

PYTHON HASTA EN LOS RINCONES

o como una serpiente se puede comer un león

Uso de Python en el proyecto Meer para la generación automática de aplicaciones para terminales móviles inteligentes a partir de informes DICOM-SR



Instituto de Instrumentación
para Imagen Molecular



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA

Grid y Computación
de Altas Prestaciones
GRyCAP

BON DIA

Grid y Computación
de Altas Prestaciones



GRyCAP

- Creado en 1986 por el Profesor Vicente Hernández García.
- Desarrollo y aplicación de las tecnologías Grid y la Computación de Altas Prestaciones en ámbitos como la ingeniería, la biomedicina, el e-Gobierno o la computación científica.
- 28 miembros y participamos en un número significativo de proyectos



Mayte Giménez

- Ingeniera Informática
- Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas eImagen Digital (*)
- Grado en Bellas Artes (*)

Jon Nieve

- No sabe nada.

(*) Cursando

ÍNDICE

1. La fábula del león y la serpiente:

- 1.1. Escenario.
- 1.2. Motivación.
- 1.4. Objetivos.
- 1.6. Solución.
- 1.5. Las tripas de la solución.

2. Las uñas del león:

- 2.1. Dicom SR.
- 2.2. XML.
- 2.3. Android.

3. El arte de la guerra:

- 3.1. Generación automática de código.
- 3.2. Python.
- 3.3. Python zen.

4. El veneno de la serpiente:

- 4.1. Cómo unen todas las piezas.
- 4.2. Entornos virtuales.
- 4.3. Analizadores sintácticos.
- 4.4. Registros.
- 4.5. Diccionarios vs. clases.
- 4.6. Plantillas y configuración.

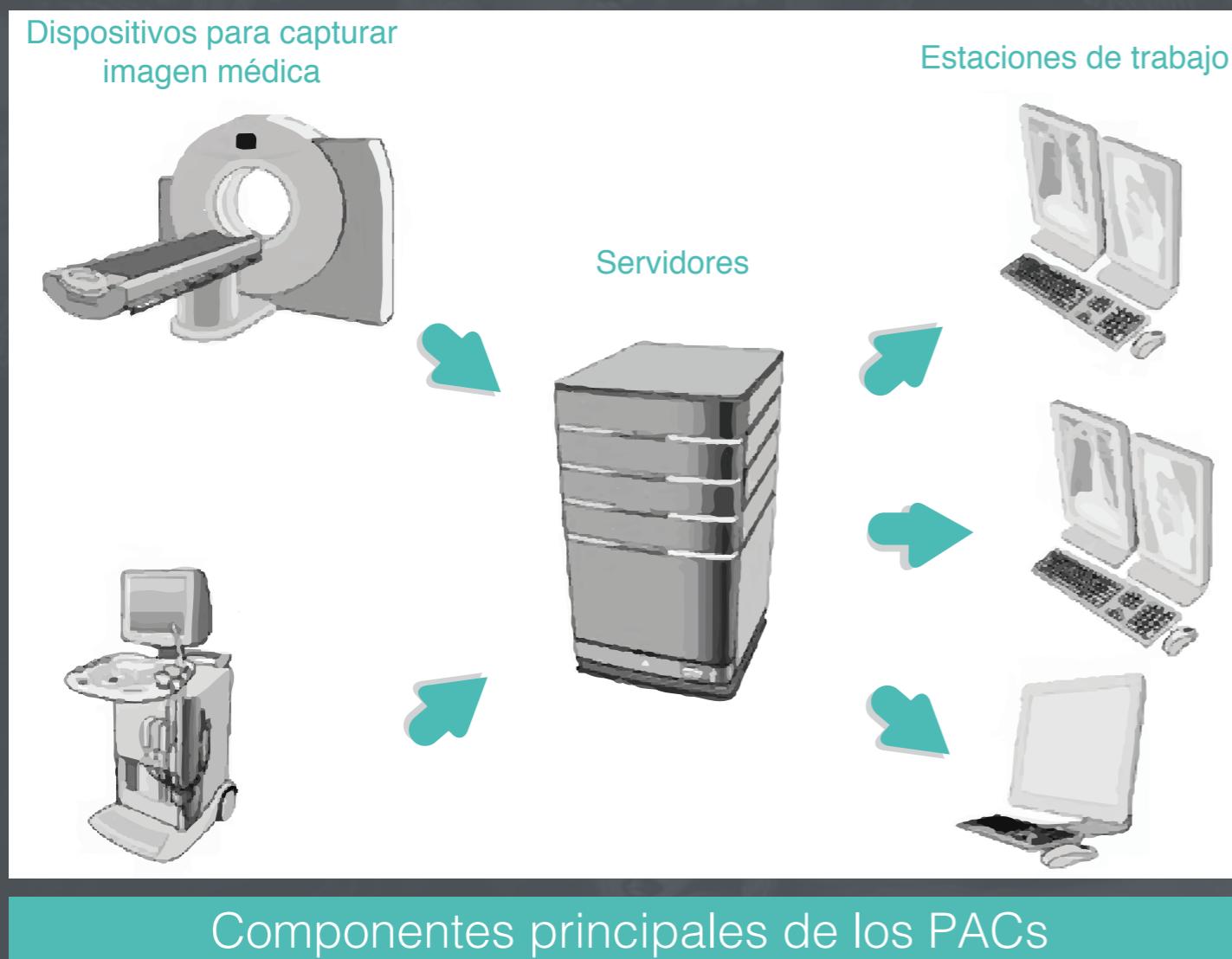
5. Moraleja.

UNA SERPIENTE SE PUEDE COMER UN LEÓN

En trozos pequeños y con los dientes afilados

EL LEÓN EN SU SABANA

Definición del escenario del problema.



- Imagen médica digital revoluciona la práctica clínica.
- Sistemas de Adquisición y Procesado de Imagen Médica (PACs).
- Uso de estándar DICOM.
- Estándar para informes médicos estructurados **DICOM-SR**.
 - Información no ambigua y jerárquica.
 - Cuello de botella en la adquisición.

¿NO PUEDE LA SERPIENTE SER VEGETARIANA?

Ó porque nos decidimos a abordar este problema

- Trabajos previos del grupo de investigación, publicados en:
Maestre C, Segrelles-Quilis JD, Torres E, Blanquer I, Medina R, Hernández V, Martí L. Assessing the Usability of a Science Gateway for Medical Knowledge Bases with TRENCADIS. J Grid Computing 2012; 10:665–688.
- Utilización de interfaz web para introducir informes médicos estructurados:
 - Más fácil e intuitivo.
 - Sencillo de aprender.
 - Pero menos productivo.
- Para mejorar estos resultados se solicitó el siguiente proyecto financiado por la UPV dentro del programa PAID:
Diseño de Componentes Cloud Facilitadores del Despliegue y la Alta Disponibilidad de Servicios TRENCADIS, para compartir Imágenes Médicas DICOM e informes Asociados DICOM-SR

OBJETIVOS

Meer

- Desarrollar una aplicación que **automáticamente** genere una aplicación para Android que permitan la introducción de informes DICOM-SR.
- Interacción con el usuario simple.
- Aumentar la productividad al introducir informes médicos estructurados, aprovechando las nuevas tecnologías.

Charla

- Analizadores sintácticos.
- Generación automática de código.
- Entornos virtuales.
- Configuración.
- Uso de plantillas.
- Código bello para aplicaciones bellas.
- Cómo comerse un león.

LA SERPIENTE TRAS EL ATRACÓN

Definición de la solución propuesta



- Aplicación Android para llenar informes médicos estructurados.
- Aplicación generada automáticamente.
- Ventajas de esta solución:
 - Interfaz de usuario intuitiva.
 - Fácil adopción.
 - Sigue el estándar DICOM-SR.
 - Solución genérica
 - Se adapta a distintos tipos de informes automáticamente.

Aplicación Android para gestión de informes médicos

DISECCIÓN DE LA SOLUCIÓN



ÍNDICE

1. La fábula del león y la serpiente:

- 1.1. Escenario.
- 1.2. Motivación.
- 1.4. Objetivos.
- 1.6. Solución.
- 1.5. Las tripas de la solución.

2. Las uñas del león:

- 2.1. Dicom SR.
- 2.2. XML.
- 2.3. Android.

3. El arte de la guerra:

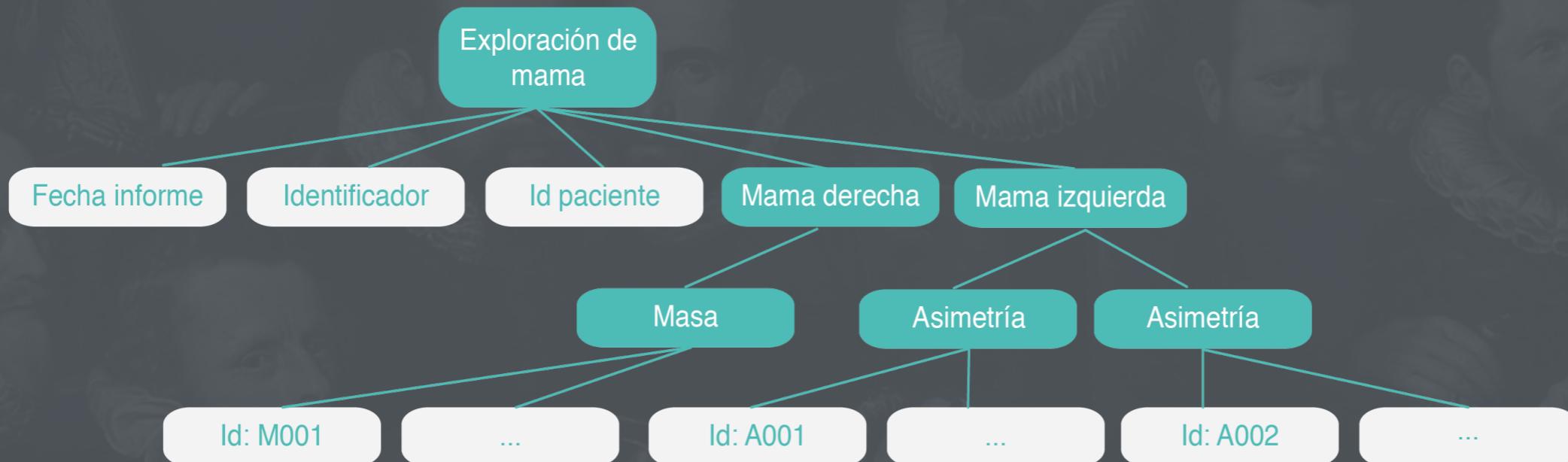
- 3.1. Generación automática de código.
- 3.2. Python.
- 3.3. Python zen.

4. El veneno de la serpiente:

- 3.1. Cómo unen todas las piezas.
- 3.2. Entornos virtuales.
- 3.3. Diccionarios vs. clases.
- 3.4. Analizadores sintácticos.
- 3.5. Registros.
- 3.6. Plantillas y configuración.

5. Moraleja.

DICOM-SR



- Múltiples beneficios derivados del uso de DICOM-SR:
 - Mejora la comunicación entre los profesionales
 - Los informes son más precisos y concisos.
 - Sistemas asistidos por computador para tomas de decisiones.
 - ...
- La adquisición de informes DICOM-SR de modo tradicional es un cuello de botella.

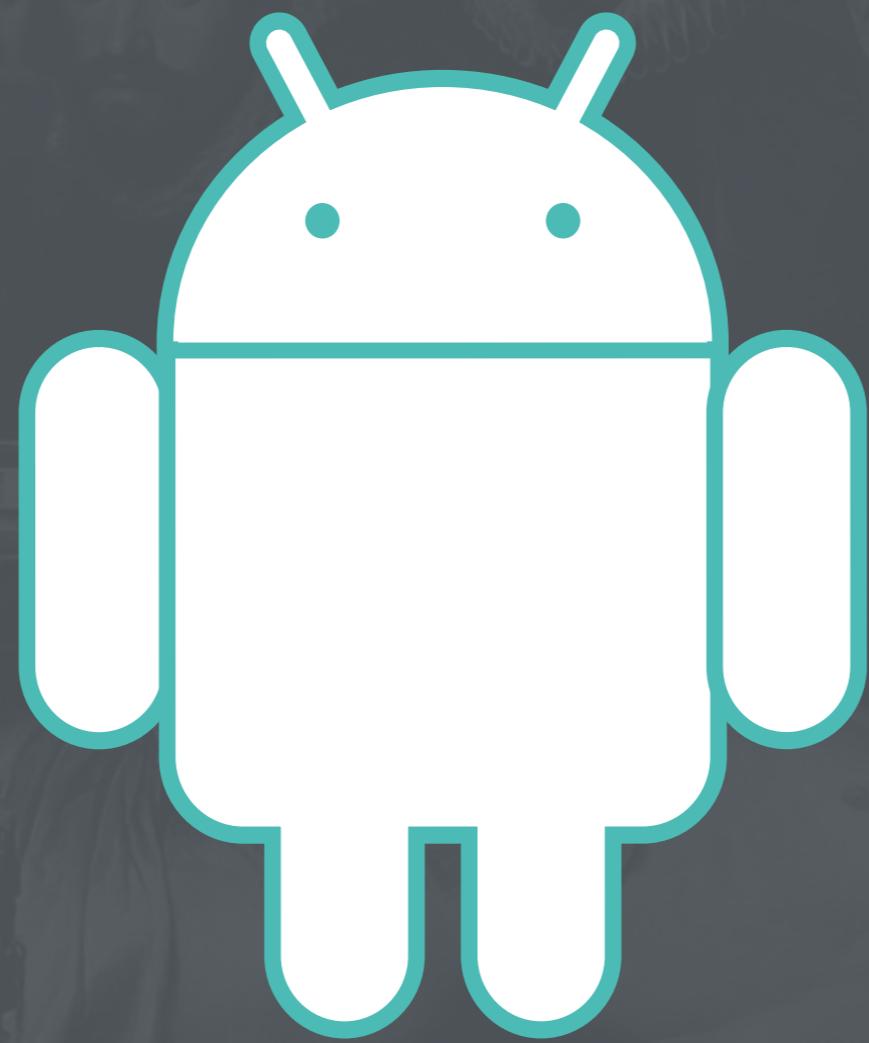
XML

```
...
<NUM>
  <CONCEPT_NAME>
    <CODE_VALUE>RID29929</CODE_VALUE>
    <CODE_SCHEMA>RADLEX</CODE_SCHEMA>
    <CODE_MEANING>Cuadrante Externo Superior de la Mama Derecha</CODE_MEANING>
    <CODE_MEANING2>Upper Outer Quadrant of Right Female Breast</CODE_MEANING>
  </CONCEPT_NAME>
  <PROPERTIES>
    <CARDINALITY max="1" min="1"/>
    <CONDITION_TYPE type="M"/>
    <EXPRESSION_CONDITION xquery="" />
    <DEFAULT_VALUE value="0"/>
    <UNIT_MEASUREMENT>
      <CONCEPT_NAME>
        <CODE_VALUE>00000001</CODE_VALUE>
        <CODE_SCHEMA>UNIT_MEASUREMENT</CODE_SCHEMA>
        <CODE_MEANING>Unidades Booleanas</CODE_MEANING>
        <CODE_MEANING2>Boolean Units</CODE_MEANING>
      </CONCEPT_NAME>
    </UNIT_MEASUREMENT>
  </PROPERTIES>
</NUM>
...

```

Fragmento de un fichero xml que contiene una plantilla basada en DICOM-SR

ANDROID



ÍNDICE

1. La fábula del león y la serpiente:

- 1.1. Escenario.
- 1.2. Motivación.
- 1.4. Objetivos.
- 1.6. Solución.
- 1.5. Las tripas de la solución.

2. Las uñas del león:

- 2.1. Dicom SR.
- 2.2. XML.
- 2.3. Android.

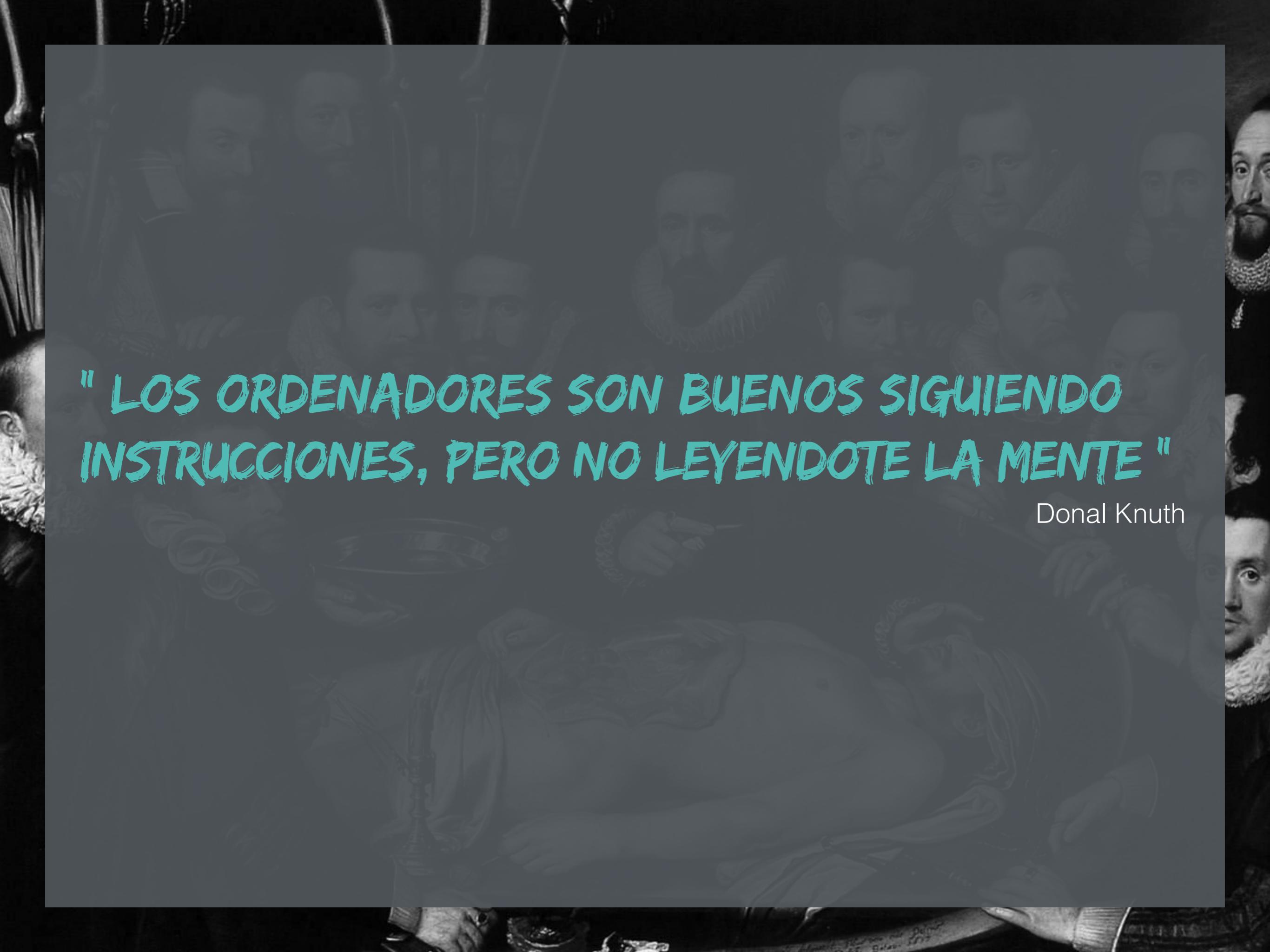
3. El arte de la guerra:

- 3.1. Generación automática de código.
- 3.2. Python.
- 3.3. Python zen.

4. El veneno de la serpiente:

- 4.1. Cómo unen todas las piezas.
- 4.2. Entornos virtuales.
- 4.3. Analizadores sintácticos.
- 4.4. Registros.
- 4.5. Diccionarios vs. clases.
- 4.6. Plantillas y configuración.

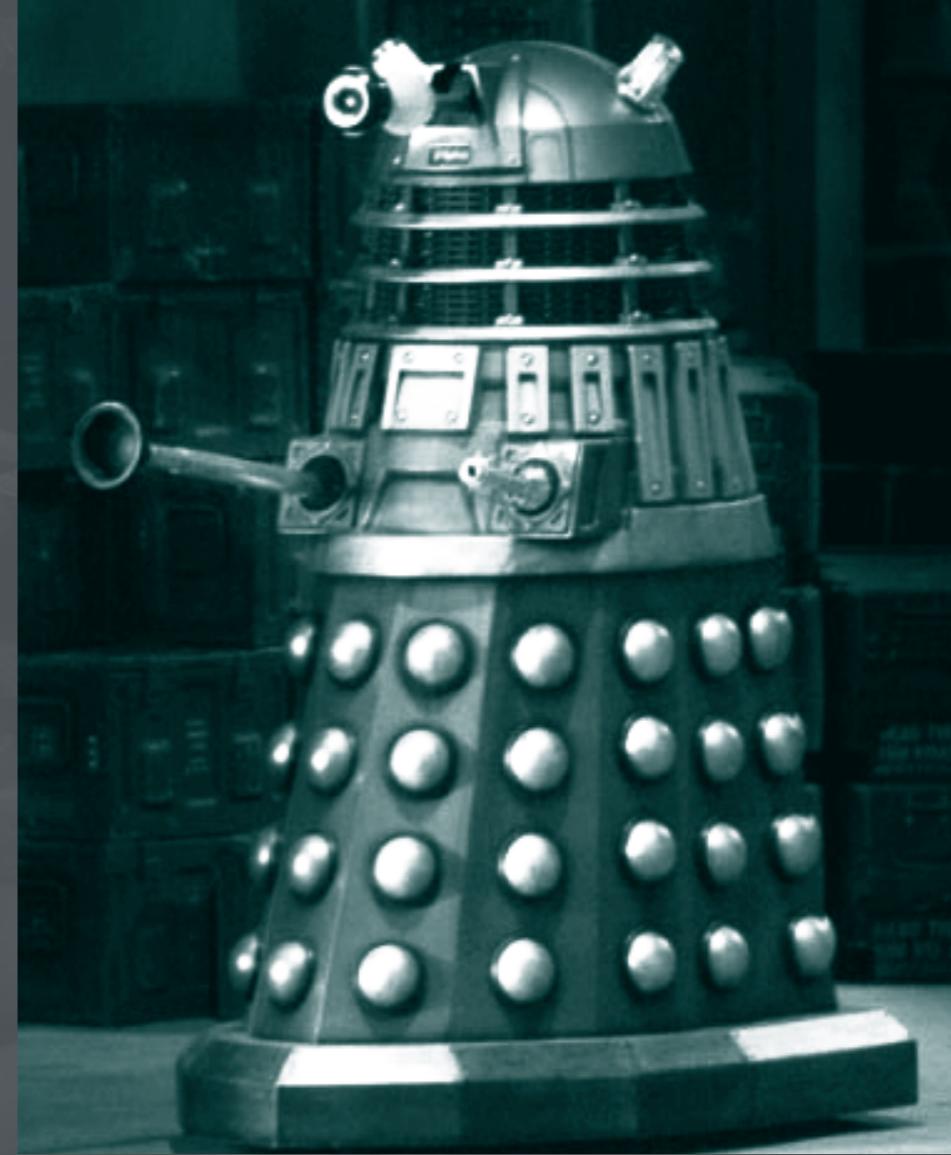
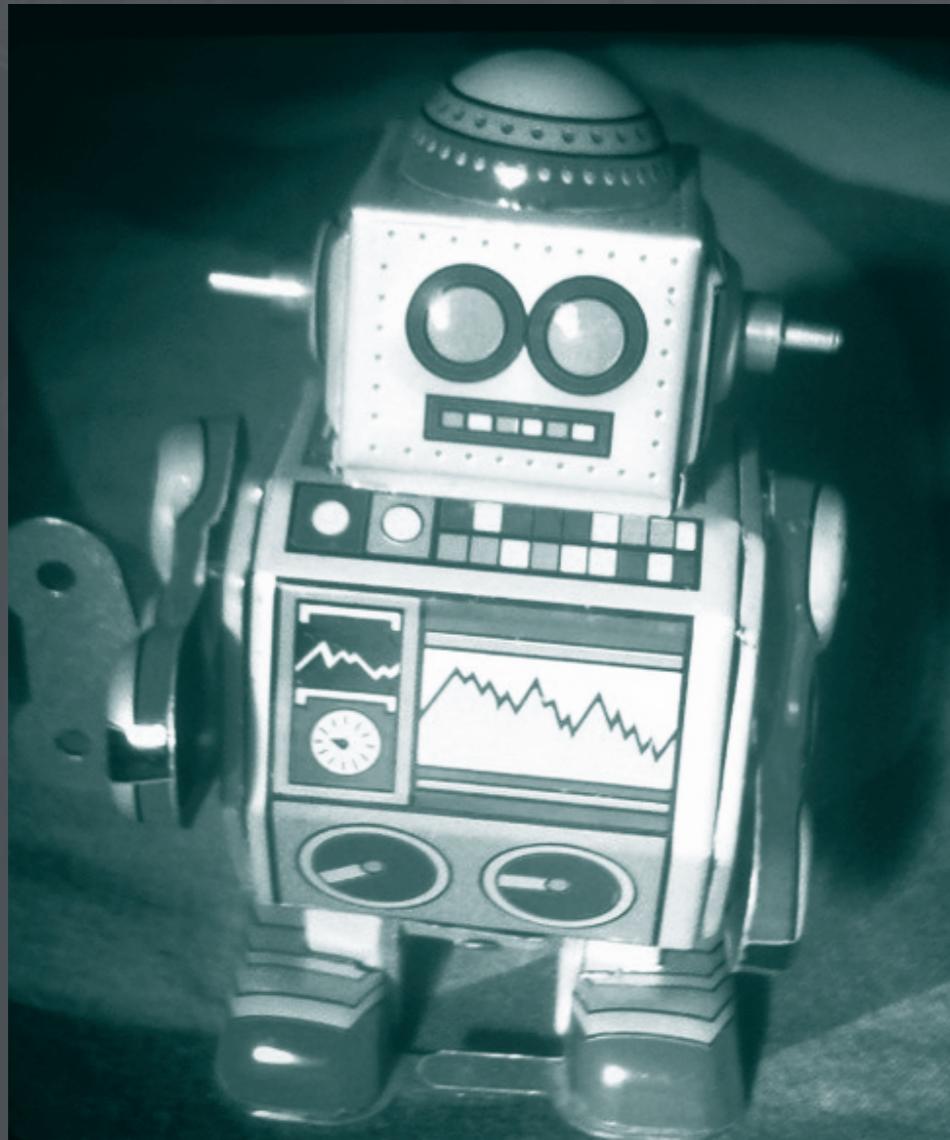
5. Moraleja.



**"LOS ORDENADORES SON BUENOS SIGUIENDO
INSTRUCCIONES, PERO NO LEYENDOTE LA MENTE"**

Donald Knuth

GENERACIÓN AUTOMÁTICA DE CÓDIGO



PYTHON GENERA CÓDIGO

| Lenguaje | Ventajas | Inconvenientes |
|------------------------|--|---|
| C/ C++ | Una vez compilado el usuario no podrá leer el código fuente (?) Es un lenguaje rápido. (?) | Está orientado a la gestión de texto plano. La E/S no es portable. XML y las expresiones regulares son difíciles de utilizar. Fuerte tipado. |
| Java | Una vez compilado el usuario no podrá leer el código fuente (?) | No aconsejado para el análisis sintáctico. Fuerte tipado. |
| Python Ruby Perl | El código es portable. Los generadores son fácilmente escalables. El análisis de texto es simple. Existen APIs de XML son simples | Otros ingenieros pueden necesitar aprender el lenguaje. (?) |

Code generation in action (Jack Herrington)

PYTHON



BELLO ES MEJOR QUE FEO.

Python zen.

**PEP-8
PEP-256**

APLICACIONES BELLAS PARA CÓDIGO BELLO

Amarás el estilo internacional.

Roboto Regular

ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnñopqrstuvwxyz



#50BAB5



#A1D1D4



#686868



#A7A6A7

Colores primarios



#EA6D50



#DCBFB2

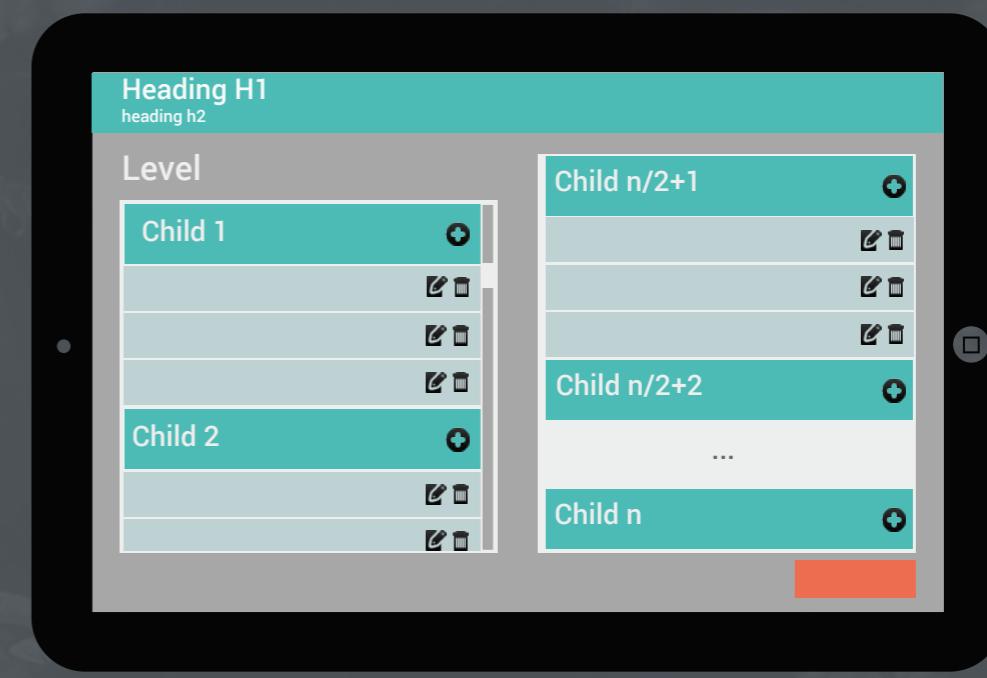
Colores secundarios

Destacado

ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnñopqrstuvwxyz

Texto común

ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnñopqrstuvwxyz



ÍNDICE

1. La fábula del león y la serpiente:

- 1.1. Escenario.
- 1.2. Motivación.
- 1.4. Objetivos.
- 1.6. Solución.
- 1.5. Las tripas de la solución.

2. Las uñas del león:

- 2.1. Dicom SR.
- 2.2. XML.
- 2.3. Android.

3. El arte de la guerra:

- 3.1. Generación automática de código.
- 3.2. Python.
- 3.3. Python zen.

4. El veneno de la serpiente:

- 4.1. Cómo unen todas las piezas.
- 4.2. Entornos virtuales.
- 4.3. Analizadores sintácticos.
- 4.4. Registros.
- 4.5. Diccionarios vs. clases.
- 4.6. Plantillas y configuración.

5. Moraleja.

DISECCIÓN DE LA SOLUCIÓN

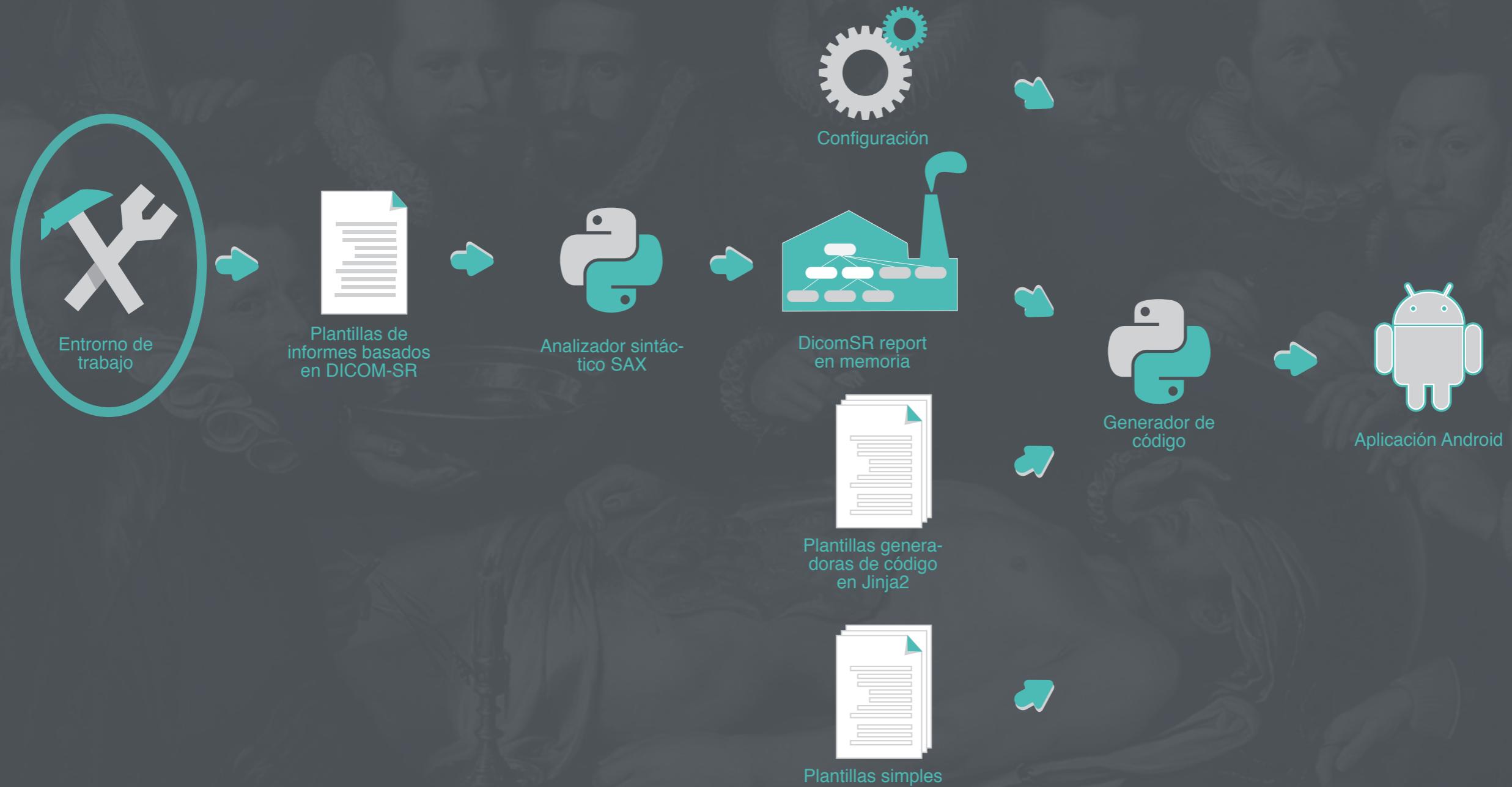


CÓMO SE UNEN TODAS LAS PIEZAS DEL PUZZLE



- Generación automática de código guiada por modelos.
- Sistemas de plantillas:
 - strings.Template
 - Jinja2
- Configurable en función de las necesidades del usuario.
- Prototipo evolucionado desde la fase de diseño para ser el esqueleto de la aplicación Android.
- Generación del código que construirá:
 - Vista (xml)
 - Modelo (java)
 - Controlador (java)
- Código generado se integra en la aplicación Android esqueleto.

DISECCIÓN DEL GENERADOR DE CÓDIGO



ENTORNOS VIRTUALES

pip +virtualenv + virtualenvwrapper

requirements.txt

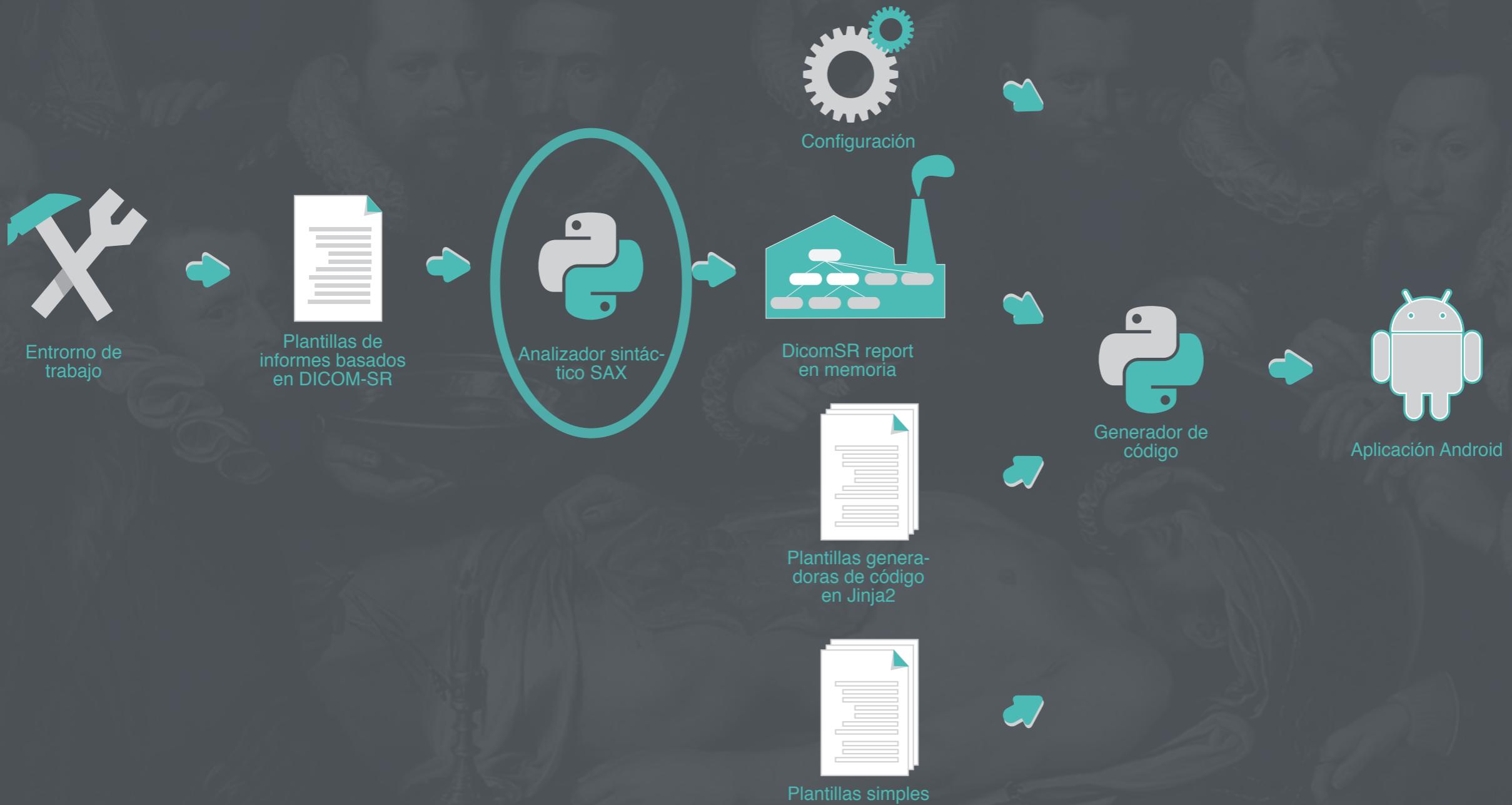
```
Jinja2==2.7  
MarkupSafe==0.18  
wsgiref==0.1.2
```

- Gestión de dependencias aséptica (de verdad).
- Ficheros bajo el sistema de control de versiones.
- Tantos ficheros de requisitos como entornos de trabajo:
 - Desarrollo
 - Producción
 - ...

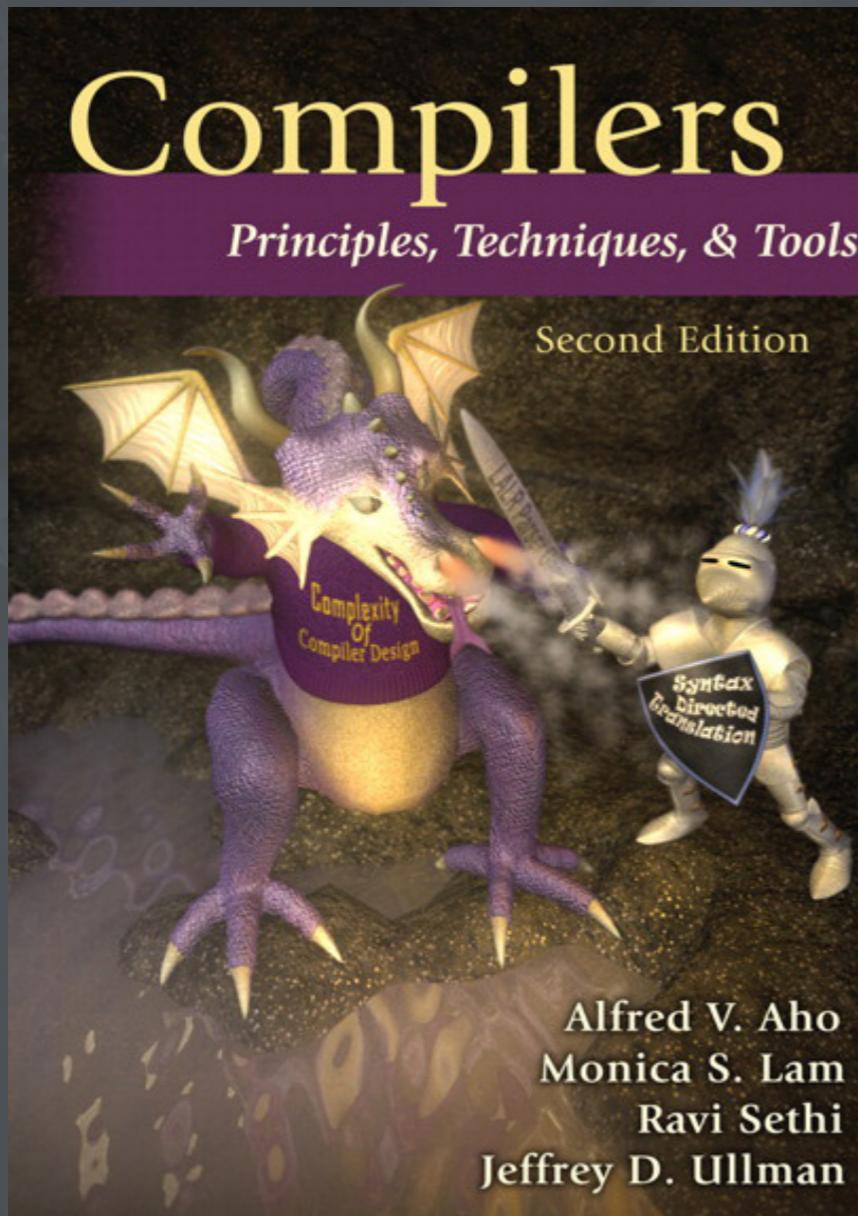
```
$ pip install requirements.txt
```

Migrar es complejo

DISECCIÓN DEL GENERADOR DE CÓDIGO



ANALIZADORES SINTÁCTICOS



EL libro del dragón

```
void
xmlSAX2ExternalSubset(void *ctx, const xmlChar *name,
                      const xmlChar *ExternalID, const xmlChar *SystemID)
{
    xmlParserCtxtPtr ctxt = (xmlParserCtxtPtr) ctx;
    if (ctxt == NULL) return;
#ifndef DEBUG_SAX
    xmlGenericError(xmlGenericErrorContext,
                    "SAX.xmlSAX2ExternalSubset(%s, %s, %s)\n",
                    name, ExternalID, SystemID);
#endif
    if (((ExternalID != NULL) || (SystemID != NULL)) &&
        (((ctxt->validate) || (ctxt->loadsubset != 0)) &&
        (ctxt->wellFormed && ctxt->myDoc))) {
        /*
         * Try to fetch and parse the external subset.
         */
        xmlDocPtr oldininput;
        int oldinputNr;
        int oldinputMax;
        xmlDocPtr *oldinputTab;
        xmlDocPtr input = NULL;
        xmlCharEncoding enc;
        int oldcharset;
        const xmlChar *oldencoding;

        /*
         * Ask the Entity resolver to load the damn thing
         */
        if ((ctxt->sax != NULL) && (ctxt->sax->resolveEntity != NULL))
            input = ctxt->sax->resolveEntity(ctxt->userData, ExternalID,
                                              SystemID);
        if (input == NULL) {
            return;
        }
    }
}
```

libxml2: analizador sintáctico en C++

ANALIZADORES SINTÁCTICOS EN PYTHON

```
-- 54     def startElement(self, name, attrs):
55         """ Handles start of a tag """
56         #XML root: stores the odontology
57         if (name == "DICOM_SR"):
58             try:
59                 self._report.report_type = attrs['Description']
60                 self._report.id_ontology = attrs['IDOntology']
61             except KeyError:
62                 #report_type it's an old specification
63                 self._report.report_type = attrs['reportType']
64             #Begin of a container tag
65             if (name == "CONTAINER"):
66                 # We are in a new (deeper) tree level
67                 self._tree_level += 1
68                 if (self._tree_level > self._deepest_level):
69                     self._deepest_level = self._tree_level
70                 self._in_level = True
71                 logging.info('* Tree level {0}'.format(self._tree_level))
72             #Begin of child tag
73             if (name == "CHILDS"):
74                 # We are in a new (deeper) child level
75                 self._child_level += 1
76                 self._in_level = False
77                 logging.info('* Child level {0}'.format(self._child_level))
78             if (name == "CONCEPT_NAME"):
79                 self._in_concept = True
80                 self._repeated = False
81                 #Unit measurement tag also has a concept name
82                 #It explains the unit measurement type (boolean units basically)
83                 if (self._in_unit_measurement):
84                     self._unit_measurement = Concept(-1, "", {})
85                 else:
86                     self._concept = Concept(-1, "", {})
87             if (name == "DATE"):
88                 self._in_type = True
89                 self._current_attribute = Date()
```

Analizador sintáctico SAX en python.

XML.SAX

- Acceso secuencial basada en eventos.
- Sax API que define 4 tipos de manejadores:
 - Clase `xml.sax.handler.ContentHandler`: análisis sintáctico de los eventos principales.
 - Clase `xml.sax.handler.ErrorHandler`: gestiona los errores encontrados en tiempo de ejecución.
 - Clase `xml.sax.handler.EntityResolver`: resuelve los conflictos entre las entidades.
 - Clase `xml.sax.handlerDTDHandler`: análisis sintáctico de los eventos relacionados con la definición del tipo de documento.
 - ...

CONTENT HANDLER

```
import xml.sax

class DicomParser(xml.sax.handler.ContentHandler):
    startDocument(self):
    endDocument(self):
    startElement(self, name, attrs):
    endElement(self, name):
    startElementNS(self, name, qname, attrs):
    endElementNS(self, name, qname):
    characters(self, content):
    processingInstruction(self, target, data):
    ignorableWhitespace(self, whitespace):
    skippedEntity(self, name):
    startPrefixMapping(self, prefix, uri):
    endPrefixMapping(self, prefix):
    setDocumentLocator(self, locator):
```

I SHOULD BE SLEEPING LIKE A LOG

Registros en Python

```
if (name == "DICOM_SR"):
    try:
        self._report.report_type = attrs['Description']
        self._report.id_ontology = attrs['IDOntology']
    except KeyError:
        #report_type it's an old specification
        self._report.report_type = attrs['reportType']

#Begin of a container tag
if (name == "CONTAINER"):
    # We are in a new (deeper) tree level
    self._tree_level += 1
    if (self._tree_level > self._deepest_level):
        self._deepest_level = self._tree_level
    self._in_level = True
    logging.info('* Tree level {0}'.format(self._tree_level))

#Begin of child tag
if (name == "CHILDS"):
    # We are in a new (deeper) child level
    self._child_level += 1
    self._in_level = False
    logging.info('* Child level {0}'.format(self._child_level))

if (name == "CONCEPT_NAME"):
    self._in_concept = True
    self._repeated = False
    #Unit measurement tag also has a concept name
    #It explains the unit measurement type (boolean units basically)
    if (self._in_unit_measurement):
        self._unit_measurement = Concept(-1, "", {})
    else:
        self._concept = Concept(-1, "", {})

if (name == "DATE"):
    self._in_type = True
    self._current_attribute = Date()
```

- No sys.stderr.write/print !
- Configurable:
 - Salida del log.
 - Formato.
- Distintos niveles de log:
 - Debug.
 - Info.
 - Warning.
 - Error.
 - Critical.
- Sobrecarga de los manejadores.
- Filtros.

Analizador sintáctico SAX en python.

LOGGING

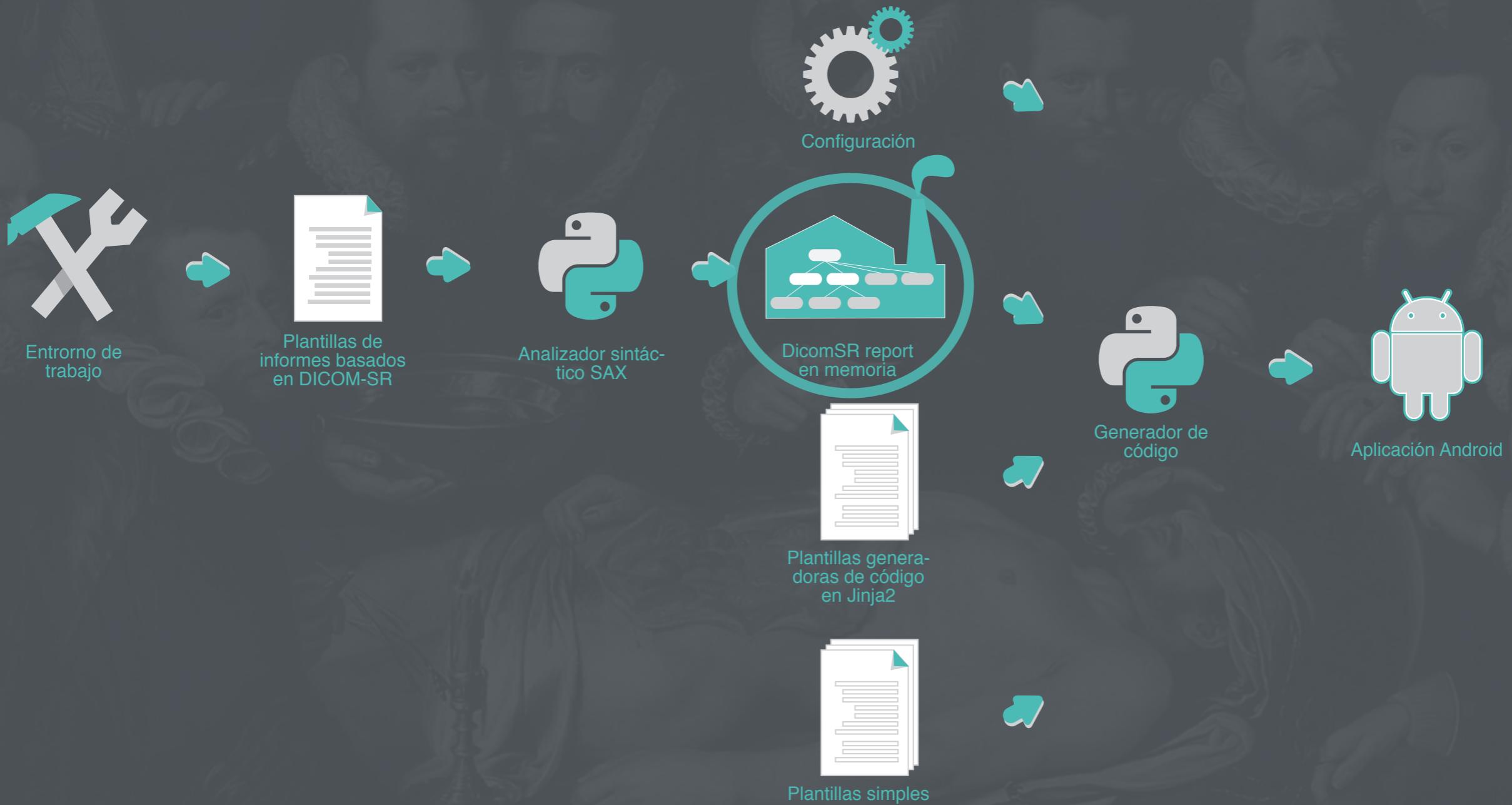
```
import logging

logging.basicConfig(**kwargs)
    {filename, filemode, format, datefmt, level, stream}
logging.propagate
    {= True | False}

logging.debug(msg, *args, **kwargs)
logging.info(msg, *args, **kwargs)
logging.warning(msg, *args, **kwargs)
logging.error(msg, *args, **kwargs)
logging.critical(msg, *args, **kwargs)
logging.log(level, msg, *args, **kwargs)

logging.addFilter(filt)
logging.filter(record)
```

DISECCIÓN DEL GENERADOR DE CÓDIGO



UNA EDA PARA DOMINARLOS A TODOS

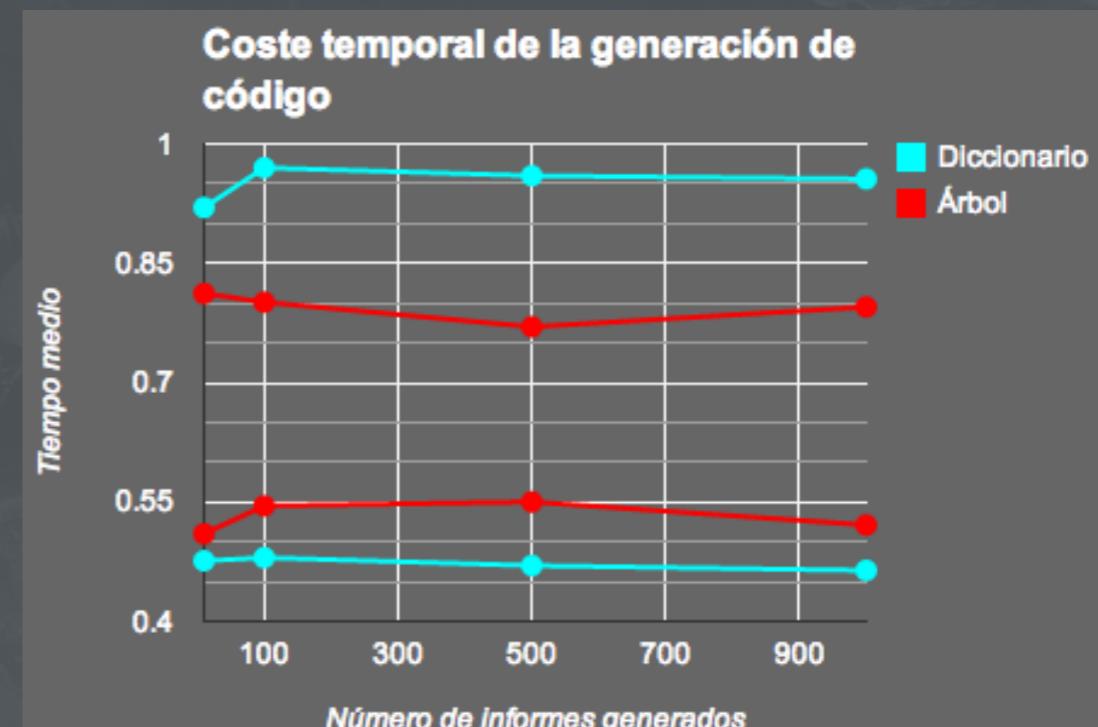
Los diccionarios.

```
# Un árbol en una línea y además rápido!
def tree(): return defaultdict(tree)
a = {40 : {30:{}, 50:{}}}
```

```
# Un árbol en una línea
r =report{((1, 'Exploration of Breast', ['Date', 'Report ID', ...]) : {
    (2, 'Right Breast', []) : {} ,
    (2, 'Left Breast', []): {}}}
# Acceso!
for k,v in r.iteritems():
    k[2].append(new_attribute)
```

COMPLEJIDAD TEMPORAL VS VIDA REAL

| Operación | Coste medio | Peor caso |
|-------------|-------------|-----------|
| Copia | $O(n)$ | $O(n)$ |
| Acceso | $O(1)$ | $O(n)$ |
| Asignación | $O(1)$ | $O(n)$ |
| Eliminación | $O(1)$ | $O(n)$ |
| Iteración | $O(n)$ | $O(n)$ |



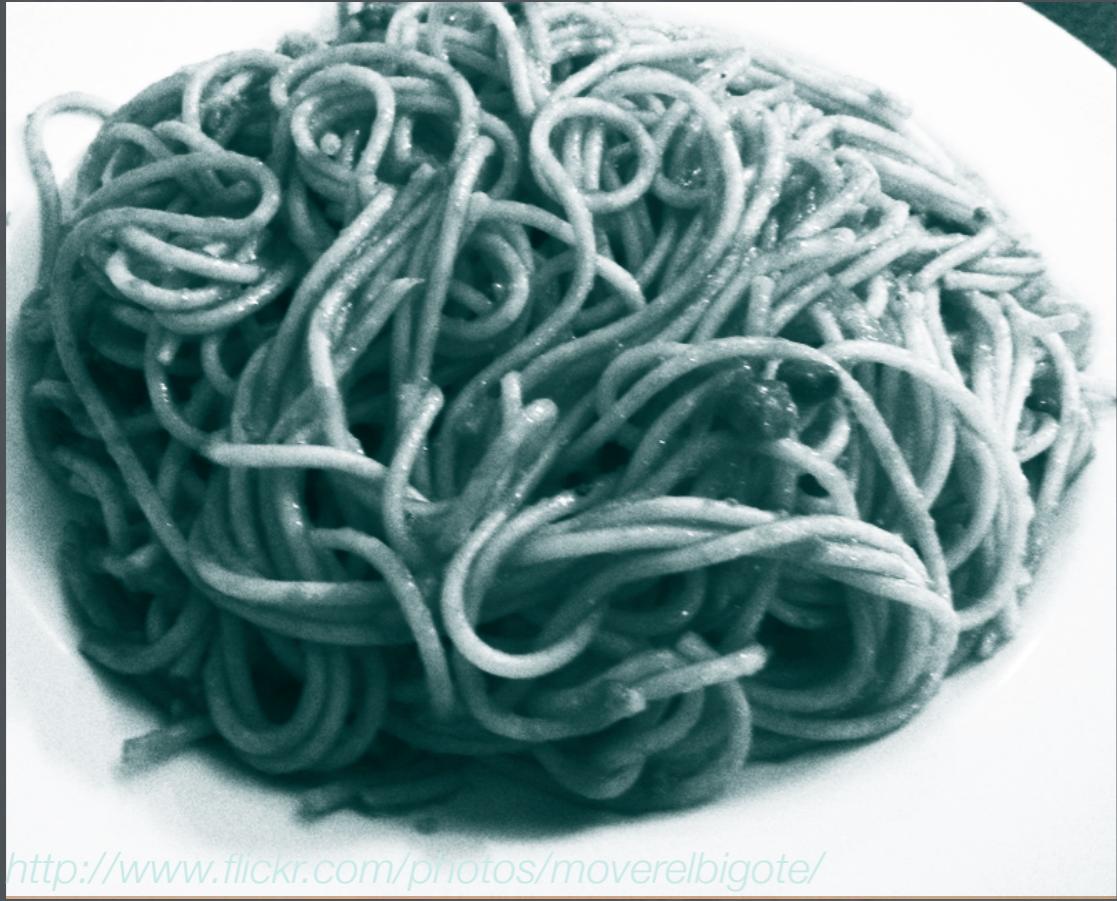
SIEMPRE HAN HABIDO CLASES

Definición de las EDAs.

```
# Un árbol en la manga
class Tree():
    """Tree Object, contains value and child references"""
    def __init__(self, value=None, children=None):
        self.value = value
        if children is None:
            self.children = []
        else:
            self.children = children

class DicomSR():
    """DICOM SR report"""
    def __init__(self, report_type="", id_ontology=-1):
        self.report_type = report_type
        self.id_ontology = id_ontology
        self.report = Tree()
```

NI LASAÑA NI ESPAGUETIS



<http://www.flickr.com/photos/moverelbigote/>

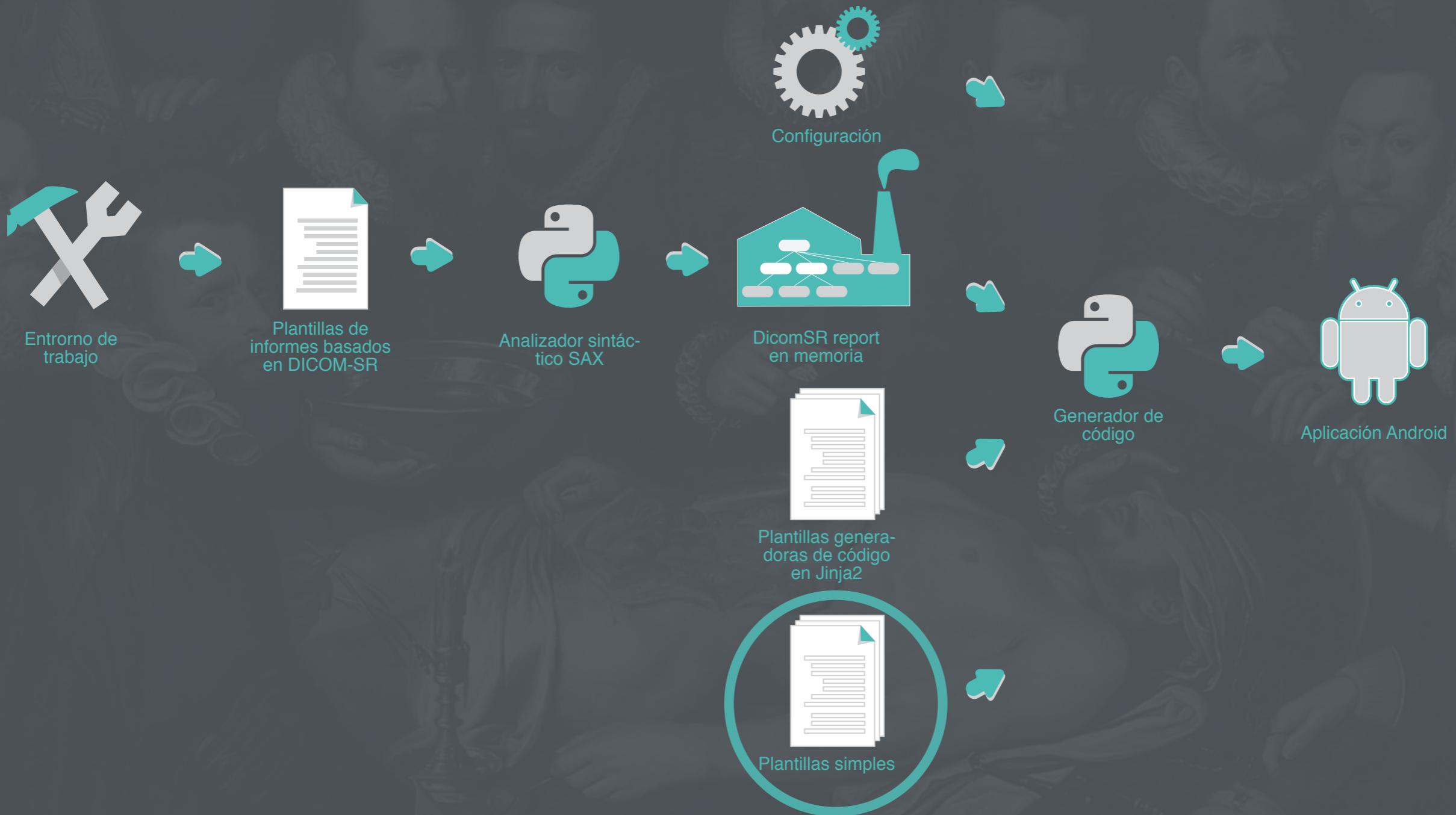
Demasiado lío



<http://www.flickr.com/photos/jeffreyww>

Demasiadas capas

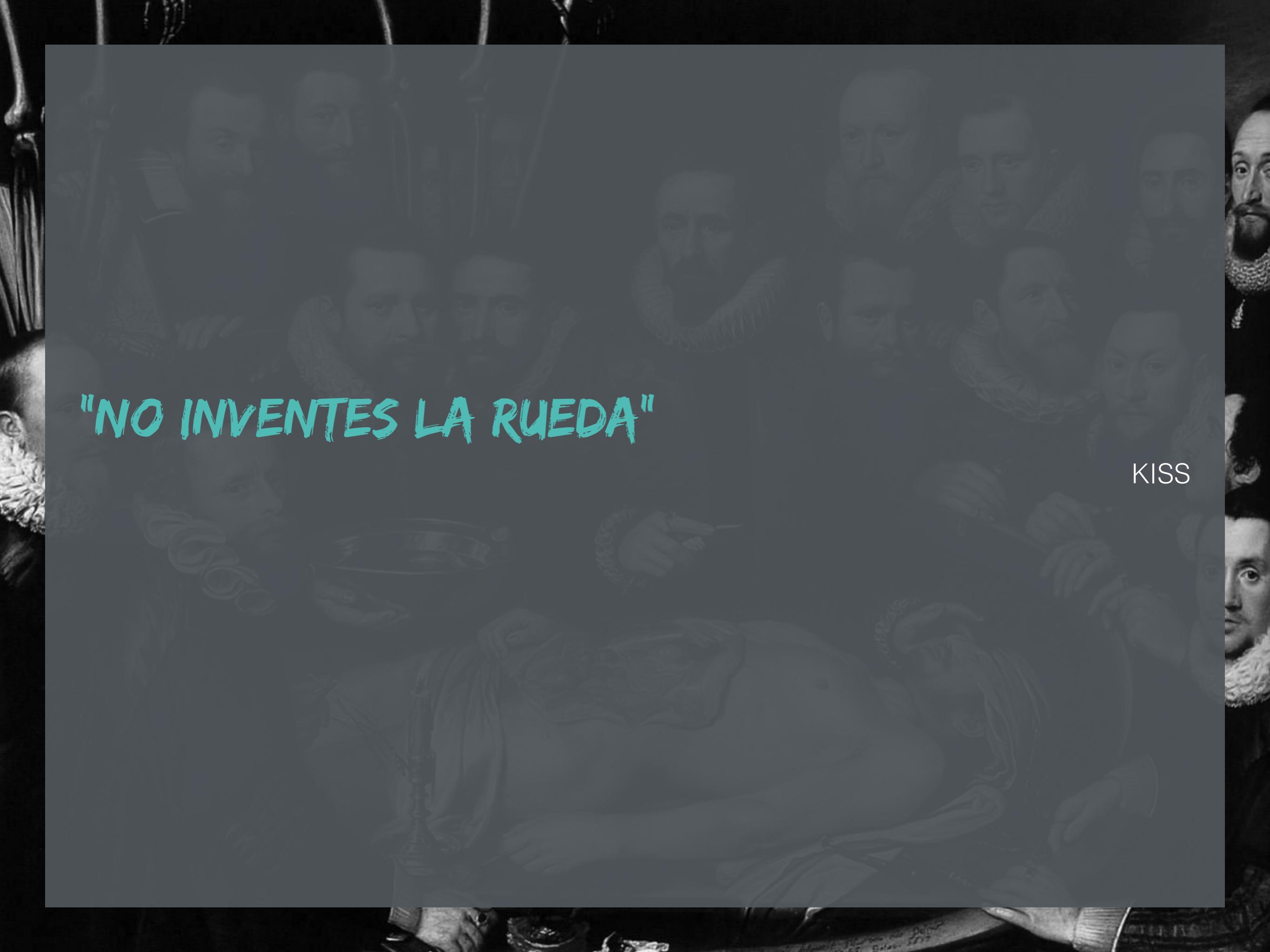
DISECCIÓN DEL GENERADOR DE CÓDIGO



PYTHON COMO UNA NAVAJA SUIZA

Probablemente esa librería que buscas ya existe. Y está en el nucleo de Python.





"NO INVENTES LA RUEDA"

KISS

STRINGS.TEMPLATE

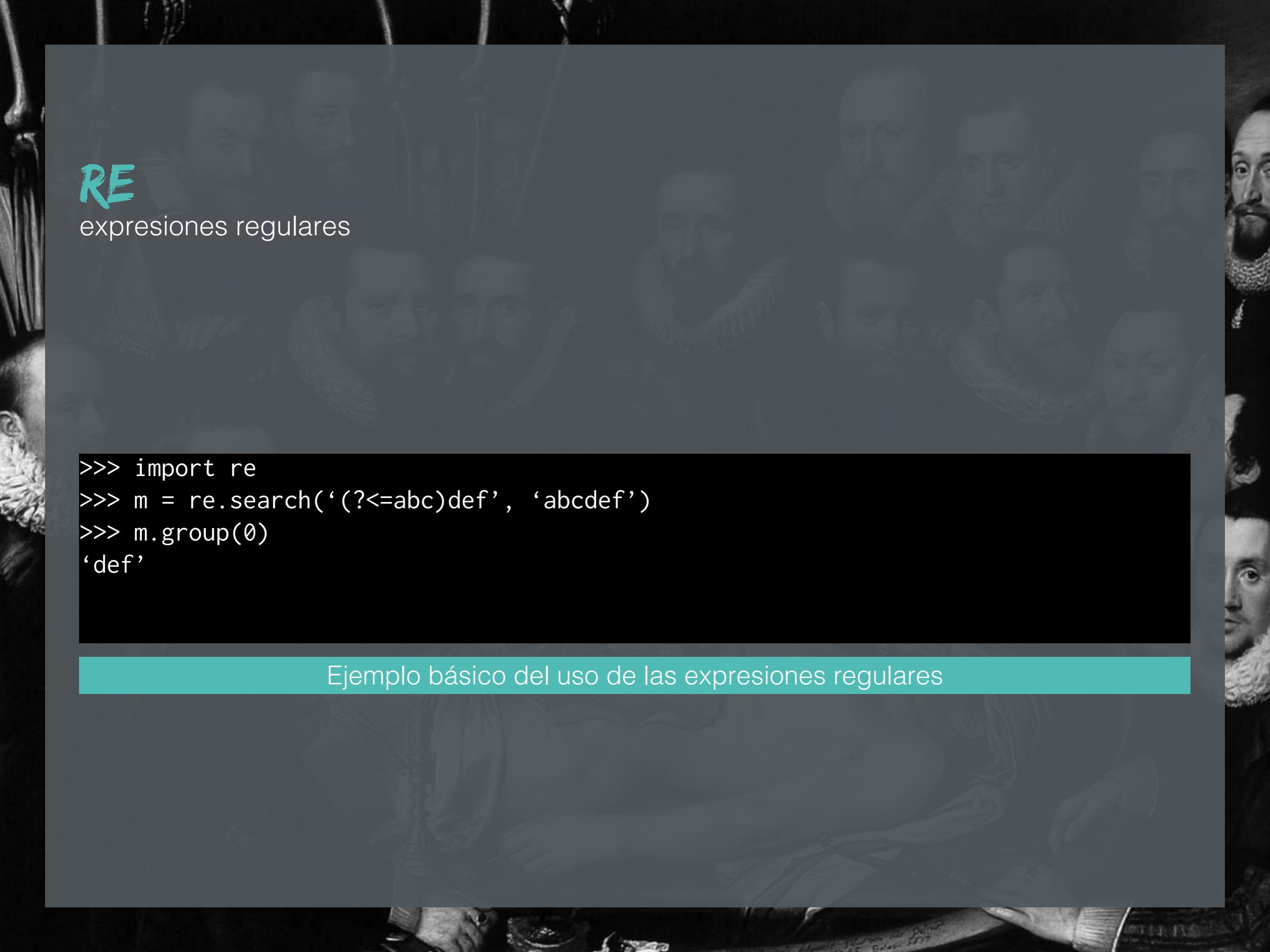
- Sustitución simple de cadenas (PEP-292)
 - `$identificador` ≡ `${identificador}`
- Uso:
 - Clase `string.Template(template)`
 - `substitute(mapping,[, **kws])`
 - `safe_substitute(mapping,[, **kws])`

STRINGS.TEMPLATE

```
from string import Template

xml_filename = 'tree_${PARENT}_${CODE}'
# Instanciamos la plantilla
xml_template = Template(xml_filename)
# Sustituimos por los valores concretos
filename = xml_template.safe_substitute(CODE=concept, PARENT=parent)
```

Uso de las plantillas de strings



RE

expresiones regulares

```
>>> import re  
>>> m = re.search('(?<=abc)def', 'abcdef')  
>>> m.group(0)  
'def'
```

Ejemplo básico del uso de las expresiones regulares

DISECCIÓN DEL GENERADOR DE CÓDIGO



CONFIGPARSER

- Características de la configuración:
 - Simple.
 - Fácil de crear
 - Fácil de intercambiar.
 - Fácil para la lectura.
- Formato simple
[Nombre de la sección]
atributo base: base
atributo 1 : %(atributo base)s/atributo.txt

CONFIGPARSER

Ficheros de configuración.

[Filenames]

```
level_1: summary_${CODE}
level_2: tree_${PARENT}_${CODE}
level_3: edit_${PARENT}_${CODE}
```

[Layouts Settings]

```
level_1: 2 Columns
level_2: 1 Column
level_3: 2 Columns
level_1_children: ListView
level_2_children: Expandable ListView
```

Configuración de usuario

[Output Directories]

```
MainDir: ./outputs
Strings: %(MainDir)s/strings
```

...

[Layout Templates]

```
#Layout
1 Column: one_column.xml
2 Columns: two_columns.xml
Main and Left: main_left.xml
Right : right_layout.xml
...
```

#UI

```
Generic title: generic_title.xml
Tree title: tree_title.xml
Code: spinner.xml
ListView: listview.xml
...
```

Configuración de sistema

CONFIGPARSER

- Implementación:
 - `class ConfigParser.ConfigParser([defaults[, dict_type[, allow_no_value]]])`
 - `class ConfigParser.SafeConfigParser([defaults[, dict_type[, allow_no_value]]])`
 - `exception ConfigParser.NoSectionError`
 - ...
- Objetos de ConfigParser
 - `ConfigParser.get(section, option[, raw[, vars]])`
 - `ConfigParser.items(section[, raw[, vars]])`

CONFIGPARSER

ejemplo de uso

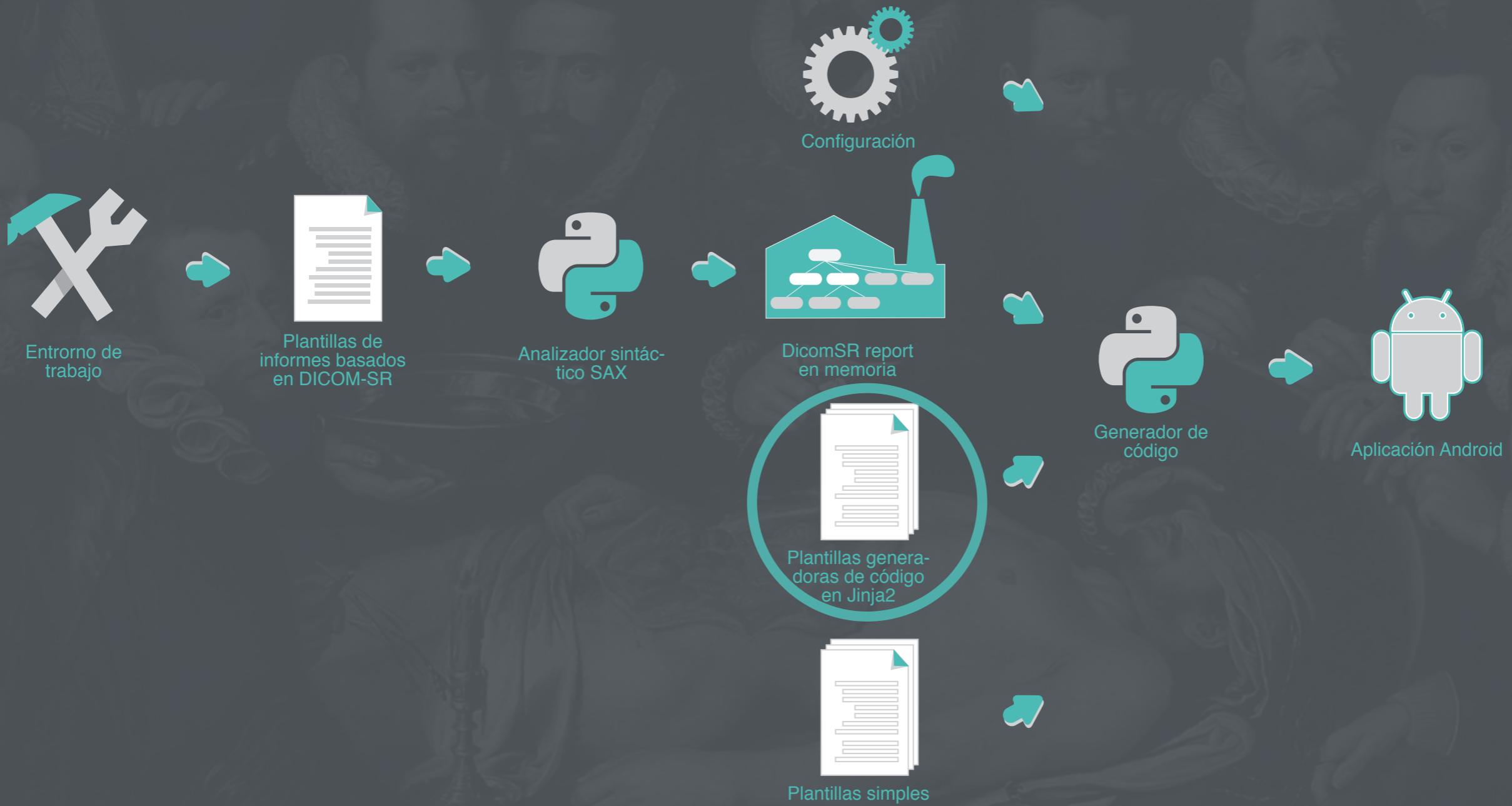
```
def get_filepath(filetype, log):
    """ Return the output path for the file type (section) given """
    config = ConfigParser.ConfigParser()
    try:
        # Return user configuration
        return config.get(OUTPUT_DIRECTORIES_SECTION, filetype)
    # Handle exception when the filetype is not found.
    except ConfigParser.NoOptionError:
        log.error("Path not found")
        return -1
```

Instanciación del configparser

HOUSTON, NECESITAMOS PLANTILLAS MÁS COMPLEJAS



DISECCIÓN DEL GENERADOR DE CÓDIGO



JINJA 2

de Armin Ronacher

- Motor de plantillas para Python :
 - Simple.
 - Potente.
 - Rápido.
- Inspirado en el sistema de plantillas de Django.
- Soporte unicode!
- Escrito en Python.
- BSD.

DEFINIENDO PLANTILLAS

de lo general a lo particular

```
{% extends "main.xml" %}  
{% block content %}  
  
    <!-- Main layout -->  
    <RelativeLayout android:id="@+id/center_layout" ... >  
        <TextView android:id="@+id/code_{{ level_code }}" ... />  
        {% block center_content%}  
        {% endblock -%}  
  
        {{content}}  
  
    </RelativeLayout>  
{% endblock %}
```

Ejemplo de una plantilla con una columna

DISEÑANDO PLANTILLAS

- Variables
`{{ foo.bar }}`
- Filtros
`{{ variable | filtro1 | filtro2 }}`
- Tests
`{% if variable is defined %}`
- Comentarios
`{# ... #}`
- Control de flujo
`{% for item in items %}
...
{% endfor %}`
- Herencia:
 - Padre:
`{% block nombre %} {% endblock %}`
 - Hijo:
`{% extends plantillaBase %}
...
{% block nombre %}...{% endblock %}`
- Incluir otras plantillas:
`{% include 'header.html' %}
Body
{% include 'footer.html' %}`

USANDO LAS PLANTILLAS

```
from jinja2 import Environment, PackageLoader, TemplateNotFound
...
def set_environment(template_type):
    """ Set the jinja2 environment given a template type
(string,layouts,activities or java classe).

    """
#Get the template_type path
template_root = get_property(TEMPLATES_SECTION, TEMPLATES_ROOT_PATH)
template_folder = get_property(TEMPLATES_SECTION, template_type)
path = join(template_root, template_folder)
...
render_template = template.render(concept_value=concept.value,
                                   previous_item=previous_item)
```

Ejemplo básico de carga y uso de plantillas Jinja2

ÍNDICE

1. La fábula del león y la serpiente:

- 1.1. Escenario.
- 1.2. Motivación.
- 1.4. Objetivos.
- 1.6. Solución.
- 1.5. Las tripas de la solución.

2. Las uñas del león:

- 2.1. Dicom SR.
- 2.2. XML.
- 2.3. Android.

3. El arte de la guerra:

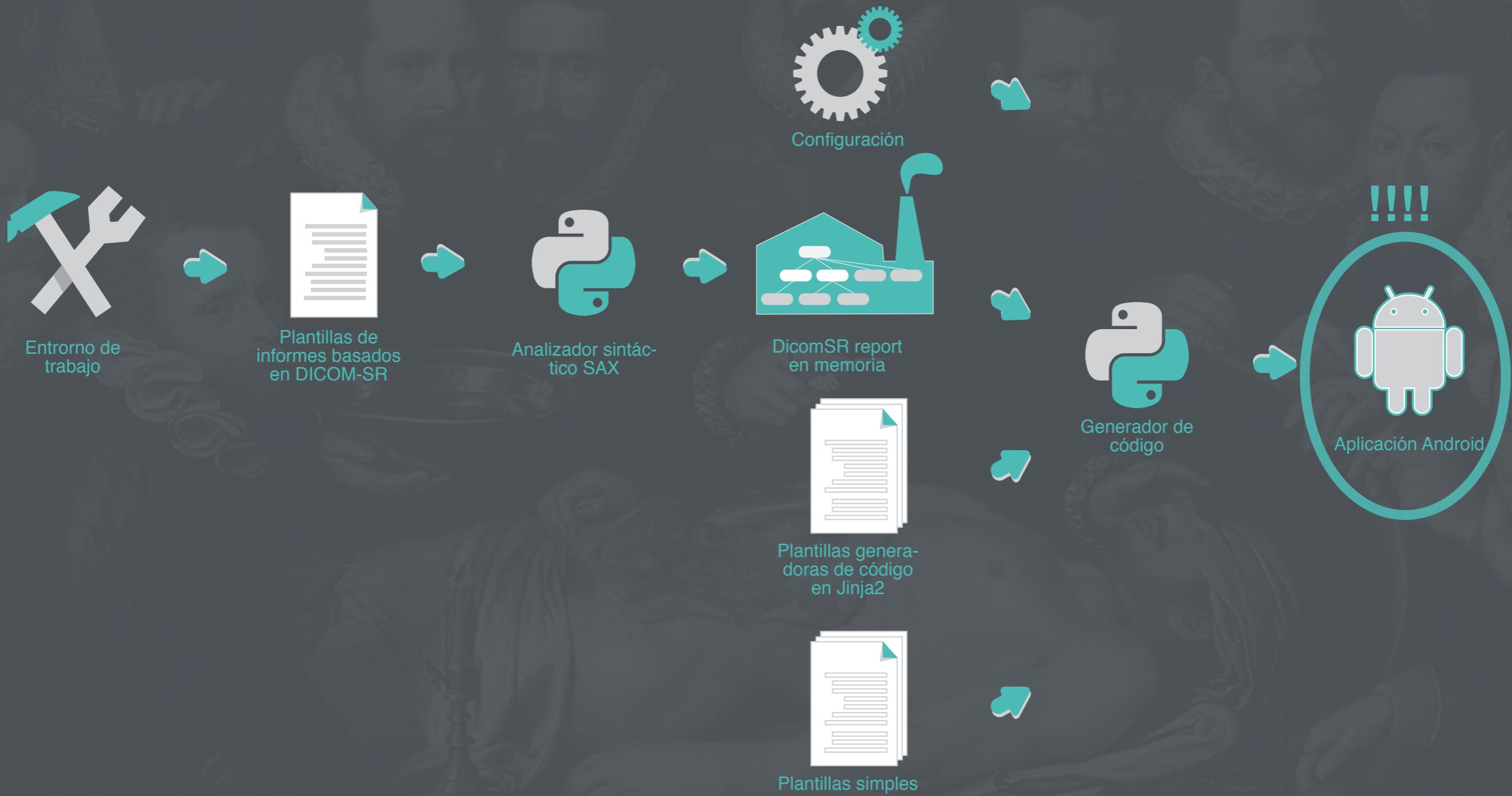
- 3.1. Generación automática de código.
- 3.2. Python.
- 3.3. Python zen.

4. El veneno de la serpiente:

- 3.1. Cómo unen todas las piezas.
- 3.2. Entornos virtuales.
- 3.3. Diccionarios vs. clases.
- 3.4. Analizadores sintácticos.
- 3.5. Registros.
- 3.6. Plantillas y configuración.

5. Moraleja.

DISECCIÓN DEL GENERADOR DE CÓDIGO



LA SERPIENTE SE COMIÓ UN LEÓN

No hay problema demasiado grande para una pitón.



42

GRACIAS