

OpenMOOC MOOCs en Python made in Sevilla

Raúl Yeguas - @neokore

Python Sevilla, Diciembre 2016



¿Qué es OpenMOOC?

→ Plataforma MOOC **Open Source** basada en Django.

→ Válida para cursos abiertos masivos y formación corporativa privada.

→ Nacida de la mano de Yaco para la UNED y continuada por Geographica para el Proyecto Europeo ECO.

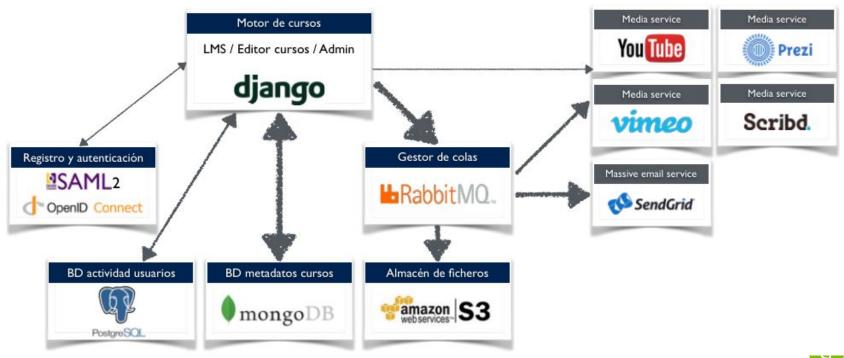
¿Qué es OpenMOOC?

Cuenta con más de 60 cursos, en 9 idiomas, más de 200.000 usuarios en todo el mundo y usado por 15 organizaciones públicas y privadas.





¿Cómo está construido OpenMOOC?





Requerimientos de la plataforma

- → Entorno fuertemente académico
- Internacionalización y accesibilidad
- → Gamificación
- → Estadísticas
- → Integraciones
- → Personalización

Entorno fuertemente académico

→ Facilitar la creación y reutilización de recursos multimedia

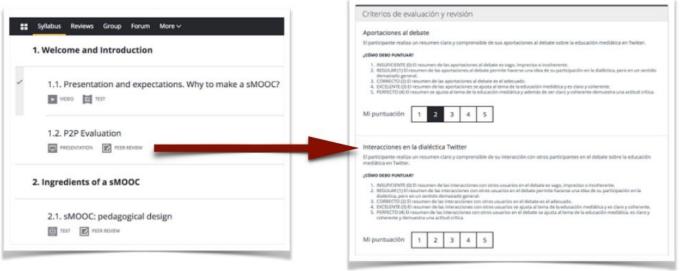
→ Revisiones colaborativas estandarizadas

Creación y reutilización de recursos



Revisiones colaborativas estandarizadas

Rúbricas



Internacionalización y accesibilidad

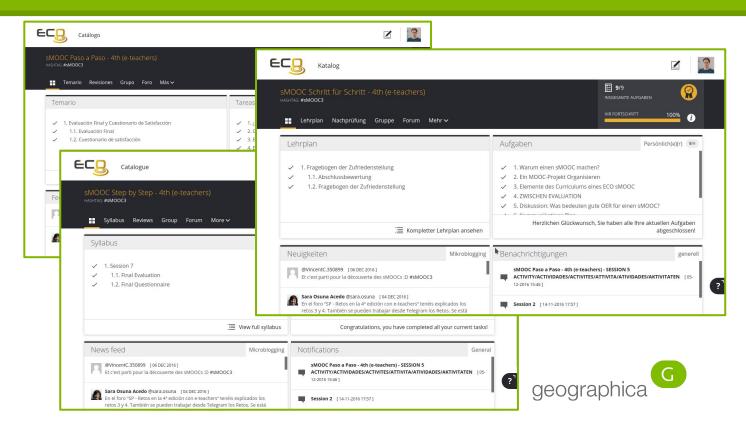
→ Interfaz en 9 idiomas y soporte RTL

Soporte para cursos multiidioma

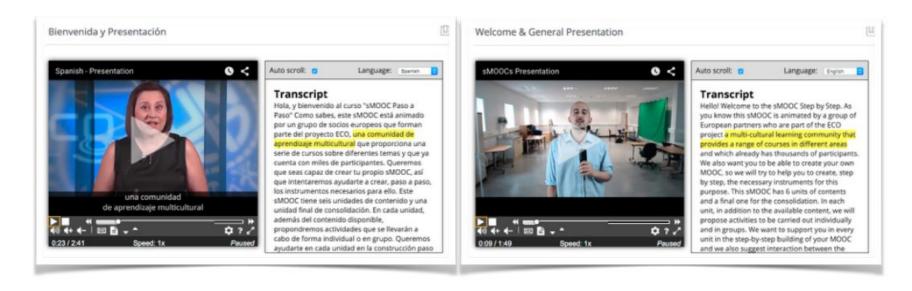
→ Video con audiodescripción y subtítulos

Interfaz y cursos multiidioma





Audiodescripción y subtítulos



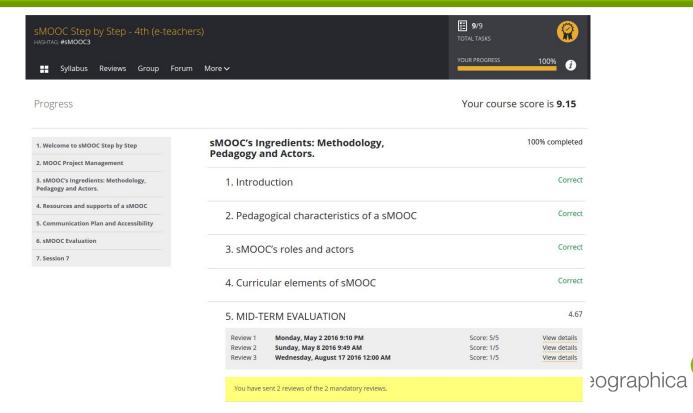
Gamificación

→ Eje intrínseco: Progreso y nota

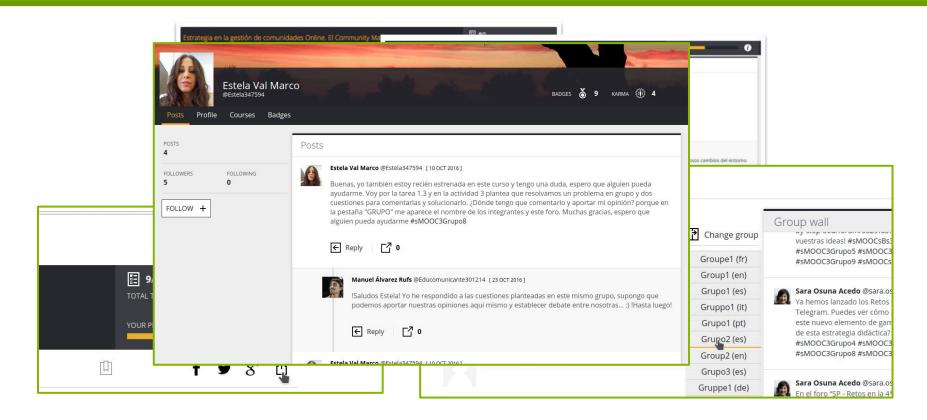
→ **Eje social**: Microblog, grupos, foros, seguidores y karma

→ Eje extrínseco: Medallas y certificados

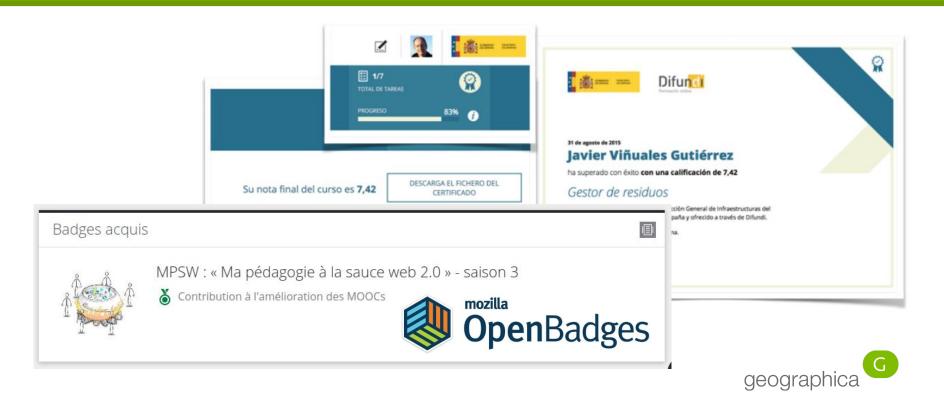
Gamificación: Eje intrínseco



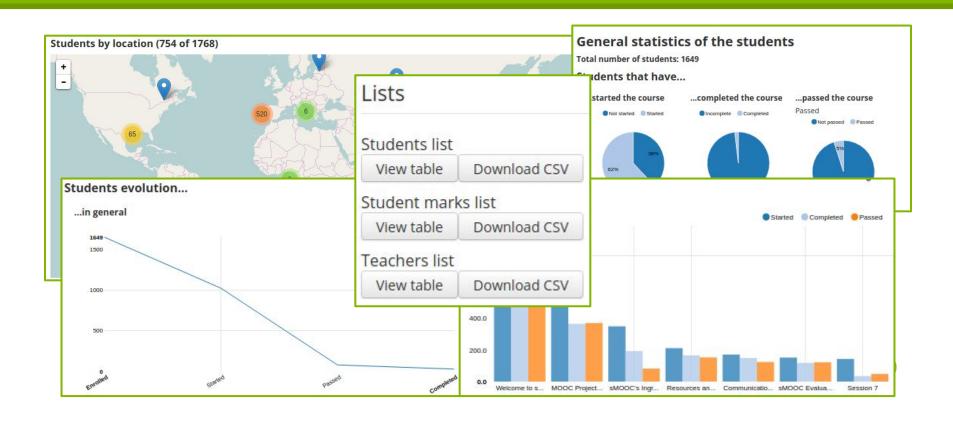
Gamificación: Eje social



Gamificación: Eje extrínseco

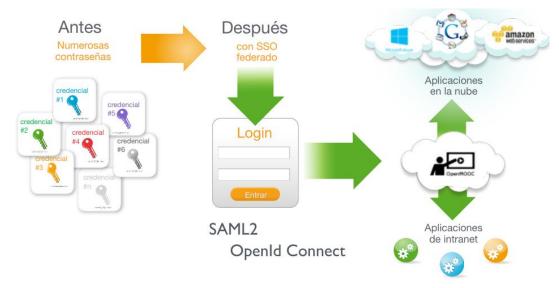


Estadísticas



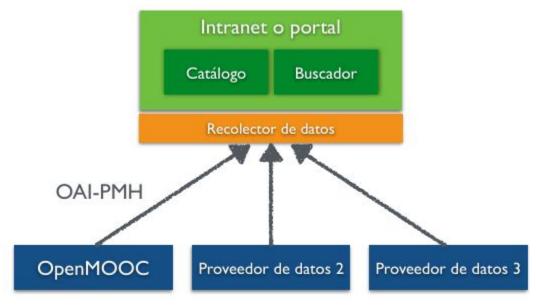
Integraciones

→ SSO federado



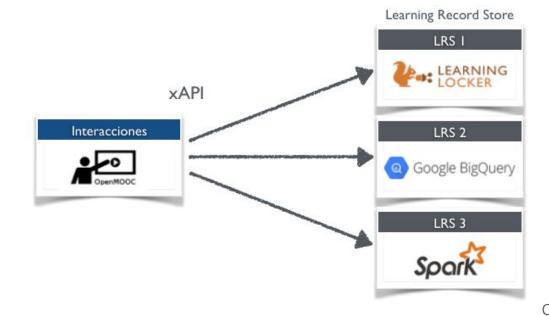
Integraciones

→ OAI-PMH

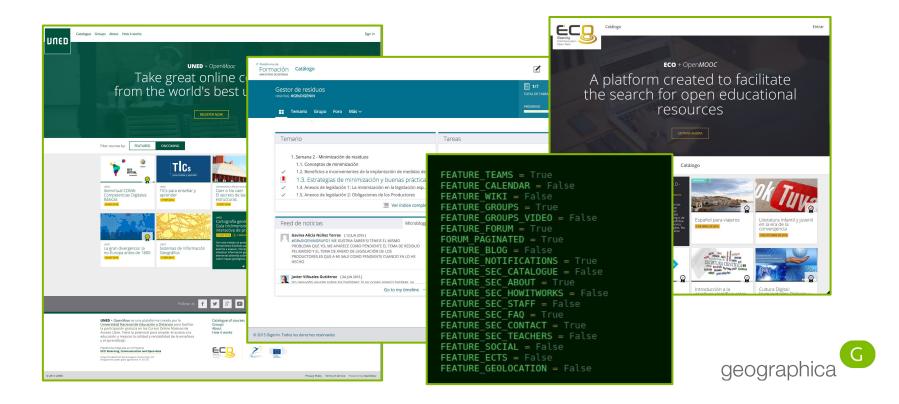


Integraciones

→ xAPI



Personalización



Contribución y Futuro

OpenMOOC es una plataforma de código abierto con licencia Apache 2.0

https://github.com/GeographicaGS/moocng



Preguntas

Gracias