



Desarrollo y Gestión Ágil de Proyectos

Lección 3: Artefactos de Scrum

Nombre del Equipo:

LosRamones

Proyecto:

Calculadora minimalista

Integrantes y sus roles:

- **Scrum Master:** David Jerez
- **Product Owner:** Oscar Gutierrez
- **Developers:** Carlos Villacastín, Alvaro Millan y Victor Vieira
- **Tester:** José Sepúlveda

Historias de usuario:

- **Preparación Entorno Desarrollador** (Las tres tareas de Preparación son idénticas)
 - Descripción: Preparar un entorno de desarrollo local con Python instalado y el IDE's necesario para poder desarrollar la aplicación de la calculadora.
 - Criterios Aceptación: Tener un entorno funcionando con Python y el IDE preferido en nuestro local.

The screenshot shows a Jira board with a list of user stories on the left and a detailed view of one story on the right.

Task	Story ID
Preparación Entorno Desarrollador 1	CAL-1
Preparación Entorno Desarrollador 2	CAL-14
Preparación Entorno Desarrollador 3	CAL-15
Creación Pantalla Visual	CAL-2
Operación +	CAL-9
Operación -	CAL-10
Operación *	CAL-11
Operación /	CAL-12
Funcionamiento Boton Clean	CAL-7
Refactorizar Código	CAL-13
Pruebas de regresión	CAL-8

[+ Crear Incidencia](#)

Preparación Entorno Desarrollador 1

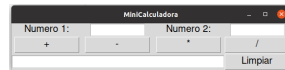
Descripción
Preparar un entorno de desarrollo local con Python instalado y el IDE's necesario para poder desarrollar la aplicación de la calculadora.

Criterios Aceptación:
- Tener un entorno funcionando con Python y el IDE preferido en nuestro local.

Incidentes vinculados +
Is cloned by

- Creación de pantalla virtual

- Descripción: El cliente quiere montar la siguiente pantalla visual para su mini calculadora:



Quiere dos cajas de entrada de valores. Y que se pueda hacer 4 operaciones: Sumar (+), Restar (-), Multiplicar (*) y Dividir (/). Y además al lado de la muestra de resultados quiere un botón de limpiar para Limpiar tanto resultados como valores introducidos. Lo quiere en color Gris.

- Criterios de Aceptación: La pantalla debe visualizarse tal y como nos ha enviado el ejemplo el cliente, tener dos campos de entrada y uno de salida y tener los botones de Sumar (+), Restar (-), Multiplicar (*), Dividir (/) y uno de Limpiar

Preparación Entorno Desarrollador 1	CAL-1	
Preparación Entorno Desarrollador 2	CAL-14	
Preparación Entorno Desarrollador 3	CAL-15	
Creación Pantalla Visual	CAL-2	
Operación +	CAL-9	
Operación -	CAL-10	
Operación *	CAL-11	
Operación /	CAL-12	
Funcionamiento Boton Clean	CAL-7	
Refactorizar Código	CAL-13	
Pruebas de regresión	CAL-8	

+ Crear incidencia

Creación Pantalla Visual

Descripción

El cliente quiere montar la siguiente pantalla visual para su mini calculadora:



Quiere dos cajas de entrada de valores. Y que se pueda hacer 4 operaciones:

Sumar (+)

Restar (-)

Multiplicar (*)

Operaciones

- **Descripción***: El cliente quiere el botón Operación (op) para la minicalculadora y que tenga el siguiente funcionamiento: Dados dos enteros introducidos en los campos de entrada, y una vez pulsado dicho botón Operación (op) debe mostrar en el campo de salida el resultado de la operación entre dichos números.

La operación será Campo de Entrada 1 op Campo de Entrada 2.

- **Criterios de Aceptación***: El botón Operación (op) muestra el resultado de operar los dos datos introducidos en la aplicación.

Resultado = Campo de Entrada 1 op Campo de Entrada 2.

La aplicación debe mostrar un mensaje “Valores introducidos incorrectos” si se introduce algún dato distinto a un número entero o un valor no valido para la operación seleccionada.

Preparación Entorno Desarrollador 1	CAL-1	Operación +	Preparación Entorno Desarrollador 1	CAL-1	Operación -
Preparación Entorno Desarrollador 2	CAL-14		Preparación Entorno Desarrollador 2	CAL-14	
Preparación Entorno Desarrollador 3	CAL-15		Preparación Entorno Desarrollador 3	CAL-15	
Creación Pantalla Visual	CAL-2		Creación Pantalla Visual	CAL-2	
Operación +	CAL-9		Operación +	CAL-9	
Operación -	CAL-10		Operación -	CAL-10	
Operación *	CAL-11		Operación *	CAL-11	
Operación /	CAL-12		Operación /	CAL-12	
Funcionamiento Boton Clean	CAL-7		Funcionamiento Boton Clean	CAL-7	
Refactorizar Código	CAL-13		Refactorizar Código	CAL-13	
Pruebas de regresión	CAL-8		Pruebas de regresión	CAL-8	

Operación +

Descripción
El cliente quiere el botón Sumar (+) para la minicalculadora y que tenga el siguiente funcionamiento:
Dados dos enteros introducidos en los campos de entrada, y una vez pulsado dicho botón Sumar (+) debe mostrar en el campo de salida la suma de dichos números.
La suma será Campo de Entrada 1 + Campo de Entrada 2.

Criterios de Aceptación:
El botón Sumar (+) muestra el resultado de la suma de los dos datos introducidos en la aplicación.

Preparación Entorno Desarrollador 1	CAL-1	Operación * <th>Preparación Entorno Desarrollador 1</th> <th>CAL-1</th> <th>Operación /</th>	Preparación Entorno Desarrollador 1	CAL-1	Operación /
Preparación Entorno Desarrollador 2	CAL-14		Preparación Entorno Desarrollador 2	CAL-14	
Preparación Entorno Desarrollador 3	CAL-15		Preparación Entorno Desarrollador 3	CAL-15	
Creación Pantalla Visual	CAL-2		Creación Pantalla Visual	CAL-2	
Operación +	CAL-9		Operación +	CAL-9	
Operación -	CAL-10		Operación -	CAL-10	
Operación *	CAL-11		Operación *	CAL-11	
Operación /	CAL-12		Operación /	CAL-12	
Funcionamiento Boton Clean	CAL-7		Funcionamiento Boton Clean	CAL-7	
Refactorizar Código	CAL-13		Refactorizar Código	CAL-13	
Pruebas de regresión	CAL-8		Pruebas de regresión	CAL-8	

Operación *

Descripción
El cliente quiere el botón Multiplicar (*) para la minicalculadora y que tenga el siguiente funcionamiento:
Dados dos enteros introducidos en los campos de entrada, y una vez pulsado dicho botón Multiplicar (*) debe mostrar en el campo de salida la multiplicación de dichos números.
La multiplicación será Campo de Entrada 1 * Campo de Entrada 2.

Criterios de Aceptación:
El botón Multiplicar (*) muestra el resultado de la multiplicación de los dos datos introducidos en la aplicación.

Preparación Entorno Desarrollador 1	CAL-1	Operación -	Preparación Entorno Desarrollador 1	CAL-1	Operación /
Preparación Entorno Desarrollador 2	CAL-14		Preparación Entorno Desarrollador 2	CAL-14	
Preparación Entorno Desarrollador 3	CAL-15		Preparación Entorno Desarrollador 3	CAL-15	
Creación Pantalla Visual	CAL-2		Creación Pantalla Visual	CAL-2	
Operación +	CAL-9		Operación +	CAL-9	
Operación -	CAL-10		Operación -	CAL-10	
Operación *	CAL-11		Operación *	CAL-11	
Operación /	CAL-12		Operación /	CAL-12	
Funcionamiento Boton Clean	CAL-7		Funcionamiento Boton Clean	CAL-7	
Refactorizar Código	CAL-13		Refactorizar Código	CAL-13	
Pruebas de regresión	CAL-8		Pruebas de regresión	CAL-8	

Operación -

Descripción
El cliente quiere el botón Restar (-) para la minicalculadora y que tenga el siguiente funcionamiento:
Dados dos enteros introducidos en los campos de entrada, y una vez pulsado dicho botón Restar (-) debe mostrar en el campo de salida la resta de dichos números.
La resta será Campo de Entrada 1 - Campo de Entrada 2.

Criterios de Aceptación:
El botón Restar (-) muestra el resultado de la resta de los dos datos introducidos en la aplicación.

Operación /

Descripción
El cliente quiere el botón Dividir (/) para la minicalculadora y que tenga el siguiente funcionamiento:
Dados dos enteros introducidos en los campos de entrada, y una vez pulsado dicho botón Dividir (/) debe mostrar en el campo de salida la división de dichos números.
La división será Campo de Entrada 1 / Campo de Entrada 2.

Criterios de Aceptación:
El botón Dividir (/) muestra el resultado de la división de los dos datos introducidos en la aplicación.

*Tanto los criterios de Aceptación como la descripción se han puesto en forma genérica ya que coinciden para todas las operaciones a excepción del operando con el que se este tratando

- **Función Botón Clean**

- Descripción: El cliente quiere que el botón Limpiar para la minicalculadora y que tenga el siguiente funcionamiento: Una vez que se pulsa este botón, de deben vaciar los dos campos de entrada y el de salida.
- Criterios de Aceptación: El botón Limpiar vacía los dos campos de entrada y el de salida cuando se le pulsa.

The screenshot shows a Jira issue interface. On the left is a sidebar with a list of issues, where 'Funcionamiento Boton Clean' is selected. The main area displays the details of this issue. The title is 'Funcionamiento Boton Clean'. Below the title are icons for attachments, comments, and links. The 'Descripción' field contains the following text: 'El cliente quiere que el botón Limpiar para la minicalculadora y que tenga el siguiente funcionamiento: Una vez que se pulsa este botón, de deben vaciar los dos campos de entrada y el de salida.' Below the description is the 'Criterios de Aceptación' section, which states: 'El botón Limpiar vacía los dos campos de entrada y el de salida cuando se le pulsa.'

Issue ID	Issue Title
CAL-1	Preparación Entorno Desarrollador 1
CAL-14	Preparación Entorno Desarrollador 2
CAL-15	Preparación Entorno Desarrollador 3
CAL-2	Creación Pantalla Visual
CAL-9	Operación +
CAL-10	Operación *
CAL-11	Operación /
CAL-7	Funcionamiento Boton Clean
CAL-13	Refactorizar Código
CAL-8	Pruebas de regresión

• Create Incidencia

- Refactorización del código

- Descripción: Refactorizar el código para optimizar el rendimiento de la aplicación y la sencillez del código.
- Criterios de aceptación: La refactorización no debe modificar ningún comportamiento ya aceptado. Debe ser transparente al usuario.

Preparación Entorno Desarrollador 1	CAL-1	=	-
Preparación Entorno Desarrollador 2	CAL-14	=	-
Preparación Entorno Desarrollador 3	CAL-15	=	-
Creación Pantalla Visual	CAL-2	=	-
Operación +	CAL-9	=	-
Operación -	CAL-10	=	-
Operación *	CAL-11	=	-
Operación /	CAL-12	=	-
Funcionamiento Boton Clean	CAL-7	=	-
Refactorizar Código	CAL-13	=	-
Pruebas de regresión	CAL-8	=	-

+ Crear incidencia

Refactorizar Código

Descripción

Refactorizar el código para optimizar el rendimiento de la aplicación y la sencillez del código.

Criterios de aceptación:
La refactorización no debe modificar ningún comportamiento ya aceptado. Debe ser transparente al usuario.

- **Pruebas de Regresión**

- Descripción: Hacer pruebas de regresión de toda la aplicación en conjunto para validar que todo el comportamiento de la aplicación es correcto.

Preparación Entorno Desarrollador 1	CAL-1
Preparación Entorno Desarrollador 2	CAL-14
Preparación Entorno Desarrollador 3	CAL-15
Creación Pantalla Visual	CAL-2
Operación +	CAL-9
Operación -	CAL-10
Operación *	CAL-11
Operación /	CAL-12
Funcionamiento Boton Clean	CAL-7
Refactorizar Código	CAL-13
Pruebas de regresión	CAL-8

+ Crear Incidencia

Refactorizar Código

Descripción

Refactorizar el código para optimizar el rendimiento de la aplicación y la sencillez del código.

Criterios de aceptación:
La refactorización no debe modificar ningún comportamiento ya aceptado. Debe ser transparente al usuario.