Нужно вместе продумать игровой сеттинг.

Напишу свои варианты.

1. (Если кто-то играл в Far Cry 3, думаю вспомнит) Сюжет строится вокруг главное героя, который отправился с друзьями на отдых. И в последствии попал в плен местных бандитов. Ему удалось сбежать и Действие игры происходит на тропическом острове. (**Карта уровней – это и есть этот остров**) После побега он прилагает все усилия, чтобы спасти своих друзей.

На каждом уровне после лекции/видеоролика есть домашнее задание, несколько задач из которого можно завязать с сюжетом. (Их можно как-то пометить, они могут быть повышенной сложности). То есть сначала пользователь решает стандартные задачи от преподавателя, для того, чтобы потом суметь решить «сюжетные» задачи.