# 端口

## 什么是端口

端口是计算机和外界通信的“门”，所有和计算机通信的数据都要经过这道门才能出入计算机；端口分两种，虚拟端口——比如80端口，软件使用的端口，这里探讨的都是虚拟端口；物理端口——物理设备上的端口，比如硬盘接口，路由器接口；

多个端口工作：比如机器上同时开启www服务和ftp服务，都可以传输数据，但数据包会识别要被传送到哪个服务上去，识别码就是端口，服务器端会在数据上标注要传送到哪一个端口；

保护端口：经常性的查看本地机器上开放的端口，是否有异常端口开放；如果有，则使用防火墙关闭端口；

## 常用端口分类汇总

|  |  |
| --- | --- |
| 逻辑端口 | 范围从0~65535 |
| 通用端口 | 0~1023端口号被应用于公共端口，默认的，不可以使用在这个范围的端口，这些端口的用处存放在“/etc/services”中； |
| 注册端口 | 从1024~49151的注册端口，用来注册一些服务 |
| 动态端口和私有端口 | 这类端口被用于软件间的通信，范围从49152~65535，下图显示，tcp端口的最大支持范围 |

## 端口扫描

使用nmap命令扫描，详情看“Windows/nmap命令”；