



# Desarrollo y gestión ágil de proyectos Python

## Lección 4: Medición y estimación ágil

# Refinamiento

## ACTIVIDAD LECCIÓN 4

### Actividad relacionada con la lección 4:

La cuenta del compañero o compañera que habéis elegido como dueño del producto (product owner) será la cuenta oficial de vuestro proyecto.

Por lo que debe invitaros a todos/as al mismo y que podáis trabajar ahí de ahora en adelante, mientras dure la asignatura y trasladar las historias de usuario que habéis definido ahí.

El objetivo de esta actividad es que realicéis la estimación de todas vuestras historias de usuario, una vez trasladadas al sitio del proyecto en Jira por el product owner.

### Reunión de refinamiento:

- El Scrum Master dirige la reunión (éste no vota). Previamente ha escogido la herramienta con que se va a llevar a cabo la estimación.
- El dueño del producto (éste no vota), describe y explica las historias de usuario al equipo de desarrollo.
- En caso de dudas, el equipo pregunta.
- En caso de diferencia de opiniones, el scrum master dirige la reunión hasta llegar a consenso (nunca impone su criterio, siempre debe ser objetivo).
- Al terminar la reunión deben estar todas historias de usuario refinadas. Si el equipo está cansado o se alarga demasiado, puede posponerse, tomar un descanso o aplazarse.
- Es importante que esté presente todo el equipo siempre.

**Entregable:** grabación en video de la reunión y documento pdf con las capturas de las historias de usuario ya estimadas en Jira. Deben entregarlos todos los miembros del equipo. No olvidéis que todos somos cerdos, no gallinas.