Google App Engineやってみる https://developers.google.com/appengine/docs/python/gettingstarted/introduction?hl=ja 000 はじめに - Google App Engine — Google Developers 🔳 🕒 🕜 📳 🗐 🚺 🚺 developers.google.com/appengine/docs/python/gettingstarted/introduction?hl=ja C Reader 0 work ▼ reader ▼ add ▼ 開発環境 - Go.. Hello, World!.. はじめに - Go... フレームワー… ユーザー サー… を使ったフォ… データストア… Developers shin5.405@gmail.com Google App Engine X Search Sign out ライブ グループ イベント ショーケース ホーム Google App Engine このドキュメントについてのフィードバック はじめに ダウンロード ツールとヒント Google App Engine へようこそ。App Engine アプリケーションの作成は簡単で、わずか数分で完成します。無料で使い始めることができ、アプ リケーションをアップロードしてすぐにユーザーと共有できます。料金や責務は発生しません。 システムの状態 Issue Tracker Google App Engine アプリケーションを記述するプログラミング言語として、Java または Python を使用できます。このチュートリアルでは Python を使用します。Java でアプリケーションを作成する場合は、スタート ガイド: Java をご覧ください。 マスタート ガイド このチュートリアルの学習内容は次のとおりです。 Google App Engine につ いて ● Python で App Engine アプリケーションを作成する Java ◆ 「webapp」ウェブアプリケーション フレームワークを使用する ● Python モデリング API で App Engine データストアを使用する → Python • App Engine アプリケーションを Google アカウントに統合してユーザー認証を行う はじめに • アプリケーションで Diango テンプレートを使用する • アプリケーションを App Engine にアップロードする Hello, World! このチュートリアルでは、動作するアプリケーションを実装します。ユーザーがメッセージを公開メッセージ ボードに投稿できるシンプルなゲ webapp フレームワー スト ブックです。 クの使用 ユーザー サービスの 次は... Google App Engine アプリケーションの開発を始めるために、App Engine ソフトウェア開発キットをダウンロードしてセットアップします。 webapp を使った フォームの処理 開発環境に進みます。 データストアの使用 App Engine SDK が必要らしい https://developers.google.com/appengine/downloads 0 0 Downloads - Google App Engine - Google Developers
 Image: A second control of the co C Reader 0 開発環境 - Google App Engine — Google Developers はじめに - Google App Engine — Google Developers Downloads - Google App Engine — Google Developers Download the Google App Engine SDK Python By downloading, you agree to be bound by the Terms that govern use of the App Engine SDK. ▶ アプリケーションの管理 Please note: The App Engine SDK is under active development, please keep this in mind as you explore its capabilities. See the SDK Release Notes for the information on the most recent changes to the App Engine SDK. If you discover any issues, please feel free to notify us via our ▶ リソース Issue Tracker. サービス ロードマップ Google App Engine SDK for Python リリース ノート: Python リリース ノート: Java **Platform** Size SHA1 Checksum Version **Package** 改訂履歷 27.0 Windows 1.7.2 - 2012-GoogleAppEngine-1.7.2.msi d49cc41a6d182801d4f649c60a062e3c2e0777b8 Terms of Service 09-18 MB Mac OS X 1.7.2 - 2012-GoogleAppEngineLauncher-1.7.2.dmg 26.5 15f94b35c7d8ebdcf2aa1ad90a09ec382180ebe8 09-18 MB 519b914a41f1b323315c5f71ce9302f8ac6e044e Linux/Other 1.7.2 - 2012google appengine 1.7.2.zip 26.7 09-18 MB Platforms MapReduce 1.6.2 - 2012-290.9 appengine python mapreduce 1.6.2.zip 1e9689dd2a79c1c4b56c00088e14dfca4683c180 02-08 KΒ Bundle For more information on the SDK for Python: Overview . Getting Started Guide Google App Engine SDK for Java Version Package Size SHA1 Checksum appengine-java-sdk-1.7.2.1.zip 1.7.2.1 - 2012-09-27 85.2 MB bdf698b6053de50921dde3eba9e67794ca9ee945 For more information on the Google App Engine SDK for Java: ダウンロードしてインストールした どうやらMacのApp。動かしてみるか。 ■ pEngineLauncher-1.7.2.291 × \$\$ ₹ Q **FAVORITES** shingo Desktop GoogleAppEngineLaunche Projects r.app Business Dropbox Downloads Applications AirDrop DEVICES ConnectionW... Macintosh HD GoogleA... 📥 GoogleAppEngineLauncher-1.7.2.291 こんなんでてきた Make Command Symlinks? The Google App Engine SDK contains command-line programs used by GoogleAppEngineLauncher.app. Would you like symbolic links for these programs, such as dev_appserver.py, to be made in /usr/local/ This action will replace links which may currently exist. An authorization will be required. Cancel OK Symlink Status Symbolic links in /usr/local/bin have been created for the following commands: api_server.py appcfg.py bulkload_client.py bulkloader.py dev_appserver.py download_appstats.py gen_protorpc.py google_sql.py remote_api_shell.py In addition, /usr/local/google_appengine points to the SDK. OK 0 0 0 GoogleAppEngineLauncher Logs SDK Console Edit Deploy Dashboard Path Port Name + -いくぜHelloWorld 1. helloworld ディレクトリを作る 2. helloworld.py ファイルを作る 3. [app.yaml] ファイルを作る。設定ファイルっぽいね。YAMLってなんだっけ? もう動かせるらしい GoogleAppEngineLauncher 0 0 0 Stop Browse Logs SDK Console Nam€ Add Existing Application Settings Path: /Users/shingo/Desktop/helloworld Browse... Port: 8080 Runtime: DevAppServer 1.0 Add Cancel Google App Engine Lancherを起動 0 0 0 GoogleAppEngineLauncher Logs SDK Console Edit Stop Browse Deploy Dashboard Port /Users/shingo/Desktop/helloworld helloworld 8080 テスト http://localhost:8080 0 0 localhost:8080
 ◄
 ▶
 ⚠
 ⚠
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♣)
 (♠)
 (♣)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 (♠)
 開発環境 - Google App Engi. はじめに - Google App Engi.. Downloads - Google App E. Hello, World! - Google App. localhost:8080 Hello, world! おぉ。動いた ちょっと変更 print 'ビール飲みたい' おぉ。エラー まぁいいや。日本語が問題なんだね。そのうち分かるでしょう。 000 localhost:8080 0
 ◄
 ▶
 ⚠
 ⚠
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
localhost:8080 Python 2.7.1: <type /System/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/2.7/Resources/Python.app/Contents/MacOS/Python 'exceptions.SyntaxError'> Sat Oct 6 06:36:35 2012 A problem occurred in a Python script. Here is the sequence of function calls leading up to the error, in the order they occurred. /Applications/GoogleAppEngineLauncher.app/Contents/Resources/GoogleAppEnginedefault.bundle/Contents/Resources/google appengine/google/appengine/tools/dev appserver.py in _HandleRequest(self= <google.appengine.tools.dev_appserver.DevAppServerRequestHandler instance>) outfile = cStringIO.StringIO() 2953 try: self._Dispatch(dispatcher, self.rfile, outfile, env_dict) => 2954 self.module_manager.UpdateModuleFileModificationTimes() self = <google.appengine.tools.dev_appserver.DevAppServerRequestHandler instance>, self._Dispatch = <bound method DevAppServerRequestHandler._Dispat...v_appserver.DevAppServerRequestHandler instance>>, dispatcher = <google.appengine.tools.dev_appserver.MatcherDispatcher object>, self.rfile = <socket._fileobject object>, outfile = <cStringIO.StringO object>, env_dict = {'APPENGINE_RUNTIME': 'python', 'APPLICATION_ID': 'dev~helloworld', 'CURRENT_VERSION_ID': '1.1', 'DEFAULT_VERSION_HOSTNAME': 'localhost:8080', 'REMOTE_ADDR': '127.0.0.1', 'REQUEST_ID_HASH': '1B645389', 'REQUEST_METHOD': 'GET', 'SDK_VERSION': '1.7.2', 'SERVER_NAME': 'localhost', 'SERVER_PORT': '8080', ...} /Applications/GoogleAppEngineLauncher.app/Contents/Resources/GoogleAppEnginedefault.bundle/Contents/Resources/google appengine/google/appengine/tools/dev appserver.py in _Dispatch(self= <google.appengine.tools.dev_appserver.DevAppServerRequestHandler instance>, dispatcher=<google.appengine.tools.dev_appserver.MatcherDispatcher object>, socket_infile=<socket._fileobject object>, outfile=<cStringIO.StringO object>, env_dict={'APPENGINE_RUNTIME': 'python', 'APPLICATION_ID': 'dev~helloworld', 'CURRENT_VERSION_ID': '1.1', 'DEFAULT_VERSION_HOSTNAME': 'localhost:8080', 'REMOTE_ADDR': '127.0.0.1', 'REQUEST_ID_HASH': '1B645389', 'REQUEST_METHOD': 'GET', 'SDK_VERSION': '1.7.2', 'SERVER_NAME': 'localhost', 'SERVER_PORT': '8080', ...}) 2822 dispatcher.Dispatch(app_server_request, 2823 outfile, => 2824 base_env_dict=env_dict) finally: 2825 request_file.close() base_env_dict undefined, env_dict = {'APPENGINE_RUNTIME': 'python', 'APPLICATION_ID': 'dev~helloworld', 'CURRENT_VERSION_ID': '1.1', 'DEFAULT_VERSION_HOSTNAME': 'localhost: 8080', 'REMOTE_ADDR': '127.0.0.1', 'REQUEST_ID_HASH': '1B645389', 'REQUEST_METHOD': 'GET', 'SDK_VERSION': '1.7.2', 'SERVER_NAME': 'localhost', 'SERVER_PORT': '8080', ...} /Applications/GoogleAppEngineLauncher.app/Contents/Resources/GoogleAppEnginedefault.bundle/Contents/Resources/google appengine/google/appengine/tools/dev appserver.py in Dispatch(self= <google.appengine.tools.dev_appserver.MatcherDispatcher object>, request=<AppServerRequest relative_url: / path: hellowor...p', mode 'rb' at 0x111ccf390> force_admin: False>, outfile=<cStringIO.StringO object>, base_env_dict={'APPENGINE_RUNTIME': 'python', 'APPLICATION_ID': 'dev~helloworld', 'CURRENT_VERSION_ID': '1.1', 'DEFAULT_VERSION_HOSTNAME': 'localhost:8080', 'REMOTE_ADDR': '127.0.0.1', 'REQUEST_ID_HASH': '1B645389', 'REQUEST_METHOD': 'GET', 'SDK_VERSION': '1.7.2', 'SERVER_NAME': 'localhost', 'SERVER_PORT': '8080', ...}) outfile, => 707 base_env_dict=base_env_dict) 英語にしてみる print 'I wanna drink a beer!!' うごいたうごいた 0 0 localhost:8080 0 localhost:8080 I wanna drink a beer!! webappフレームワークを使ってみる from google.appengine.ext import webapp from google.appengine.ext.webapp.util import run wsgi app class MainPage(webapp.RequestHandler): def get(self): self.response.headers['Content-Type'] = 'text/plain' self.response.out.write('Hello, webapp World!') application = webapp.WSGIApplication([('/', MainPage)], debug=True) def main(): run_wsgi_app(application) **if** __name__ == "__main__": main() できたできた http://localhost:8080 0 0 localhost:8080
 ◄
 ▶
 ⚠
 ⚠
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 work ▼ reader ▼ add ▼ localhost:8080 Hello, webapp World! この先ちょっと面倒っぽいからGAEはここまで ちょっとプログラマっぽく メソッドってどう書くの? def らしい さっそくやってみる def hello() print 'Content-Type: text/plain' print '' print 'HelloWorld' hello() エラー(´・ω・`) あれ?違うの? メソッドの終わりにセミコロンが必要でした def hello(): print 'Content-Type: text/plain' print '' print 'HelloWorld' hello() いいエディタはいいですね とりあえずここで時間切れ ちなみにTitanium MobileのPythonスクリプト

Pythonって入ってるの?

Python 2.7.1 (r271:86832, Jul 31 2011, 19:30:53)

Use exit() or Ctrl-D (i.e. EOF) to exit

入ってた。Xcodeで入ったのかな?

[GCC 4.2.1 (Based on Apple Inc. build 5658) (LLVM build 2335.15.00)] on darwin

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

\$ python

>>> exit

>>> exit()