



Programación avanzada en Python

**Lección 2: Controladores de flujo y
colecciones de datos**

Flujos y input/output

ACTIVIDAD LECCIÓN 2

Objetivos

- | Trabajar con flujos
- | Leer y escribir valores por pantalla

Actividad relacionada con la lección 2:

Escribe un programa que pida un número por pantalla. A continuación, mediante un bucle se mostrarán por pantalla todos los números enteros desde el 0 hasta el número introducido por pantalla.

Crea un diccionario con unos valores cualquiera y muestra únicamente mediante un bucle for los valores de este.