



# Desarrollo y gestión ágil de proyectos Python

## Lección 6: ¿Por qué Scrum?

# Retrospectiva

## ACTIVIDAD LECCIÓN 6

### Reunión de retrospectiva:

- El Scrum Master dirige la reunión. Antes de la reunión debe llevarla preparada: ha escogido la herramienta con la que se va a realizar y la temática de la misma. Debe llevar preparado todo el material. En este caso, el scrum master también realizará aportaciones. Una vez finalizada la reunión, elaborará un documento con los resultados de la retro, que facilitará el resto del equipo para que puedan realizar su entrega de esta actividad.
- El dueño del producto estará presente en la reunión y también debe realizar sus aportaciones.
- El equipo de desarrollo, estará presente en la reunión al completo y realizará sus aportaciones.

Recuerda que las aportaciones deben ser siempre constructivos sin ofender a ningún miembro del equipo.

**Entregable:** grabación en video de la reunión y documento pdf con los resultados de la retro. Deben entregarlos todos los miembros del equipo. No olvidéis que todos somos cerdos, no gallinas.