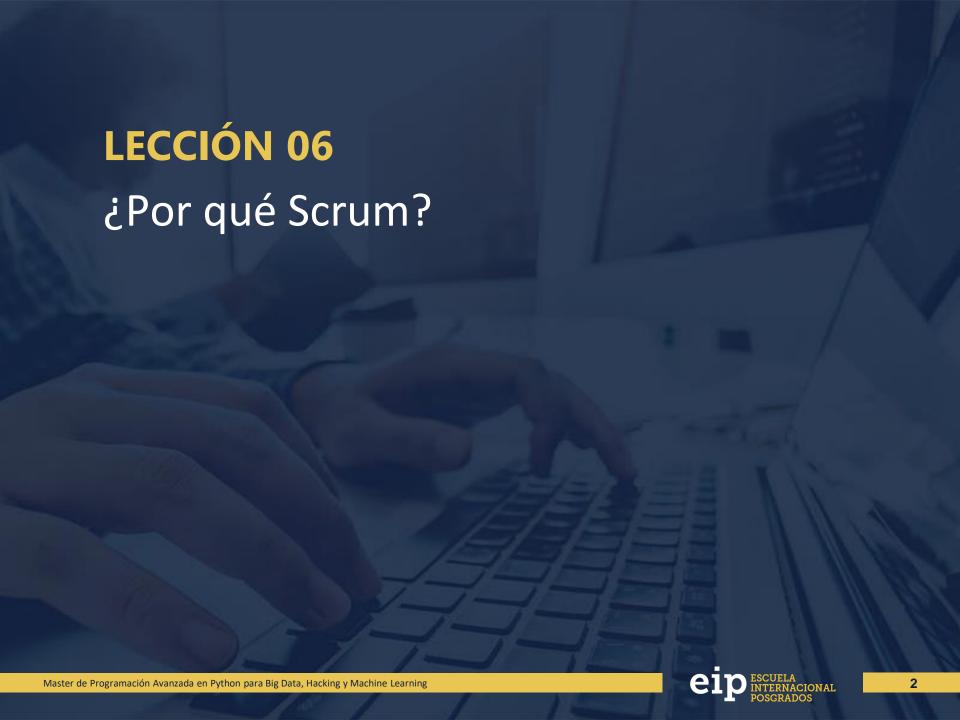
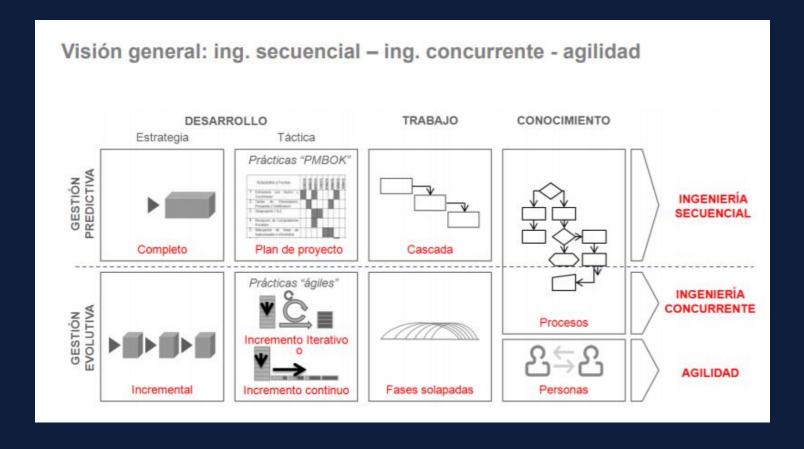


Máster Avanzado de Programación en Python para Hacking, BigData y Machine Learning

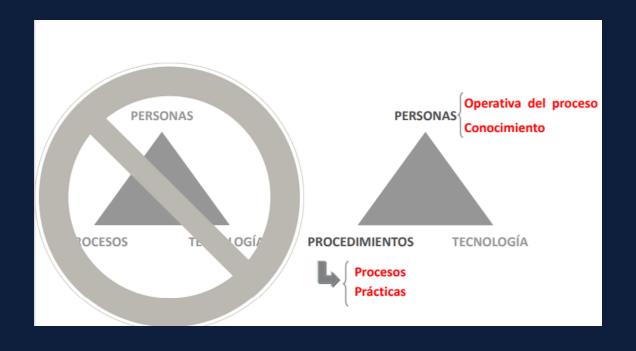
Desarrollo y gestión ágil de proyectos Python



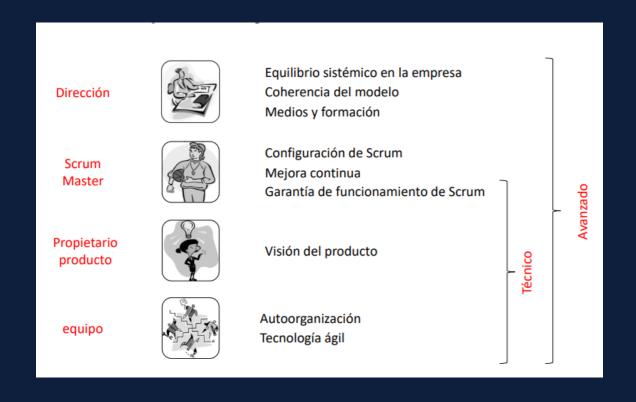
Visión general



Personas, procedimientos y tecnología



Áreas de responsabilidad y roles habituales



Pilares de Scrum



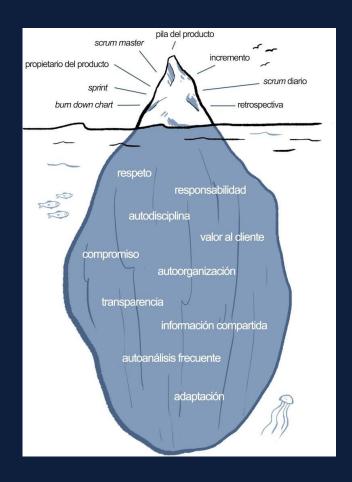
Principios y valores de Scrum

Principios:

- ✓ Entrega de valor.
- ✓ Mejora continua.
- ✓ Desarrollo iterativo e incremental.
- ✓ Ritmo de trabajo sostenible.
- ✓ Atención continua a la excelencia.
- ✓ Operativa visible.
- ✓ Cadencia y sincronización global.
- ✓ Personas sobre procesos.

Valores:

- **❖** Asertividad.
- ❖ Valoración del talento.
- Claridad.
- Confianza.
- ❖ Estructura desjerarquizada.
- ❖ Propósito común.



Beneficios de Scrum

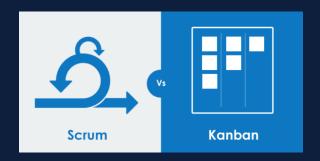
- ✓ Adaptativo, iterativo, rápido, flexible a los cambios y eficaz.
- ✓ Permite la reducción de riesgos, minimizando la cantidad de errores en el desarrollo.
- ✓ Trabajo en equipo.
- ✓ Está enfocado en las personas.
- ✓ Equipo de trabajo autodirigido, autoorganizado y multidisciplinario.
- ✓ Se puede trabajar a distancia ya que cada integrante del equipo sabe lo que debe hacer y lo que está haciendo el resto del equipo.
- ✓ Maximiza el retorno de la inversión.
- √ Mayor productividad debido a la eliminación de burocracia.
- ✓ Resultados anticipados (Time to Market) donde el cliente puede obtener resultados importantes y funcionales desde la primera iteración.
- ✓ Entrega de un producto de calidad.
- ✓ Aporta valor de forma rápida.



Scrum vs. Kanban

Las 10 diferencias

- 1. En Kanban no existen roles.
- 2. En Kanban tenemos un trabajo continuo, no iteraciones.
- 3. Scrum limita el WIP (work in process o número de tareas que se pueden tener en paralelo en una de las posiciones del tablero) por iteración.
- 4. Scrum exige equipos multidisciplinares,
- 5. En Scrum no se permiten cambiar las tareas del Sprint. En Kanban, por el contrario, se puede modificar la tarea hasta que entra en flujo.
- 6. En Scrum la pila del producto, es decir, el conjunto de tareas que tenemos que realizar durante el Sprint, tiene que tener al menos el tamaño de un Sprint, ya que, lógicamente, no podemos tener menos de un Sprint. En Kanban, al tener un ritmo de trabajo continuo.
- 7. En Scrum se mide todo lo que sea necesario, se miden historias. En Kanban, como ya tenemos una cierta habilidad de la metodología, no se miden ni tareas ni velocidad.
- 8. En Scrum se necesita una pila del producto priorizada. En Kanban la historia o tarea es arrastrada directamente desde el cliente, por lo cual no necesita esa priorización.
- 9. En Scrum se tienen una serie de reuniones y se utilizan una serie de gráficos, como el burndown, en el que podemos ver el avance del proyecto. En Kanban no se considera ni ese tipo de reuniones ni de gráficos.
- 10. En Scrum los tableros se van a resetear al final de cada Sprint. En Kanban, hay un flujo de entrada-salida, conforme las tarjetas van pasando por cada uno de los estados hasta llegar al estado final, cuando llegan a ese estado salen del tablero y se archivan.



Scrum vs. Kanban

En un nivel de scrum pragmático la diferencia no es "scrum o kanban" sino avance en sprints o con un flujo continuo.



Sin amagustar, targar an

Sin empaquetar tareas en "timeboxing" (sprints)

Son apropiadas las técnicas de gestión visual kanban para evitar los cuellos de botella y los tiempos muertos.

Ajustándolas con criterios de flexibilidad a las circunstancias de nuestro trabajo y equipo



rabajo Secuen

Equipo Polivalente

Scrum vs. Kanban

	SCRUM	KANBAN
Cadencia	Sprints regulares de duración limitada (2-4 semanas)	Flujo continuo
Entrega de valor	Al final de cada Sprint, con la aprobación del Product Owner	Entrega continua o a discreción del equipo
Roles	Product Owner, Scrum Master, Dev. Team	No hay roles. Algunos equipos incluyen un Agile Coach.
Métricas	Velocidad	Tiempo de ciclado
Filosofía del cambio	No hay cambio durante el Sprint.	El cambio puede ocurrir en cualquier momento.

MUCHAS GRACIAS POR SU ATENCIÓN











