1. Общие функциональные требования

Цели:

Создание удобного, интуитивно понятного обучающего приложения

Задачи системы:

* регистрация пользователей
* просмотр теоретических материалов
* база заданий
* поэтапное обучение
* интерактивную карту обучения с индикацией уровня пользователя

Система должна:

* содержать регистрацию/ авторизацию пользователей
* определять входной уровень знаний пользователя по определенной тематике
* предоставлять возможность продолжения прохождения обучения с последнего завершенного этапа
* предоставлять теоретическую базу перед выполнением практических заданий
* проведение тестирования по результатам каждого пройденного теоретического блока и переадресация пользователя к фрагменту теории, по которому была допущена ошибка
* проверка практических заданий и переадресация пользователя к фрагменту теории, по которому была допущена ошибка
* по результатам выполнения заданий давать различные поощрительные призы в виде новых покоренных городов, областей на карте
* подводить статистику скорости, корректности выполнения заданий
* переводить пользователя на новый уровень, в случае успешного выполнения заданий

1. Описание системы
   1. Пользовательские роли
      1. Незарегистрированные

Видят интерактивную карту обучения с описанием каждого этапа, видят окно регистрации/авторизации. Имеют доступ к прохождению первого этапа обучения

* + 1. Зарегистрированные

Видят активную интерактивную карту, на которой отображается уровень пользователя, текущий этап обучения. Может перейти к любому этапу, пройденному ранее или продолжить обучение с последнего пройденного этапа.

На каждом этапе предоставляется краткий теоретический материал в виде небольшого текста и/или видео. После просмотра материала пользователь проходит небольшой тест с возможностью переходить к любому вопросу теста. Результаты прохождения выводятся в виде таблицы правильных/неправильных ответов, к каждому неправильному ответу прикреплена ссылка на соответствующий раздел в теории.

Переход к следующему заданию/теории предоставляется только после правильного ответа пользователя на 80% вопросов.

По завершении этапа пользователь попадает на страницу со своей статистикой и описанием новых возможностей обучения. Видит новый построенный город. Из окна результатов переходит на страницу с интерактивной картой, на которой отображается прохождение этапа и показан следующий открытый этап.

* + 1. Куратор

в крайних случаях отвечает на вопросы по заданиям

* 1. Компоненты системы
     1. ………….
  2. Описание интерфейса
     1. стартовая страница

карта уровней, голая планета, с отмеченными потенциальными населенными пунктами, описанием пунктов, окном регистрации сбоку

Переход на этап:

картинка перехода, потом отрывается окно теории

должна быть кнопка прервать обучение, вернуться к предыдущему теоретическому блоку

практические задания:

появляется поле, куда пользователь может ввести свой фрагмент кода, после увидеть ошибки или перейти к далее









