



Desarrollo y gestión ágil de proyectos Python

**Lección 2: Desarrollo de proyectos
ágiles con Scrum**

Forma tu equipo de trabajo

ACTIVIDAD LECCIÓN 2

Actividad relacionada con la lección 2:

Durante el transcurso de esta asignatura vamos a simular un proyecto de desarrollo software real con Scrum.

Para ello, debemos formar equipos.

Esta actividad consiste en formar equipos de 6 miembros entre todos los miembros de esta edición del máster.

Como hay 24 personas en esta edición, tendremos 4 equipos de 6 miembros cada uno.

Cada equipo debe tener todos los roles:

- 1 scrum master
- 1 dueño del producto
- 4 programadores (de entre los programadores, escoger 1 figura de tester que vaya realizando pruebas funcionales a medida que sus compañeros finalizan el trabajo de programación).

Es habitual asignar nombres únicos a los equipos Scrum dentro de una organización en torno a una temática.

En nuestro caso, la temática será grupo de música. Por tanto, asignad a vuestro grupo el nombre de un grupo de música conocido.

En caso de que se repita alguno de los nombres, llegaremos a consenso.

Entregable de la actividad: Un fichero pdf con el nombre de tu equipo, los nombres de todos los integrantes y el rol que va a desempeñar cada uno.