

اصول مقدماتی پایتون 5 more types

هادی فرهادی مهر ۱۴۰۴

h.farhadi.py@gmail.com













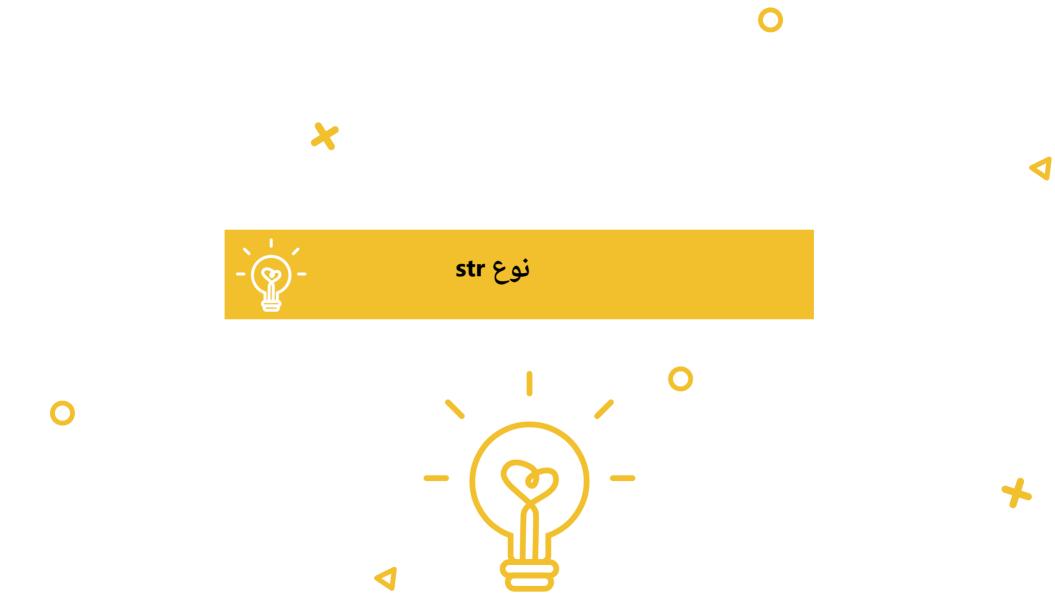












```
نوع str - نوع
```



```
user name: str = "hadi main py"
full name: str = "Hadi Farhadi"
print("String Index".center(50, '-'))
اندس - index #
print(user_name[2]) # output: d
print(user_name[-1]) # output: y
print("String Slicing".center(50, '-'))
پرش - slicing #
print(user_name[0:6]) # output: hadi_m
print("String length".center(50, '-'))
طول رشته - length #
print(len(user_name))
# f-strings
print("String concat".center(50, '-'))
message: str = "Hello " + full_name + "!" # bad performance
message_with_f_string: str = f"Hello {full_name}!"
print(message)
print(message_with_f_string)
```



```
نوع str - نوع
```

```
user_name: str = "hadi_main_py"
full name: str = "\tHadi Farhadi
print("String upper".center(50, '-'))
پزرگ کردن حروف - upper #
print(user_name.upper()) # output: HADI_MAIN_PY
print("String lower".center(50, '-'))
کوچک کردن حروف - lower #
print(user_name.lower()) # output: hadi_main_py
print("String strip".center(50, '-'))
حذف فاصله ها - strip #
print(full_name) # output: Hadi Farhadi
print(full_name.strip()) # output: Hadi Farhadi
print("String startswith".center(50, '-'))
شروع شدن با - startswith #
print(user_name.startswith('hadi')) # output: True
print("String endswith".center(50, '-'))
پایان یا - endswith + ا
print(user_name.endswith('txt')) # output: False
print("String in".center(50, '-'))
# in
print("py" in user_name) # output: True
```



```
نوع str - نوع
```

```
# و + اتصال رشته ها توسط اپراتور و # join

print("String concatenation with +".center(50, "-"))

str_list: list = ["Hello", "World", "What is this?"]

str_concat_with_plus: str = ""

for item in str_list:
    str_concat_with_plus += item + " "

print(str_concat_with_plus)
```

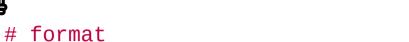
```
print("String concatenation with join".center(50, "-"))
str_concat_with_join: str = " ".join(str_list)
print(str_concat_with_join)
```











```
print("String format".center(50,"-"))
login_code_message: str = "Hello {0}! How are you? Your login code is {code}"

print(login_code_message) # output: Hello {0}! How are you? Your login code is {code}

print(login_code_message.format("Ali", code="Hello")) # output: Hello Ali! How are you? Your login code is Hello
```





```
نوع str - نوع
```

```
# تعداد الله space تعداد "

full_name: str = "\tHadi Farhadi "

print("Space count in full_name".center(50, '-'))

# تعداد فاصله های داخل نام

space_count: int = 0

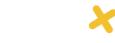
for letter in full_name:
    if letter == " ":
        space_count += 1

print(f"{space_count} spaces in {full_name}")
```





















×

تاپل یک نوع دادهی sequence در پایتون است که شبیه لیست است،

اما با چند تفاوت مهم. تاپل immutable (تغییرناپذیر) است و با پرانتز () تعریف میشود.

بعد از انتساب اولیه نمی توان مقدار آن را تغییر داد.

سریعتر از لیست است و حافظه ی کمتری مصرف می کند.

empty_tuple: tuple = ()
print(empty_tuple)

single_item = (42,) # () is required
print(single_item) # output: (42,)

fruits = ("apple", "banana", "cherry")
numbers = (1, 2, 3, 4, 5)
mixed = (1, "hello", 3.14, True, [5, 3], (22, 11))



```
نوع tuple - نوع
```

```
fruits = ("apple", "banana", "cherry")
print(fruits)
# index
print(fruits[0])
print(fruits[-1])
# Error: changing its value
fruits[0] = "kiwi"
print(fruits)
numbers = (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
print(numbers[2:5]) # output: (2, 3, 4)
print(numbers[:3]) # output: (0, 1, 2)
print(numbers[7:]) # output: (7, 8, 9)
print(numbers[::3]) # output: (0, 3, 6, 9)
print(numbers.count(3))
print("apple" in fruits) # output: True
print("orange" in fruits) # output: False
print(len(fruits)) # output: 3
print(fruits.index("banana")) # output: 1
```



```
نوع tuple - نوع
```

```
# Constant
USERS = ((1, "Nima Rabbani", "Male", 32), (2, "Fatemeh Rajabi", "Female", 28),
         (3, "Hanieh Bahrami", "Female", 35), (4, "Rashed Ragheb", "Male", 42))
input_user = [3, "Hanieh Bahrami", "Female", 35]
if input user in USERS:
    print(f"{input_user} is in the USERS list")
else:
    print(f"{input_user} is not in the USERS list")
input user tuple = tuple(input user)
if input user tuple in USERS:
    print(f"{input_user} is in the USERS list")
else:
    print(f"{input_user} is not in the USERS list")
if input_user_tuple == USERS[2]:
    print(f"{input_user} is in the USERS list")
```



```
نوع tuple -
```

```
X
```

```
tuple مرتب سازی یک #
USERS = ((1, "Nima Rabbani", "Male", 32), (2, "Fatemeh Rajabi", "Female", 28),
         (3, "Hanieh Bahrami", "Female", 35), (4, "Rashed Ragheb", "Male", 42))
def sort_users(users, sort_by = 0, reverse = False):
    sorted_users = sorted(users, key=lambda user: user[sort_by], reverse=reverse)
    return sorted users
sorted_users = sort_users(USERS, sort_by=1, reverse=True)
print("Sorted USERS(tuple)".center(50, '-'))
print("id\tfull_name\tsex\tage")
for user in sorted users:
    print(f"{user[0]}\t{user[1]}\t{user[2]}\t{user[3]}")
```



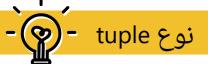


```
نوع tuple - نوع
```

مقايسه tuple

```
first_tuple = (1, "Hello", True)
second tuple = (2, "Hello", False)
if first tuple >= second tuple:
    print("First tuple >= second tuple")
first_tuple = (1, "Hello", True)
second_tuple = (1, "Hallo", True)
if first tuple >= second tuple:
    print("First tuple >= second tuple")
first tuple = (1, 3.25, "LTS")
second tuple = (1, "Hello", False)
if first_tuple >= second_tuple: # raise an exception
    عمل مقایسه فقط بین عناصر از یک نوع انجام می شود(''First tuple >= second tuple'
یس در دنباله ها عملیات مقایسه تا زمانی که بتوان بین عناصر متناظر، مقایسه ای انجام داد ادامه می یابد
```







tuple comprehension

```
numbers: list[int] = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
result: tuple[int] = tuple(number**2 for number in numbers if number % 2 != 0) # tuple is required
print("Tuple comprehension".center(50, "-"))
print(result) # {1, 9, 25, 49, 81}
```

برخلاف List Comprehension و Set Comprehension، پایتون Tuple Comprehension به صورت مستقیم ندارد. اما روشهای معادل برای ایجاد tuple با استفاده از generator expressions وجود دارد.

















X

دیکشنری یک ساختار دادهای در پایتون است که دادهها را

به صورت جفتهای کلید-مقدار (key-value) ذخیره میکند.

دیکشنری با استفاده از آکولاد {} تعریف میشود و هر کلید با یک مقدار مرتبط است.

```
empty_dict: dict = {}
print(empty_dict) # output: {}

person: dict = {
    "name": "Ali",
    "age": 30,
    "city": "Tehran"
}
print(person) # output: {'name': 'Ali', 'age': 30, 'city': 'Tehran'}
```

```
نوع dict
person: dict[str, any] = {
    "name": "Ali",
    "age": 30,
    "city": "Tehran"
print(person) # output: {'name': 'Ali', 'age': 30, 'city': 'Tehran'}
# index
print(person["name"]) # output: Ali
print(person.get("name")) # output: Ali
print(person.get("country", "Iran"))
# change its value
person["age"] = 31
print(person) # output: {'name': 'Ali', 'age': 31, 'city': 'Tehran'}
# add new item
person["country"] = "Iran"
print(person) # output: {'name': 'Ali / 'age': 31, 'city': 'Tehran', 'country': 'Iran'}
# update value
person["city"] = "London"
print(person) # output: {'name': 'Ali', 'age': 31, 'city': 'London', 'country': 'Iran'}
# remove an item
del person["city"]
print(person) # output: {'name': 'Ali', 'age': 31, 'country': 'Iran'}
```

```
نوع dict
 pop an item
age = person.pop("age")
print(age) # output: 31
print(person) # output: {'name': 'Ali', 'country': 'Iran'}
# keys
print(person.keys()) # output: dict_keys(['name', 'country'])
# values
print(person.values()) # output: dict_values(['Ali', 'Iran'])
# items
print(person.items()) # output: dict_items([('name', 'Ali'), ('country', 'Iran')])
# copy without reference
person_copy = person.copy()
print(person_copy) # output: {'name': 'Ali', 'country': 'Iran'}
# update multiple items
person.update({"age": 38, "country": "USA", "sex": "male"})
print(person) # output: {'name': 'Ali', 'age': 38, 'country': 'USA', 'sex': 'male'}
# clear dict
person.clear()
print(person) # output: {}
```

```
نوع dict - و
```

Nested dict دیکشنری تو در تو

```
user: dict = {
    "username": "ali azimi",
    "email": "ali_azimi@example.com",
    "password": "123456",
    "profile": {
        "first name": "Ali",
        "last_name": "Azimi",
        "age": 33,
        "sex": "male",
print("User nested dictionary".center(50, "-"))
print(user["username"])
print(user["profile"]["first_name"])
print(user["profile"]["last_name"])
print(user["profile"]["age"])
print(user["profile"]["sex"])
```





```
خوا محاسبه تعداد تکرار کاراکترها در یک رشته ورودی #
```

```
print("Counting letters in a string".center(50, "-"))
input_str: str = input("Enter a string: ")
letters_count = {}
for letter in input_str:
    letters_count[letter] = letters_count.get(letter, 0) + 1

for letter, count in letters_count.items():
    print(f"{letter}: {count}")
```





```
نوع dict - نوع تبدیل تایل به لیست از دیکشنری #
```

```
# id, full name, sex, age
USERS = ((1, "Nima Rabbani", "Male", 32), (2, "Fatemeh Rajabi", "Female", 28),
         (3, "Hanieh Bahrami", "Female", 35), (4, "Rashed Ragheb", "Male", 42))
user list = []
for user in USERS:
    user_dict: dict = {
        "id": user[0],
        "full_name": user[1],
        "sex": user[2],
        "age": user[3]
    user_list.append(user_dict)
print("Users".center(50, "-"))
print("id\tfull_name\tsex\tage")
for user in user list:
    print(user["id"], user["full_name"], user["sex"], user["age"], sep="\t")
```

```
- dict ونوع
```

تبدیل تایل به لیستی از دیکشنری

```
# id, full name, sex, age
USERS = ((1, "Nima Rabbani", "Male", 32), (2, "Fatemeh Rajabi", "Female", 28),
         (3, "Hanieh Bahrami", "Female", 35), (4, "Rashed Ragheb", "Male", 42))
# list comperihension
user_list = [{"id": user[0], "full_name": user[1], "sex": user[2], \quad \text{age": user[3]} \text{ for user in USERS]}
print("Users".center(50, "-"))
print("id\tfull_name\tsex\tage")
for user in user list:
    print(user["id"], user["full_name"], user["sex"], user["age"], sep="\t")
```



```
- dict ونوع
```



dictionary comperhension

```
number_list = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]
user_info_dict = { number: number ** 2 for number in number_list }
print("Dictonary comprehension".center(50, '-'))
for key, value in user_info_dict.items():
    print(f"{key} = {value}")
```













نوع list - نوع

list comperhension

```
# Gold forex data (Open, Close, Low, High)
gold data = [
    [1954.32, 1956.78, 1953.15, 1957.24],
    [1956.78, 1958.45, 1955.62, 1959.83],
    [1958.45, 1957.23, 1956.11, 1959.02],
    [1957.23, 1955.67, 1954.89, 1958.15],
    [1955.67, 1953.42, 1952.18, 1956.34],
    [1953.42, 1956.89, 1952.75, 1957.45],
    [1956.89, 1959.34, 1955.92, 1960.27]
print(gold_data[1][3]) # output
low_list = [row[2] for row in gold_data]
high_list = [row[3] for row in gold_data]
print("low price".center(50, "-"))
for low in low list:
    print(f"{low:.1f}")
print("high price".center(50, "-"))
for high in high list:
    print(f"{high:.3f}")
```





nested for on 2d list

```
# Gold forex data (Open, Close, Low, High)
gold data = [
    [1954.32, 1956.78, 1953.15, 1957.24],
    [1956.78, 1958.45, 1955.62, 1959.83],
    [1958.45, 1957.23, 1956.11, 1959.02],
    [1957.23, 1955.67, 1954.89, 1958.15],
    [1955.67, 1953.42, 1952.18, 1956.34],
    [1953.42, 1956.89, 1952.75, 1957.45],
    [1956.89, 1959.34, 1955.92, 1960.27],
    [1959.34, 1961.78, 1958.46, 1962.53]
print("nested for".center(50, "-"))
for row in gold_data:
    for col in row:
        print(f"{col:.2f}", end=" ")
    print()
```





```
first name list = ["Hadi", "Mahdi", "Hamid", "Sara", "Shahla", "Roya"]
last name list = ["Farhadi", "Rajabi", "Sadri", "Sorian", "Ahmadi", "Dehghan"]
count = 0
# size = min(len(first name list), len(last name list)) # the best approach
user full name list = []
while count < len(first name list):</pre>
    # full_name = first_name_list[count] + " " + last_name_list[count] # bad performance
    # full name = f"{first_name_list[count]} {last_name_list[count]}"
    full_name = " ".join([first_name_list[count], last_name_list[count]])
    user full name list.append(full name)
    count += 1
print("join two list with while".center(50, "-"))
for name in user full name list:
    print(name)
```

```
نوع list - نوع
```

for الحاق آیتم های دو لیست رشته ای با #

```
first_name_list = ["Hadi", "Mahdi", "Hamid", "Sara", "Shahla", "Roya"]
last name list = ["Farhadi", "Rajabi", "Sadri", "Sorian", "Ahmadi", "Dehghan"]
# size = min(len(first name list), len(last name list)) # the best approach
user full name list = []
for index in range(len(first_name_list)):
    # full_name = first_name_list[count] + " " + last_name_list[count] # bad performance
    # full_name = f"{first_name_list[count]} {last_name_list[count]}"
    full_name = " ".join([first_name_list[index], last_name_list[index]])
    user full name list.append(full name)
print("join two list with for".center(50, "-"))
for name in user full name list:
    print(name)
```





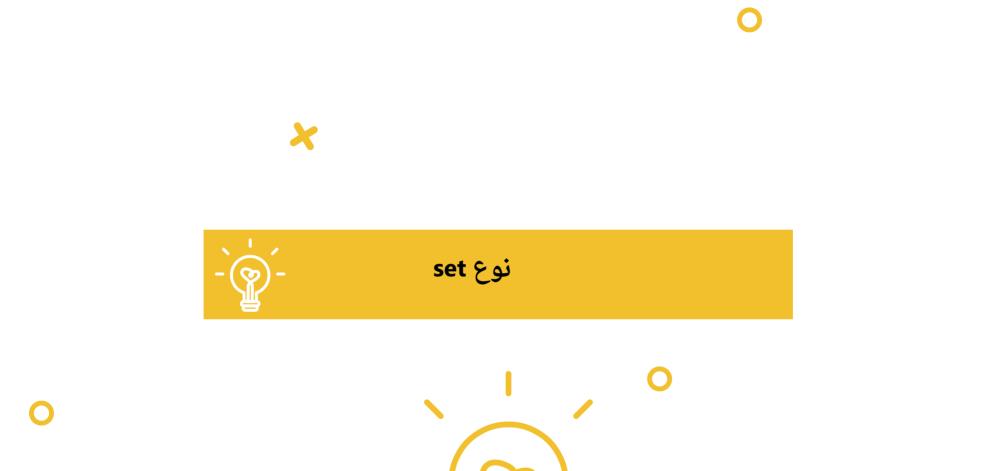
```
نوع list - نوع
```



```
zip الحاق آیتم های دو لیست رشته ای با #
```













Set یک نوع داده در پایتون است که مجموعهای از

عناصر منحصربفرد و بدون ترتیب را ذخیره میکند.

عناصر تکراری در set مجاز نمی باشد

قابل تغییر (mutable) است

```
empty_set: set = set()
print(empty_set)

number_set = {1, 2, 3, 4, 5, 5, 7, 8, 8, 10}
print(number_set) # output: {1, 2, 3, 4, 5, 7, 8, 10}
```





```
نوع set - نوع
```

X

```
حذف داده های تکراری از لیست #
number_list: list = [1, 3, 3, 8, 9, 4, 5, 7, 4, 3]
print("list with duplicate items".center(50, '-'))
print(number_list)
number_list_without_duplicate: list = []
for number in number list:
    if number not in number list without duplicate:
        number_list_without_duplicate.append(number)
print("list without duplicate items".center(50, '-'))
print(number_list_without_duplicate)
```





```
نوع set - نوع
```



```
set حذف داده های تکراری از لیست با #
number_list: list = [1, 3, 3, 8, 9, 4, 5, 7, 4, 3]
print("list with duplicate items".center(50, '-'))
print(number_list)
number_set: set = set(number_list)
number_list_without_duplicate: list = list(number_set)
print("list without duplicate items".center(50, '-'))
print(number_list_without_duplicate)
```

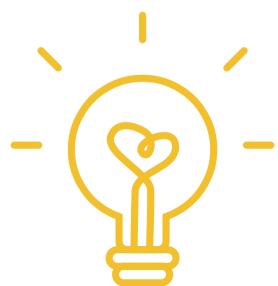




```
نوع set -
```

X

```
# day in items and items and items and items and items are second and items and items are second and items ar
```





```
نوع set - نوع
```



```
مهم نبودن ترتیب در لیست ها #
```

```
first_number_set: set = \{1, 2, 3\}
second_number_set: set = \{3, 2, 1\}
```

third_number_set: set =
$$\{1, 2, 3, 2, 3, 1, 2\}$$



```
print(first_number_set == third_number_set) # output: ?
```







```
نوع set -
```

union - اجتماع

```
first_number_set: set = \{1, 2, 3\}
second_number_set: set = \{3, 4, 5\}
print(f"first_number_set: {first_number_set}")
print(f"second number set: {second number set}")
union - اجتماع #
print("Union".center(50, "-"))
union_set = first_number_set | second_number_set
print(f"union with | operator: {union_set}") # output: {1, 2, 3, 4, 5}
print(f"union with union method: {first_number_set.union(second_number_set)}")
```



```
نوع set -
```

X

- intersection

```
first_number_set: set = {1, 2, 3}
second_number_set: set = {3, 4, 5}

print(f"first_number_set: {first_number_set}")
print(f"second_number_set: {second_number_set}")

# المتراك - intersection

print("Intersection".center(50, "-"))

intersection_set = first_number_set & second_number_set
print(f"intersection with & operator: {intersection_set}")

print(f"intersection with intersection method:
{first_number_set.intersection(second_number_set)}")
```





```
نوع set - نوع
```

difference - تفریق #

```
first_number_set: set = \{1, 2, 3\}
second_number_set: set = \{3, 4, 5\}
print(f"first_number_set: {first_number_set}")
print(f"second number set: {second number set}")
difference - تفریق #
print("Difference".center(50, "-"))
difference_set = first_number_set - second_number_set
print(f"difference with - operator: {difference_set}")
print(f"difference with difference method:
{first_number_set.difference(second_number_set)}")
```





```
نو ۶ set
name_set: set = set()
name_set.add("John")
name_set.add("Erfan")
name set.add("Leila")
name_set.add("Ali")
name_set.add("Vahid")
name_set.add("Karin")
print("Names".center(50, "-"))
for (index, name) in enumerate(name_set, start=1):
    print(f"{index} {name}")
print("in operator".center(50, "-"))
if "Hadi" in name set:
    print(f"Where are you now, Hadi?")
student_set: set = {"Erfan", "Leila", "Vahid"}
print("Subset".center(50, "-"))
print(f"{student_set.issubset(name_set)}")
print("Remove".center(50, "-"))
name_set.remove("Hadi")
print(name_set)
print("Index".center(50, "-"))
print(name_set[0]) # Error
```



```
نوع set - نوع
```

set comprehension

```
numbers: list[int] = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
result: set[int] = {number**2 for number in numbers if x % 2 != 0}
print("Set comprehension".center(50, "-"))
print(result) # output: {1, 9, 25, 49, 81}
```

















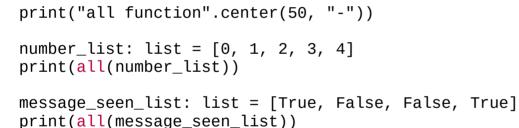
built in functions for iterators



all: اگر همه آیتم ها مقدار داشته باشند True را بر می گرداند در غیر اینصورت False را بر می گرداند خروجی این تابع همیشه bool است یعنی True یا False است



all function













any: اگر حداقل یکی از آیتم ها <mark>مقدا</mark>ر داشته باشند True را بر می گرداند در غیر اینصورت False را بر می گرداند

خروجی این تابع همیشه اbool است یعنی True یا False است

any function



```
print("any function".center(50, "-"))
number_list: list = [0, 1, 2, 3, 4]
print(any(number_list)) # output: True

message_seen_list: list = [True, False, False, True]
print(any(message_seen_list)) # output: True
```







- built in functions for iterators

X

```
# تركيب چند تابع با هم

point_list = [5, 2, 8, 1, 9, 3]

# مرتب كردن، معكوس كردن و گرفتن 3 عدد بزرگتر

result = list(reversed(sorted(point_list)))[:3]

print(result) # [9, 8, 5]
```







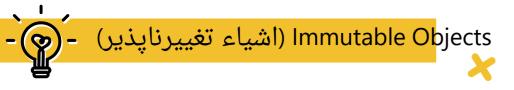




Call by value, Call by reference







پس از ایجاد نمی توانند تغییر کنند

اگر سعی در تغییر آنها داشته باشید، یک شیء جدید ایجاد میشود

مثالها:

اعداد (int, float)

رشتەھا (str)

تاپلها (tuple)

بایتهای تغییرناپذیر (bytes)

Boolean (bool)







Mutable Objects (اشیاء تغییرپذیر) پس از ایجاد می توانند تغییر کنند

تغییرات روی همان شیء اصلی اعمال میشود

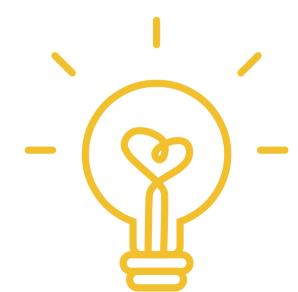
مثالها:

ليستها (list)

دیکشنریها (dict)

مجموعهها (set)

بایتهای تغییرپذیر (bytearray)







پایتون از مدل "Call by Object Reference" استفاده میکند که ترکیبی از Call by Reference و Call by Reference است:

برای Immutable Objects: مانند Call by Value عمل می کند



برای Mutable Objects: مانند Call by Reference عمل می کند

```
def process_data(mutable_list: list, immutable_param: int):
    mutable_list.append([66, 77, 99])

immutable_param += 100

two_d_list: list = [[1, 2, 3], [3, 4, 5], [7, 8, 9]]
number: int = 10

process_data(two_d_list, number)
print(two_d_list) # the value has changed
print(number) # it hasn't changed
```



Value type and Reference type first str: str = 'Hello World!' second str: str = 'Hello World!' print(first str is second str) print(id(first_str), id(second_str)) first_number_list: list = [1, 2, 3] second number list: list = [1, 2, 3]third number list: list = first number list print(first_number_list is second_number_list) print(id(first_number_list), id(second_number_list)) print(third_number_list is first_number_list) print(id(first number list), id(third number list)) first_number_list.append(4) print(first_number_list) # [1, 2, 3, 4]

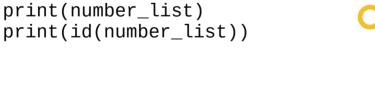
print(third_number_list) # [1, 2, 3, 4]

print(first_str) # Hello World!88
print(third_str) # Hello World!

third str: str = first str

first str += "88"

```
Value type and Reference type
number: int = 32
print(number)
print(id(number))
number += 32
print(number)
print(id(number))
number_list: list = [1, 2, 3]
print(number_list)
print(id(number_list))
```



number_list += [4, 5, 6]











hash table









مفهوم پایهای Hash Table

Hash Table یک ساختار دادهای است که دادهها را به صورت جفتهای کلید-مقدار (Key-Value) ذخیره میکند.

این ساختار برای دسترسی سریع به دادهها طراحی شده است (میانگین زمان دسترسی برای درج و حذف در شرایط ایده آل: (1)O و در بدترین کالت (0 (n)).

Collision زمانی رخ میدهد که دو کلید مختلف مقدار hash یکسان تولید کنند. این بدترین حالت است در غیر اینصورت شرایط ایده آل است.

در پایتون، Hash Table به صورت دیکشنری (Dictionary) و Set پیادهسازی شده است.

هر کلید به یک عدد منحصربهفرد (hash value) تبدیل میشود.

خروجی: یک عدد صحیح مانند 123456789 # ("hello")

Set در پایتون یک Hash Table است که فقط کلید ذخیره میکند (بدون مقدار).

در نسخههای قدیمی پایتون (<3.7)، دیکشنری ترتیب را حفظ نمیکرد. اما از پایتون 3.7 به بعد، ترتیب درج حفظ میشود.











در پایتون، هنگام کار با اشیاء mutable مانند لیستها و دیکشنریها، درک تفاوت بین shallow copy و shallow copy بسیار مهم است. این مفهوم به چگونگی کپی کردن اشیاء و روابط بین آنها مربوط میشود.

(کپی سطحی) Shallow Copy

یک shallow copy شیء جدید ایجاد میکند، اما به جای کپی کردن اشیاء تو در تو، فقط reference آنها را کپی میکند.





- کپی سطحی) Shallow Copy - کپی سطحی)

import copy

print(numbers)

numbers: list = [1, 2, 3, [4, 5, 6]]
print("numbers".center(30, "-"))
print(numbers)

numbers_copy: list = numbers
print("numbers_copy".center(30, "-"))
print(numbers_copy)

print("Copy a list with assignment".center(50, '-'))
numbers_copy.append((1, True))

print(numbers_copy)
print("Copy a list with copy method".center(50, '-'))

numbers_copy_with_copy_method: list = numbers.copy()
numbers_copy_with_slicing: list = numbers[:]
numbers copy with copy module: list = copy.copy(numbers)

numbers_copy_with_copy_method.append("Thank you")

print(numbers)
print(numbers_copy_with_copy_method)

print("Change nested list - copy method".center(50, '-'))
numbers_copy_with_copy_method[3].append(3.5)

print(numbers)
print(numbers_copy_with_copy_method)

تغییرات در اشیاء سطح اول مستقل هستند

تغییرات در اشیاء تو در تو بر هر دو نسخه تاثیر میگذارند

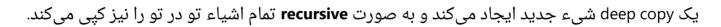








Deep Copy (کپی عمیق)











(کیی عمیق) Deep Copy

import copy

print(numbers)

تغییرات در تمام سطوح مستقل هستند

هیچ ارتباطی بین نسخه اصلی و کپی شده وجود ندارد

numbers copy: list = numbers print("numbers_copy".center(30, "-")) print(numbers copy)

numbers: list = [1, 2, 3, [4, 5, 6]]

print("numbers".center(30, "-"))

print("Copy a list with deepcopy method".center(50, '-')) numbers copy with copy module: list = copy.deepcopy(numbers)

numbers copy with copy module.append("Thank you") numbers copy with copy module[3].append(3.5)

print(numbers) print(numbers copy with copy module)

هزينه عملكرد

'Shallow Copy: سریع تر و کممصرف تر از نظر حافظه

Deep Copy: کندتر و پرمصرف تر از نظر حافظه (به خصوص برای ساختارهای بزرگ)

این مثال ها برای لیست بودند. برای دیکشنری هم به همین صورت است. برای برد گیم ها خیلی کاربرد دارند





Mini Project





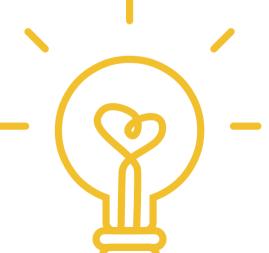


- Library Book

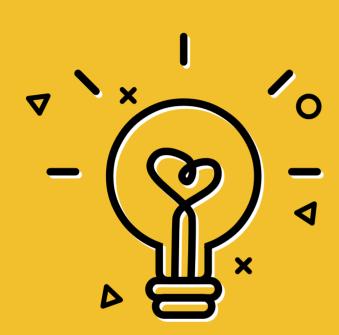
X

وظایف:

- تبدیل کتاب ها به لیستی از دیکشنری توسط تابع
- مرتب سازی کتاب ها براساس تاریخ انتشار و آیدی
 - نمایش کتاب های موجود
- اضافه کردن کتاب به لیست قرض داده شده و تغییر مقدار در دسترس بودن
 - پاک کردن لیست کتاب هایی که قرض گرفته اید
 - نمایش سبد کتاب هایی که قرض گرفته شده اند







THANK YOU

h.farhadi.py@gmail.com