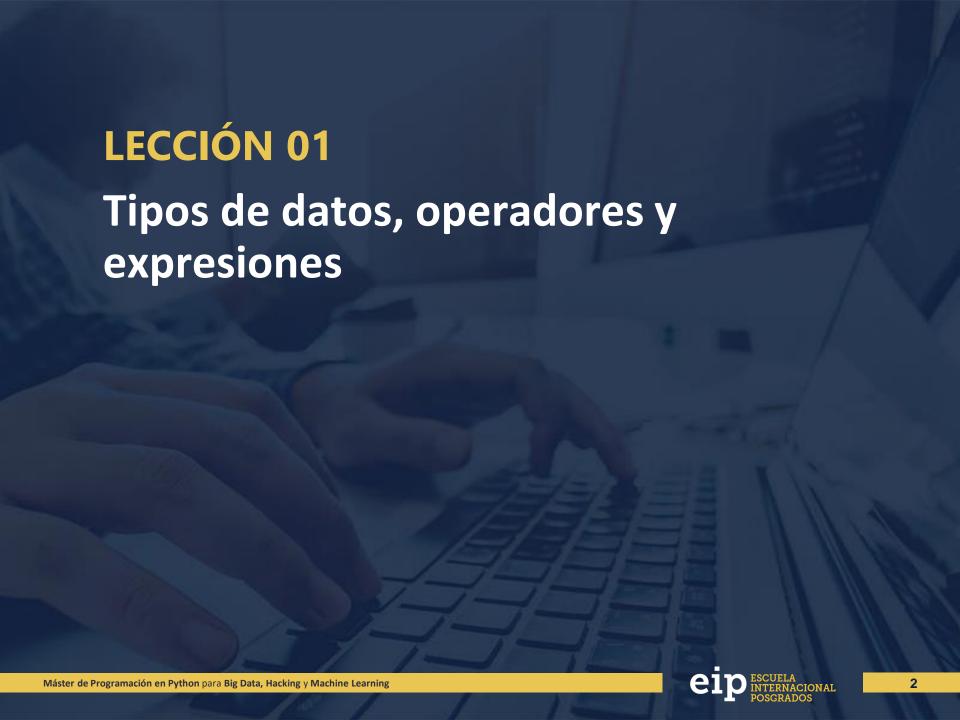


Máster Avanzado de Programación en Pythn para Hacking, BigData y Machine Learning

Programación Avanzada Python



# ÍNDICE

Introducción

Objetivos

Tipos de datos de Python

Conclusiones

# INTRODUCCIÓN

En este primer capitulo vamos a ver los principales tipos de datos que podemos utilizar en Python viendo algunos ejemplos de usos. Además, aprenderemos a leer recoger datos por pantalla. Por último, veremos los operadores relacionales y lógicos viendo ejemplos de usos para entender su funcionamiento.

# **OBJETIVOS**

Al finalizar esta lección serás capaz de:

- 1 Conocer tipos de datos en Python
- 2 Trabajar con cadenas y listas
- 3 Utilizar los operadores relaciones y lógicos
- 4 Obtener datos por pantalla

# Tipos de datos de Python

## Números

Int Float complejos

[1] 
$$a = 67$$
  
 $b = 3.224$   
 $c = 3 + 4j$ 

# Type()

#### Comprobación del tipo de variable

```
[2] print(type(a))
   print(type(b))
   print(type(c))
```

```
<class 'int'>
<class 'float'>
<class 'complex'>
```

#### **Textos**

Las cadenas de caracteres se representan mediante comillas simples o dobles

```
name = "xyz"
print("Name:", name)
print("Type:",type(name))

Name: xyz
Type: <class 'str'>
```

# **Lower y upper**

Las cadenas se pueden convertir a minúsculas y mayúsculas utilizando la función lower () y upper () respectivamente.

```
y = "PYTHON"
x = y.lower()
print(x)

python

u = "python"
y = u.upper()
print(y)

'PYTHON'
```

Utilizando el operador '+' se pueden concatenar dos cadenas.

```
str1 = "hello "
str2 = "xyz"
str3 = str1 + str2

print("String after concatenation:", str3)

String after concatenation: hello xyz
```

Utilizando el operador '+' se pueden concatenar dos cadenas.

```
str1 = "hello "
str2 = "xyz"
str3 = str1 + str2

print("String after concatenation:", str3)

String after concatenation: hello xyz
```

¿Qué ocurre en el siguiente código?

```
x = 50
y = "50"

add = x + y
print(add)
```

```
----> 4 add = x + y
5 add

TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
```

#### Solución:

```
z = int(y)
add = x + z
print(add)
100
```

# **Índice String**

Las cadenas están indexadas desde cero y se puede acceder a cada carácter especificando el valor del índice entre corchetes con el nombre de la cadena

```
str1 = "python"
str1[4]
'o'
```

# index ()

Se utiliza para obtener la posición o índice de un carácter particular de una palabra pasada por parámetro

```
position = str1.index("h")
print("position of h in str1:",position)

position of h in str1: 3
```

# index ()

Hay dos parámetros especificados con la función index (), que son opcionales:

- start establece un índice de inicio para comenzar la búsqueda y su valor por defecto es cero
- end establece un índice final para detener la búsqueda, por defecto es el final de la cadena

string\_name . index ( value, start,end)

```
string = "ab cd ab"
position = string.index("a",4,7)
print(position)
6
```

## Listas

La lista es un conjunto de elementos guardados de forma ordenada. Sintaxis:

List\_name = [item1, item2, item  $\overline{3}$ ... item  $\overline{n}$ ]

```
pet_list = ['dog','cat','rabbit']
```

#### Listas

Cada elemento tiene un índice, que comienza en cero y se puede acceder a los elementos por su posición de índice:

```
print(pet_list[2])
rabbit
```

La lista puede ser modificada asignando el nuevo elemento a la posición del índice que se quiere modificar :

```
pet_list[1] = 'parrot'
```

## Listas

También es posible añadir un nuevo elemento a la lista

```
pet_list.append('cat')
```

Cualquier elemento puede ser eliminado de la lista usando la palabra clave *del:* 

```
del pet_list[2]
```

# Slicing

El slicing es un proceso de selección de un conjunto de la lista dando 2 condiciones:

- start índice inicial de la parte requerida, el índice inicial es inclusivo, es decir, estará presente en la lista
- end índice final de la parte requerida y es excluyente, lo que significa que no estará presente en la lista.

list\_name [start index: end index]

```
shop_list[4:6]
[20, 'tomato']
```

# Lectura desde pantalla

La función raw\_input () se utiliza para leer una cadena de caracteres o números desde teclado.

```
number = raw_input("Enter a number:")
```

# **Operadores relacionales**

En Python tenemos un tipo de dato más, es el tipo de datos booleano. Tiene 2 posibles valores: True y False

Operador	Nombre	Ejemplo
==	Igual	x == y = False
!=	Distinto	x != y = True
>	Mayor	x > y = False
<	Menor	x < y = True
>=	Mayor o igual	x >= y = False
<=	Menor o igual	x < y = True

# **Operadores lógicos**

Los operadores lógicos se utilizan para conectar las operaciones relacionales.

- And si ambas operaciones relacionales son verdaderas, devuelve true.
- Or si cualquiera de las operaciones relacionales es verdadero, entonces devuelve true.
- Not si la operación es falsa, devuelve true. Si es verdadera, devuelve falso.



## **CONCLUSIONES**

Los 3 tipos de datos más utilizados en Python son : numéricos, cadenas y listas

En Python podemos trabajar las cadenas como si fuesen array

Los operadores lógicos se utilizan para conectar las operaciones relacionales.

### MUCHAS GRACIAS POR SU ATENCIÓN











