



Creación de Aplicaciones Python

Lección 12: Dash

Dash como Framework para gráficas

ACTIVIDAD LECCIÓN 12

Objetivos

- | El objetivo de esta Lección es que se conozca Dash como un gran Framework, especialmente para aquellos casos en los que queremos plotear gráficas de gran calidad.

De modo que el objetivo de la presente actividad es que el/la alumno/a tenga en cuenta que si quiere dedicarse a temas de Python para Finanzas, podría ser útil profundizar en este tema. Y, por ello tratar de aprender lo mejor posible todos los conocimientos del mismo.

Contenido correspondiente a Lección 12:

1. Conocimientos de la presente lección
 - 1.1. Div en HTML
 - 1.2. Plotly
 - 1.3. Obtención de datos de la web
 - 1.4. Dash para hacer algunos gráficos
 - 1.5. Actualización de datos en tiempo real en Dash

Actividad relacionada con la Lección 12:

El/la estudiante deberá preguntar dudas, si las hubiera, en una tutoría.

Como tarea se puede entregar el ejercicio que desee el/la alumno/a.

Algunos ejemplos (ideas):

-1-

Una aplicación Dash que plotee gráficas de cualquier otra empresa y en otro intervalo de tiempo.

-2-

Una aplicación Dash que haga para el sépalos lo mismo que hemos hecho para el pétalo.

Será necesario proporcionar el archivo .py