



Creación de Aplicaciones Python

Lección 11: Frameworks GUI [2/2]: PyQt

PyQt

ACTIVIDAD LECCIÓN 11

Objetivos

- | En el presente tema hemos trabajado con el Framework GUI, PyQt. El objetivo de esta tarea es garantizar que el/la alumno/a ha entendido correctamente los conceptos fundamentales.

Contenido correspondiente a Lección 11:

1. Framework GUI [2/2] - PyQt
 - 1.1. PyQt5
 - 1.2. PyQt6
 - 1.3. Qt Designer
 - 1.4. QSS en Qt Designer

Actividad relacionada con la Lección 11:

Dado que hemos hablado de Tkinter en la anterior Lección, y pensamos que es conveniente conocer 1 de los 2, **la tarea será totalmente voluntaria***.

A su vez, el/la estudiante decidirá si quiere profundizar más en este tema, si tiene interés en este tipo de Frameworks, pero dado que explicaremos bastantes más, es posible que el interés se centre en Django, en Streamlit o en cualquier otro.

El/la estudiante podrá preguntar dudas, si las hubiera, en una tutoría.

Como posibles ejercicios prácticos, existen muchas cosas que se pueden hacer.

Un típico ejercicio es la implementación de una calculadora, como pudiera ser la que tiene el propio sistema operativo Windows. Puede que exista alguna cosa puntual que se tenga que aprender autodidacta.

Existen ejemplos de Aplicaciones GUI con PyQt en el campo de la electrónica, en los cuales puedes conectar un Arduino con una Aplicación programada con PyQt.

Recordar que será necesario entregar 1 archivo .py al docente.

Tema: Bien con Tkinter o bien con PyQt

Temática: A elección de el/la alumno/a

Por voluntaria* tratamos de hacer ver que será necesario crear una aplicación para uno de los 2 Frameworks (bien Tkinter o bien PyQt) y para el otro Framework de estos 2, dejamos a elección de el/la alumno/a entregar lo que se quiera, relacionado obviamente con el tema.

(Incluso algo muy similar a cualquier ejercicio hecho en el propio manual, o en clase).