegerea dorita. Notificarile pot fi oprite si pornite ori de cate ori doriti. Notificarile prin email sunt oprite "by default".

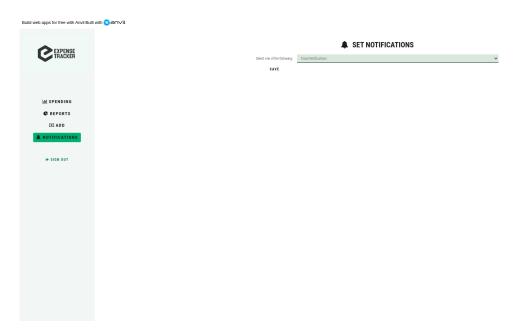


Figura 18: Notifications Page

12.6 Sign Out

Acesta este butonul regasit in panoul din stanga care odata apasat va va deloga din aplicatie, astfel revenind la "Login Page".

13 Link catre aplicatie

https://personalexpensetracker.anvil.app/

14 Link catre git repository

https://github.com/pyteamutcn/expense-tracker-utcn